

# **FUJITSU Software SystemcastWizard Professional V5.1 L30**

## **ユーザーズガイド**

Windows

B7FW-0261-01Z0(00)

2014年8月

# 本書をお読みになる前に

## 本製品のハイセイフティ用途での使用について

本製品は、一般事務用、パーソナル用、家庭用、通常の産業用等の一般的用途を想定して設計・製造されているものであり、原子力施設における核反応制御、航空機自動飛行制御、航空交通管制、大量輸送システムにおける運行制御、生命維持のための医療器具、兵器システムにおけるミサイル発射制御など、極めて高度な安全性が要求され、仮に当該安全性が確保されない場合、直接生命・身体に対する重大な危険性を伴う用途（以下「ハイセイフティ用途」という）に使用されるよう設計・製造されたものではありません。お客様は、当該ハイセイフティ用途に要する安全性を確保する措置を施すことなく、本製品を使用しないでください。ハイセイフティ用途に使用される場合は、弊社の担当営業までご相談ください。

## 輸出管理規制について

本ドキュメントを輸出または第三者へ提供する場合は、お客様が居住する国および米国輸出管理関連法規等の規制をご確認のうえ、必要な手続きをおとりください。

## ■ ライセンス

この製品に含まれるサードパーティ製ソフトウェアのライセンス告知です。

### ● ipmiutil

The BSD 2.0 License

Copyright (c) 2009 Kontron America, Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- a.. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- b.. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- c.. Neither the name of Kontron, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## ● OpenSSL Toolkit

### LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

### OpenSSL License

-----

```
/* =====
 * Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 *
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 *
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in
 * the documentation and/or other materials provided with the
 * distribution.
 *
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
 * software must display the following acknowledgment:
 * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
 * for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
 *
 * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
 * endorse or promote products derived from this software without
 * prior written permission. For written permission, please contact
 * openssl-core@openssl.org.
 *
 * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
 * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
 * permission of the OpenSSL Project.
 *
 * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
 * acknowledgment:
 * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
 * for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY
 * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
 * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
 * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
 * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
 * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
 * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
 * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
 * =====
 *
```

```

* This product includes cryptographic software written by Eric Young
* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/

Original SSLeay License
-----

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
* included with this distribution is covered by the same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at program startup or
* in documentation (online or textual) provided with the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
* modification, are permitted provided that the following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
* documentation and/or other materials provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
*/

```

## ■ 商標

Microsoft、Windows、MS、MS-DOS、Windows Server、Hyper-V、Windows Vista は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Linux は、Linus Torvalds 氏の米国およびその他の国における登録商標あるいは商標です。

Red Hat および Red Hat をベースとしたすべての商標とロゴは、米国およびその他の国における Red Hat, Inc. の商標または登録商標です。

XFS は、米国およびその他の国における Silicon Graphics International Corp. の商標または登録商標です。

SystemcastWizard、DatacloningWizard は富士通株式会社の登録商標です。

Magic Packet は、Advanced Micro Devices, Inc. の登録商標です。

VMware および VMware の製品名は、VMware, Inc の米国および各国での商標または登録商標です。

その他の各製品名は、各社の商標、または登録商標です。

その他の各製品は、各社の著作物です。

Copyright FUJITSU LIMITED 2014

## 本書の構成

本書は以下のように構成されています。

表：本書の構成



章・タイトル	内容
本書をお読みにする前に	安全にお使いいただくための注意事項や、本書の表記について説明しています。必ずお読みください。
第1章 概要	この章では、本製品を使用してできること、機能や特長について説明しています。
第2章 インストールと基本操作	この章では、本製品のインストールと、デプロイメントコンソールの基本操作について説明しています。
第3章 ターゲット構築の準備	この章では、セットアップ対象のターゲットコンピュータをデプロイメントサーバに登録するなどセットアップ準備の説明をしています。
第4章 リモート OS セットアップ	この章では、リモート OS セットアップ機能を使用してインストールを行う方法について説明しています。
第5章 クローンセットアップ	この章では、クローンセットアップによるセットアップ操作の方法について説明しています。
第6章 クライアントエージェント	この章では、クライアントエージェントのインストール／アンインストール、操作方法について説明しています。
第7章 リソース	この章では、本製品で管理しているさまざまな資源（リソース）の操作方法について説明しています。
第8章 バッチとリクエストの操作	この章では、バッチとリクエストの操作方法、およびコマンドの各パラメータについて説明しています。
第9章 Web コンソールの操作	この章では、Web コンソールの操作方法について説明しています。

# 本書の表記

## ■ 本文中の記号

本文中に記載されている記号には、次のような意味があります。

表：本文中の記号

記号	意味
	お使いになる際の注意点や、してはいけないことを記述しています。必ずお読みください。
	ハードウェアやソフトウェアを正しく動作させるために必要なことが書いてあります。必ずお読みください。
(→ P.xx)	参照先のページを示しています。クリックすると該当ページへ移動します。

## ■ キーの表記と操作方法

本文中のキーの表記は、キーボードに書かれているすべての文字を記述するのではなく、説明に必要な文字を次のように記述しています。

例：【Ctrl】キー、【Enter】キー、【→】キーなど

また、複数のキーを同時に押す場合には、次のように「+」でつないで表記しています。

例：【Ctrl】+【F3】キー、【Shift】+【↑】キーなど

## ■ コマンド入力（キー入力）

本文中では、コマンド入力を次のように表記しています。

```
diskcopy a: a:  
    ↑  ↑
```

- ・ 上記↑箇所のように、文字間隔を空けて表記している部分は、【Space】キーを1回押してください。
- ・ コマンド入力について、英小文字で表記していますが、Windowsで操作する場合には、英大文字で入力しても構いません。
- ・ ご使用の環境によって、「¥」が「\」と表示される場合があります。
- ・ DVD-ROMドライブなどのドライブ名を、[DVDドライブ]で表記しています。入力の際は、お使いの環境に合わせて、ドライブ名を入力してください。

例：[DVDドライブ]:¥setup.exe

## ■ 画面例およびイラストについて

表記されている画面およびイラストは一例です。実際に表示される画面やイラスト、およびファイル名などが異なることがあります。また、このマニュアルに表記されているイラストは説明の都合上、本来接続されているケーブル類を省略していることがあります。

## ■ 製品の呼び方

本文中の製品名称を、次のように略して表記します。

表：製品の呼び方

製品名称	本文中の表記
FUJITSU Software SystemcastWizard Professional V5.1 L30	本製品、または SystemcastWizard Professional
Windows Vista® Business	Windows Vista <sup>[注1]</sup>
	Windows Vista Business
Windows Vista® Enterprise	Windows Vista Enterprise
Windows Vista® Home Basic	Windows Vista Home Basic
Windows® 7 Home Premium	Windows 7 <sup>[注1]</sup>
	Windows 7 Home Premium
Windows® 7 Professional	Windows 7 Professional
Windows® 7 Enterprise	Windows 7 Enterprise
Windows® 8	Windows 8 <sup>[注1]</sup>
	Windows® 8
Windows® 8 Pro	Windows 8 Pro
Windows® 8 Enterprise	Windows 8 Enterprise
Windows® 8.1	Windows 8.1
Windows® 8.1 Pro	Windows 8.1 Pro
Windows® 8.1 Enterprise	Windows 8.1 Enterprise
Microsoft® Windows Server® 2003, Enterprise x64 Edition Microsoft® Windows Server® 2003, Enterprise Edition Microsoft® Windows Server® 2003, Standard x64 Edition Microsoft® Windows Server® 2003, Standard Edition	Windows Server 2003
Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Enterprise x64 Edition Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Enterprise Edition Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Standard x64 Edition Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Standard Edition	Windows Server 2003 R2
Microsoft® Windows Server® 2003, Datacenter Edition for Itanium-based Systems	Windows Server 2003 for Itanium
Microsoft® Windows Server® 2003, Enterprise Edition for Itanium-based Systems	

Windows

表：製品の呼び方

製品名称	本文中の表記	
Microsoft® Windows Server® 2008 Standard Microsoft® Windows Server® 2008 Enterprise Microsoft® Windows Server® 2008 Datacenter Microsoft® Windows Server® 2008 Foundation Microsoft® Windows Server® 2008 Standard without Hyper-V™ Microsoft® Windows Server® 2008 Enterprise without Hyper-V™ Microsoft® Windows Server® 2008 Datacenter without Hyper-V™	Windows Server 2008 [注2]	Windows
Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Enterprise Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Datacenter Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Foundation Microsoft® Windows® Web Server 2008 R2	Windows Server 2008 R2	
Microsoft® Windows Server® 2008 for Itanium-Based Systems	Windows Server 2008 for Itanium	
Microsoft® Windows Server® 2012 Datacenter Microsoft® Windows Server® 2012 Standard Microsoft® Windows Server® 2012 Foundation	Windows Server 2012 [注2]	Linux
Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Datacenter Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Standard Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Foundation	Windows Server 2012 R2	
Red Hat® Enterprise Linux® AS (v.3 for x86) Red Hat® Enterprise Linux® ES (v.3 for x86) Red Hat® Enterprise Linux® AS (v.4 for x86) Red Hat® Enterprise Linux® AS (v.4 for EM64T) Red Hat® Enterprise Linux® AS (v.4 for Itanium) Red Hat® Enterprise Linux® ES (v.4 for x86) Red Hat® Enterprise Linux® ES (v.4 for EM64T) Red Hat® Enterprise Linux® 5 (for x86) Red Hat® Enterprise Linux® 5 (for Intel64) Red Hat® Enterprise Linux® 5 (for Intel Itanium) Red Hat® Enterprise Linux® 6 (for x86) Red Hat® Enterprise Linux® 6 (for Intel64) Red Hat® Enterprise Linux® 7 (for Intel64)	RHEL-AS3(x86) RHEL-ES3(x86) RHEL-AS4(x86) RHEL-AS4(EM64T) RHEL-AS4(IPF) RHEL-ES4(x86) RHEL-ES4(EM64T) RHEL5(x86) RHEL5(Intel64) RHEL5(IPF) RHEL6(x86) [注3] RHEL6(Intel64) [注3] RHEL7 [注3]	
Microsoft® MS-DOS® operating system、DR DOS®	DOS	

[注1]：「Windows Vista 以降の Windows」と表現している場合、Windows 8 / Windows 7 / Windows Vista を含みます。

[注2]：「Windows Server 2008 以降の Windows」と表現している場合、Windows Server 2012 / Windows Server 2008 を含みます。

[注3]：「RHEL6 以降の Linux」と表現している場合、RHEL6(x86) / RHEL6(Intel64) / RHEL7 を含みます。



## 参考情報

---

本書で説明する事項以外で、参考となる情報や留意事項は、「ソフトウェア説明書」に記載されています。本製品をお使いになる前に、必ずお読みください。

「ソフトウェア説明書」は、インストールされた後に「README ファイルの表示」をクリックすると表示されます。また、「Readme.txt」のファイル名で、SystemcastWizard Professional V5.1 の DVD-ROM のルートディレクトリに登録されています。テキストエディタなどで開いてお読みください。

本書の他に、細かい技術情報などを掲載した "Tips.pdf" (Tips and References) を添付しています。"Tips.pdf" は、SystemcastWizard Professional V5.1 の DVD-ROM のルートディレクトリに登録されています。

# 目次

## 第1章 概要

<b>1.1 概要</b> .....	<b>15</b>
1.1.1 SystemcastWizard Professional とは .....	15
1.1.2 SystemcastWizard Professional の機能 .....	17
1.1.3 ターゲットコンピュータに構築できる環境 .....	20
<b>1.2 システム要件</b> .....	<b>21</b>
1.2.1 デプロイメントサーバ構築に必要なシステム .....	21
1.2.2 Web コンソール使用に必要なシステム .....	22
1.2.3 ターゲットコンピュータ構築に必要なシステム .....	23
<b>1.3 セットアップの流れ</b> .....	<b>25</b>
1.3.1 デプロイメントサーバ構築の流れ .....	25
1.3.2 ターゲットコンピュータセットアップの流れ .....	26

## 第2章 インストールと基本操作

<b>2.1 インストール</b> .....	<b>28</b>
2.1.1 インストール前の留意事項 .....	28
2.1.2 ブートエージェントの準備 .....	34
2.1.3 インストール .....	39
2.1.4 インストール後の設定 .....	51
<b>2.2 アンインストール</b> .....	<b>53</b>
<b>2.3 デプロイメントコンソールの基本操作</b> .....	<b>56</b>
2.3.1 デプロイメントコンソールの起動 .....	56
2.3.2 デプロイメントコンソールの終了 .....	60
<b>2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ</b> .....	<b>61</b>
2.4.1 準備 .....	61
2.4.2 Windows PE ブートエージェントの作成 .....	62

## 第3章 ターゲット構築の準備

<b>3.1 ネットワーク起動の設定</b> .....	<b>66</b>
3.1.1 ターゲットコンピュータがブレードサーバの場合 .....	66
3.1.2 ネットワーク起動 (PXE) サポート機種の場合 .....	67
3.1.3 Wakeup on LAN を使用する場合 .....	68
3.1.4 IPMI over LAN を使用する場合 .....	69
3.1.5 リモートサービスボード (RSB) を使用する場合 .....	70
3.1.6 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合【共通】 .....	71
3.1.7 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合 .....	71
3.1.8 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 1000 シリーズの場合 .....	73



5.2.2	動作確認	185
5.2.3	ネットワーク起動の設定	186
5.2.4	クローンセットアップ後の個別情報設定の準備	186
5.2.5	クライアントエージェントを使用する場合	191
5.2.6	事前設定プログラムを使用する場合	192
<b>5.3</b>	<b>マスタコンピュータのバックアップ</b>	<b>195</b>
<b>5.4</b>	<b>ターゲットコンピュータへのリストア</b>	<b>210</b>
5.4.1	リストア実行前の確認	210
5.4.2	リストアの実行	212
<b>5.5</b>	<b>パーティション単位でのバックアップ／リストア</b>	<b>230</b>
5.5.1	システム復旧時の留意事項	230
5.5.2	バックアップ時の留意事項	231
5.5.3	リストア時の留意事項	233
<b>5.6</b>	<b>クラスター構成のバックアップ／リストア</b>	<b>235</b>
5.6.1	クラスター構成のバックアップ	235
5.6.2	クラスター構成のリストア方法	237

## 第 6 章 クライアントエージェント

<b>6.1</b>	<b>クライアントエージェントとは</b>	<b>240</b>
6.1.1	クライアントエージェントの留意事項	240
6.1.2	クライアントエージェントのインストール	241
6.1.3	クライアントエージェントのアンインストール	249
6.1.4	クライアントエージェントのアップデート	251
<b>6.2</b>	<b>クライアントエージェントの操作</b>	<b>255</b>
<b>6.3</b>	<b>クライアントエージェントの設定</b>	<b>257</b>

## 第 7 章 リソース

<b>7.1</b>	<b>リソースとは</b>	<b>261</b>
<b>7.2</b>	<b>リソースの新規作成</b>	<b>262</b>
7.2.1	リモート OS セットアップの場合	263
7.2.2	ディスクイメージリソースの場合	263
7.2.3	仮想フロッピーリソースの場合	265
7.2.4	BIOS 更新／設定リソースの場合	266
7.2.5	リモートスクリプトリソースの場合	268
7.2.6	サーバスクリプトリソースの場合	269
<b>7.3</b>	<b>リソースの表示・編集操作</b>	<b>271</b>
7.3.1	各リソースでの表示と可能な操作	271
7.3.2	リソースの名前変更	275
7.3.3	リソースの削除	276

## 第 8 章 バッチとリクエストの操作

<b>8.1</b>	<b>バッチの操作</b>	<b>278</b>
------------	---------------	------------

8.1.1	バッチの一覧表示	278
8.1.2	バッチの新規作成	279
8.1.3	バッチの詳細表示／編集	281
8.1.4	バッチの削除	282
<b>8.2</b>	<b>リクエストの操作</b>	<b>283</b>
8.2.1	リクエストの一覧表示	283
8.2.2	リクエストの新規作成	284
8.2.3	リクエストの詳細表示	288
8.2.4	リクエストの削除	289
8.2.5	リクエストの再実行	289
8.2.6	リクエストの中止	290
8.2.7	コマンドラインインターフェースによる実行	290
<b>8.3</b>	<b>イベントログの操作</b>	<b>291</b>
8.3.1	イベントログの一覧表示	291
8.3.2	イベントログの詳細表示	292
8.3.3	イベントログの削除	293
<b>8.4</b>	<b>セッションの操作</b>	<b>294</b>
8.4.1	セッションの一覧表示	294
8.4.2	セッションの詳細表示	295
8.4.3	セッションの削除	296
<b>8.5</b>	<b>コマンドリファレンス</b>	<b>297</b>
8.5.1	リモート電源オンコマンド	297
8.5.2	リモート電源オフコマンド	299
8.5.3	リモートリブートコマンド	300
8.5.4	BIOS 更新／設定コマンド	301
8.5.5	RAID セットアップコマンド	302
8.5.6	パーティション作成コマンド	303
8.5.7	パーティション削除コマンド	304
8.5.8	パーティションアクティブ設定コマンド	304
8.5.9	パーティション表示／非表示設定コマンド	305
8.5.10	パーティションフォーマットコマンド	306
8.5.11	バックアップコマンド	307
8.5.12	リストアコマンド	311
8.5.13	リモート OS セットアップコマンド	317
8.5.14	リモートスクリプトコマンド	318
8.5.15	ファイル転送コマンド	319
8.5.16	待機コマンド	320
8.5.17	サーバスクリプトコマンド	321
8.5.18	ディスク情報取得コマンド	322

## 第 9 章 Web コンソールの操作

<b>9.1</b>	<b>Web コンソール</b>	<b>325</b>
9.1.1	Web コンソールの起動	326

# 第 1 章 概要

# 1

この章では、本製品を使用することができること、機能や特長について説明しています。

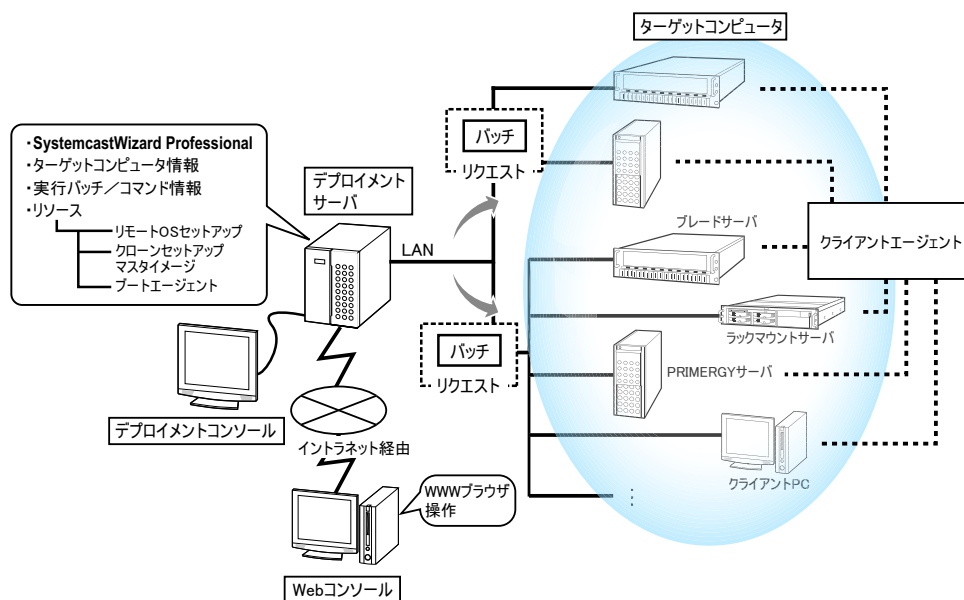
1.1 概要 .....	15
1.2 システム要件 .....	21
1.3 セットアップの流れ .....	25

# 1.1 概要

本製品の特長や機能について説明します。

## 1.1.1 SystemcastWizard Professional とは

本製品は、ネットワーク経由での OS インストール／環境構築を支援するソフトウェアです。同一ネットワーク内に設置したサーバに、セットアップ対象のコンピュータ（ターゲットコンピュータ）へインストールする OS インストールディスクの内容や、セットアップ情報を登録し、ネットワーク経由でターゲットコンピュータをセットアップします。ネットワークを利用するので、ターゲットコンピュータに直接ディスプレイやキーボードを接続しなくても、システム導入が容易に行えます。また、セットアップの実行操作は、ローカルまたはリモートから行えるため、資源を登録するサーバ（デプロイメントサーバ）が設置されている場所以外からの操作が可能です。



### ● デプロイメントサーバ

本製品をインストールし、セットアップを行うための資源や情報を登録するためのサーバを「デプロイメントサーバ」と呼びます。

## ● デプロイメントコンソール

デプロイメントサーバを操作するためのコンソール機能を「デプロイメントコンソール」と呼びます。デプロイメントコンソールは、デプロイメントサーバにローカル接続されたキーボード／ディスプレイから実行するか、またはターミナルサービス／リモートデスクトップなど遠隔操作ソフトを使ってリモート接続されたパソコンから実行します。本製品の提供する全機能が操作できます。

## ● Web コンソール

Windows が動作するパソコン上からデプロイメント処理の状況確認や再実行するためのコンソール機能を「Web コンソール」と呼びます。Web コンソールは、インターネットエクスプローラ（WWW ブラウザ）を使って実行します。Web コンソールでは、実行中のデプロイメント処理の実行状況／実行結果の確認、再実行、イベントログの表示が行えます。

なお、Web コンソールを使用するためには、Web コンソールをデプロイメントサーバにインストールする必要があります。

## ● ターゲットコンピュータ

処理対象のコンピュータを「ターゲットコンピュータ」と呼びます。ターゲットコンピュータは、ネットワークで接続され、デプロイメントサーバにコンピュータ情報を登録しておきます。

PRIMEQUEST の場合、本製品では PRIMEQUEST 上で定義された個々のパーティションをターゲットコンピュータとして扱います。

## ● クライアントエージェント

ターゲットコンピュータの OS 上で動作するエージェントプログラムです。デプロイメントサーバからの指示により、電源制御やコマンドを実行します。これにより、クローンセットアップの実行後に、引き続きターゲットコンピュータのそれぞれにファイルやアプリケーションの追加／変更などの処理を指示できます。クライアントエージェントは、通常の運用状態で常駐させることもできますが、クローンセットアップの操作による一連の操作の後、不要になったら削除することもできます。

### 重要

#### ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合

- ▶ 本機能は、サポートしていません。

## ● バッチ

リモート電源 ON や、クローンセットアップなどのコマンドの実行順序（シーケンス）と実行時のパラメータなどを記述した集合体を、「バッチ」と呼びます。



## POINT

### バッチの種類

- ▶ バッチには、すべての実行時パラメータを指定することで、すぐに実行可能な状態にしたバッチと、テンプレートとして使うバッチがあります。テンプレートとしてのバッチは、実行時に必要なパラメータを指定したうえで実行されます。このとき新しいバッチが作成され、テンプレートのバッチ自体は変更されません。また、「よく使うバッチ」として登録しておく、コンピューター一覧ウィンドウでコンピューターを選択し右クリックしたときの「リクエストの新規作成」メニューに表示され、容易に実行できます。
- ▶ 先頭が "@" で始まるバッチは、システムで提供され予約されたバッチです。このバッチはユーザが新規に作成・削除することはできません。

### ● リクエスト

実行内容のバッチと、処理対象のターゲットコンピュータを組み合わせたものを「リクエスト」と呼びます。処理を行う単位がリクエストになります。また、リクエストは、すべての実行時パラメータの情報を保持したまま保存されるため、再実行することもできます。

### ● リソース

バックアップイメージファイル、リモート OS セットアップのための資源、BIOS 設定／更新データ、ブートディスクイメージなど、ターゲットコンピュータに配布するためのすべての資源を「リソース」と呼びます。

### ● プロファイル

コンピュータ情報、バッチ情報、リクエスト情報などの管理ファイルを「プロファイル」と呼びます。すべてのプロファイルには、それを識別するための一意な ID 番号が、コンピュータ ID (CID)、バッチ ID (BID)、リクエスト ID (RID)、セッション ID (SID)、イベント ID (EID) として振られており、デプロイメントコンソールに表示されます。

## 1.1.2 SystemcastWizard Professional の機能

### ■ リモート OS セットアップ機能（無人インストール）

デプロイメントサーバに、あらかじめインストールする OS インストールディスクの内容、およびセットアップ情報を登録し、ネットワーク経由でインストールの開始から完了までを自動的に行います。

ブレードサーバやラックマウントタイプの薄型サーバなど、通常は、直接ディスプレイやキーボードを接続していないコンピュータの初期導入に有効です。また、同一構成のシステムを一括して導入するための、マスタとなる 1 台のシステムを構築する場合なども、リモート OS セットアップ機能を利用してセットアップが行えます。

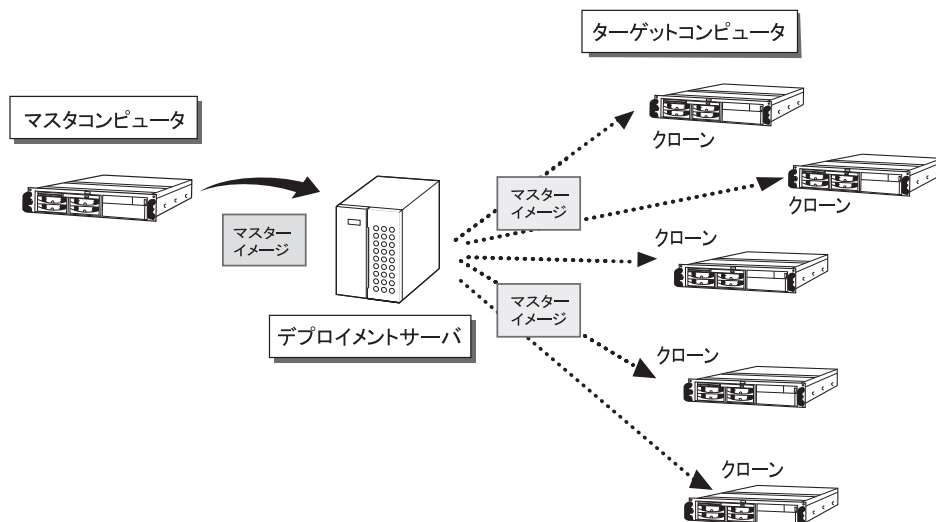
### 重要

#### ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズの場合

- ▶ 本機能は、サポートしていません。

## ■ クローンセットアップ機能

動作確認を行ったコンピュータの環境をマスタとし、そのハードディスク内容をデプロイメントサーバにバックアップして、複数のターゲットコンピュータに複製する機能です。複製にはマルチキャスト配信も使用可能なため、ターゲットの台数に関係なく、一定の時間で一括導入が可能です。一度に同じシステム構成のコンピュータを構築するのに有効です。



クローンセットアップは、ハードディスクのディスク単位、パーティション単位での処理が可能です。また、バックアップ時はファイルシステムを認識し、実際に使用しているデータ領域のみを対象とするので、資源の有効活用や高速処理が可能です。

デプロイメントサーバに、あらかじめターゲットコンピュータの「コンピュータ名/IPアドレス」を指定しておく、一括導入されたコンピュータの「コンピュータ名/IPアドレス」を自動的に変更できます。

### 重要

#### ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合

- ▶ 本機能のうち、バックアップおよびバックアップしたパーティションへのリストアに対応していません。コンピュータ名/IPアドレス変更には対応していません。

## ■ ネットワーク起動

デプロイメントサーバでは、ネットワーク起動機能をサポートしています。

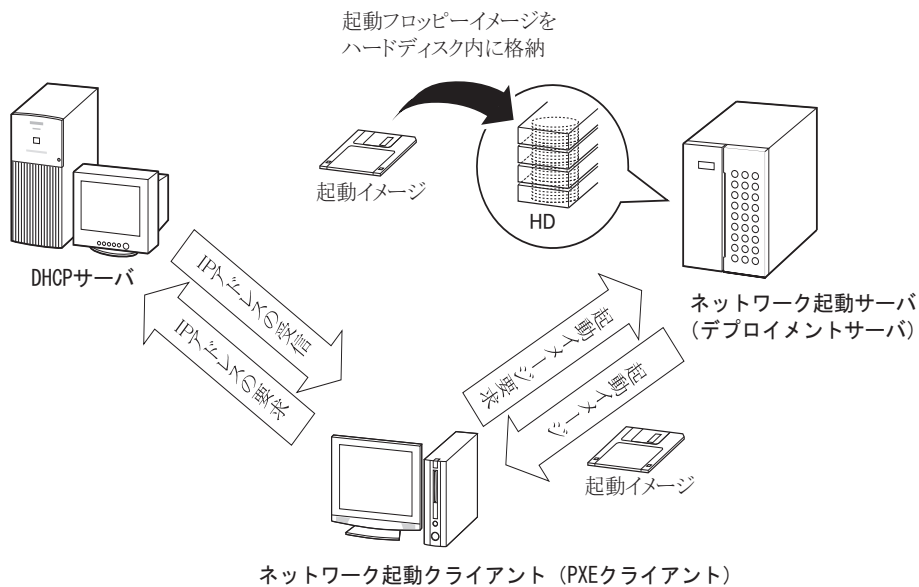
通常、ターゲットコンピュータに OS をインストールするには、起動イメージを登録したフロッピーディスクをセットして起動しますが、ネットワーク起動 (PXE : Preboot eXecution Environment) に対応したターゲットコンピュータの場合、デプロイメントサーバに用意されている起動イメージを使用するため、起動用のフロッピーディスクを使用せずにターゲットコンピュータを起動できます。ネットワーク起動を行うには、IP アドレスを配布する仕組みが必要なため、DHCP サーバが必要です。

また、Wake up on LAN に対応したターゲットコンピュータの場合、デプロイメントサーバから Magic Packet を送信することにより、リモートで電源を入れることができます。IPMI over LAN、リモートサービスボード（RSB）に対応したターゲットの場合は、デプロイメントサーバからリモートで電源制御を行うことができます。

ターゲットコンピュータがブレードサーバの場合、マネジメントブレードを経由することにより、デプロイメントサーバからリモートで電源制御を行うことができます。

ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、サーバ管理専用ユニット（MMB）を経由することにより、デプロイメントサーバからリモートで PRIMEQUEST のシステムパーティションの電源制御を行うことができます。

これらの機能を利用することで、ターゲットコンピュータの前で作業する必要がなくなり、各作業がより簡単に行えます。



## ■ クライアントエージェント機能

クライアントエージェント機能は、ターゲットコンピュータからデプロイメントサーバに接続し、リクエストに応じてコマンドを実行する機能です。一括セットアップ後の個別情報の設定や、ファイルの転送、リモートスクリプトなどを実行します。

### 重要

#### ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合

- ▶ 本機能は、サポートしていません。

### 1.1.3 ターゲットコンピュータに構築できる環境

ターゲットコンピュータにセットアップできる OS とセットアップ種別は、次のとおりです。

表：ターゲットコンピュータに構築できる環境

OS 種別	ドメインタイプ	セットアップ種別	
		クローンセットアップ	リモート OS セットアップ
Windows Server 2012	DC	×	×
	AD メンバサーバ	○ [注2]	×
	WG	○	×
Windows Server 2008 [注1]	DC	×	×
	AD メンバサーバ	○ [注2]	×
	WG	○	○
Windows Server 2003 [注1]	DC	×	×
	AD メンバサーバ	○ [注2]	○
	WG	○	○
Windows 8	AD メンバ	○ [注2]	×
	WG [注3]	○	×
Windows 7 Home Premium Windows Vista Home Basic	WG [注3]	○ [注4]	×
Windows 7 Professional Windows 7 Enterprise Windows Vista Business Windows Vista Enterprise	AD メンバ	○ [注2]	×
	WG	○	○
Linux		○ [注5]	○ [注6]

ドメインタイプ：AD（Active Directory）/DC（ドメインコントローラ）/WG（ワークグループ）

[注1]：Windows Server 2008 for Itanium、Windows Server 2003 for Itanium は、単純なバックアップ／リストアのみ対応しています。クローンセットアップは対応していません。

[注2]：複製後、Windows NT ドメイン／Active Directory に参加し直す必要があります。

[注3]：ドメインへ参加できないエディションがあります。

[注4]：単純なバックアップ／リストアのみ対応しています。クローンセットアップは対応していません。

[注5]：RHEL7、RHEL5(IPF)、RHEL-AS4(IPF) は、単純なバックアップ／リストアのみ対応しています。クローンセットアップは対応していません。

[注6]：リモート OS セットアップで構築できる Linux のディストリビューションについては、README.TXT をご覧ください。また、最新情報については富士通情報サイト (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) をご覧ください。

## 1.2 システム要件

操作を始める前に、それぞれの操作対象により、あらかじめ以下のハードウェア、ソフトウェアをご用意ください。

### 1.2.1 デプロイメントサーバ構築に必要なシステム

#### ● ハードウェア

- ・ 当社 PRIMERGY などサーバ機本体（サーバ OS、ネットワークの設定などのセットアップが完了しているもの）



- ▶ マスタディスクイメージや OS のセットアップ資源などを格納するため、できる限り余裕ある容量のハードディスクを搭載することを推奨します。

- ・ スイッチングハブ、ルータ



- ▶ IPv6 で構成する場合、ルータは Router Advertisement に対応している必要があります。

- ・ LAN ケーブル（必要本数分）

#### ● 動作 OS

本製品は以下のサーバ OS（日本語版）上での運用を推奨します。

- ・ Microsoft® Windows Server® 2012 Datacenter
- ・ Microsoft® Windows Server® 2012 Standard
- ・ Microsoft® Windows Server® 2012 Foundation
- ・ Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Datacenter
- ・ Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Standard
- ・ Microsoft® Windows Server® 2012 R2 Foundation
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Foundation
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Standard
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Enterprise
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Datacenter
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Standard without Hyper-V™
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Enterprise without Hyper-V™
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 Datacenter without Hyper-V™
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Foundation
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard
- ・ Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Enterprise

- Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Datacenter
- Microsoft® Windows Server® 2003, Standard Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003, Enterprise Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003, Standard x64 Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003, Enterprise x64 Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Standard Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Enterprise Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Standard x64 Edition
- Microsoft® Windows Server® 2003 R2, Enterprise x64 Edition

### 重要

- ▶ Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows の場合は、Web コンソールは使用できません。
- ▶ 本マニュアルでは、Windows 8 / Windows 7 / Windows Vista に本製品をインストールした場合の留意事項について記述していますが、これらクライアント OS への本製品のインストールは推奨していません。
- ▶ IPv6 構成でご利用になる場合は、Windows Server 2003 は使用できません。

### ● ドメインタイプ

- Windows NT ドメイン：メンバサーバ
- Active Directory：ドメインコントローラ、メンバサーバ
- ワークグループ：ワークグループサーバ

### ● ソフトウェア

- Microsoft® LAN Manager のモジュール  
あらかじめダウンロードして用意してください。
- Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 以上
- Microsoft® Internet Information Services 6.0 (Web コンソールを使用する場合)  
Windows Server 2003 の場合は OS 標準添付

## 1.2.2 Web コンソール使用に必要なシステム

---

### ● ハードウェア

- 当社 PRIMERGY / 法人向けパソコンなど、Windows がインストールされているコンピュータ
- LAN カードやモデムなど、LAN 環境に接続するためのハードウェア
- デプロイメントサーバと接続するための LAN ケーブル、ハブ、スイッチなどのネットワーク機器

## ● ソフトウェア

- Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 以上

## 1.2.3 ターゲットコンピュータ構築に必要なシステム

---

### ● ハードウェア

- 当社 PRIMERGY、PRIMEQUEST などサーバ OS が動作するサーバ本体
- 当社法人向けパソコンなど、Windows 8 / Windows 7 / Windows Vista が動作するパソコン本体（LAN 環境への接続必須）
- フォーマット済みのフロッピーディスク（ネットワーク起動をサポートしていないコンピュータの場合のみ必要、コンピュータの機種ごとに 1 枚用意すること）

### 重要

- ▶ IPv6 構成でご利用になる場合、UEFI からのネットワーク起動（PXE）が IPv6 に対応している必要があります。
- ▶ PRIMEQUEST 2000 シリーズのファームウェアの版数によって、設定内容や手順が本書の記載と異なる場合があります。詳細および最新情報について、富士通情報サイト (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「動作環境」ページよりご確認ください。

### ● ソフトウェア

- インストールする OS のインストールディスク（リモート OS セットアップ機能を利用する場合）  
インストール可能な OS については、[「1.1.3 ターゲットコンピュータに構築できる環境」](#)（→ P.20）をご覧ください。

### ● クライアントエージェントの動作 OS

クライアントエージェントは、以下の OS 上で動作します（Windows は日本語版のみ）。

- Windows Server 2012
- Windows Server 2008
- Windows Server 2003
- Windows 8
- Windows 7 Professional
- Windows 7 Enterprise
- Windows Vista Business
- Windows Vista Enterprise
- Linux

 **重要**

- ▶ 以下の OS は使用できません。
  - ・ Windows Server 2008 for Itanium
  - ・ Windows Server 2003 for Itanium
  - ・ RHEL7
  - ・ RHEL5(IPF)
  - ・ RHEL-AS4(IPF)
- ▶ 以下の OS は IPv6 構成で使用できません。
  - ・ Windows Server 2003
  - ・ RHEL-AS3(x86)
  - ・ RHEL-ES3(x86)

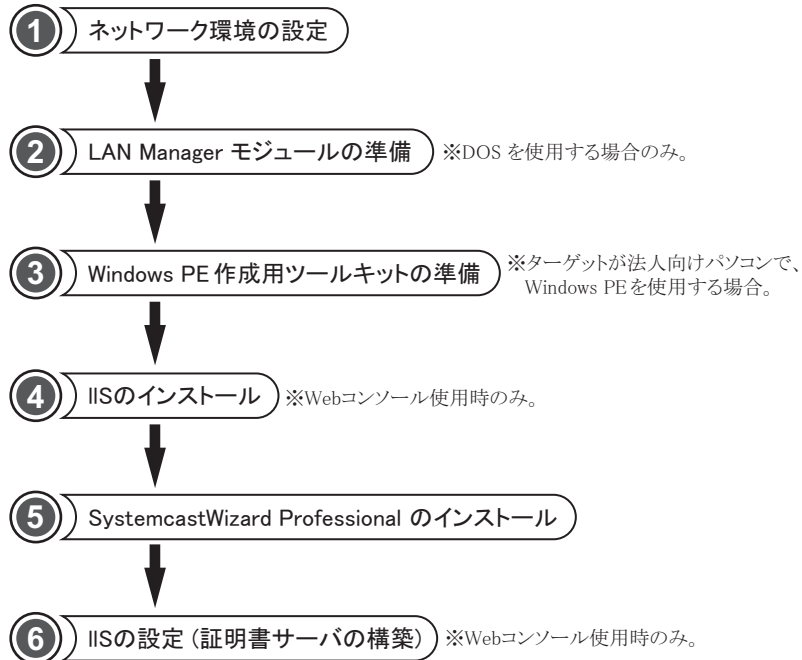


## 1.3 セットアップの流れ

ここでは、本製品を利用するための、デプロイメントサーバの構築の流れと、ターゲットコンピュータへのセットアップの流れを説明します。

### 1.3.1 デプロイメントサーバ構築の流れ

デプロイメントサーバの構築には、本製品をインストールする前に必要な準備と、インストール後に必要な設定があります。以下の流れで構築を行います。

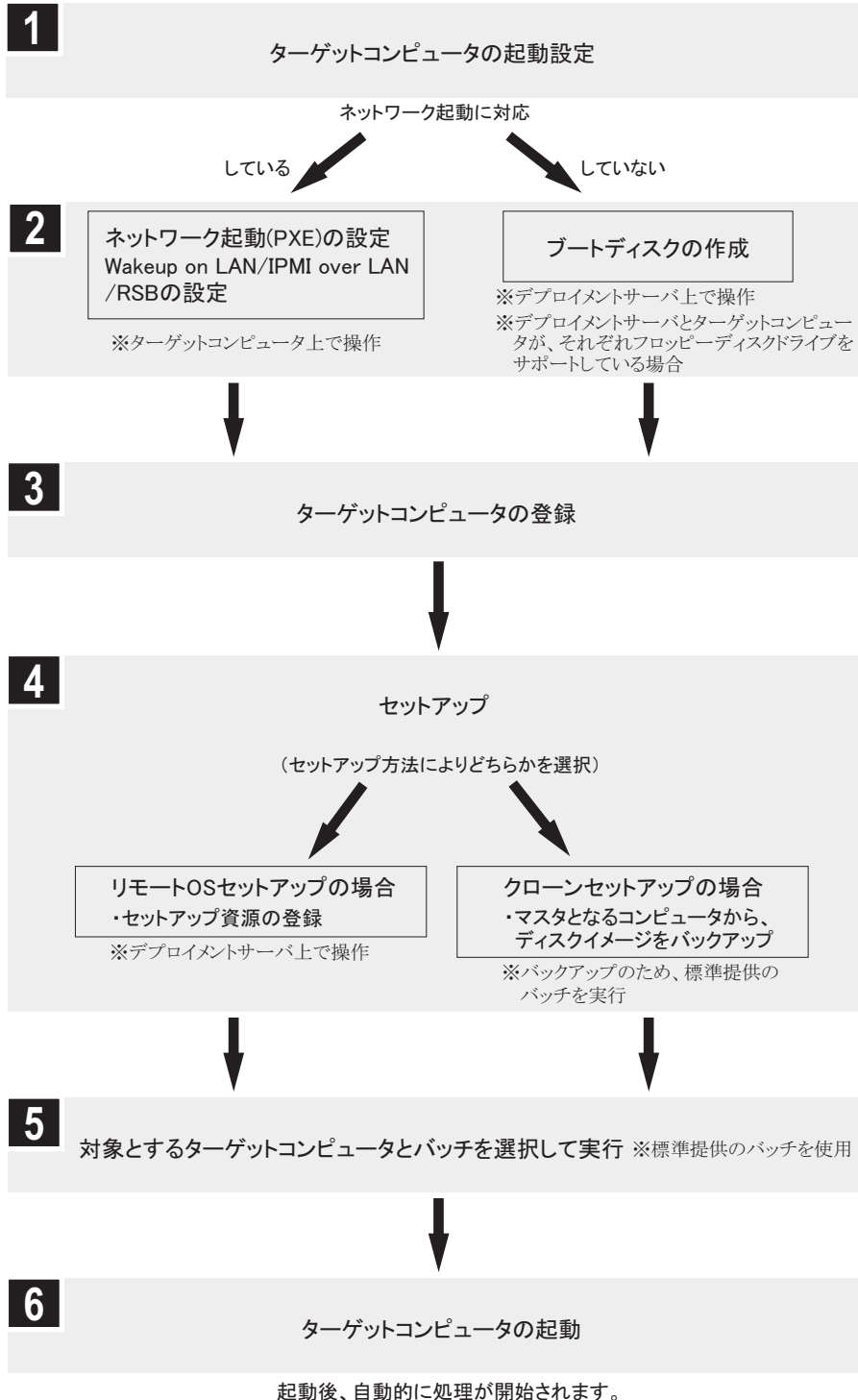


#### POINT

- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMERGY や PRIMEQUEST の場合でも、本製品に同梱されている Windows PE をコピーして、ドライバを追加できます。本製品のインストール後にドライバの追加が必要となった際に、Windows PE 作成用ツールキットを準備してください。

## 1.3.2 ターゲットコンピュータセットアップの流れ

ターゲットコンピュータへのセットアップは、以下の流れで行います。



## 第 2 章

# インストールと基本操作

# 2

この章では、本製品のインストールと、デプロイメントコンソールの基本操作について説明しています。

2.1 インストール .....	28
2.2 アンインストール .....	53
2.3 デプロイメントコンソールの基本操作 .....	56
2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ .....	61

## 2.1 インストール

---

本製品をインストールします。インストール前に、インストール環境の確認と設定を行ってください。

### 重要

- ▶ インストール時に必要なシステム要件については、[「1.2 システム要件」\(→ P.21\)](#)をご確認ください。

### 2.1.1 インストール前の留意事項

---

デプロイメントサーバに本製品をインストールする前に、以下の事項を確認します。

#### ■ ネットワーク環境の設定

以下のネットワーク環境を設定してください。

##### ● 使用 IP プロトコルの決定

本製品では IPv4 または IPv6 を使用したセットアップが可能です。

### 重要

- ▶ IPv6 を利用する場合は、ご利用の環境が以下の構成となっている必要があります。
  - ・ ターゲットコンピュータの OS は UEFI モードでインストールされている。
  - ・ ターゲットコンピュータが、IPv6 を使用した UEFI モードのネットワーク起動 (PXE) に対応している。
  - ・ IPv6 ネットワーク環境に DHCPv6 に対応したサービスが稼働しており、かつルータなどから送出されている Router Advertisement によって DHCPv6 ステートフル構成 (M フラグ ON、O フラグ ON) に設定されている。

##### ● TCP/IP プロトコルの設定

本製品をインストールするサーバには、TCP/IP プロトコルが必要です。あらかじめ TCP/IP プロトコルのインストール、および設定を行ってください。また、本製品をインストールしたサーバには、IP アドレスを自動的に取得するのではなく、固定 IP アドレスを設定してください。詳しい IP アドレスの設定方法については、各 OS のマニュアルをご覧ください。

## ● DHCP サーバの設定

デプロイメントサーバの運用には、DHCP サーバが必須であり、以下のいずれかの DHCP サーバ（DHCP サーバ機能）が利用できます。どの DHCP サーバ（DHCP サーバ機能）を利用するか、インストールの前に決定しておいてください。

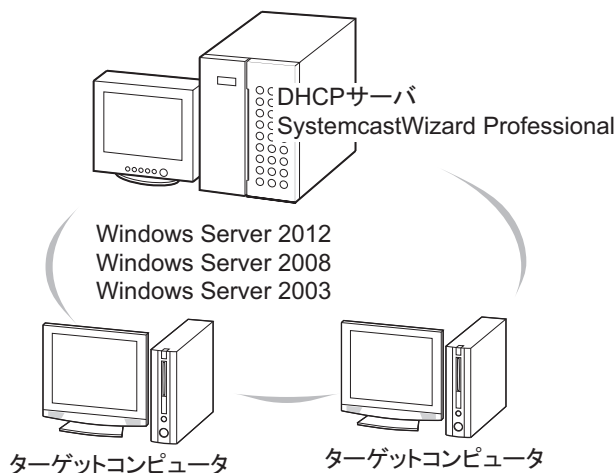
- デプロイメントサーバ上の OS に添付の DHCP サーバ機能
- 同一ネットワーク上の DHCP サーバ
- 本製品に添付の簡易 DHCP サーバ機能

### 重要

- ▶ 本製品に添付の簡易 DHCP サーバ機能は、本製品を利用する場合に必要な最低限の機能のみを提供しています。通常運用時の DHCP サーバとしては利用できませんのでご注意ください。サブネット外への通信が必要な場合は、別の DHCP サーバを利用するか、固定 IP アドレスを使用する必要があります。
- ▶ デプロイメントサーバ上で OS に添付の DHCP サーバ機能を利用する場合、本製品をインストールする前に DHCP サーバ機能を構築しておいてください。
- ▶ Windows Server 2012に添付のDHCPサーバ機能を持つDHCPフェールオーバー機能を利用する場合、本製品を同じサーバにインストールして運用することはできません。本製品を別のサーバにインストールするか、DHCP フェールオーバー機能を使用しないようにしてください。
- ▶ 本製品に添付の簡易 DHCP サーバ機能は、IPv4 のみの構成で利用可能です。IPv4 と IPv6 の混在、または IPv6 のみの環境では使用できません。
- ▶ デプロイメントサーバ上で OS に添付の DHCP サーバ機能を IPv6 構成で利用する場合、Windows Server 2012 が必要です。
- ▶ IPv4 と IPv6 を混在させる場合、単一のサーバ上で DHCPv4 と DHCPv6 サービスを動作させてください。

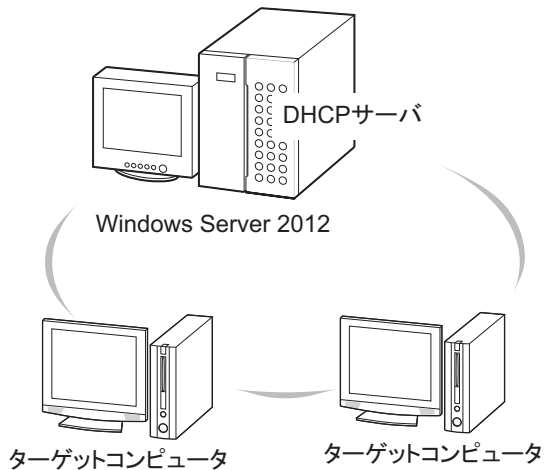
### IPv4 のみを利用し、デプロイメントサーバ上の OS の DHCP サーバ機能を利用する場合、および本製品に添付の簡易 DHCP サーバ機能を利用する場合

同一サーバに DHCP サーバ機能と本製品をインストールします。



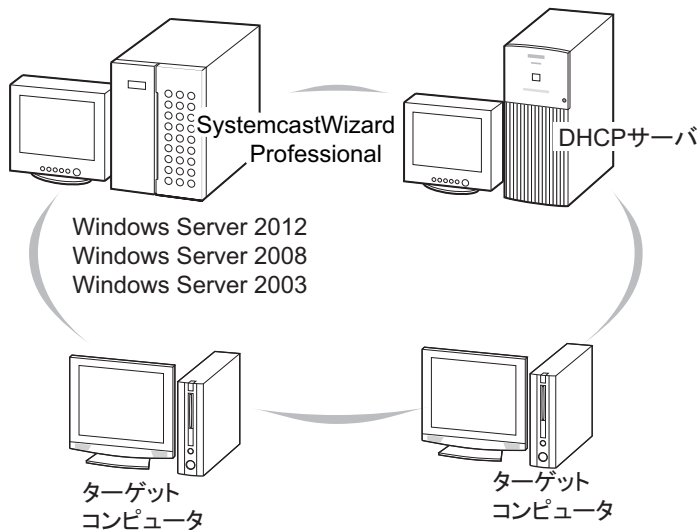
## IPv6のみを利用し、デプロイメントサーバ上のOSのDHCPサーバ機能を利用する場合

サーバに DHCP サーバ機能をインストールします。



## 同一ネットワーク上の DHCP サーバを利用する場合

すでに存在する DHCP サーバを利用して、別のサーバに本製品をインストールします。



### 重要

- ▶ ネットワーク起動時は、IP アドレスを DHCP サーバから取得してネットワーク起動を実現しています。そのため、DHCP サーバのスコープには、同時にネットワーク起動を行うターゲットコンピュータ分の IP アドレスが必要となります。
- ▶ DHCP で配布する IP アドレスのリース期間は、他の端末での使用による IP アドレスの衝突を防ぐために、リクエストの実行時間と同じ時間以上の十分な期間を取ってください。簡易 DHCP サーバを使用する場合は、必要がない限り、リース期間はデフォルト値（8 日間）から変更しないでください。

## ■ 複数セグメントを含んだネットワークでの留意点

ルータと複数のセグメントを含んだ TCP/IP ネットワークで本製品をご利用になる場合、以下の注意が必要です。

### ● コンピュータの追加／変更

ターゲットコンピュータの登録を行う場合、各セグメントに所属するコンピュータごとに、コンピュータプロファイル上の TCP/IP 設定において適切なデフォルトゲートウェイを設定してください。デフォルトゲートウェイを指定しない場合、リモート OS セットアップや、クローンセットアップなどが正常に完了できなくなります。

例) セグメント 1 のゲートウェイアドレスが 192.168.1.1、セグメント 2 のゲートウェイアドレスが 192.168.2.1 の場合、セグメント 1 に含まれるコンピュータプロファイルのデフォルトゲートウェイアドレスには「192.168.1.1」を、セグメント 2 に含まれるコンピュータプロファイルのデフォルトゲートウェイアドレスには「192.168.2.1」を指定する必要があります。

### ● ターゲットコンピュータのネットワーク起動について

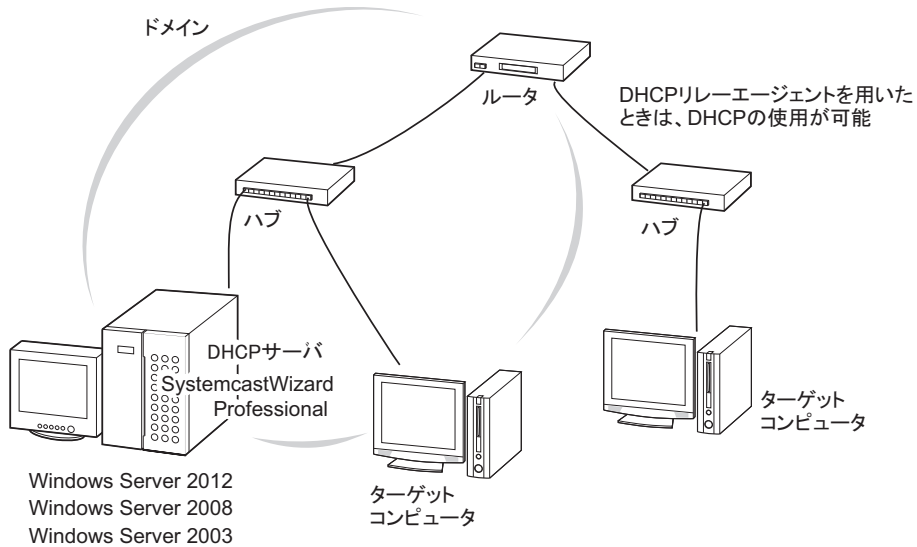
ターゲットコンピュータがデプロイメントサーバまたは DHCP サーバと異なるセグメントに存在する場合は、それぞれルータ上で DHCP リレーエージェントを設定する必要があります。

- ターゲットコンピュータとデプロイメントサーバのセグメントが異なる場合  
デプロイメントサーバに対して、ルータ上で DHCP リレーエージェントを設定します。
- ターゲットコンピュータと DHCP サーバのセグメントが異なる場合  
DHCP サーバに対して、ルータ上で DHCP リレーエージェントを設定します。
- ターゲットコンピュータとデプロイメントサーバ、DHCP サーバの両方のセグメントが異なる場合  
デプロイメントサーバ、DHCP サーバの両方に対して、ルータ上で DHCP リレーエージェントを設定します。

#### POINT

- ▶ 複数の DHCP リレーエージェントを設定できないルータを利用する場合は、本製品は DHCP サーバと同一マシンにインストールしてください。

また、ルータを越えて Wakeup on LAN 機能を利用するには、サブネットブロードキャストを通過できるようにするなど、ルータの設定が必要となります。詳しくは、お使いのルータの説明書をご覧ください。



### ● PRIMEQUEST 2000 シリーズをターゲットコンピュータとする場合

PRIMEQUEST 2000 シリーズをターゲットコンピュータとする場合、MMB のユーザポート、ネットワークブートに使用する IOU のオンボード LAN、およびデプロイメントサーバは、同一セグメントに配置することを推奨します。

### ● PRIMEQUEST 1000 シリーズをターゲットコンピュータとする場合

PRIMEQUEST 1000 シリーズをターゲットコンピュータとする場合、MMB のユーザポート、ネットワークブートに使用する GSPB のオンボード LAN、およびデプロイメントサーバは、同一セグメントに配置することを推奨します。

### ● PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズをターゲットコンピュータとする場合

PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズをターゲットコンピュータとする場合、ターゲットとなる PRIMEQUEST の MMB#0 とデプロイメントサーバは、同一セグメントに配置することを推奨します。

## ■ Tag 付き VLAN 環境での留意事項

ネットワーク起動時に使用するターゲットコンピュータ側の LAN が Tag 付き VLAN 環境の場合は、ネットワーク起動が動作しません。ネットワーク起動時に使用する LAN で VLAN を使用する場合は、ポート VLAN を使用してください。

## ■ MTU の設定

デプロイメントサーバの MTU (Maximum Transmission Unit) の値が 1500 (10 進) よりも小さいとき、リストアやリモート OS セットアップの性能が大きく低下する場合があります。MTU の値は、VPN (Virtual Private Network) 関連ソフトウェアによって変更される場合があります。



このような場合、以下のレジストリエントリを編集し、MTU の値を 1500 程度に設定して再起動することで性能が改善する可能性があります。ただし、この値が存在しない場合は、自動設定されますので編集する必要はありません。

キー	HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Tcpip\Parameters\Interfaces< インターフェース ID >
値 (DWORD)	MTU

### 重要

- ▶ MTU の変更により、他のアプリケーションの動作に影響を与える可能性がありますので、本設定を行う場合は十分に検証を行ってください。

## ■ その他の留意事項

ネットワーク起動機能を利用するには、以下の事項をご確認のうえ、運用を行ってください。これらの確認を行わず、ネットワーク起動機能を利用した場合、正常にネットワーク起動を行うことができない場合があります。ご注意ください。

- 本製品は、SystemcastWizard と同一ネットワーク上に存在できません（SystemcastWizard が、SystemcastWizard Lite、SystemcastWizard Professional と同一ネットワーク上に存在できないため）。
- 本製品は、SystemcastWizard Lite と同一のネットワーク上に存在しても構いません。ただし、その場合、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf（Tips and References）をご覧になり、設定上の留意事項をあらかじめご確認ください。
- ネットワーク上に、ネットワーク起動機能（PXE サーバ機能）を持ったアプリケーションが存在しないことを確認してください。ネットワーク上に複数の PXE サーバが存在する場合、ネットワーク起動が正常に動作しない場合があります。混在して動作できる PXE サーバを利用して混在環境を構築する場合は、DHCP サーバはすべての PXE サーバとは別に構築してください。
- Windows Server 2003 の「リモートインストールサービス」、または Windows Server 2012 / Windows Server 2008 / Windows Server 2003 の「Windows 展開サービス」が動作している環境では、本製品のネットワーク起動機能が正常に動作しない場合があります。あらかじめ「リモートインストールサービス」および「Windows 展開サービス」を停止してください。
- Windows Server 2003 の ADS（Automated Deployment Services）が動作している環境では、本製品のネットワーク起動機能は正常に動作しません。
- お使いのネットワーク環境で次のサービスが動作していないことを確認してください。
  - Boot Information Negotiation Layer (BINLSVC)
  - Trivial FTP Daemon (TFTPD)
  - その他、PXE 機能および TFTP 機能を提供するサービス
- 本製品のクライアント / サーバ間の通信は暗号化されません。ネットワーク上の情報漏洩にご注意ください。

## ■ IIS の設定 (Web コンソール、Linux のリモート OS セットアップを利用する場合)

本製品の Web コンソール機能は WWW ブラウザで動作するため、デプロイメントサーバ上に IIS (Internet Information Service) 機能が必要です。Linux のリモート OS セットアップを行う場合には、FTP サーバ機能が必要です。利用する機能に応じて、IIS を構築してください。IIS の機能で必要なサービスは、以下のサービスです。

- WWW (World Wide Web) サーバ (Web コンソールを利用する場合)
- FTP (File Transfer Protocol) サーバ (Linux のリモート OS セットアップを行う場合)

### POINT

- ▶ Linux のリモート OS セットアップを行う場合は、FTP サーバが必要です。「Windows コンポーネントの追加と削除」でインターネットインフォメーションサービス (IIS) の [詳細...] をクリックし、「FTP (File Transfer Protocol) サーバー」にチェックを付けて、サービスを利用できるようにしておいてください。
- ▶ FTP サーバ機能については、IIS 以外でも FTP サーバの機能を提供するソフトウェアであれば運用は可能です。
- ▶ 簡易 DHCP を使用する場合は FTP サーバも同じセグメント内に配置してください。

## 2.1.2 ブートエージェントの準備

ターゲットコンピュータを DOS で起動する場合や、ターゲットコンピュータが法人向けパソコンであり、ブートエージェントプラットフォームとして Windows PE を使用する場合には、あらかじめ準備が必要です。

また、ターゲットコンピュータが PRIMERGY や PRIMEQUEST であり、本製品に同梱されている Windows PE を利用してドライバを追加する場合にも準備が必要です。

### ■ Windows PE と DOS について

以下を参考に使用するブートエージェントプラットフォームを準備してください。

- Windows PE では、32 ビット (または 64 ビット) のネイティブアプリケーションを使用することで、多くのデータを処理します。そのため、バックアップ/リストアは、DOS よりも短時間で完了します。
- Windows PE は、DOS に比べると起動イメージのサイズが大きいため、ネットワーク起動 (PXE) 時のイメージ転送に時間がかかります。これは、TFTP Window サイズの設定で改善できる場合があります。詳細は「[3.3 ブートエージェントの管理](#)」(→ P.115) と「[■ リクエストの作成と実行](#)」(→ P.199) をご覧ください。

## ■ Microsoft® LAN Manager モジュールの用意

ターゲットコンピュータを DOS で起動する場合は、Microsoft® LAN Manager モジュール（以降、LAN Manager モジュールと表記します）が必要です。以下の操作を行った場合に、ターゲットコンピュータは DOS で起動されます。

- PRIMERGY / 法人向けパソコンを起動して、ターゲットコンピュータの情報を登録する場合
- PRIMERGY / 法人向けパソコンに対して実行するリクエスト作成時のプラットフォームに「DOS/EFI」を指定した場合

### POINT

- ▶ DOS を使用しない設定で運用する場合は、LAN Manager モジュールは不要です。
- ▶ ターゲットコンピュータを起動して登録する場合は、環境設定ツールで DOS を使用しないように設定できます。詳しくは、「[■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する](#)」(→ P.84) または「[■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する](#)」(→ P.86) をご覧ください。
- ▶ リクエストを作成する際にプラットフォームを「Windows PE」に指定することで、DOS を使用しない設定になります。詳しくは、「[8.2.2 リクエストの新規作成](#)」(→ P.284) をご覧ください。

LAN Manager モジュールが必要な場合は、以下のファイルを用意してください。これらのファイルは本製品のインストール時に必要です。デプロイメントサーバ上のわかりやすい位置の同一フォルダ内に格納してください。

- protman.dos
- protman.exe
- netbind.com

ファイルは以下のサイトから入手してください。

- Microsoft の FTP サイト  
ftp://ftp.microsoft.com/bussys/clients/msclient/dsk3-1.exe

ダウンロードした dsk3-1.exe を展開後、コマンドプロンプト上で以下のように入力してファイルを展開してください。

例：c:\temp にファイルを展開する場合

```
Expand c:\temp\protman.do_ /r 【Enter】
```

```
Expand c:\temp\protman.ex_ /r 【Enter】
```

## ■ Windows PE 作成用ツールキットの用意

Microsoft 社が提供している Windows アセスメント&デプロイメントキット (Windows ADK)、または Windows 自動インストールキット (Windows AIK) を必要に応じて入手してください。

### 重要

- ▶ 以下の場合に、Windows PE 作成用ツールキットの準備が必要となります。
  - ・ ターゲットコンピュータが法人向けパソコンであり、ブートエージェントプラットフォームとして Windows PE を使用する場合  
本製品と同梱されている Windows PE は、PRIMERGY および PRIMEQUEST 専用であり、法人向けパソコンに使用できません。ターゲットコンピュータの OS にあわせて、Windows PE 作成用ツールキットを準備し、Windows PE ブートエージェントを作成する必要があります。詳細については、[「2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ」](#) (→ P.61) をあわせてご覧ください。
  - ・ ターゲットコンピュータが PRIMERGY や PRIMEQUEST であり、本製品と同梱されている Windows PE を利用してドライバを追加する場合  
対象とする Windows PE のバージョンを基に、本項に記載されている Windows PE 作成用ツールキットを準備してください。詳細については、[「3.3 ブートエージェントの管理」](#) (→ P.115) をあわせてご覧ください。

### POINT

- ▶ 本書では、必要に応じて Windows PE のバージョンを併記する場合があります。例えば、Windows PE のバージョンが「5.0」の場合は、Windows PE 5.0 と記載します。

## ● Windows アセスメント & デプロイメントキット

### 重要

- ▶ デプロイメントサーバには、以下の2つのツールキットを同時にインストールできません。ターゲットコンピュータの OS や、サイトに記載されているツールキットのシステム要件を確認し、どちらか一方のツールキットをご利用ください。
- ・ Windows 8.1 Update 用 Windows アセスメント & デプロイメントキット (Windows ADK)  
<http://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=39982>

### POINT

- ▶ このツールキットを使用すると、次の操作が行えます。
  - ・ Windows PE 5.0 ブートエージェントの新規作成
  - ・ Windows PE 3.1 / Windows PE 4.0 / Windows PE 5.0 ブートエージェントのコピーやドライバ追加
- ・ Windows(R) 8 用 Windows アセスメント & デプロイメントキット (Windows ADK)  
<http://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=30652>

### POINT

- ▶ このツールキットを使用すると、次の操作が行えます。
  - ・ Windows PE 4.0 ブートエージェントの新規作成
  - ・ Windows PE 3.1 / Windows PE 4.0 ブートエージェントのコピーやドライバ追加

ダウンロードした `adksetup.exe` を実行します。以下のコンポーネントが本製品で必要となります。ツールキットのインストール時に選択してください。

- Deployment Tool
- Windows Preinstallation Environment (Windows PE)

## ● Windows 自動インストールキット

先に「Windows 7用の Windows AIK」をインストールした後で、「Windows 7 SP1用の Windows AIK 補足プログラム」を追加インストールする必要があります。詳細はダウンロードサイトの説明をご覧ください。

- Windows<sup>®</sup> 7用の Windows<sup>®</sup> 自動インストールキット (AIK)  
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=696DD665-9F76-4177-A811-39C26D3B3B34&displaylang=ja>
- Windows<sup>®</sup> 7 SP1用の Windows<sup>®</sup> 自動インストールキット (AIK) 補足プログラム  
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0aee2b4b-494b-4adc-b174-33bc62f02c5d&displayLang=ja>

### POINT

- ▶ このツールキットを使用すると、次の操作が行えます。
  - Windows PE 3.1 ブートエージェントの新規作成
  - Windows PE 3.1 ブートエージェントのコピーやドライバ追加

## ■ 使用可能な Windows PE とその対応機種

本製品で使用可能となる Windows PE と、対応する機種の関係は以下のようになります。インストール時に Windows PE を選択する際、参考にしてください。

表：使用可能な Windows PE とその対応機種

Windows PE ブートエージェント		Windows PE バージョン	登録番号	使用可能な機種
x86	標準	2.1 / 3.0 / 3.1	WPC001 [注 1]	PRIMERGY / 法人向けパソコン [注 2]
	PRIMERGY 用	3.1	WPC002 [注 3]	PRIMERGY (2012 年以前発表の機種)
	ツールキットを使用して作成	3.1 / 4.0 / 5.0	UPCxxx [注 4]	法人向けパソコン
	ツールキットを使用してコピー			コピー元と同じ機種
x64	標準	2.1 / 3.0 / 3.1	WPA001 [注 1]	PRIMERGY [注 2] PRIMEQUEST 1000 シリーズ
	PRIMEQUEST 用	3.1	WPA002	PRIMEQUEST 1000 シリーズ
	PRIMERGY 用	4.0	WPA003 [注 5]	PRIMERGY [注 2] (2013 年発表の機種)
	PRIMERGY / PRIMEQUEST 用	5.0	WPA004 [注 3]	PRIMERGY (2013 年以降発表の機種) PRIMEQUEST 2000 シリーズ
	ツールキットを使用して作成	3.1 / 4.0 / 5.0	UPAxxx [注 4]	法人向けパソコン
	ツールキットを使用してコピー			コピー元と同じ機種
IA64	標準	2.1	WPQ001	PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズ

[注 1] : 本製品には同梱されません。SystemcastWizard Professional V5.0 からアップグレードインストールした場合のみ選択可能です。また、ドライバなども含めて機能は引き継ぎ元の SystemcastWizard Professional V5.0 に準じますので、新機能／新機種への対応についてはサポートしていません。引き継ぎ元の製品版数によって、Windows PE のバージョンが異なります。

[注 2] : 本製品へのアップグレード前に使用していた機種については、そのまま利用できます。

[注 3] : 新規インストールした場合、Windows PE (x86) のデフォルトブートエージェントは「WPC002」、Windows PE (x64) のデフォルトブートエージェントは「WPA004」に初期設定されています。アップグレードインストールした場合、デフォルトブートエージェントはアップグレード前の情報が引き継がれます。

[注 4] : 登録番号は 001 からの連番となります。  
法人向けパソコンは、Windows PE 作成用ツールキットを使用した新規作成が必要です。使用する Windows PE 作成用ツールキットによって、Windows PE のバージョンが異なります。ブートエージェントをコピーした場合は、使用可能な機種はコピー元と同じです。Windows PE のバージョンはコピー元と同じとなります。

[注 5] : 本製品には同梱されません。SystemcastWizard Professional V5.1L20 からアップグレードインストールした場合のみ引き継がれ、選択可能です。

インストール時に選択する Windows PE によって、以下の登録番号のブートエージェントが利用可能となります。

表：利用可能なブートエージェント

インストール時の選択	登録番号
Windows PE (x86)	WPC002
Windows PE (x64)	WPA002、WPA004
Windows PE (IA64)	WPQ001

**重要**

- ▶ 機種によっては Windows PE が動作しない、または運用上の注意事項があります。詳細および最新情報については、富士通情報サイト (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「動作環境」ページをご覧ください。

## 2.1.3 インストール

---

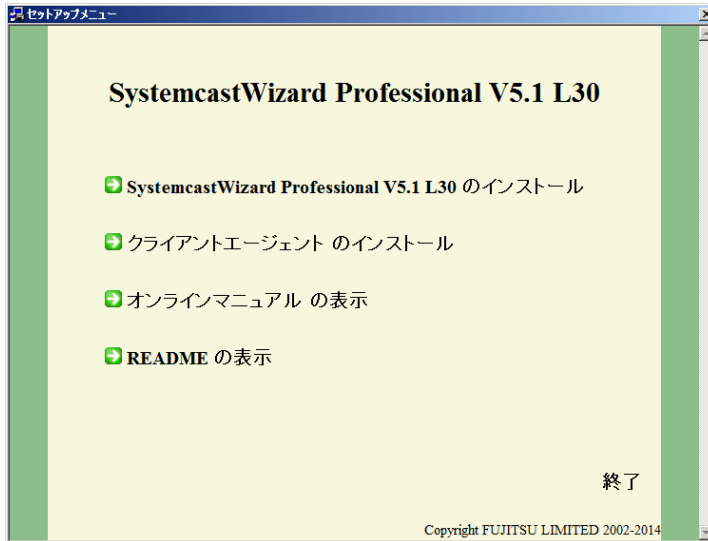
インストールには、サーバのローカルコンピュータに対して管理者権限を持つユーザ (Administrator など) でログオンしてください。

**重要**

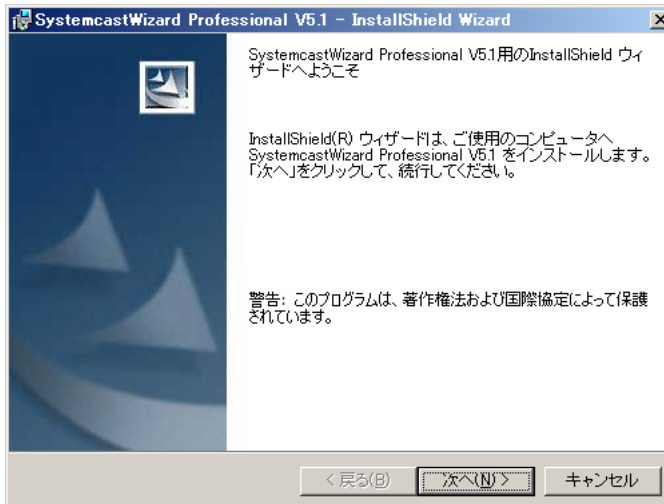
- ▶ 旧製品 (SystemcastWizard V2.0 / V2.1 / V2.2 / V2.3 および SystemcastWizard Professional V2.2 / V3.0 L10) がインストールされているコンピュータに、本製品をインストールする場合は、旧製品をアンインストールしてから、本製品をインストールしてください。  
SystemcastWizard Professional V3.0 L20 以降のバージョンがインストールされている場合は、アップグレードインストールが可能です。画面に従ってインストールしてください。
- ▶ 本製品をアップグレードインストールすると、使用していたブートエージェントが引き継がれません。詳細については、「[■ 使用可能な Windows PE とその対応機種](#)」(→ P.38) をご覧ください。
- ▶ インストールを行う前に、起動しているすべてのプログラムを終了させてください。
- ▶ SystemcastWizard Lite がインストールされているコンピュータに本製品はインストールできません。インストールする場合は、SystemcastWizard Lite をアンインストールしてから本製品をインストールしてください。

なお、SystemcastWizard Lite をアンインストールした後に残るデータフォルダは、本製品で引き続き利用できます。データフォルダを引き継ぐ場合は、インストーラの「各種設定」画面の「データフォルダの指定」で、引き継ぎ対象となるデータフォルダのパスを指定してください。このデータフォルダがルートディレクトリの場合は、本製品に引き継ぐことができません。あらかじめ SystemcastWizard Lite のアンインストール前に、データフォルダがルートディレクトリ以外となるよう変更してください。

- 1 デプロイメントサーバに本製品の DVD-ROM をセットします。  
セットアップメニューが起動し、メニュー画面が表示されます。



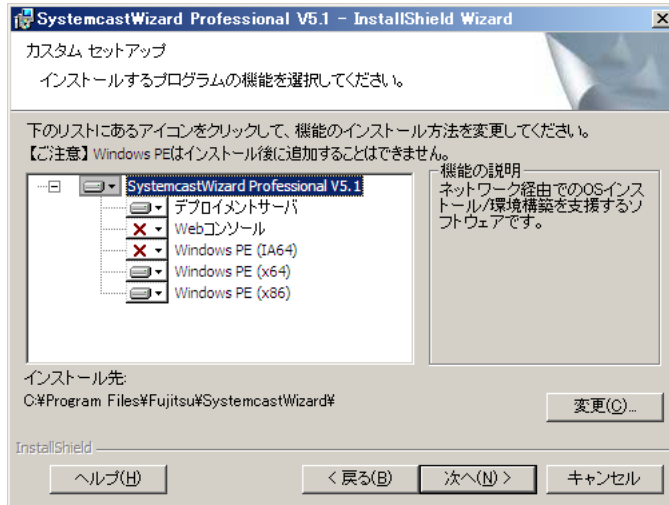
- 2 「SystemcastWizard Professional V5.1 L30 のインストール」 をクリックします。  
インストーラの起動を確認するメッセージが表示されます。
- 3 [OK] をクリックします。  
インストーラが起動し、インストール開始画面が表示されます。





#### 4 [次へ] をクリックします。

インストールする機能やインストール先フォルダを選択する画面が表示されます。



#### 5 インストールする機能を選択します。

以下の機能が選択できます。

- Web コンソール

Web コンソールを使用するために必要な機能です。

- Windows PE (IA64)

PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズに対して、Windows PE を利用してリモート操作を行うために必要な機能です。

- Windows PE (x64)

以下の操作を行うために必要な機能です。

- PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズに対してのリモート操作

- UEFI モードをサポートする PRIMERGY に対してのリモート操作

- リモート OS セットアップ機能により 64 ビット Windows をインストールする操作

- Windows PE (x86)

2012 年以前に発売された PRIMERGY に対して、Windows PE を利用してリモート操作を行うために必要な機能です。

## 重要

- ▶ Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows の場合は、Web コンソールは使用できませんので、選択しないでください。
- ▶ 本製品に同梱されている Windows PE は、追加インストールできません。本製品をインストールした後に必要になった場合は、本製品を一度アンインストールし、その後、再度インストールを行ってください。
- ▶ 本製品に同梱されている Windows PE は、法人向けパソコンに対しては使用できません。また、同梱されている Windows PE をコピーした場合も法人向けパソコンに使用できません。法人向けパソコンに対して Windows PE を使用する場合は、別途セットアップが必要です。詳細については、「[2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ](#)」(→ P.61) をご覧ください。
- ▶ 本製品で使用可能な Windows PE と対応機種の関係については、「[■ 使用可能な Windows PE とその対応機種](#)」(→ P.38) をご覧ください。
- ▶ 本製品に同梱されている Windows PE を使用できる機種は次のとおりです。ただし、機種によっては Windows PE が動作しない、または運用上の注意事項があります。詳細および最新情報については、富士通情報サイト (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「動作環境」ページをご覧ください。

表：本製品に同梱の Windows PE を使用できる機種

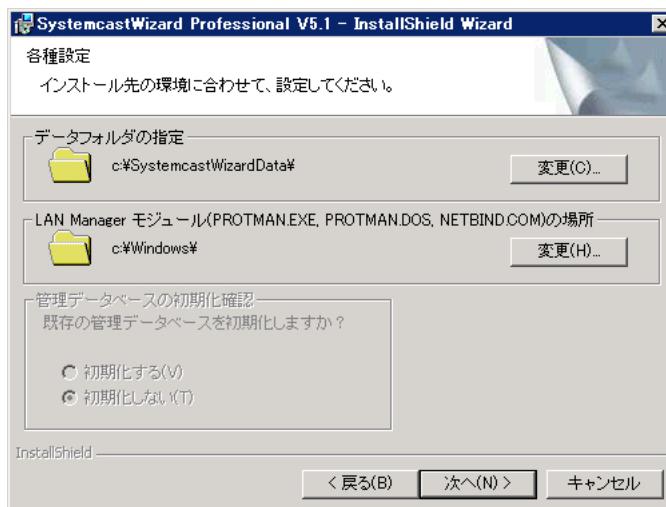
シリーズ	Windows PE (IA64) を使用できる機種	Windows PE (x86) を使用できる機種	Windows PE (x64) を使用できる機種
PRIMEQUEST	PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズ	—	PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズ
PRIMERGY	—	2012 年以前に発売された PRIMERGY	2013 年以降に発売された PRIMERGY
法人向けパソコン	—	— [注 1]	— [注 1]

[注 1]：別途セットアップ作業が必要です。詳細については、「[2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ](#)」(→ P.61) をご覧ください。

**6** 必要に応じて、「変更」をクリックしてインストール先のフォルダを変更します。

**7** 「次へ」をクリックします。

各種設定を行う画面が表示されます。



## 8 各設定を行います。

- ・データフォルダの指定

データフォルダとは、ターゲットコンピュータにインストールする OS のインストールディスク内容や、クローンセットアップのバックアップデータなどの資源を格納するフォルダです。データフォルダは、ローカルディスクに作成されたフォルダのみ指定可能です。

- ・LAN Manager モジュールの場所

「[■ Microsoft® LAN Manager モジュールの用意](#)」(→ P.35)にて事前に準備した LAN Manager モジュールの格納先フォルダを指定します。

ここで LAN Manager モジュールを指定しなかった場合は、「[■ Microsoft® LAN Manager モジュールの組み込み](#)」(→ P.52)の手順に従って、インストール後に手動で追加できます。

### POINT

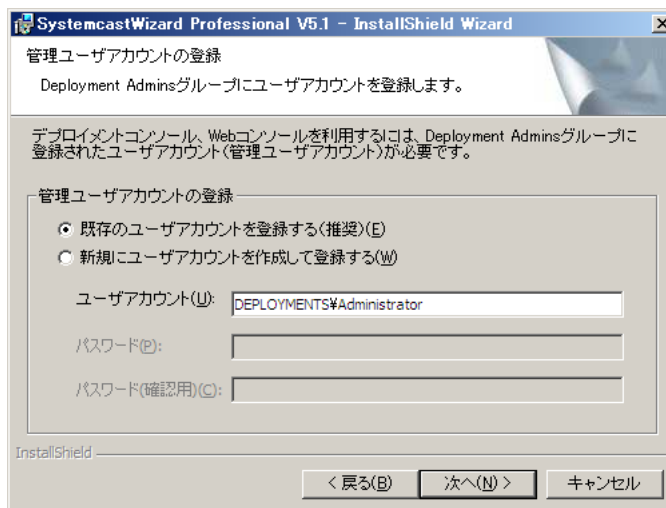
- ▶ DOS を使用しない設定で運用する場合は、LAN Manager モジュールは不要です。ここで指定する格納先フォルダは、デフォルトのまま変更する必要はありません。

- ・管理データベースの初期化確認

インストール先に選択したフォルダに、すでに本製品の管理データベースが存在する場合に選択可能となります。過去の管理データベースの内容を破棄する場合には「初期化する」を選択してください。

## 9 [次へ] をクリックします。

管理ユーザアカウントの登録画面が表示されます。



## 10 管理ユーザアカウントを登録します。

登録方法には以下の2種類があります。

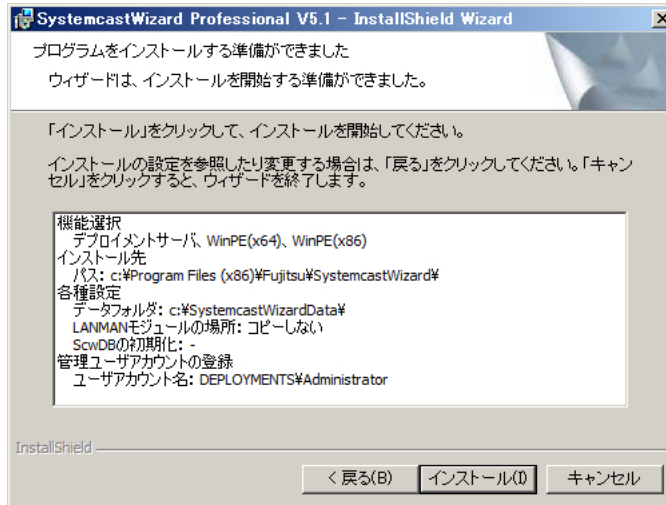
- ・ 既存のユーザアカウントを登録する（推奨）  
既存のユーザアカウントを選択して、Deployment Admins グループに登録します。「ユーザアカウント」欄に登録するユーザアカウントを指定してください。通常は、Administrator グループに所属するアカウントを登録してください。
- ・ 新規にユーザアカウントを作成して登録する  
新規にユーザアカウントを作成して Deployment Admins グループに登録します。作成するアカウント名、パスワードを設定してください。

### POINT

- ▶ 「新規にユーザアカウントを作成して登録する」を選択して、すでに存在するユーザアカウントを指定した場合は、既存のアカウントを使用するか確認メッセージが表示されません。既存のユーザアカウントを使用する場合は、すでに設定されているパスワードが有効になります。
- ▶ ここで作成されたユーザアカウントは、インストール処理を中断しても削除されません。
- ▶ セキュリティポリシーの設定によって、パスワードの指定方法（長さ、複雑さ）に留意が必要な場合があります。ユーザアカウントの作成に失敗した場合は、パスワードの指定を見直して再度設定してください。
- ▶ 新規に作成するユーザアカウントの有効期限は「無期限」には設定されていません。そのため、システムで規定された有効期限を過ぎると、ログオンできなくなります。必要に応じて有効期限の設定を変更してください。
- ▶ ここでは1つだけユーザアカウントを登録しますが、運用開始後に追加で登録する場合には「Deployment Admins グループ」に、ログオン可能で有効なアカウントを作成してください。
- ▶ ここで登録する管理ユーザアカウントは、デプロイメントサーバに対して適切なアクセス権限（インストールフォルダとデータ管理フォルダのアクセス権限、レジストリのアクセス権限、サービスの操作権限）が必要となります。Administrators グループに属さないユーザアカウントや、インストーラで作成したユーザアカウントを利用する場合は、それらに対する権限を付与する必要があります。これらの設定については、サーバの管理ポリシーに依存しますので、サーバ管理者に相談してください。  
なお、Windows Server 2008以降、またはWindows Vista以降のWindowsをご利用の場合、管理ユーザアカウントはAdministratorsグループのメンバーである必要があります。
- ▶ ドメインユーザを登録する場合は、「ドメイン名¥ユーザアカウント名」と入力してください。

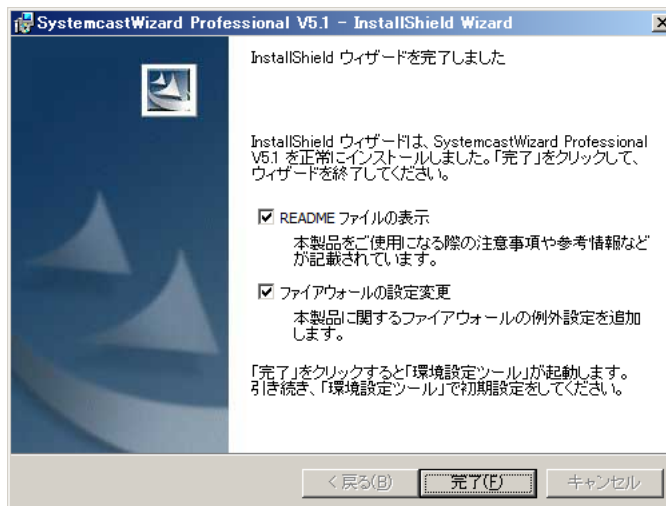
**11** [次へ] をクリックします。

インストール内容の確認画面が表示されます。

**12** インストール内容を確認し、[インストール] をクリックします。

インストールが開始されます。

インストールが完了すると、完了画面が表示されます。



表：インストール完了画面の説明

項目	説明
README ファイルの表示	本製品をご利用になる際の注意事項や参考情報が記載されている「ソフトウェア説明書」が表示されます。
ファイアウォールの設定変更	本製品に関する Windows ファイアウォールの例外設定を自動的に追加します。

 **重要**

- ▶ Windows ファイアウォールの例外設定が行われないと本製品が正常に動作しない場合がありますので、ここで設定することをお勧めします。インストール後に設定する場合やその他の詳細については、以下のドキュメントをご覧ください。  
<本製品のインストールフォルダ>%fw\_setting.txt

**13** [完了] をクリックします。

以上でインストールは完了し、スタートメニューの [プログラム] に [SystemcastWizard Professional] が追加されます。

Windows Server 2012 以降の場合はスタート画面に追加されます。

 **重要**

- ▶ 以下のサービスは停止状態でインストールされます。
  - ・ Deployment Service
  - ・ PXE Services
  - ・ TFTP Serviceデプロイメントコンソールを起動する前に、環境設定ツールのウィザード画面に従って設定を行い、上記のサービスを開始してください。

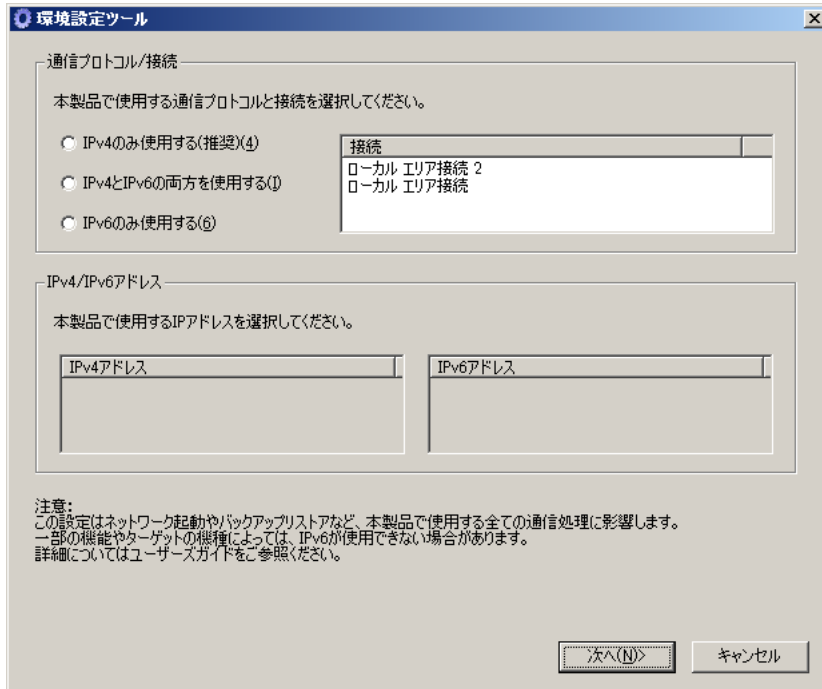
**■ 環境設定ツール**

インストール完了後、ネットワークの設定が必要である旨のメッセージが表示されます。

[OK] をクリックすると、環境設定ツールが起動されます。

 **重要**

- ▶ お使いのシステムの設定によっては、環境設定ツール (SCWCPanel) に対するファイアウォールのブロックを解除するかどうか確認するダイアログが表示される場合があります。この場合は、ダイアログに表示された名前、発行元を確認のうえ、[ブロックを解除する] をクリックして処理を続行してください。



## 1 以下を参考にし、各設定を行います。

### 通信プロトコル / 接続

- ・ IPv4 のみ使用する  
ターゲットとの通信に IPv4 アドレスのみを使用します。IPv6 を利用しない、簡易 DHCP 機能を利用したい場合には、このモードを指定します。
- ・ IPv4 と IPv6 の両方を使用する  
IPv4 と IPv6 のどちらでも利用可能なモードです。従来のターゲットは IPv4 のまま利用し、IPv6 に対応したターゲットは IPv6 で利用したい場合に指定します。このモードでは簡易 DHCP 機能は使用できません。
- ・ IPv6 のみ使用する  
すべてのターゲットとの通信は IPv6 で行います。IPv6 未対応の場合は動作しませんので、指定には十分ご注意ください。このモードでは簡易 DHCP 機能は使用できません。

### 接続

デプロイメントサーバを動作させる LAN カードを選択します。

#### POINT

- ▶ LAN カードは 1 枚のみ選択可能です。IPv4 と IPv6 の両方を使用する場合、LAN カードには両方の IP アドレスが割り当て済みである必要があります。

### IPv4/IPv6 アドレス

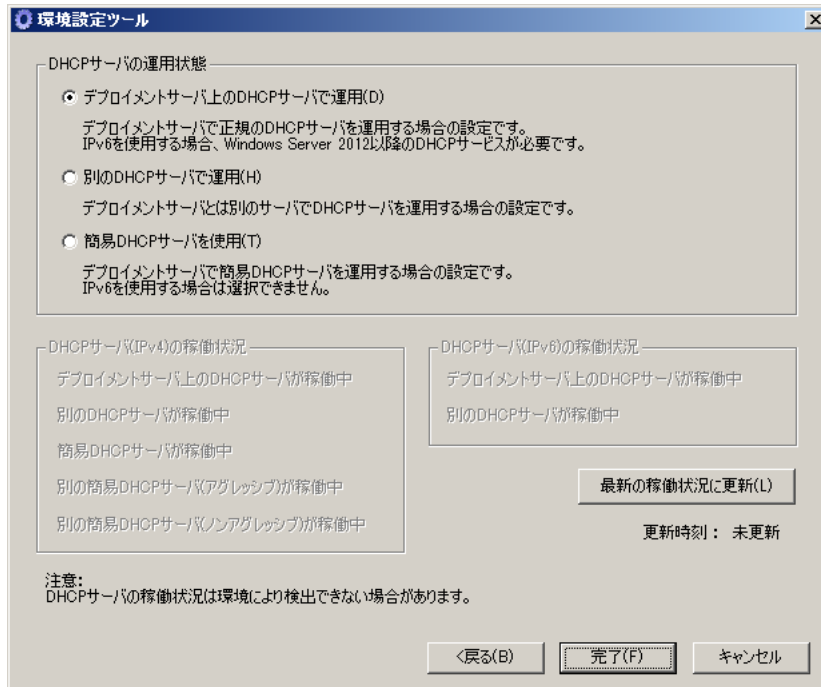
指定された LAN カードに割り当てられた IP アドレスのうち、デプロイメントサーバを動作させる IP アドレスを指定します。

### POINT

- ▶ 利用モードに応じて、それぞれ最大 1 つの固定 IP アドレスのみ指定可能です。リンクローカルや自動構成の IP アドレスは指定できません（表示されません）。

## 2 設定を確認し、[次へ] をクリックします。

DHCP サーバの運用に関する設定画面が表示されます。



## 3 以下を参考に、各設定を行います。

- ・デプロイメントサーバ上の DHCP サーバで運用  
デプロイメントサーバ上で OS に添付の DHCP サーバが稼働している場合に選択します。IPv6 を使用する場合、Windows Server 2012 以降の DHCP サービスが必要です。
- ・別の DHCP サーバで運用  
デプロイメントサーバと異なるサーバで DHCP サーバが稼働している場合に選択します。
- ・簡易 DHCP サーバを使用  
本製品で提供している DHCP サーバを動作させる場合に選択します。IPv4 のみの環境で指定可能です。

### POINT

- ▶ [最新の稼働状況に更新] をクリックすると、現在の DHCP サーバの稼働状況を確認し、稼働状況の表示を更新します。ご利用のネットワークや DHCP サーバの設定によっては、稼働状況が正確に表示されない場合があります。参考程度にとどめるようにし、正確な稼働状況はネットワーク管理者に確認してください。



**4** 設定を確認し、「簡易 DHCP サーバを使用」を選択した場合は [次へ] を、それ以外の場合は [完了] をクリックします。

「簡易 DHCP サーバを使用」以外を選択した場合は、[手順 8](#) へ進みます。

「簡易 DHCP サーバを使用」を選択した場合は、次の設定画面が表示されます。

**5** 以下を参考にし、各設定を行います。

**スコープ、IPアドレスのリース期間**

簡易 DHCP サーバ が割り当てる IP アドレスの範囲（スコープ）と、リース期間を設定します。

**アサイン IP モード**

簡易 DHCP サーバがクライアントからの要求に対する IP アドレスの割り当て（リース）ポリシーを指定します。

・アグレッシブモード

クライアントからの IP アドレス要求に対して、常に IP アドレスをリースします。簡易 DHCP サーバ機能をインストールしたデプロイメントサーバで、ターゲットコンピュータとして管理されていないコンピュータからの IP アドレスの要求に対しても IP アドレスを割り当てます。本製品で行うシステム構築作業以外での通常の運用に対して、一般的な DHCP サーバとして利用する場合にこちらを選択します。ただし、DHCP サーバとしてのすべての機能を提供しているわけではありませんのでご注意ください。

・ノンアグレッシブモード

リクエスト実行中のクライアントからの IP アドレス要求に対してのみ、IP アドレスを割り当てます。ネットワークに与える簡易 DHCP サーバの影響は最小限となりますので、こちらの設定を推奨します。同一ネットワーク上に複数のデプロイメントサーバと簡易 DHCP サーバを構築した環境では、必ずノンアグレッシブモードに設定してください。

**重要**

▶ DHCP サーバの設定は、ネットワーク状態を把握して慎重に行ってください。

**6** 設定を確認し、[完了] をクリックします。

簡易 DHCP サーバが割り当てる IP アドレス範囲（スコープ）において、現在の使用状況を確認するかどうかを選択するメッセージが表示されます。

**7** [はい] をクリックします。

設定したスコープ内の各 IP アドレスについて、すでに使用しているコンピュータがないかどうかチェックが行われます。

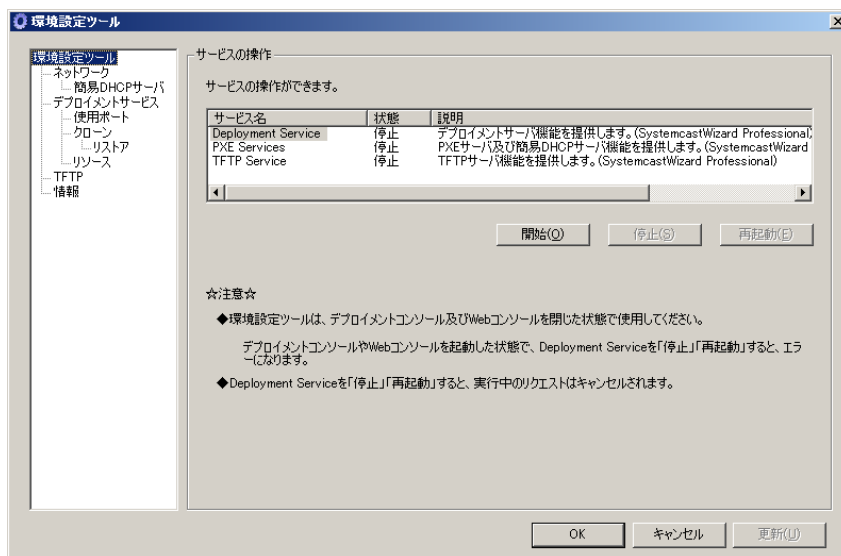
[いいえ] をクリックした場合はチェックは行われません。

**POINT**

- ▶ 割り当てる IP アドレスがすでに他の機器で使用されていると正常に通信できなくなりますので、重複がないことが明らかな場合を除き、[はい] をクリックしてください。
- ▶ ネットワーク機器によっては、IP アドレスが重複していても検出されない場合があります。

**8** ウィザード画面が終了し、環境設定ツールのメイン画面が表示されます。

サービスの稼働状態が表示されます。



**9** サービス名で「TFTP Service」を選択し、[開始] をクリックします。

TFTP Service が開始されます。

- 10** TFTP Service の「状態」が「開始」になったら「Deployment Service」を選択し、[開始] をクリックします。  
Deployment Service が開始されます。

 **POINT**

- ▶ PXE Services も同時に開始されます。

- 11** PXE Services と Deployment Service の「状態」が「開始」になったら [OK] をクリックします。  
環境設定ツールが終了します。

## ■ 環境設定ツールによる設定の変更

デプロイメントサービスを動作させる IP アドレスの変更や DHCP の運用状態に変更などがあった場合、再度環境設定ツールを利用して正しい状態に設定し直してください。環境設定ツールの詳細については、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

## 2.1.4 インストール後の設定

---

インストール処理後に、デプロイメントサーバで以下の環境を設定してください。

### ■ IIS の自動切断時間の設定

デプロイメントサーバとの接続は、一定の時間アクセスがない場合は自動的に接続が切断されます。一定の時間は、デフォルトでは 60 分になっています。通常、設定を変更する必要はありません。Web コンソールをインストールした場合のみ、以下の手順で設定を変更してください。

- 1** IIS の「既定の Web サイト」に作成されている仮想ルート "scwpro" のプロパティを開きます。
- 2** [仮想ディレクトリ] タブをクリックし、[構成] をクリックします。
- 3** [オプション] タブをクリックし、「セッションのタイムアウト」を変更します。

## ■ Microsoft® LAN Manager モジュールの組み込み

インストール後に LAN Manager モジュールを組み込む場合は、以下の手順で組み込みを行ってください。LAN Manager モジュールは、「[■ Microsoft® LAN Manager モジュールの用意](#)」([→ P.35](#)) をご覧になり、用意してください。

- 1 デプロイメントサーバの以下のフォルダに LAN Manager ファイルをコピーします。

<本製品のインストールフォルダ> \%ftfpa%agent%dos%boot



- ▶ LAN Manager ファイルは、protman.dos、protman.exe、netbind.com の3つだけをコピーしてください。

- 2 「スタート」ボタン → 「すべてのプログラム」 → 「SystemcastWizard Professional」 → 「環境設定ツール」の順にクリックし、「サービスの操作」画面で「Deployment Service」を再起動します。

## 2.2 アンインストール

本製品のアンインストールは、「コントロールパネル」の「プログラムの追加と削除」で行います。

### POINT

- ▶ 追加登録したブートエージェント、リモート OS セットアップで登録された資源、クローンセットアップ用のバックアップファイルなどは、アンインストールしても削除されません。これらのデータが必要ない場合は、アンインストール後に手動で削除してください。

- 1 コントロールパネルから「プログラムの追加と削除」をダブルクリックし、「SystemcastWizard Professional V5.1」を選択して、[変更] をクリックします。

### 重要

- ▶ Windows Server 2012 / Windows 8 からアンインストールする場合、スタート画面上で右クリックして「すべてのアプリ」を選択し、「SystemcastWizard Professional」グループ内の「アンインストール」をクリックしてください。「コントロールパネル」→「プログラムのアンインストール」からはアンインストールできません。
- ▶ Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista からアンインストールする場合、「スタート」ボタン→「すべてのプログラム」→「SystemcastWizard Professional」→「アンインストール」の順にクリックしてください。「コントロールパネル」→「プログラムと機能」からはアンインストールできません。

ウィザード画面が表示されます。

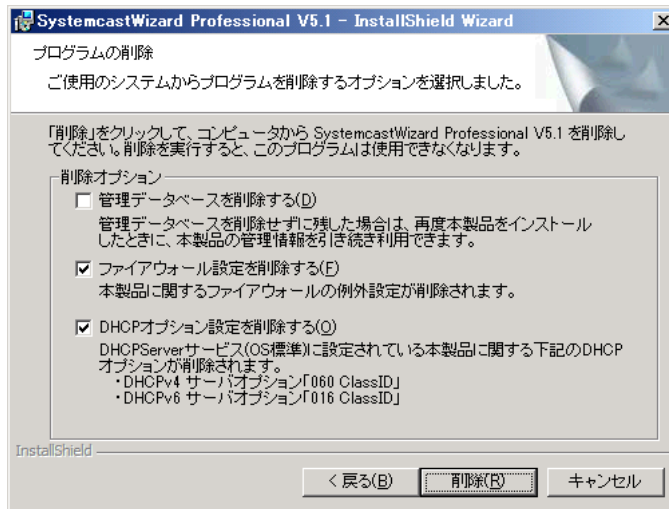
- 2 [次へ] をクリックします。

プログラムの変更 / 削除を選択する画面が表示されます。

- 3 「削除」を選択し、[次へ] をクリックします。

管理データベースとファイアウォール設定を削除するかどうかの確認画面が表示されます。

#### 4 削除オプションを選択し、[削除] をクリックします。



表：削除オプションの説明

削除オプション	説明
管理データベースを削除する	管理データベースには、以下の情報が保存されています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ターゲットコンピュータの情報</li> <li>バッチ、リクエストの情報</li> <li>イベントログなどの履歴情報</li> </ul> 管理データベースを削除せずに残した場合は、再度本製品をインストールしたときに、情報を引き続き利用できます。
ファイアウォール設定を削除する	この項目を選択すると、本製品に関する Windows ファイアウォールへの例外設定が削除されます。
DHCP オプション設定を削除する	この項目を選択すると、デプロイメントサーバ上で OS 添付の DHCP サーバに設定されている本製品に関連した DHCP オプションが削除されます。 この項目は、デプロイメントサーバ上に OS 添付の DHCP サーバが構成されている場合に選択できます。

#### 重要

- ▶ Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows 上でアンインストールを実行すると、アンインストール中に「使用中のファイル」のダイアログが表示される場合があります。「アプリケーションを閉じない。(再起動が必要です。)」を選択し、[OK] をクリックして、アンインストールを続行してください。
- ▶ 本製品のアンインストール後のお客様環境において、不要な設定が残る可能性がありますので、以下の削除オプションを指定することをお勧めします。
  - ・ファイアウォール設定を削除する
  - ・DHCP オプション設定を削除する
 また、アンインストール後、以下のフォルダ内のファイルを手動ですべて削除することで、管理データベースを削除できます。  
 <本製品をインストールしていたフォルダ>%scwdb%

アンインストール処理が完了すると、完了画面が表示されます。

## 5 [完了] をクリックします。

システムの状態によって、再起動を促すメッセージが表示される場合があります。その場合は、[はい] をクリックしてシステムを再起動してください。

### POINT

- ▶ アンインストールが完了しても、「アプリケーションの追加と削除」の画面に「SystemcastWizard Professional V5.1」の項目が残っている場合があります。【F5】キーを押して画面の内容を再表示すると消えます。
- ▶ アンインストール後、インストール時に自動的に作成されたユーザアカウントが必要ない場合は、以下の方法で削除してください。  
コントロールパネルの「管理ツール」－「Active Directory ユーザとコンピュータ」（または「コンピュータの管理」）を起動し、作成した OU（Organization Unit、組織単位）または User から、作成されたユーザアカウントを削除してください。

## 2.3 デプロイメントコンソールの基本操作

本製品の操作は、デプロイメントサーバ上のデプロイメントコンソールで行います。ここでは、デプロイメントコンソールの起動と終了、基本操作について説明します。

### 2.3.1 デプロイメントコンソールの起動

- 1 デプロイメントサーバを構築したサーバに、管理ユーザアカウントでログオンします。

#### POINT

- ▶ 管理ユーザアカウントは、デプロイメントサーバの「Deployment Admins」グループに属するログオン可能で有効なユーザアカウントです。
- ▶ Windows サーバのターミナルサービス機能を利用して、LAN 接続されたマシンからログオンした状態でも、デプロイメントコンソールを利用できます。

#### 重要

- ▶ ローカル接続でログオンしたユーザとターミナルサービス機能などを使ってログオンしたユーザから、複数のデプロイメントコンソールを同時に起動して操作できますが、同一プロファイルに対して同時に編集を行った結果は期待どおりにならない場合がありますので注意してください。

- 2 「スタート」ボタン → 「すべてのプログラム」 → 「SystemcastWizard Professional」 → 「デプロイメントコンソール」の順にクリックします。

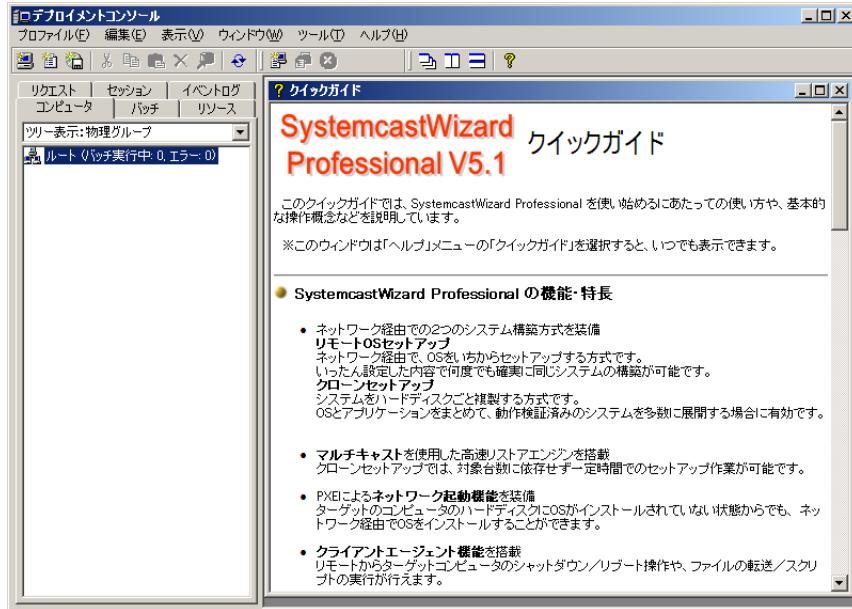
Windows Server 2012 / Windows 8 の場合、スタート画面で「デプロイメントコンソール」をクリックしてください。

#### POINT

- ▶ Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows をご利用の場合、システムの設定によっては、デプロイメントコンソール起動前にプログラムを続行する許可を求められる場合があります。プログラム名、発行元をご確認のうえ、[続行] をクリックし、デプロイメントコンソールを起動してください。



デプロイメントコンソールが起動します。

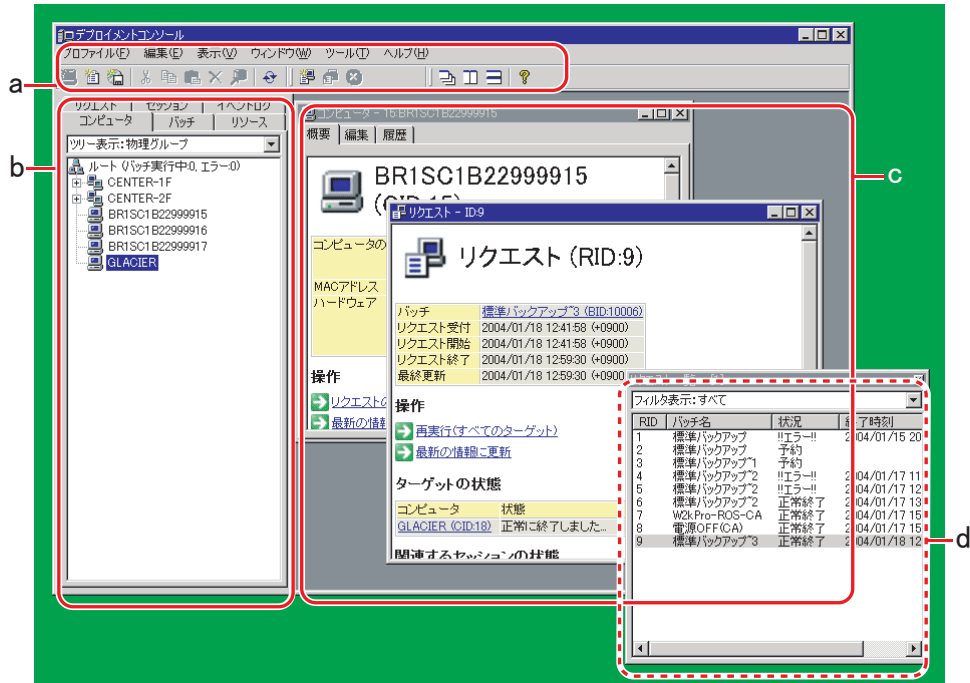


最初に起動した場合には、「SystemcastWizard Professional V5.1 クイックガイド」の画面が表示されます。この画面には、最初に操作すべき内容について説明していますので、内容を確認しておいてください。

デプロイメントサービスで使用するポートが他製品で使用されているために、デプロイメントサービスが起動していない場合、「デプロイメントサービスとの接続に失敗しました」とエラーメッセージが表示され、デプロイメントコンソールの起動に失敗します。環境設定ツールでコントローラ接続ポートを変更してください。

## ■ デプロイメントコンソールの画面説明

デプロイメントコンソールの画面構成について説明します。



### a プルダウンメニューとツールバー

デプロイメントコンソールを操作するメニューとツールバーが表示されます。

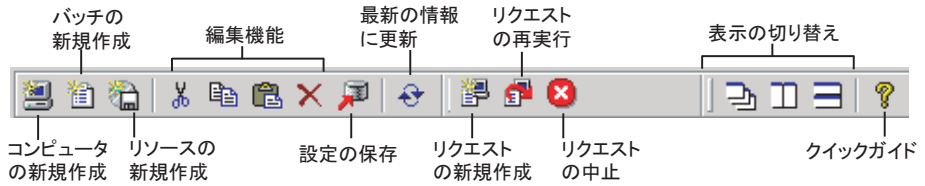
- ・メニュー

表：デプロイメントコンソールのメニュー説明

メニュー名	説明
プロファイル	プロファイルの新規作成／インポート／エクスポートや、名前の変更、編集状態の保存、コンピュータの論理グループに対する操作など、プロファイル全般に関する操作を行います。
編集	各プロファイル単位での編集（コピー、切り取り、貼り付け、削除）を行います。
表示	一覧ウィンドウに表示されている項目の設定を変更したり、表示内容を最新の状態に更新したりします。
ウィンドウ	追加のウィンドウを新しく表示したり、すでに表示されている子ウィンドウを整列させたりします。
ツール	ブートエージェント管理ツールを起動します。
ヘルプ	マニュアルの表示、WWW サイトの表示を行います。

・ ツールバー

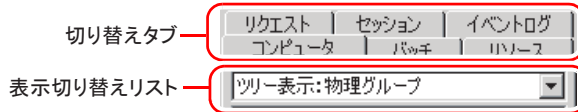
頻繁に利用する機能が、ボタンとしてツールバーに割り当てられています。



**b 一覧表示領域**

デプロイメントコンソールの左側に固定で表示される領域です。各種プロファイルが一覧で表示されます。

上部の切り替えタブにより、各プロファイルまたはリソースなどの各種情報（コンピュータ、バッチ、リソース、リクエスト、セッション、イベントログ）の単位で切り替えて、情報を表示できます。表示切り替えリストにより、条件を設定して必要な情報だけを表示できます。



**c ウィンドウ表示領域**

各リソースの詳細情報、新規作成、編集などの操作ウィンドウ（子ウィンドウ）が表示される領域です。子ウィンドウは MDI 形式のウィンドウで、最大化すると表示領域いっぱいまで広がります。表示される子ウィンドウは、「ウィンドウ」メニューの操作により、上下・左右などに並べて表示させることもできます。

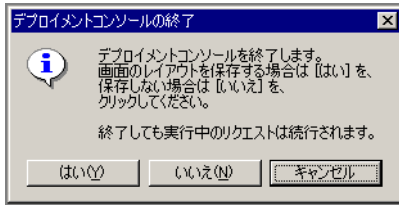
**d 追加のウィンドウ**

デプロイメントコンソールのウィンドウの領域以外に、別に表示できる一覧ウィンドウです。【コンピューター一覧】、【バッチ一覧】、【リクエスト一覧】、【リソース一覧】、【セッション一覧】、【イベント一覧】の6種類のウィンドウが表示できます。新しく追加のウィンドウを作成するには、「ウィンドウ」メニュー→「追加のウィンドウ」をクリックします。

## 2.3.2 デプロイメントコンソールの終了

- 1 デプロイメントコンソールの「プロファイル」メニューから「コンソールの終了」をクリックします。

終了確認メッセージが表示されます。



デプロイメントコンソールは、終了時に、ウィンドウの位置やサイズなどの画面レイアウトを保存できます。画面レイアウトを保存すると、次回起動したときに同じ状態で表示されます。

- 2 画面レイアウトの保存状態で、[はい] または [いいえ] をクリックします。

デプロイメントコンソールが終了します。

### 重要

- ▶ デプロイメントコンソールの終了時に、編集途中で保存されていないプロファイルがある場合は、保存の確認メッセージが表示されます。

### POINT

- ▶ デプロイメントコンソールを終了しても、リクエストは終了せず、実行中または待機中のまま継続されます。これらのリクエストの実行状況、実行結果は、次にデプロイメントコンソールを起動したときに確認できます。

## 2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ

法人向けパソコンのブートエージェントプラットフォームに Windows PE を使用する場合は、以下の手順に従ってあらかじめ Windows PE のセットアップを行ってください。

### 重要

- ▶ 本製品に同梱されている Windows PE は PRIMERGY および PRIMEQUEST 専用であり、法人向けパソコンに使用できません。
- ▶ Microsoft 社との契約により、本製品に同梱している Windows PE は、PRIMERGY および PRIMEQUEST 専用となります。法人向けパソコンには使用できません。また、コピーした本製品同梱の Windows PE についても、法人向けパソコンには使用できません。

### 2.4.1 準備

ターゲットコンピュータの OS によって、使用する Windows PE 作成用ツールキットが異なります。必要なツールキットをご確認のうえ、インストールを行ってください。

Windows PE 作成用ツールキットについては、[「!\[\]\(830769b31eeeaca920791081939ff8ba\_img.jpg\) Windows PE 作成用ツールキットの用意」](#)  
(→ P.36) をご覧ください。

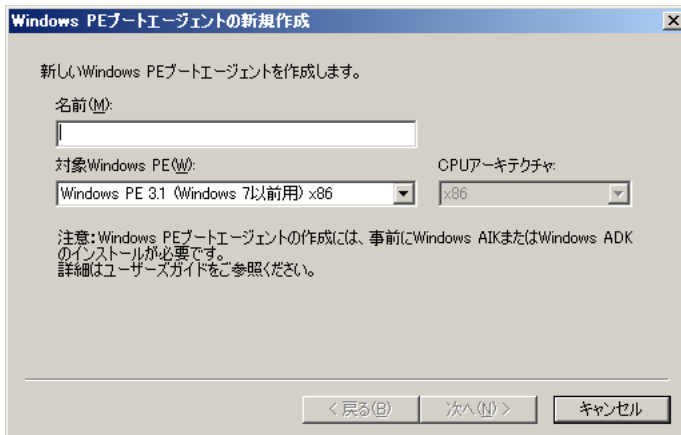
表：各 OS と使用を推奨する Windows PE 作成用ツールキット

ターゲットコンピュータの OS	Windows PE 作成用ツールキット
Windows 8.1	Windows 8.1 Update 用 Windows アセスメント & デプロイメントキット (Windows ADK)
Windows 8	Windows(R) 8 用 Windows アセスメント & デプロイメントキット (Windows ADK)
Windows 7 以前	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows<sup>®</sup> 7 用の Windows<sup>®</sup> 自動インストールキット (AIK)</li> <li>• Windows<sup>®</sup> 7 SP1 用の Windows<sup>®</sup> 自動インストールキット (AIK) 補足プログラム</li> </ul>

## 2.4.2 Windows PE ブートエージェントの作成

ツールキットのインストールが完了したら、次の手順で Windows PE ブートエージェントを作成します。

- 1 デプロイメントコンソールを起動し、「ツール」メニューから「ブートエージェントの管理」をクリックします。  
「ブートエージェントの管理」画面が表示されます。
- 2 ターゲット OS に対応する Windows PE ブートエージェントのタブをクリックします。  
通常、ターゲット OS が Windows 8.1 および Windows 8 の場合は [Windows PE (x64)] を、Windows 7 以前の場合は [Windows PE (x86)] を選択します。
- 3 [追加] をクリックします。  
「Windows PE ブートエージェントの新規作成」画面が表示されます。



「名前」欄に入力したものが「ブートエージェントの管理」画面に表示されます。「対象 Windows PE」は、インストールされているツールキットに合わせて適切なものを選択してください。

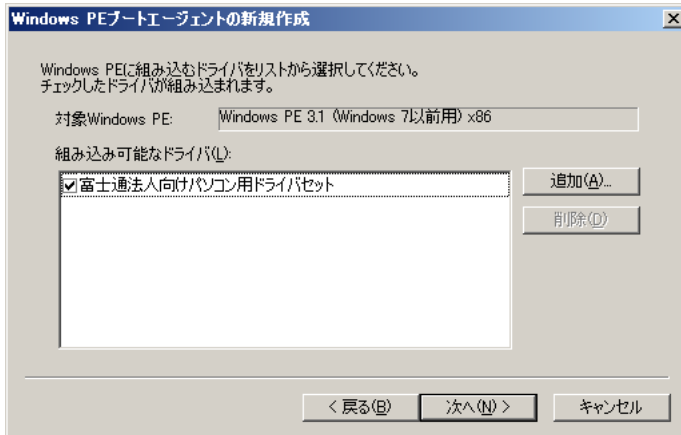
- 4 ブートエージェント名と作成対象の Windows PE を入力し、[次へ] をクリックします。  
ドライバを選択する画面が表示されます。

### ツールキットが標準以外の場所にインストールされている場合

ツールキットの場所を問い合わせるメッセージが表示されます。以下を参考にツールキットの場所を選択してください。

- Windows アセスメント&デプロイメントキット (Windows ADK) を使用する場合  
インストールされている "Assessment and Deployment Kit" フォルダを指定してください。
- Windows 自動インストールキット (Windows AIK) を使用する場合  
インストールされている "Windows AIK" フォルダを指定してください。

## 5 Windows PE に追加するドライバを選択します。



Windows PE に組み込むドライバのチェックボックスをチェックしてください。デフォルトで、「富士通法人向けパソコン用ドライバセット」が選択されています。通常は変更する必要はありません。

### POINT

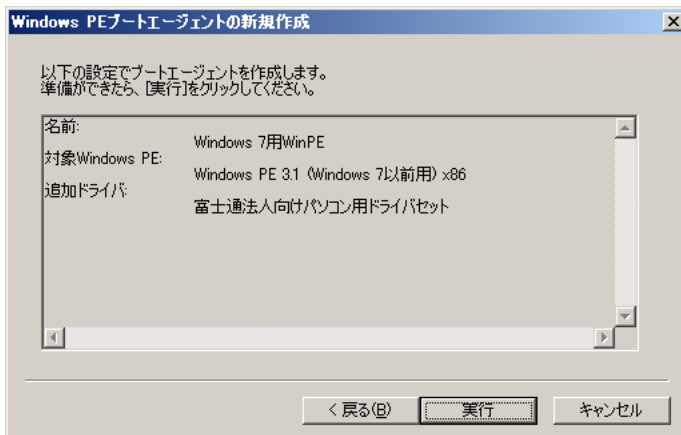
- ▶ 法人向けパソコンのドライバーズディスクや、別途用意したドライバなどを追加する場合は、[追加] をクリックし、対象ドライバの INF ファイルを指定してください。追加するドライバは、以下のようにターゲットコンピュータの OS によって異なります。

表：各 OS と追加するドライバ

ターゲットコンピュータの OS	追加するドライバ
Windows 8.1	Windows 8.1 (64bit) 用のドライバ
Windows 8	Windows 8 (64bit) 用のドライバ
Windows 7 以前	Windows 7 (32bit) 用のドライバ

## 6 [次へ] をクリックします。

確認画面が表示されます。



**7** **【実行】** をクリックします。

Windows PE ブートエージェントの作成を開始します。

作成が完了すると、結果画面が表示されます。

作成したブートエージェントは、必要に応じて「デフォルト」に設定してください。

詳細は [「3.3 ブートエージェントの管理」](#) (→ P.115) をご覧ください。



## 第 3 章

# ターゲット構築の準備

# 3

この章では、セットアップ対象のターゲットコンピュータをデプロイメントサーバに登録するなどセットアップ準備の説明をしています。

3.1 ネットワーク起動の設定 .....	66
3.2 コンピュータの追加/変更 .....	74
3.3 ブートエージェントの管理 .....	115

## 3.1 ネットワーク起動の設定

ネットワーク起動に対応しているターゲットコンピュータは、あらかじめネットワーク起動の設定を行う必要があります。ネットワーク起動に対応していないコンピュータの場合は、「[3.3 ブートエージェントの管理](#)」(→ P.115) をご覧になり、起動用のフロッピーディスク (ブートエージェント FD) を作成してください。

### 3.1.1 ターゲットコンピュータがブレードサーバの場合

個々のサーバブレードに対する BIOS 設定は必要ありません。本製品で自動的に必要な設定が行われます。また、リモートから電源を入れることができます。

#### ■ 使用時の注意事項

ブレードサーバをターゲットコンピュータにする場合は、以下の事項に注意してネットワークを構成してください。

- マネジメントブレードとデプロイメントサーバを LAN ケーブルで接続し、同一ネットワーク上に構成してください。
- マネジメントブレードの LAN ポートは 10Base-T 全二重固定になっている場合があります。また、同一ネットワーク内で速度の異なるポートと接続すると、LAN の転送性能が低下する場合があります。このため、例えば、IGMP 機能のないハブにデプロイメントサーバとマネジメントブレードを接続してクローンセットアップ (マルチキャスト通信) を行うと、10Base-T の転送性能しか出ない場合があります。ネットワーク環境を設計する際に考慮してください。デプロイメントサーバが LAN ポートを複数搭載している場合は、マネジメントブレードからの LAN と、スイッチブレードからの LAN をそれぞれ別の LAN ポートに接続し、LAN の経路を分離する方法があります。
- クローンセットアップのバッチ処理を複数同時に実行する場合は、スイッチブレードで IGMP の Snooping と Querier を必ず有効に設定してください。設定方法については、スイッチブレードに添付のマニュアルをご覧ください。
- VLAN を構築する場合は、スイッチブレードとデプロイメントサーバを同一 VLAN 上に構成してください。
- マネジメントブレードとスイッチブレードに固定 IP アドレスを設定し、SNMP で制御できるように、コミュニティ名を登録してください。操作方法などの詳細はサーバに添付のマニュアルをご覧ください。
- ネットワーク起動に使用する LAN は、コンピュータプロファイルの「ハードウェア」画面から選択できます。「BIOS 起動順の制御」欄で、使用する LAN ポートを指定してください。リクエスト実行時、指定した LAN を使用してネットワーク起動を行うよう、一時的に BIOS の起動順を変更します。この起動順の変更は、UEFI モードのネットワーク起動には対応していません。  
なお、ここで「制御しない (BIOS 設定を維持)」を指定した場合は、BIOS の起動順は変更しません。

- 機種により、ネットワーク起動可能な LAN に制限がある場合があります。詳細はサーバに添付のマニュアルをご覧ください。
- サーバブレードをブートする順番は、バッチの実行中は自動的にネットワークブートが優先されますが、バッチが終了した時点で CMOS に保存されているカスタムデフォルト値に設定されます。
- デプロイメントサーバとマネジメントブレードを接続しない場合、バッチの開始／終了に必要な電源投入／切断の操作を手動で行ってください。また、あらかじめネットワーク起動を優先するように設定を変更してください。
- SNMP コミュニティ名のアクセス権は必ず「read write」に設定してください。「read only」の場合は電源の制御ができません。

### 3.1.2 ネットワーク起動 (PXE) サポート機種の場合

ネットワーク起動 (PXE) 機能をサポートするコンピュータでは、あらかじめ本体に添付のマニュアルをご覧になり、BIOS セットアップユーティリティでネットワーク起動を有効に設定してください。設定方法については、それぞれのコンピュータに添付のマニュアルをご覧ください。

#### 重要

- ▶ PXE の版数の違いにより、ルータを越えてネットワーク起動できない場合があります。また、ルータの設定、DHCP リレーエージェントの設定、ネットワーク全体のポリシー設定などにより、ネットワーク起動ができない場合があります。このような場合は、ブートエージェント FD を作成して、ターゲットコンピュータを起動してください。
- ▶ UEFI モードでネットワーク起動を有効にするためには、あらかじめネットワークスタックを有効にすることが必要な場合があります。「Network Stack」のような名称が使用されていることがあります。

#### POINT

- ▶ ネットワーク起動を有効にするには、ターゲットのコンピュータがネットワーク起動に対応している必要があります。あらかじめ、コンピュータに添付されているマニュアルで確認してください。
- ▶ ネットワーク起動は、コンピュータによって名称が異なります。以下のような名称が使用されていることがあります。
  - ・「ネットワークサーバからの起動」
  - ・「リモート起動」
  - ・「Embedded PXE Support」
  - ・「Preboot(Network Boot)」
  - ・「IPv4 PXE Support」
  - ・「IPv6 PXE Support」など

ネットワーク起動の設定は、コンピュータの BIOS セットアップユーティリティから行います。詳しくは、コンピュータに添付のマニュアルをご覧ください。一般的なネットワーク起動の設定手順は、次のとおりです。

#### **1** ネットワークサーバからの起動機能を使用可能にします。

設定してから再起動を行うと、「起動デバイスの優先順位」が設定可能になります。

## 2 必要に応じて、起動デバイスの優先順位を変更します。

### POINT

- ▶ 起動デバイスの優先順位を以下の順に設定すると、ネットワーク起動を行わない場合に、他のデバイスから起動できます。
  1. [フロッピーディスクドライブ]
  2. [ATAPI CD-ROM ドライブ]
  3. [LANDesk (R) Service Agent II]
  4. [ハードディスクドライブ]
- ▶ 起動デバイス名には、以下の名称が使用されていることがあります。お使いのコンピュータでご確認ください。
  - 「Intel UNDI, PXE-2.0」「LANDesk (R) Service Agent」「BootManage PXE,Slot 0400」「IBA GE Slot 0300」「Network :MBA v8.26 Slot 0200」「Network :B02 D00 Yukon PXE」など
- ▶ 再起動後、フロッピーディスク、または CD/DVD ドライブに起動デバイスが存在しない場合は、以下のようなメッセージが画面上に表示されます。お使いのコンピュータによって、メッセージ内容は異なります。

```
Intel UNDI, PXE-2.0 ( build 071 ) Copyright (C)
1997, 1998, 1999 Intel Corporation.
```

または、

```
Intel LANDesk (R) Service Agent II, version 0.99n
Copyright (C) 1997, 1998 Intel Corporation. All
rights reserved.
DHCP MAC ADDR: XX XX XX XX XX XX
CLIENT IP: XXX.XXX.XXX.XXX MASK: XXX.XXX.XXX.XXX
DHCP IP: XXX.XXX.XXX.XXX PROXY IP:
XXX.XXX.XXX.XXX
```

### 3.1.3 Wakeup on LAN を使用する場合

Wakeup on LAN を使用すると、デプロイメントサーバから、ターゲットコンピュータの電源を入れることができます。

#### 重要

- ▶ Magic Packet は IPv6 に対応していません。ご利用の機種によっては、他のリモート電源制御の方法が可能です。IPv6 のみで構成されている環境では、Wakeup on LAN 以外の方法を選択してください。

#### ■ 使用時の注意事項

- Wakeup on LAN を使用するには、ターゲットのコンピュータが Wakeup on LAN に対応し、あらかじめターゲットコンピュータの BIOS セットアップユーティリティで Wakeup on LAN が有効に設定されている必要があります。また、ターゲットの OS 上で LAN ドライバの設定が必要な場合があります。詳しくは、コンピュータに添付のマニュアルをご覧ください。
- Wakeup on LAN を利用する場合は、必ずネットワーク起動も有効に設定してください。

- Intel® PROSet を使って Intel 製ネットワークアダプタと Broadcom 製ネットワークアダプタでチームングを組むときに、プライマリを Intel 製ネットワークアダプタに設定した場合、Broadcom 製ネットワークアダプタに対して Wake On LAN を実施しても電源が入りません。手動で電源を入れてください。詳しくは、「[Windows Server 上でチーム化を行っている場合](#)」(→P.188) をご覧ください。
- 機種によっては、電源スイッチが OFF になっていると Wakeup on LAN が使用できない場合があります。Wakeup on LAN を使用するには、BIOS セットアップの他にシャットダウン中の LAN カードを通電状態にする必要があります。設定方法はコンピュータに添付のマニュアルをご覧ください。

### POINT

- ▶ Wakeup on LAN の設定項目は、コンピュータによって名称が異なります。以下のような名称が使用されていることがあります。
  - ・「LAN によるウェイクアップ」
  - ・「LAN によるレジューム」
  - ・「LAN/PME ウェイクアップ」
  - ・「Wakeup on LAN」など

## 3.1.4 IPMI over LAN を使用する場合

IPMI over LAN 機能を使用して、デプロイメントサーバからターゲットコンピュータの電源制御をリモートで行うことができます。

### ■ 使用時の注意事項

- IPMI over LAN を使用するためには、ターゲットコンピュータが IPMI over LAN 機能に対応している必要があります。また、IPMI over LAN の通信に必要な、IP アドレス、認証方式、ユーザ名やパスワードなどの認証情報などをあらかじめターゲットコンピュータ上で設定しておく必要があります。設定方法の詳細はサーバに添付のマニュアルをご覧ください。
- PRIMEQUEST 以外で使用する場合、IPMI のマネジメント LAN とデプロイメントサーバが使用する LAN は、同一セグメントとなるように構成してください。LAN の経路を分離して利用することができません。

### 重要

- ▶ IPMI over LAN を利用する場合は、必ずネットワーク起動も有効に設定しておいてください。

### 3.1.5 リモートサービスボード (RSB) を使用する場合

リモートサービスボード (以降、RSB と表記します) を使用して、デプロイメントサーバからターゲットコンピュータの電源制御をリモートで行うことができます。

RSB との通信には SNMP プロトコルを使用します。ターゲットコンピュータの RSB の LAN ポートの IP アドレス、SNMP コミュニティ名、SNMP のアクセス権を、あらかじめ設定しておく必要があります。また、SNMP コミュニティ名のアクセス権は必ず「read write」に設定してください。「read only」では電源の制御ができません。

設定方法は、使用する RSB カードの種類により異なります。詳しくは、サーバに添付の PRIMERGY スタートアップディスクに格納されている『ServerView ユーザーズガイド』の「リモートサービスボードの使用」の章、または『リモートサービスボード ユーザーズガイド』をご覧ください。RSB の設定は、Web ブラウザによりリモートで設定が可能です。一般的な設定手順は、次のとおりです。

#### 1 ターゲットコンピュータの RSB の LAN ポートと、リモートで設定を行うコンピュータを LAN で接続します。

デプロイメントサーバと接続して設定を行う場合は、デプロイメントサーバの IP アドレスと RSB の LAN ポートの IP アドレスを同一セグメントにする必要があります。

#### 2 設定を行うコンピュータで Web ブラウザを起動し、アドレスバーに以下のいずれかのアドレスを入力します。

- ・ `http://<IP アドレス>:<ポート番号 (デフォルト : 80) >` (http が有効の場合)
- ・ `https://<IP アドレス>:<ポート番号 (デフォルト : 443) >` (https が有効の場合)

#### POINT

- ▶ 初期設定のままの場合は「`https://192.168.0.10`」を入力してください。

「ネットワークパスワード入力」画面が表示されます。

#### 3 ユーザ名とパスワードを入力します。

#### POINT

- ▶ 初期設定のままの場合は、ユーザ名に「root」、パスワードに「fsc」を入力してください。

認証されると、スタート画面が表示されます。

#### 4 LAN の IP アドレス、SNMP の設定を行います。

お使いの RSB によりインターフェースが異なります。

#### POINT

- ▶ RSB (PG-RSB101) では、ファームウェアバージョンによりメニュー名が異なります。以下のように表記されます。
  - ・ IP アドレスの設定 → 「LAN Interface Configuration」、「LAN Configuration」、「LAN Interface」
  - ・ SNMP の設定 → 「SNMP Interface」、「SNMP Configuration」

- 5 設定を保存し、Web ブラウザを終了します。

### 3.1.6 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合【共通】

PRIMEQUEST をターゲットコンピュータにする場合は、対象の PRIMEQUEST の MMB に、あらかじめユーザアカウント登録をしておく必要があります。

- 1 Management Board Web UI にログインします。
- 2 Navigation Bar から「Network Configuration」を選択します。
- 3 サブメニューから「Remote Server Management」を選択します。
- 4 IPMI でアクセスするためのユーザを作成します。

Privilege は Admin に設定してください。

作成手順の詳細は、ハードウェアに添付の『PRIMEQUEST 2000 シリーズ 運用管理ツールリファレンス』、『PRIMEQUEST 1000 シリーズ 運用管理ツールリファレンス』、『PRIMEQUEST 580A/540A/520A/500/400 シリーズ リファレンスマニュアル：基本操作 / GUI/ コマンド』、または『PRIMEQUEST 510A リファレンスマニュアル：基本操作 / GUI/ コマンド』をご覧ください。

### 3.1.7 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合

[「3.1.6 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合【共通】」\(→ P.71\)](#) の手順を実施してください。

#### 重要

- ▶ PRIMEQUEST 2000 シリーズのファームウェアの版数によって、設定内容や手順が本書の記載と異なる場合があります。詳細および最新情報について、富士通情報サイト (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「動作環境」ページよりご確認ください。

以下の手順に従って、対象のパーティションの UEFI メニューよりネットワークブートで使用する LAN を設定してください。

#### ■ ターゲットが UEFI Aware OS の場合

- 1 ブートモードの設定が「UEFI and Legacy」となっていることを確認します。「Boot Maintenance Manager」→「Boot Mode」に移動し、「Boot Mode」が「UEFI and Legacy」に設定されていることを確認します。異なる場合は「UEFI and Legacy」に設定し、システムをリセットします。

**2** 使用する LAN の PXE ブート設定を「UEFI(PXE/iSCSI)」に変更します。

「Device Manager」 → 「LAN Remote Boot Configuration」に移動し、使用する LAN の MAC アドレスを「UEFI(PXE/iSCSI)」に設定し、システムをリセットします。

**POINT**

- ▶ 使用する LAN の MAC アドレスは、WebUI より「System」－「IOU」－「IOU#n」－「On board LAN」にて確認できます。「IOU#n」は使用している IOU を選択してください。

**3** ブートオーダーから PXE ブートで使用しないエントリを削除します。

「Boot Maintenance Manager」 → 「Boot Options」に移動し、「Delete Boot Option」を選択します。

**POINT**

- ▶ 使用する LAN の「EFI Network」が複数ある場合、PXE ブートで使用する通信プロトコルと MAC アドレスを含むデバイスパスのエントリのみを残し、他のエントリを削除します。  
例えば、PXE ブートで使用する通信プロトコルが「IPv4」、MAC アドレスが「00-11-22-33-44-55」の場合、デバイスパスに「PcieRoot(0x0)/... 略 .../MAC(001122334455, 0x0)/IPv4(... 略 ...)」と表記されているエントリを残します。

**重要**

- ▶ 他の「EFI Network」エントリが残っている場合、意図しないエントリから PXE ブートが行われる可能性があります。

**POINT**

- ▶ 詳細については、ハードウェアに添付の『PRIMEQUEST 2000 シリーズ 運用管理ツールリファレンス』の「第 3 章 UEFI のメニュー操作」をご覧ください。
- ▶ ブートオーダーはリクエスト実行時に変更するため、先頭にする必要はありません。ただし、IPv6 のネットワーク起動 (PXE) を使用するには、[「3.2.4 DUID の登録」\(→ P.108\)](#)が必要です。この DUID の登録時は、IPv6 のネットワーク起動 (PXE) が実行されるようブートオーダーの先頭に設定してください。
- ▶ ネットワークブートで使用する LAN は、他のネットワークブート (例えば iSCSI ブート) と併用できません。

**■ ターゲットがレガシー OS の場合****1** ブートモードの設定が「UEFI and Legacy」となっていることを確認します。

「Boot Maintenance Manager」 → 「Boot Mode」に移動し、「Boot Mode」が「UEFI and Legacy」に設定されていることを確認します。異なる場合は「UEFI and Legacy」に設定し、システムをリセットします。

**2** 使用する LAN の PXE ブート設定を「Legacy PXE」に変更します。

「Device Manager」 → 「LAN Remote Boot Configuration」に移動し、使用する LAN の MAC アドレスを「Legacy PXE」に設定し、システムをリセットします。



**POINT**

- ▶ 使用する LAN の MAC アドレスは、WebUI より「System」－「IOU」－「IOU#n」－「On board LAN」にて確認できます。「IOU#n」は使用している IOU を選択してください。

**POINT**

- ▶ 詳細については、ハードウェアに添付の『PRIMEQUEST 2000 シリーズ 運用管理ツールリファレンス』の「第 3 章 UEFI のメニュー操作」をご覧ください。
- ▶ ブートオーダーはリクエスト実行時に変更するため、先頭にする必要はありません。
- ▶ ネットワークブートで使用する LAN は、他のネットワークブート（例えば iSCSI ブート）と併用できません。
- ▶ コンピュータ情報の PXE 起動モードは「BIOS で起動 (IPv4)」を選択してください。詳しくは、[「●ハードウェア」\(→ P.93\)](#) をご覧ください。

### 3.1.8 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 1000 シリーズの場合

---

[「3.1.6 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合【共通】」\(→ P.71\)](#) の手順を実施後、対象のパーティションの UEFI メニューの Device Manager から、ネットワークブートに使用する LAN の PXE ブート設定を「UEFI」に設定してください。

**POINT**

- ▶ 詳細については、ハードウェアに添付の『PRIMEQUEST 1000 シリーズ 運用管理ツールリファレンス』の「5.5.2 Configure LAN Remote Boot メニュー」をご覧ください。
- ▶ ブートオーダーはリクエスト実行時に変更するため、先頭にする必要はありません。
- ▶ ネットワークブートで使用する LAN は、他のネットワークブート（例えば iSCSI ブート）と併用できません。

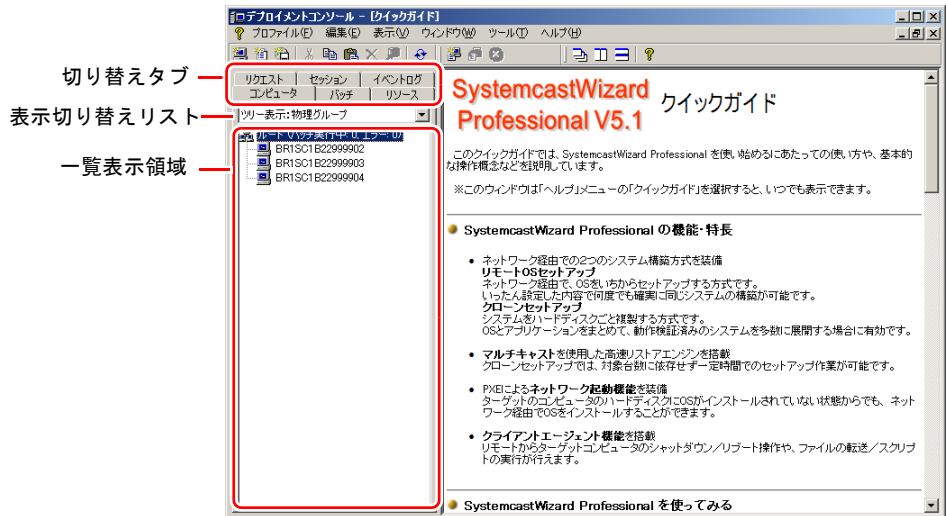
## 3.2 コンピュータの追加／変更

デプロイメントサーバに、セットアップを行うターゲットコンピュータの情報を登録します。

### ■ コンピュータ登録画面の表示

デプロイメントコンソールのコンピューター一覧ウィンドウを表示します。

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示領域の切り替えタブで [コンピュータ] タブを選択します。  
コンピュータの一覧が表示されます。



### ■ コンピュータの登録方法

デプロイメントコンソールのコンピューター一覧ウィンドウで、セットアップ対象とするコンピュータの登録を行います。以下のいずれかの方法により登録を行います。

- PRIMERGY ブレードサーバのマネジメントブレードから情報を取得して登録する。
- PRIMERGY をネットワーク起動（またはブートエージェントフロッピーから起動）して登録する。
- 法人向けパソコンをネットワーク起動（またはブートエージェントフロッピーから起動）して登録する。

#### 重要

- ▶ Windows 8 モデルなど UEFI モードでご利用の場合や、環境設定ツールで Windows PE を使用したターゲットコンピュータの自動登録を設定している場合は、事前に [「2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ」](#) (→ P.61) を行う必要があります。
- XML 形式のコンピュータ情報ファイルを読み込んで登録する。

- SystemcastWizard Professional V2.2 で保存した CSV 形式のコンピュータ情報ファイルを読み込んで登録する。
- 手動で 1 台ずつ登録する。
- PRIMEQUEST の MMB から情報を取得して登録する。

## ■ コンピュータ情報の管理

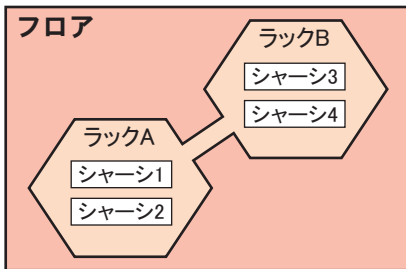
ターゲットコンピュータの情報はデプロイメントサーバ上で一括管理されます。台数が多い場合、グループに分けて管理すると便利です。

本製品では、「物理グループ」と「論理グループ」により、目的に応じた分類、管理を行います。

コンピュータは、両方のグループに所属できます。

### ● 物理グループ

物理グループでは、フロア単位、ラック単位、シャーシ単位といった物理的な構成でコンピュータを整理します。コンピュータは、1 つの物理グループのみ所属できますが、物理グループは別の物理グループに所属できます。例えば、物理グループ全体で階層構造を考えた場合、フロア→ラック→シャーシの単位で構成する、などの管理ができます。



コンピュータプロファイルを新規に追加する場合は、所属する物理グループを指定するので、あらかじめグループを作成しておく必要があります。

### ● 論理グループ

論理グループでは、物理的な構成ではなく、運用方法やデプロイメント処理などの目的や用途によってコンピュータを整理します。コンピュータは複数の論理グループに所属できます。論理グループは他の論理グループに所属できません。例えば、「Linux サーバ」や「Windows Server 2003 - WWW サーバ運用」などシステムで分類して、論理グループ単位でクローンセットアップを実行する、などの運用ができます。新規にコンピュータプロファイルを作成するときは、論理グループを指定できません。コンピュータを登録後、論理グループに登録してください。

## 3.2.1 物理グループの操作

物理グループの操作方法について説明します。

### ■ 物理グループの作成

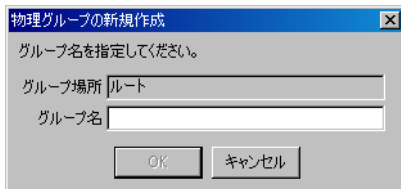
- 1 表示切り替えリストで「ツリー表示：物理グループ」を選択します。  
物理グループ構成でコンピュータの一覧が表示されます。
- 2 コンピューター一覧ウィンドウから、作成したい物理グループの位置をクリックします。

#### POINT

- ▶ グループが作成されていない状態では、「ルート」の下にのみ物理グループを作成できます。  
グループがすでに存在する場合は、このグループの配下に新たにグループを作成することで階層化できます。

- 3 「プロファイル」メニュー → 「新規作成」 → 「物理グループ」の順にクリックします。

グループ作成ダイアログが表示されます。



- 4 作成したいグループ名を入力し、[OK] をクリックします。  
指定した位置に新しい物理グループが作成されます。

### ■ 物理グループの編集

- 1 「コンピューター一覧」画面から編集したい物理グループを選択します。
- 2 「プロファイル」メニューから「名前の変更」をクリックします。  
物理グループの変更ダイアログが表示されます。
- 3 新しい名前を入力し、[OK] をクリックします。  
物理グループ名が変更されます。

## ■ 物理グループの削除



- ▶ 物理グループを削除すると、所属しているコンピュータや物理グループもすべて削除されますのでご注意ください。

- 1** 削除する物理グループを選択します。
- 2** 「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
確認のメッセージが表示されます。
- 3** 「はい」をクリックします。  
物理グループが削除されます。

## ■ 物理グループへのコンピュータの移動

1つまたは複数のコンピュータプロファイルを、特定の物理グループに所属するように変更できます。

- 1** 移動するコンピュータプロファイルをすべて選択し、「編集」メニューから「切り取り」をクリックします。
- 2** 移動先物理グループを選択し、「編集」メニューから「貼り付け」をクリックします。  
新しい物理グループに移動します。



- ▶ 一覧ウィンドウ上でコンピュータの項目を選択して、対象の物理グループにドラッグ&ドロップしても、物理グループを移動できます。

## ■ 物理グループへのコンピュータのコピー

1つまたは複数のコンピュータプロファイルを、特定の物理グループにコピーできます。

- 1** コピーするコンピュータプロファイルをすべて選択し、「編集」メニューから「コピー」をクリックします。
- 2** コピー先物理グループを選択し、「編集」メニューから「貼り付け」をクリックします。  
新しい物理グループにコピーされます。



- ▶ コンピュータプロファイルのコピーを行った場合、以下の情報はコピー対象となりません。
  - ・ 接続されているディスクの情報
  - ・ 最後のリクエスト
  - ・ 最後のバックアップ
  - ・ 最後のリストア
  - ・ 履歴情報

## 3.2.2 論理グループの操作

論理グループの操作方法について説明します。

### ■ 論理グループの作成

- 1 表示切り替えリストで「ツリー表示：論理グループ」を選択します。  
論理グループ構成でコンピュータの一覧が表示されます。

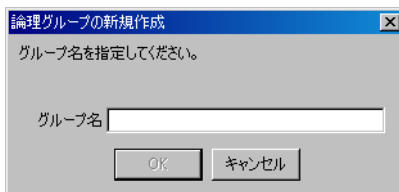
- 2 ルートをクリックします。



▶ ルートを指定していない状態では「論理グループ」が有効になりません。

- 3 「プロファイル」メニュー → 「新規作成」 → 「論理グループ」の順にクリックします。

グループ作成ダイアログが表示されます。



- 4 グループ名を入力し、[OK] をクリックします。  
論理グループが作成されます。

### ■ 論理グループの編集

- 1 「コンピューター一覧」画面から、編集したい論理グループを選択します。

- 2 「プロファイル」メニューから「名前の変更」をクリックします。  
論理グループの編集ダイアログが表示されます。

- 3 新しい名前を入力し、[OK] をクリックします。  
論理グループ名が変更されます。

## ■ 論理グループの削除



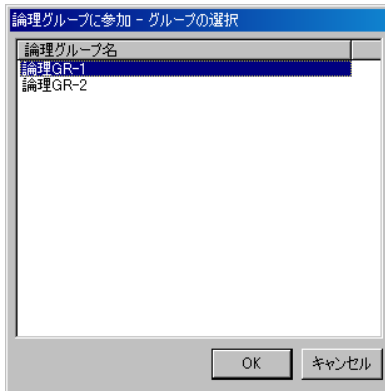
▶ 論理グループを削除しても、所属しているコンピュータ情報は削除されません。

- 1 削除したい論理グループを選択します。
- 2 「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
確認のメッセージが表示されます。
- 3 [はい] をクリックします。  
論理グループが削除されます。

## ■ 論理グループへのコンピュータの追加

1つまたは複数のコンピュータプロファイルを、特定の論理グループに所属するように変更できます。

- 1 表示切り替えリストで「ツリー表示：物理グループ」を選択します。
- 2 コンピュータを選択し、「プロファイル」メニューから「論理グループに参加」をクリックします。  
グループの選択ダイアログが表示されます。



- 3 参加させたい論理グループを選択して、[OK] をクリックします。

## ■ 論理グループからのコンピュータの解除

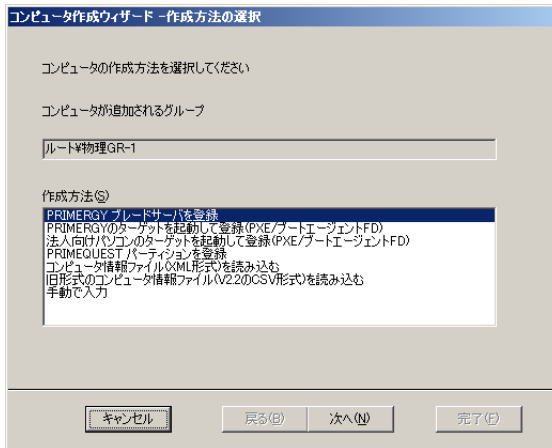
1つまたは複数のコンピュータを、論理グループから解除します。

- 1 解除したいコンピュータを選択し、「プロファイル」メニューから「論理グループから解除」をクリックします。  
指定した論理グループから解除されます。

### 3.2.3 コンピュータ情報の登録

コンピュータを新規に追加します。

- 1 表示切り替えリストで、「ツリー表示：物理グループ」を選択します。  
物理グループ単位でのコンピューター一覧が表示されます。
- 2 コンピューター一覧表示の中から、コンピュータを作成する物理グループを選択します。  
追加されたコンピュータは、ここで選択した物理グループの下に登録されます。物理グループを作成していない場合は、ルートを選択します。
- 3 「プロファイル」メニュー → 「新規作成」 → 「コンピュータ」の順にクリックします。  
コンピュータの作成ウィザードが表示されます。





#### 4 コンピュータの作成方法を選択します。

以下の作成方法から、いずれかを選択します。選択した作成方法によって、以降の操作手順が異なります。それぞれの操作手順にお進みください。

表：作成方法の選択

作成方法	説明	参照先
PRIMERGY ブレードサーバを登録	ターゲットがブレードサーバの場合のみ使用できます。マネジメントブレードからコンピュータ情報を取得し、コンピュータを登録します。	<a href="#">「■ PRIMERGY ブレードサーバを登録して作成する」</a> (→ P.82)
PRIMERGY のターゲットを起動して登録 (PXE / ブートエージェント FD)	PRIMERGY をネットワーク起動 (PXE) するか、またはブートディスク (ブートエージェント FD) により起動し、デプロイメントサーバと通信することでコンピュータ情報を登録します。	<a href="#">「■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する」</a> (→ P.84)
	PRIMERGY (ブレードサーバ含む)、PRIMEQUEST を IPv6 のネットワーク起動 (PXE) で使用する場合、そのターゲットを起動してデプロイメントサーバと通信することでコンピュータ情報に DUID を登録します。	<a href="#">「3.2.4 DUID の登録」</a> (→ P.108)
法人向けパソコンのターゲットを起動して登録 (PXE / ブートエージェント FD)	法人向けパソコンをネットワーク起動 (PXE) するか、またはブートディスク (ブートエージェント FD) により起動し、デプロイメントサーバと通信することでコンピュータ情報を登録します。	<a href="#">「■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する」</a> (→ P.86)
	法人向けパソコンを IPv6 のネットワーク起動 (PXE) で使用する場合、そのターゲットを起動してデプロイメントサーバと通信することでコンピュータ情報に DUID を登録します。	<a href="#">「3.2.4 DUID の登録」</a> (→ P.108)
PRIMEQUEST パーティションを登録	ターゲットが PRIMEQUEST の場合のみ使用できます。MMB からシステムパーティション情報を取得し、コンピュータとして登録します。	<a href="#">「■ PRIMEQUEST パーティションを登録する」</a> (→ P.89)
コンピュータ情報ファイル (XML 形式) を読み込む	SystemcastWizard Professional V3.0 以降のエクスポート機能により作成した XML ファイルを読み込んでコンピュータ情報を取得します。	<a href="#">「■ コンピュータ情報ファイルから読み込んで登録する」</a> (→ P.90)
旧形式のコンピュータ情報ファイル (V2.2 の CSV 形式) を読み込む	SystemcastWizard Professional V2.2 で保存した CSV 形式のファイルを読み込んでコンピュータ情報を取得します。	
手動で入力 <sup>[注 1]</sup>	必要な情報を個別に入力し、コンピュータ情報を登録します。	<a href="#">「■ 手動で登録する場合」</a> (→ P.91)

[注 1]：ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、「手動で入力」で登録することはできません。

**重要****コンピュータ情報ファイルを読み込む場合**

- ▶ 読み込めるのは、コンピュータ情報のみです。グループ情報を読み込むことはできません。
- ▶ V2.2 と V3.0 以降では管理している情報量に差があるため、V2.2 の CSV 形式でコンピュータを登録した場合は、登録後に情報を追加してください。

**POINT****コンピュータ作成（コンピュータ情報の登録）後に設定を変更する場合**

- ▶ コンピュータプロファイルを表示し、[「表：コンピュータプロファイル」](#)（→ P.91）に従って設定を変更してください。コンピュータプロファイルの表示方法については、[「2.3 デプロイメントコンソールの基本操作」](#)（→ P.56）をご覧ください。

**■ PRIMERGY ブレードサーバを登録して作成する****重要**

- ▶ ブレードサーバを登録した場合、シャーシに搭載されているすべてのサーバブレードが登録されます。PRIMERGY ブレードサーバをデプロイメントサーバにしている場合、デプロイメントサーバ自身も登録されますのでご注意ください。

- 1 「PRIMERGY ブレードサーバを登録」を選択し、[次へ] をクリックします。  
マネジメントブレード情報と、ネットワーク起動に使用する LAN ポートを設定する画面が表示されます。
- 2 マネジメントブレードの IP アドレスとコミュニティ名、およびネットワーク起動に使用する LAN ポートを入力し、[次へ] をクリックします。

コンピュータ作成ウィザード -PRIMERGY ブレードサーバを登録

PRIMERGYブレードサーバのマネジメントブレードからサーバブレードの一覧を取得します。  
SNMPで通信するために必要な情報を入力してください。

マネジメントブレードのIPv4/IPv6アドレス

SNMPコミュニティ名

追加するサーバブレードがデプロイメントサーバと通信するLANポートを選択してください。  
ここで選択したLANポートから自動的にPXE起動するように設定されます。

LANポート1

キャンセル 戻る(B) 次へ(N) 完了(F)

### 重要

- ▶ 本製品では、拡張 LAN カードの LAN ポートからのネットワーク起動はサポートしていません。
- ▶ ネットワーク起動をサポートしていないか、サーバブレード上に実装されていない LAN ポートを選択して登録した場合、そのサーバブレードでリクエストを実行することはできません。
- ▶ 機種によっては、シャーシにサーバブレードを接続した後、一度もサーバブレードの電源を投入していない場合、マネジメントブレードから MAC アドレスなどの必要な情報を取得できず、正しく登録できないことがあります。[次へ] をクリックした際にリクエストを実行できない旨のエラーメッセージが表示された場合は、少なくとも 1 回サーバブレードの電源を投入した後、再度登録を行ってください。

マネジメントブレードからブレードサーバの情報を読み込まれ、通信が完了すると、既存のコンピュータ情報に上書きするかどうかを確認するダイアログが表示されます。

### 3 「上書き条件」を指定し、[次へ] をクリックします。

コンピュータの作成ウィザード - CSVファイルから作成

作成したいコンピュータをチェックしてください すべて選択 すべて解除

上書き条件 すべて新しいコンピュータとして登録する

コンピュータ名	識別情報	上書き対象(CID)
<input checked="" type="checkbox"/> PC-001	00-00-00-00-00-00	
<input checked="" type="checkbox"/> PC-002	11-11-11-11-11-11	

次へをクリックするとコンピュータを作成します。戻ることはできません。

キャンセル 戻る(B) 次へ(N) 完了(F)

コンピュータ登録時の上書き条件は以下のものがあります。

- ・すべて新しいコンピュータとして登録する
- ・コンピュータ ID (CID) が同じものがあれば上書きする
- ・MAC アドレスが同じものがあれば上書きする
- ・コンピュータ名が同じものがあれば上書きする
- ・シャーシ ID およびスロット ID が同じものがあれば上書きする

コンピュータ名にチェックの付いているものが追加（または上書き）の対象となります。

コンピュータ情報が登録されます。

IPv6 構成でご利用になる場合、引き続き [「3.2.4 DUID の登録」](#) (→ P.108) を行ってください。

**重要**

- ▶ 同一のコンピュータ名やMACアドレスを持つコンピュータ情報を複数登録できませんが、リクエスト実行時に同じMACアドレスのコンピュータを複数指定することはできません。
- ▶ 上書き条件に適合する登録済みコンピュータが複数台存在した場合でも、1台のみが上書き対象として選択・表示されます。
- ▶ 既存のコンピュータ情報を上書きしてコンピュータ名を変更した場合、コンピュータ一覧に表示されるコンピュータ名が更新されない場合があります。「表示」メニュー→「最新の情報に更新」を選択して、コンピュータ一覧を再表示させてください。
- ▶ 上書き対象となった既存のコンピュータプロファイルが、デプロイメントコンソールのウィンドウ表示領域で開かれていた場合、ウィンドウ内の情報が更新されないことがあります。上書き後の情報を表示するには、ウィンドウ表示領域のコンピュータプロファイルを閉じ、再度開いてください。なおコンピュータプロファイルを閉じる際、「設定の保存」は実行しないでください。上書きした情報が失われる可能性があります。

**POINT**

- ▶ 登録したコンピュータは、Windows PE ブートエージェントとして「WPA004」（本製品同梱のPRIMERGY用Windows PE (x64) ブートエージェント）を使用するように初期設定されます。

**■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する**

ネットワーク起動（PXE）を使用してターゲットを登録する場合、本製品をインストールした初期状態では、BIOS モードでネットワーク起動（PXE）したターゲットには DOS が使用され、UEFI モードでネットワーク起動（PXE）したターゲットには Windows PE が使用されません。

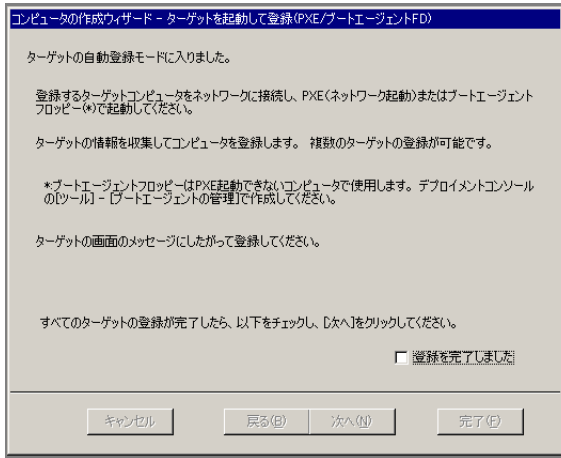
**POINT**

- ▶ 環境設定ツールの設定により、BIOS モードでネットワーク起動（PXE）したターゲットにも Windows PE による登録処理が可能です。環境設定ツールについては、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf（Tips and References）をご覧ください。
- ▶ Windows PE は、DOS に比べると起動イメージのサイズが大きいため、ネットワーク起動（PXE）時のイメージ転送に時間がかかります。これは、TFTP Window サイズの設定で改善できる場合があります。詳細は「[3.3 ブートエージェントの管理](#)」（→ P.115）をご覧ください。

**重要**

- ▶ Windows PE のネットワーク起動（PXE）でターゲットを登録する場合、Windows PE (x64) のデフォルトブートエージェントを使用して登録処理されます。デフォルトブートエージェントは、本製品をインストールしたとき「WPA004」で初期設定されています。初期設定から変更している場合は「WPA004」に戻してください。詳細は「[3.3 ブートエージェントの管理](#)」（→ P.115）をご覧ください。
- ▶ DOS のネットワーク起動（PXE）でターゲットを登録する場合、DOS のデフォルトブートエージェントを使用して登録処理されます。Windows PE (x64) のデフォルトブートエージェントが対応していない機種については、DOS を使用した登録処理を実行してください。

- 1** 「PRIMERGY のターゲットを起動して登録 (PXE / ブートエージェント FD)」を選択し、[次へ] をクリックします。  
自動登録モードになり、以下の画面が表示されます。



- 2** 登録したいコンピュータを PXE 起動するか、またはブートエージェント FD を使用して起動します。

#### POINT

- ▶ PXE 起動する場合は、[「3.1.2 ネットワーク起動 \(PXE\) サポート機種の場合」](#) (→ P.67) をご覧になり、ネットワーク起動を有効にしてください。
- ▶ ブートエージェント FD を使用する場合は、[「3.3 ブートエージェントの管理」](#) (→ P.115) をご覧になり、あらかじめブートエージェント FD を作成してください。

- 3** 起動したコンピュータの画面にメッセージが表示されるので、画面の指示に従ってキー入力の操作をします。

以下の手順は ターゲットコンピュータでの操作になります。

1. **【Y】** キーを押します。  
確認のメッセージが表示されます。
2. **【Y】** キーを押します。  
コンピュータ情報の登録が行われ、登録されたコンピュータ名と MAC アドレスなどが表示されます。
3. **何か** キーを押します。  
コンピュータの電源が切断されます。

この手順を繰り返すことで、複数のコンピュータを連続して登録できます。

**POINT**

- ▶ 自動登録されたコンピュータ名は、他のコンピュータ名と重ならないように、「SV-001」などの一意な名前が設定され、MAC アドレスはコンピュータに搭載されている LAN カードの MAC アドレス、リモート制御方法は Magic Packet に設定されます。起動に利用した LAN ポート以外の LAN ポートの MAC アドレス、IP アドレス、ハードウェアタイプなどの情報は自動で登録されません。これらの情報やコンピュータ名、およびリモート制御方法の変更は、コンピュータプロファイルを表示して編集してください。
- ▶ サーバ上に登録済みのコンピュータを起動した場合、登録されている情報（コンピュータ名と MAC アドレスなど）が表示され、何かキーを押すとコンピュータの電源が切断されます。  
起動に利用した LAN ポートの MAC アドレスが以下の MAC アドレスに登録されている場合、登録済みのコンピュータと判断します。
  - ・「**● 一般**」(→ P.92)の「MAC アドレス」で指定された MAC アドレス
  - ・「**● TCP/IP 設定**」(→ P.103)の「設定先」-「MAC アドレス」で指定された MAC アドレス
- ▶ 追加されたコンピュータはサーバ側ではウィザードを終了するまで確認できません。
- ▶ 環境設定ツールの設定により、ターゲットコンピュータ側でのキー入力操作を行わずに自動的に登録されるように設定できます。環境設定ツールについては、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

#### 4 すべての登録が完了したら、[登録を完了しました] をチェックして、[次へ] をクリックします。

自動登録モードが終了し、完了画面が表示されます。

#### 5 [完了] をクリックします。

登録ウィザードが終了します。

**重要**

- ▶ 登録したコンピュータは、Windows PE ブートエージェントとして「WPA004」（本製品同梱の PRIMERGY 用 Windows PE (x64) ブートエージェント）を使用するように初期設定されます。
- ▶ 自動登録時に使用したブートエージェントによって、PXE 起動モードは以下の値に初期設定されます。
  - ・ Windows PE の場合：「BIOS/UEFI 自動判別 (IPv4)」
  - ・ DOS の場合：「BIOS で起動 (IPv4)」
 詳しくは、「[表：PXE 起動モード](#)」(→ P.94) をご覧ください。

### ■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する

ネットワーク起動 (PXE) を使用してターゲットを登録する場合、本製品をインストールした初期状態では、BIOS モードでネットワーク起動 (PXE) したターゲットには DOS が使用され、UEFI モードでネットワーク起動 (PXE) したターゲットには Windows PE が使用されます。

**POINT**

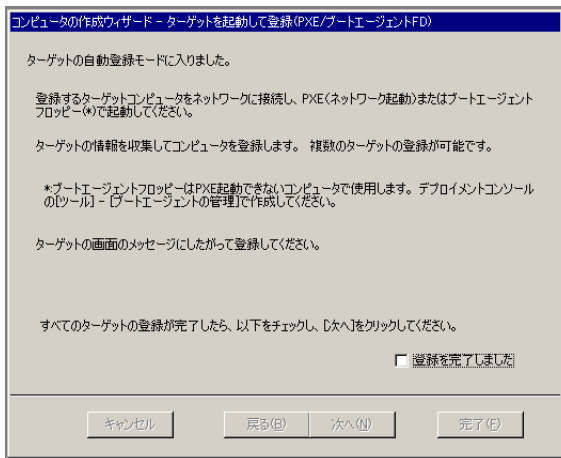
- ▶ 環境設定ツールの設定により、BIOS モードでネットワーク起動 (PXE) したターゲットにも Windows PE による登録処理が可能です。環境設定ツールについては、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。
- ▶ Windows PE は、DOS に比べると起動イメージのサイズが大きいため、ネットワーク起動 (PXE) 時のイメージ転送に時間がかかります。これは、TFTP Window サイズの設定で改善できる場合があります。詳細は「[3.3 ブートエージェントの管理](#)」(→ P.115) をご覧ください。

## 重要

- ▶ Windows PE のネットワーク起動 (PXE) でターゲットを登録する場合、Windows PE (x64) のデフォルトブートエージェントを使用して登録処理されます。本製品同梱の Windows PE ブートエージェントは使用できません。[「2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ」](#) (→ P.61) をご覧になり、Windows PE (x64) ブートエージェントを作成し、デフォルトブートエージェントに設定する必要があります。詳細は [「3.3 ブートエージェントの管理」](#) (→ P.115) をご覧ください。
- ▶ DOS のネットワーク起動 (PXE) でターゲットを登録する場合、DOS のデフォルトブートエージェントを使用して登録処理されます。Windows PE (x64) のデフォルトブートエージェントが対応していない機種については、DOS を使用した登録処理を実行してください。

### 1 「法人向けパソコンのターゲットを起動して登録 (PXE /ブートエージェント FD)」を選択し、[次へ] をクリックします。

自動登録モードになり、以下の画面が表示されます。



### 2 登録したいコンピュータを PXE 起動するか、またはブートエージェント FD を使用して起動します。

#### POINT

- ▶ PXE 起動する場合は、[「3.1.2 ネットワーク起動 \(PXE\) サポート機種の場合」](#) (→ P.67) をご覧になり、ネットワーク起動を有効にしてください。
- ▶ ブートエージェント FD を使用する場合は、[「3.3 ブートエージェントの管理」](#) (→ P.115) をご覧になり、あらかじめブートエージェント FD を作成してください。

### 3 起動したコンピュータの画面にメッセージが表示されるので、画面の指示に従ってキー入力の操作をします。

以下の手順は ターゲットコンピュータでの操作になります。

1. **【Y】** キーを押します。  
確認のメッセージが表示されます。
2. **【Y】** キーを押します。  
コンピュータ情報の登録が行われ、登録されたコンピュータ名と MAC アドレスなどが表示されます。

### 3. 何かキーを押します。

コンピュータの電源が切断されます。

この手順を繰り返すことで、複数のコンピュータを連続して登録できます

#### POINT

- ▶ 自動登録されたコンピュータ名は、他のコンピュータ名と重ならないように、“PC-001”などの一意な名前が設定され、MACアドレスはコンピュータに搭載されているLANカードのMACアドレス、リモート制御方法はMagic Packetに設定されます。起動に利用したLANポート以外のLANポートのMACアドレス、IPアドレス、ハードウェアタイプなどの情報は自動で登録されません。これらの情報やコンピュータ名、およびリモート制御方法の変更は、コンピュータプロファイルを表示して編集してください。
- ▶ サーバ上に登録済みのコンピュータを起動した場合、登録されている情報（コンピュータ名とMACアドレスなど）が表示され、何かキーを押すとコンピュータの電源が切断されます。  
起動に利用したLANポートのMACアドレスが以下のMACアドレスに登録されている場合、登録済みのコンピュータと判断します。
  - ・**「●一般」** (→ P.92) の「MACアドレス」で指定されたMACアドレス
  - ・**「●TCP/IP設定」** (→ P.103) の「設定先」-「MACアドレス」で指定されたMACアドレス
- ▶ 追加されたコンピュータはサーバ側ではウィザードを終了するまで確認できません。
- ▶ 環境設定ツールの設定により、ターゲットコンピュータ側でのキー入力操作を行わずに自動的に登録されるように設定できます。環境設定ツールについては、本製品のDVD-ROMに格納されているTips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

### 4 すべての登録が完了したら、[登録を完了しました] をチェックして、[次へ] をクリックします。

自動登録モードが終了し、完了画面が表示されます。

### 5 [完了] をクリックします。

登録ウィザードが終了します。

#### 重要

- ▶ 登録したコンピュータは、Windows PE ブートエージェントとして「デフォルト」を使用するように設定されます。コンピュータの登録後にデフォルトブートエージェントを変更すると、このコンピュータに対して意図しないブートエージェントが使用される可能性があります。[「2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ」](#) (→ P.61) で作成した Windows PE ブートエージェントを指定しておくことを推奨します。
- ▶ 自動登録時に使用したブートエージェントによって、PXE 起動モードは以下の値に初期設定されます。
  - ・Windows PE の場合：「BIOS/UEFI 自動判別 (IPv4)」
  - ・DOS の場合：「BIOS で起動 (IPv4)」
 詳しくは、[「表：PXE 起動モード」](#) (→ P.94) をご覧ください。



## ■ PRIMEQUEST パーティションを登録する

### 重要

- ▶ パーティション構成を変更した場合、すでに登録されているコンピュータ情報は更新されません。その場合、登録済みのコンピュータ情報を削除し、再度コンピュータの新規登録が必要になります。
- ▶ パーティション構成の変更などを行った場合は、そのパーティションに電源を入れてハード側に設定が反映された後に、本製品のコンピュータ登録を実行してください。
- ▶ PRIMEQUEST 2000 シリーズのパーティション構成は、使用可能な Home SB、1 つ以上の使用可能な IOU が必要です。これを満たさないパーティションは、本製品では使用できません。

### POINT

- ▶ パーティション登録時、PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズ、PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズは自動的に判別されます。

### 1 「PRIMEQUEST パーティションを登録」を選択し、[次へ] をクリックします。

以下の画面が表示されます。

### 2 IPMI で通信するために必要な情報を入力します。

表：PRIMEQUEST パーティションを登録

項目	説明
MMB の IPv4/IPv6 アドレス	PRIMEQUEST のサーバ管理専用ユニット（MMB）の IP アドレスを指定します。MMB が対応済みの場合、IPv6 アドレスも指定できます。
ユーザー名	リモート管理用アカウントを指定します。 アカウントを作成する場合は「 <a href="#">3.1.6 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合【共通】</a> 」（→ P.71）をご覧ください。
パスワード	リモート管理用アカウントのパスワードを指定します。

### 3 [次へ] をクリックします。

**4** 上書き方法を選択し、[次へ] をクリックします。

完了画面が表示されます。

**5** [完了] をクリックします。**POINT**

- ▶ 機種によって、使用する Windows PE ブートエージェントは、以下のとおり初期設定されます。

表：各機種と初期設定される Windows PE ブートエージェント

機種	初期設定される Windows PE ブートエージェント
PRIMEQUEST 2000 シリーズ	本製品同梱の Windows PE (x64) ブートエージェント「WPA004」
PRIMEQUEST 1000 シリーズ	本製品同梱の Windows PE (x64) ブートエージェント「WPA002」
PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズ	本製品同梱の Windows PE (IA64) ブートエージェント「WPQ001」

**■ コンピュータ情報ファイルから読み込んで登録する****1** 「コンピュータ情報ファイル (XML 形式) を読み込む」または、「旧形式のコンピュータ情報ファイル (V2.2 の CSV 形式) を読み込む」を選択し、[次へ] をクリックします。

読み込むファイルを選択する画面が表示されます。

**2** XML ファイル、または CSV ファイルを選択し、[次へ] をクリックします。

既存のコンピュータ情報に上書きするかどうかを確認するダイアログが表示されます。

**重要**

- ▶ 上書き条件に適合する登録済みコンピュータが複数台存在した場合でも、1 台のみが上書き対象として選択・表示されます。
- ▶ 既存のコンピュータ情報を上書きしてコンピュータ名を変更した場合、コンピューター一覧に表示されるコンピュータ名が更新されない場合があります。「表示」メニュー → 「最新の情報に更新」を選択して、コンピューター一覧を再表示させてください。
- ▶ 上書き対象となった既存のコンピュータプロファイルが、デプロイメントコンソールのウィンドウ表示領域で開かれていた場合、ウィンドウ内の情報が更新されないことがあります。上書き後の情報を表示するには、ウィンドウ表示領域のコンピュータプロファイルを閉じ、再度開いてください。なおコンピュータプロファイルを閉じる際、「設定の保存」は実行しないでください。上書きした情報が失われる可能性があります。
- ▶ 過去の版で作成した XML ファイル、または CSV ファイルを読み込んだ場合、使用する Windows PE ブートエージェントが設定されていません。「ハードウェア」画面の Windows PE ブートエージェントを必要に応じて設定してください。

**3** 上書き方法を選択し、[次へ] をクリックします。

状況表示画面が表示され、コンピュータが登録されます。

完了画面が表示されます。

**4** [完了] をクリックします。

## ■ 手動で登録する場合

### 1 「手動で入力」を選択し、[次へ] をクリックします。

ガイダンス画面が表示されます。手動で入力の場合には、この後デプロイメントコンソールで1つずつ情報を入力します。

### 2 [完了] をクリックして、ウィンドウを閉じます。

デプロイメントコンソールのウィンドウ表示領域に、新しくコンピュータプロファイルを追加するための、情報入力ウィンドウが表示されます。

### 3 各種情報の入力を行います。

左の各項目をクリックすると、それぞれの設定項目画面に切り替わります。ボールド（太文字）で表示されている項目は、入力必須項目です。右下の「設定の保存」をクリックすると、管理データベースに設定を保存します。

表：コンピュータプロファイル

項目	説明	参照先
一般	基本的な情報を設定します。	<a href="#">「● 一般」 (→ P.92)</a>
ハードウェア	対象コンピュータの電源をリモートから制御する方式を指定します。 「ハードウェアタイプ」および「リモート制御方法」を変更すると、選択した内容によって設定画面の内容が切り替わります。	<a href="#">「● ハードウェア」 (→ P.93)</a>
TCP/IP 設定	IP アドレスなどの情報を設定します。	<a href="#">「● TCP/IP 設定」 (→ P.103)</a>
環境変数	ユーザが任意に設定できる変数と値のセットです。リモートスクリプトコマンドで参照されます。この設定は、アプリケーションをインストールする際、コンピュータごとに一意の値を渡す必要がある場合に有効です。	<a href="#">「● 環境変数」 (→ P.106)</a>
管理アプリ	コンピュータの管理に使用するアプリケーションを登録します。	<a href="#">「● 管理アプリ」 (→ P.107)</a>

#### 4 すべての設定が終わったら、[設定の保存] をクリックします。

#### POINT

- ▶ 「プロファイル」メニューから「設定の保存」をクリックするか、またはツールバーの「設定の保存」をクリックしても、編集内容を保存できます。

#### 5 「ウィンドウ」メニューから「閉じる」をクリックします。

コンピュータプロファイルウィンドウが閉じます。

### ● 一般

基本的な情報を設定します。

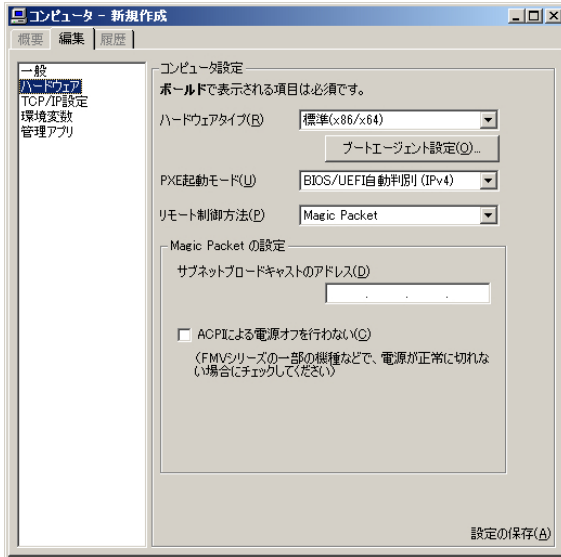


表：新規作成 — 一般

項目	説明
コンピュータ名	コンピュータの名前です。15文字以内で入力してください。
説明	コンピュータの説明を入力します。255文字まで入力できます。
MACアドレス	このコンピュータを識別するためのMACアドレスを入力してください。複数のLANカードを搭載したコンピュータの場合は、デプロイメントサーバと実際に通信を行うLANカードのMACアドレスを指定してください。この値が正しくないと、バッチを適切に実行できません。 <b>注意事項：</b> ▶ ネットワークカード／システムボード交換などに伴いMACアドレスが変更となった場合、ここに設定されている値を見直してください。
DUID	DHCPv6でこのコンピュータを識別するための値です。IPv6構成の場合は、MACアドレスおよびこの値が正しくないと、バッチを適切に実行できません。 <b>注意事項：</b> ▶ この値は自動で登録することを推奨します。他の項目を入力して登録した後、引き続き「 <a href="#">3.2.4 DUIDの登録</a> 」(→P.108)を行ってください。DUIDが自動で登録されます。

## ● ハードウェア

対象コンピュータの電源をリモートから制御する方式を指定します。



対象のコンピュータによって、「ハードウェアタイプ」および「リモート制御方法」を次のとおり設定してください。

選択した内容によって設定画面の内容が切り替わります。

表：新規作成 - ハードウェア

対象のコンピュータ	「ハードウェアタイプ」	「リモート制御方法」
ブレードサーバ	PRIMERGY ブレードサーバ	マネジメントブレード (SNMP) 設定方法 <a href="#">(→ P.95)</a>
PRIMEQUEST 2000 シリーズ	PRIMEQUEST 2000 シリーズ パーティション (手動登録時に選択、および 登録後の変更はできません)	IPMI over LAN (変更できません) 設定方法 <a href="#">(→ P.97)</a>
PRIMEQUEST 1000 シリーズ	PRIMEQUEST 1000 シリーズ パーティション (手動登録時に選択、および 登録後の変更はできません)	IPMI over LAN (変更できません) 設定方法 <a href="#">(→ P.98)</a>
PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズ	PRIMEQUEST 400 / 500 シ リーズパーティション (手動登録時に選択、および 登録後の変更はできません)	IPMI over LAN (変更できません) 設定方法 <a href="#">(→ P.99)</a>
上記以外のマシン	標準 (x86 / x64)	対象機種がサポートしている制御方法を選 択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Magic Packet 設定方法 <a href="#">(→ P.100)</a></li> <li>• IPMI over LAN 設定方法 <a href="#">(→ P.101)</a></li> <li>• RSB (SNMP) 設定方法 <a href="#">(→ P.102)</a></li> </ul>

また、「PXE 起動モード」はターゲットの PXE 起動の設定に合わせて指定してください。その際に利用可能なブートエージェントについては、以下の表を参考にしてください。必須条件にあてはまる場合は、必ずそのモードに設定してください。他のモードでは正常に動作しません。推奨条件にあてはまる場合は、そのモードを設定することを推奨します。任意条件にあてはまる場合は、そのモードで設定することも可能です。

表：PXE 起動モード

PXE 起動モード	指定可能なブートエージェント	条件
BIOS/UEFI 自動判別 (IPv4) [注 1]	DOS Windows PE (x64) [注 3]	推奨：下記のいずれの条件にもあてはまらない場合 任意：ターゲットが 64bit OS を利用している場合
BIOS で起動 (IPv4) [注 2]	DOS Windows PE (x86) [注 3]	必須：ターゲットが Windows 7 以前または Windows Server 2008 以前の 32bit OS を利用している場合 必須：リモート OS セットアップで 32bit OS をインストールする場合
	Windows PE (x64) [注 4]	推奨：ターゲットがレガシー 64bit OS を利用している場合
UEFI で起動 (IPv4) [注 1]	Windows PE (x64) [注 3]	推奨：ターゲットが UEFI Aware OS を利用している場合
UEFI で起動 (IPv6) [注 1]	Windows PE (x64) [注 3]	必須：PXE 起動を IPv6 構成で利用する場合

[注 1]：ターゲットをデフォルトブートエージェントで設定している場合、Windows PE (x64) が使用されます。

[注 2]：ターゲットをデフォルトブートエージェントで設定している場合、Windows PE (x86) が使用されます。

[注 3]：デフォルトブートエージェント以外のブートエージェントを、ターゲットに指定できます。

[注 4]：ターゲットに使用するブートエージェントの指定が必要です。

ターゲットごとの指定方法については、[「3.2.6 ブートエージェント設定」](#) (→ P.109) をご覧ください。

PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合は、「BIOS で起動 (IPv4)」または「UEFI で起動 (IPv4)」、「UEFI で起動 (IPv6)」のいずれかを選択できます。UEFI メニュー上の設定に合わせて、PXE 起動モードを選択してください。UEFI メニュー上の設定については、[「3.1.7 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合」](#) (→ P.71) をご覧ください。

PRIMEQUEST 1000 シリーズの場合は、「UEFI で起動 (IPv4)」に固定され、変更できません。

PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は、「BIOS で起動 (IPv4)」に固定され、変更できません。

### 重要

- ▶ ブートエージェントが対応していない PXE 起動モードを設定すると、リクエスト実行時にエラーとなります。ブートエージェントが対応している PXE 起動モードについては、詳細情報から確認できません。詳細は、[「3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合」](#) (→ P.119) をご覧ください。
- ▶ 他の PXE 起動モードから「UEFI で起動 (IPv6)」に変更する場合、DUID の登録が必要です。登録方法については、[「3.2.4 DUID の登録」](#) (→ P.108) をご覧ください。

## POINT

### ブートエージェントを選択する場合

- ▶ 「ブートエージェント設定」をクリックすると、ブートエージェント設定画面が表示され、ブートエージェントのイメージの種類を指定できます。  
詳しくは、「[3.2.6 ブートエージェント設定](#)」(→ P.109)をご覧ください。

### 「マネジментブレード (SNMP)」 の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。

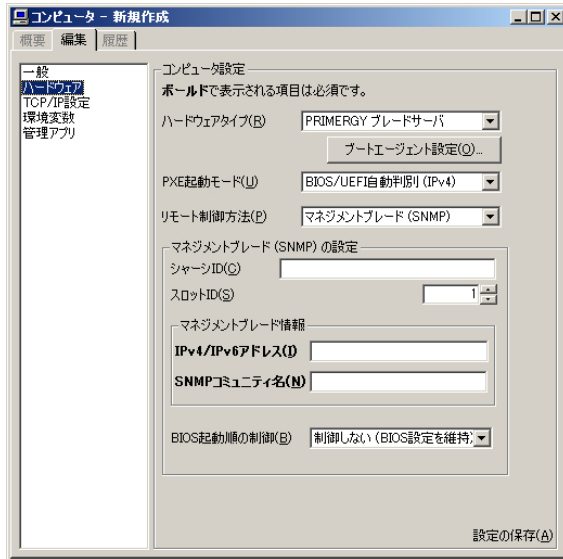


表 : 「マネジментブレード (SNMP)」 の場合

項目	説明
シャーシ ID	このブレードサーバが格納されている、シャーシの ID を指定します。
スロット ID	このブレードサーバが格納されている、スロットの ID を指定します。
マネジментブレード情報	
IPv4/IPv6 アドレス	マネジментブレードの IP アドレス を指定します。MMB が対応済みの場合、IPv6 アドレスも指定できます。
SNMP コミュニティ名	SNMP のコミュニティ名 を指定します。

表 : 「マネジメントブレード (SNMP)」 の場合

項目	説明
BIOS 起動順の制御	<p>「リモート電源オン」コマンドなどで、ネットワーク起動を行う際に使用する LAN ポートをここで指定しておく、リクエスト実行中に、その LAN ポートから起動するように BIOS の起動順の自動制御を行います。デフォルトはブレードサーバの登録時に指定した LAN ポートになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 制御しない (BIOS 設定を維持)</li> </ul> <p>BIOS の起動順の制御を行いません。ネットワーク起動を行う際は、事前に使用する LAN ポートが優先されるよう設定する必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ LAN ポート (番号) を使用</li> </ul> <p>ネットワーク起動時、指定した番号の LAN ポートの起動優先順位を一時的に上げます。「TCP/IP 設定」画面 (<a href="#">→ P.103</a>) で、対応する LAN ポートの MAC アドレスが設定されている場合は、選択変更時に「一般」画面 (<a href="#">→ P.92</a>) の MAC アドレスが連動して変更されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ その他の LAN ポートを使用</li> </ul> <p>ネットワーク起動時、「一般」画面 (<a href="#">→ P.92</a>) の MAC アドレスに対応する LAN ポートの起動優先順位を一時的に上げます。</p> <p><b>注意事項 :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ハードウェアの組み合わせによっては、起動優先順位を制御できない LAN ポートがあります。また、指定した LAN からの UEFI モードのネットワーク起動には対応していません。詳細および最新情報については、富士通情報サイト (<a href="http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw">http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw</a>) の「動作環境」ページをご覧ください。</li> </ul>

 **重要**

- ▶ 起動する LAN ポートを変更した場合は、「一般」の「MAC アドレス」に、起動する LAN ポートの MAC アドレスを正しく設定する必要があります。
  - ▶ iSCSI 接続のディスクをバックアップする場合、「BIOS 起動順の制御」は [制御しない (BIOS 設定を維持)] を選択し、バックアップ対象のブレードサーバ上で、ネットワーク起動に使用する LAN ポートが優先される設定にしてください。また、マネジメントブレードに WebUI などを使用して対象ブレードの以下の設定を確認してください。
    - ・ BX400 / 900 の場合  
「起動方法の設定」が「normal」に設定されている。
    - ・ BX600 の場合  
「Boot Option, server blade n」が「normal」に設定されている。
- 「normal」以外の場合は「normal」に設定してください。
- 「BIOS 起動順の制御」を [制御しない (BIOS 設定を維持)] 以外に設定した場合、iSCSI ブートで OS が起動しなくなる可能性があります。



## 「IPMI over LAN」(PRIMEQUEST 2000 シリーズ) の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。

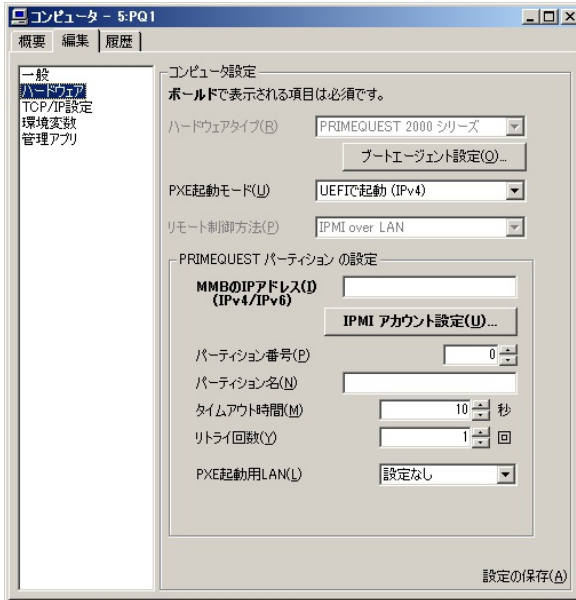
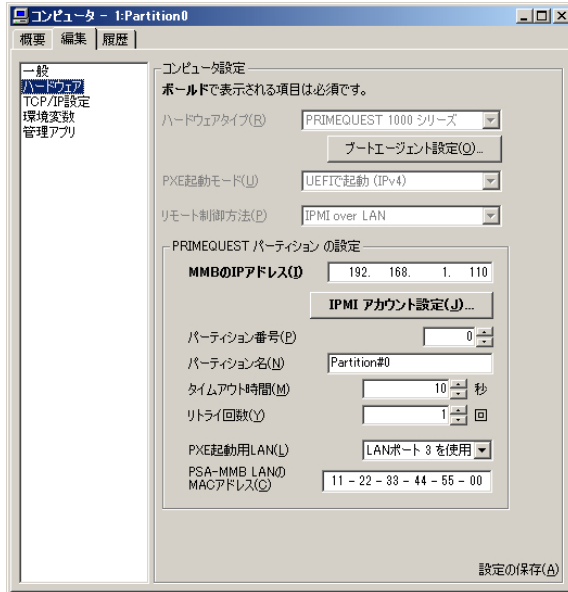


表 : 「IPMI over LAN」(PRIMEQUEST 2000 シリーズ) の場合

項目	説明
MMB の IP アドレス (IPv4/IPv6)	PRIMEQUEST のサーバ管理専用ユニット (MMB) の IP アドレスを指定します。MMB が対応済みの場合、IPv6 アドレスも指定できます。
IPMI アカウント設定	IPMI ユーザー名とパスワードを指定します。
パーティション番号	パーティション番号
パーティション名	パーティション名
タイムアウト時間	IPMI タイムアウト時間を指定します。デフォルトは 10 秒です。
リトライ回数	IPMI リトライ回数を指定します。デフォルトは 1 回です。
PXE 起動用 LAN	ネットワーク起動に使用する LAN を選択します。詳しくは、 <a href="#">「3.1.7 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合」</a> (→ P.71) をご覧ください。

## 「IPMI over LAN」 (PRIMEQUEST 1000 シリーズ) の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。



表：「IPMI over LAN」 (PRIMEQUEST 1000 シリーズ) の場合

項目	説明
MMB の IP アドレス	PRIMEQUEST のサーバ管理専用ユニット (MMB) の IP アドレスを指定します。
IPMI アカウント設定	IPMI ユーザー名とパスワードを指定します。
パーティション番号	パーティション番号
パーティション名	パーティション名
タイムアウト時間	IPMI タイムアウト時間を指定します。デフォルトは 10 秒です。
リトライ回数	IPMI リトライ回数を指定します。デフォルトは 1 回です。
PXE 起動用 LAN	ネットワーク起動に使用する LAN を選択します。詳しくは、 <a href="#">「3.1.8 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 1000 シリーズの場合」 (→ P.73)</a> をご覧ください。
PSA-MMB LAN の MAC アドレス	PSA-MMB 通信用の筐体内部 LAN の MAC アドレスが表示されます。この LAN は、PSA (PRIMEQUEST Server Agent) 用に予約された筐体内部の LAN であり、ネットワーク起動や通常のアプリケーションの通信用途には使用できません。既定では、TCP/IP 設定の LAN1 に割り当てられています。

## 「IPMI over LAN」 (PRIMEQUEST 400 / 500 シリーズ) の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。

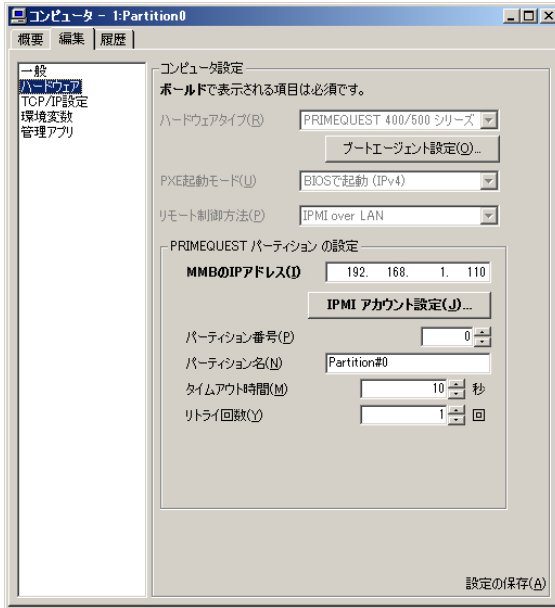
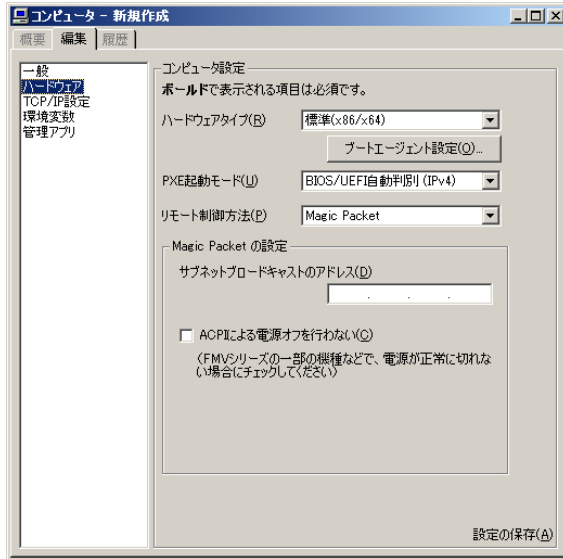


表 : 「IPMI over LAN」 (PRIMEQUEST 400 / 500 シリーズ) の場合

項目	説明
MMB の IP アドレス	PRIMEQUEST のサーバ管理専用ユニット (MMB) の IP アドレスを指定します。
IPMI アカウント設定	IPMI ユーザー名とパスワードを指定します。
パーティション番号	パーティション番号
パーティション名	パーティション名
タイムアウト時間	IPMI タイムアウト時間を指定します。デフォルトは 10 秒です。
リトライ回数	IPMI リトライ回数を指定します。デフォルトは 1 回です。

## 「Magic Packet」の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。



表：「Magic Packet」の場合

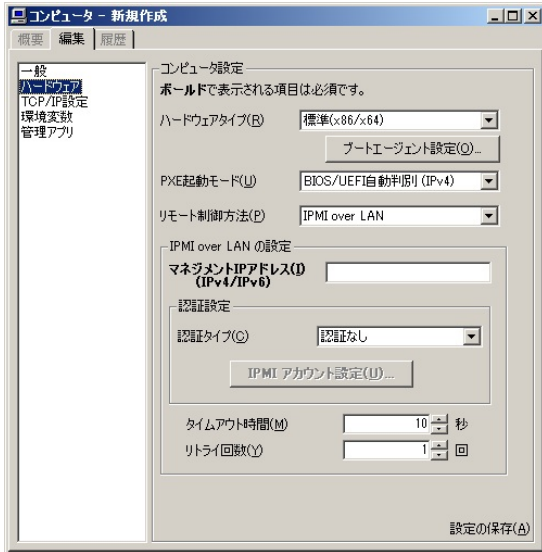
項目	説明
サブネットブロードキャストのアドレス	Magic Packet を送信する際の、サブネットブロードキャストの値を指定します。ルータを経由する場合は必須です。
ACPI による電源オフを行わない	ターゲットの電源オフに ACPI を使用しません。法人向けパソコンの一部の機種などで、ターゲットの電源が切れずに応答がなくなる場合にチェックしてください。

### 重要

- ▶ Magic Packet の送信対象は次の MAC アドレスです。
  - ・ **「一般」** (→ P.92) の「MAC アドレス」で指定された MAC アドレス
  - ・ **「TCP/IP 設定」** (→ P.103) の「設定先」 - 「MAC アドレス」で指定された MAC アドレス
- ▶ Magic Packet は IPv6 に対応していません。IPv6 のみでご利用の場合でも、サブネットブロードキャストが設定されていると、環境によっては MagicPacket が送信される可能性があります。

## 「IPMI over LAN」(標準 x86/x64) の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。



表：「IPMI over LAN」(標準 x86/x64) の場合

項目	内容
マネジメント IP アドレス (IPv4/IPv6)	IPMI で制御を行う場合の対象 IP アドレスを指定します。マネジメントボードが対応済みの場合、IPv6 アドレスも指定できます。
認証設定	
認証タイプ	IPMI の認証タイプを「認証なし」「MD2」「MD5」「クリアテキスト」から選択します。
IPMI アカウント設定	IPMI のユーザー名とパスワードを指定します。認証タイプで「認証なし」を指定した場合は設定できません。
タイムアウト時間	タイムアウト時間を指定します。デフォルトは 10 秒です。
リトライ回数	リトライ回数を指定します。デフォルトは 1 回です。

### 重要

- ▶ IPMI のマネジメント LAN とデプロイメントサーバが使用する LAN は、同一ネットワークとなるように構成してください。LAN の経路を分離して利用することができません。

## 「RSB (SNMP)」の場合の設定

以下の詳細設定画面が表示されます。

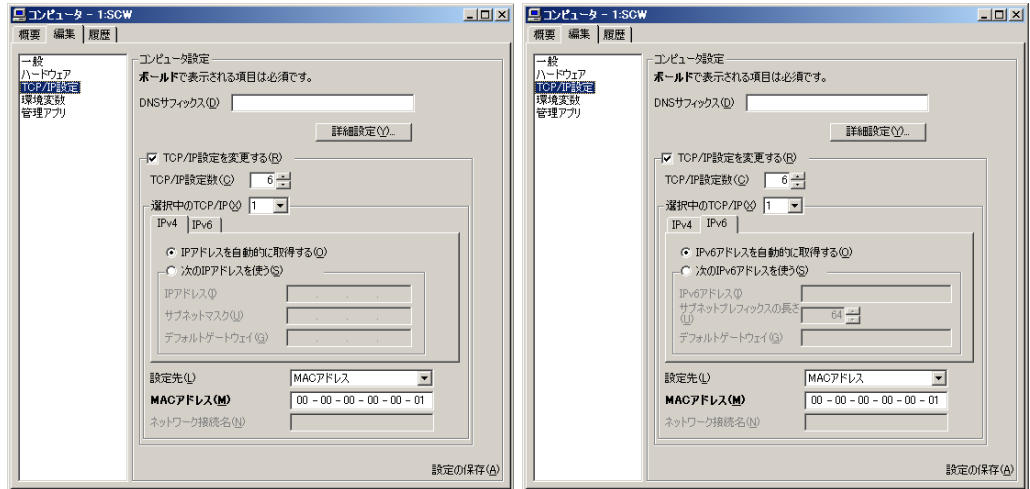


表 : 「RSB (SNMP)」の場合

項目	説明
RSB の IP アドレス	RSB の IP アドレスを指定します。
SNMP コミュニティ名	SNMP のコミュニティ名を指定します。

## ● TCP/IP 設定

クローンセットアップやリモート OS セットアップで、ターゲットコンピュータに使用するネットワークの設定を登録します。



表：新規作成 - TCP/IP 設定

項目	説明
DNS サフィックス	コンピュータ名（ホスト名）に加えて、ここで指定された値を追加して FQDN として設定します。
詳細設定	DNS サーバの IP アドレスを指定します。IPv6 アドレスも設定可能です。IPv6 アドレスが設定可能なターゲットコンピュータの OS については、「 <a href="#">● IP アドレスなどの TCP/IP 設定</a> 」(→ P.190) をご覧ください。 この設定はクローンセットアップ時のみ使用されます。リモート OS セットアップで DNS サーバを設定する場合は、リモート OS セットアップリソースの作成画面で設定を行ってください。
TCP/IP 設定を変更する	チェックすると、ターゲットコンピュータの個別情報設定の際に参照され、ここで指定した TCP/IP の設定値に設定されます。
TCP/IP 設定数	このコンピュータで設定するネットワークの数を設定します。設定値は 1～32 です。ここで設定した個数分だけ、「選択中の TCP/IP」の項目で個々の設定を変更できます。
選択中の TCP/IP	何番目の TCP/IP を設定するか指定します。「TCP/IP 設定数」の個数分の指定ができます。
IPv4	IPv4 の設定を行います。 <ul style="list-style-type: none"> <li>IP アドレスを自動的に取得する DHCP 運用の場合に設定します。</li> <li>次の IP アドレスを使う 固定 IP 運用の場合に設定します。IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを入力します。</li> </ul>
IPv6	IPv6 の設定を行います。設定可能なターゲットコンピュータの OS については、「 <a href="#">● IP アドレスなどの TCP/IP 設定</a> 」(→ P.190) をご覧ください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 アドレスを自動的に取得する IPv6 アドレスを自動的に構成する場合に指定します。</li> <li>次の IPv6 アドレスを使う 固定の IPv6 アドレスを使用する場合に指定します。IPv6 アドレス、サブネットプレフィックスの長さ、デフォルトゲートウェイを入力します。</li> </ul>

表：新規作成 -TCP/IP 設定

項目	説明
設定先	IPアドレスを設定する、LANカードを指定します。複数のLANカードを搭載している場合は、デプロイメントサーバと通信を行うLANカードのMACアドレスを設定してください。
MACアドレス	対象のLANカードのMACアドレスを指定します。 <b>注意事項：</b> ▶ ネットワークカード／システムボード交換などに伴いMACアドレスが変更となった場合、各LANカードに対して設定されている値を見直してください。
ネットワーク接続名	Windowsに対して設定する場合は「ローカルエリア接続」などの接続名を、Linuxの場合は「eth0」などのデバイス名を指定します。

### ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 580A/540A/580/540/480/440 の場合の留意事項

- リモート OS セットアップでは、2 番目の TCP/IP 設定（「選択中の TCP/IP」で「2」を指定しているときの設定）をデプロイメントサーバと通信できる IP（または DHCP）に設定してください。
- Linux のリモート OS セットアップを行う場合、1 番目（「選択中の TCP/IP」で「1」を指定しているときの設定）の TCP/IP 設定はインストール後に反映されません。

### Intel® PROSet、または BACS を使用してチームを構成した PRIMERGY の場合の留意事項

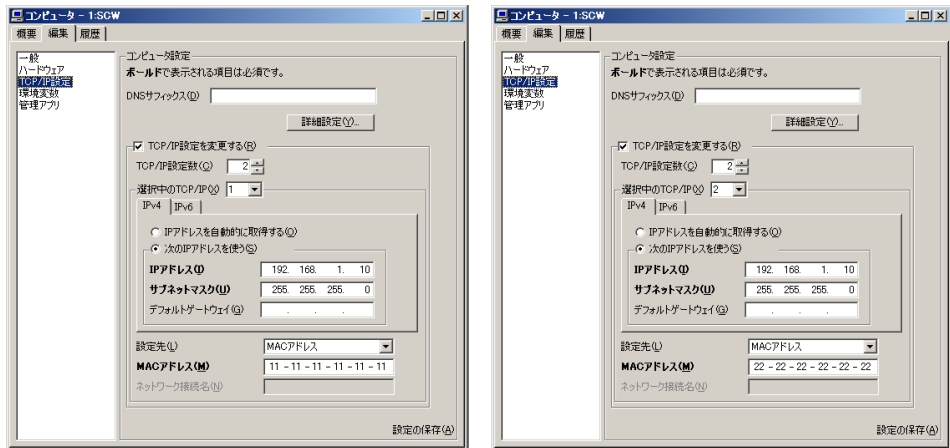
- チームのメンバとなるネットワークアダプタは、すべて登録してください。個別情報設定を行わない場合でも、電源制御を行うには、すべてのメンバを登録する必要があります。
- チームメンバの「設定先」は「MAC アドレス」を選択してください。



- チームに IP アドレスを設定する場合は、そのチームのメンバとなるネットワークアダプタすべてに、同じ IP アドレスを設定してください。

なお、チームが存在する場合の注意事項については、「[● Windows Server 上でチーム化を行っている場合](#)」(→ P.188)をご覧ください。

アダプタ 1 (MAC アドレス 11-11-11-11-11-11) とアダプタ 2 (MAC アドレス 22-22-22-22-22-22) を使用してチームを構成し、固定 IP アドレス 192.168.1.10、サブネットマスク 255.255.255.0 を指定する場合、以下を参考に設定を行ってください。



### Windows Server 2012 の NIC チーミング機能を使用してチームを構成した PRIMERGY の場合の留意事項

クローンセットアップでは、マスタコンピュータにおいて、負荷分散とフェールオーバー (LBFO) 機能を使用して構成したチームをターゲットコンピュータに復元します。ターゲットコンピュータにて復元したチームに正しくネットワークの設定を行うには、以下に従ってください。

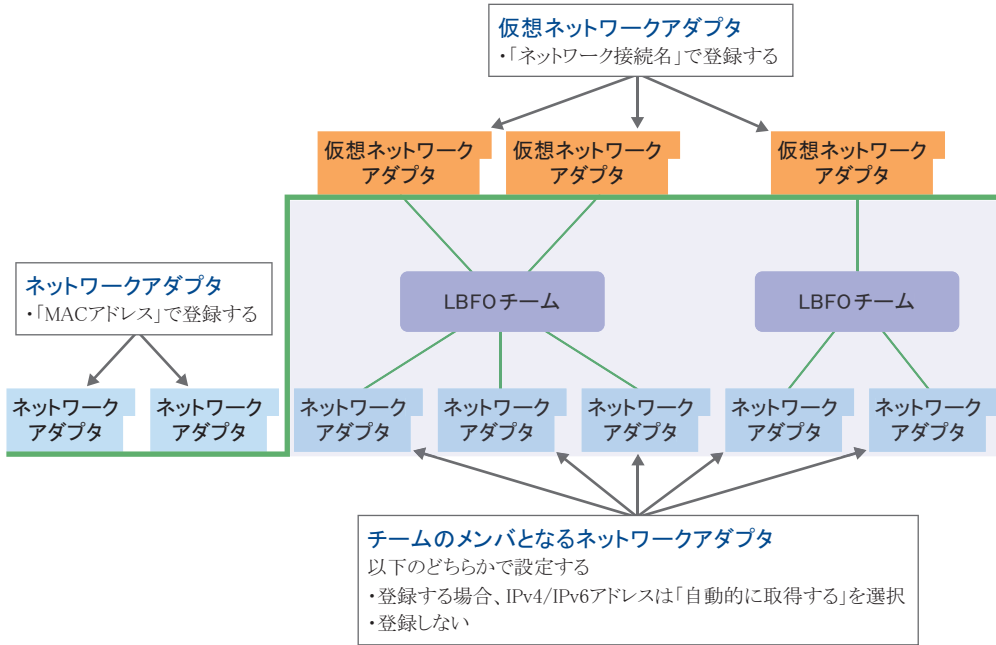
- チームのメンバとなるネットワークアダプタは、次のどちらかで設定してください。
  - 登録する場合、IPv4 アドレスと IPv6 アドレスはそれぞれ「自動的に取得にする」を選択する
  - 登録しない
- チームのネットワークアダプタ (仮想ネットワークアダプタ) の「設定先」は「ネットワーク接続名」を選択し、IPv4 アドレスと IPv6 アドレスに任意の設定を行ってください。

#### POINT

- クローンセットアップでは、マスタコンピュータの仮想ネットワークアダプタに設定しているネットワーク接続名をターゲットコンピュータ上に復元します。仮想ネットワークアダプタの「ネットワーク接続名」は、マスタコンピュータを参考に設定してください。

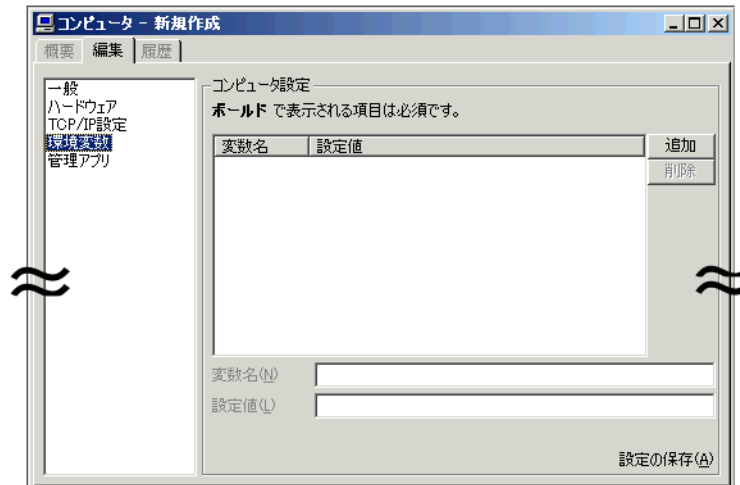
なお、チームが存在する場合の注意事項については、「[● Windows Server 上でチーム化を行っている場合](#)」(→ P.188)をご覧ください。

以下は、LBFO 機能を使用したチーム構成を復元するターゲットコンピュータにおける TCP/IP 設定の概略図です。



● 環境変数

ユーザが任意に設定できる変数と値のセットです。リモートスクリプトコマンドおよびサーバスクリプトコマンドで参照されます。



表：新規作成 - 環境変数

項目	説明
変数名	設定したい変数名を指定します。
設定値	このコンピュータでの値を指定します。

この設定は、アプリケーションをインストールする際、コンピュータごとに一意の値を渡す必要がある場合に有効です。

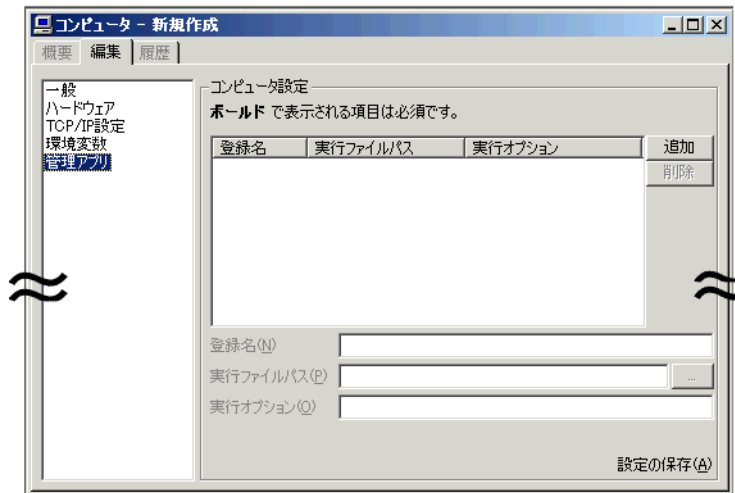
## POINT

### 例：プロダクト ID が必要な場合

- ▶ 環境変数で以下のように設定します。  
変数名 :ProductID  
値 :123-45678-901
- ▶ リモートスクリプトでは、以下のように記述します。  
Applnst.exe /pid:#{ProductID}# /path:c:¥app
- ▶ リモートスクリプトを実行すると、ターゲットコンピュータ上では以下のように展開されたコマンドラインが実行されます。  
Applnst.exe /pid:123-45678-901 /path:c:¥app

## ● 管理アプリ

コンピュータの管理に使用するアプリケーションを登録します。



表：新規作成 - 管理アプリ

項目	説明
登録名	登録するアプリケーションの名前を指定します。
実行ファイルパス	登録するアプリケーションのパスを指定します。
実行オプション	必要に応じてオプションを指定します。

## 重要

- ▶ 登録対象のアプリケーションはデプロイメントサーバ上に格納されている必要があります。

## 3.2.4 DUID の登録

---

従来、IPv4 のネットワーク起動 (PXE) では、MAC アドレスでターゲットコンピュータを識別していましたが、IPv6 のネットワーク起動では、MAC アドレスの代わりに DUID (DHCP Unique Identifier) を使用します。本製品では、ターゲットコンピュータが IPv6 のネットワーク起動に対応している場合に、コンピュータプロファイルに DUID を登録することで IPv6 構成でのネットワーク起動を可能とします。

### POINT

- ▶ コンピュータに添付のマニュアルをご覧になり、IPv6 を使用した UEFI モードのネットワーク起動 (PXE) ができるように事前に BIOS の設定を行ってください。

### ■ 新規登録の場合

ターゲットが PRIMERGY の場合は「[■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する](#)」(→ [P.84](#))、ターゲットが法人向けパソコンの場合は「[■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する](#)」(→ [P.86](#)) を実行してください。

コンピュータ名や MAC アドレスと同時に、DUID が追加されます。また、PXE 起動モードが「UEFI で起動 (IPv6)」に設定されます。

### ■ 他の方法でコンピュータを登録済みの場合 (IPv4 構成からの変更を含む)

ターゲットが PRIMERGY (ブレードサーバ含む)、PRIMEQUEST の場合は「[■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する](#)」(→ [P.84](#))、ターゲットが法人向けパソコンの場合は「[■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する](#)」(→ [P.86](#)) を実行してください。

PXE 起動に利用した LAN ポートの MAC アドレスから登録済みのコンピュータが判断され、DUID が追加登録されます。これと併せて、PXE 起動モードは「UEFI で起動 (IPv6)」に変更されます。

### 3.2.5 コンピュータ情報のファイルへの出力

---

コンピュータの情報を、XML 形式のファイルに出力できます。

**1** 「プロファイル」→「エクスポート」→「全コンピュータ情報のバックアップ」の順にクリックします。

**2** ファイルの保存先を指定し、[実行] をクリックします。

フォルダ名を省略した場合は、以下のフォルダにコンピュータプロファイルの情報が出力されます。

<本製品のインストールフォルダ>\%bin フォルダ

なお、拡張子 (.xml など) は自動的に付与されませんので、ファイル名指定時に明示的に指定してください。

このファイルは [「3.2.3 コンピュータ情報の登録」 \(→ P.80\)](#) で説明した、「コンピュータ情報ファイル (XML 形式) を読み込む」に利用できます。

また、「プロファイル」メニュー→「インポート」→「全コンピュータ情報の復元」で利用できます (この場合、すでに登録されているコンピュータ情報は削除されます)。

### 3.2.6 ブートエージェント設定

---

ブートエージェントを選択する方法について説明します。

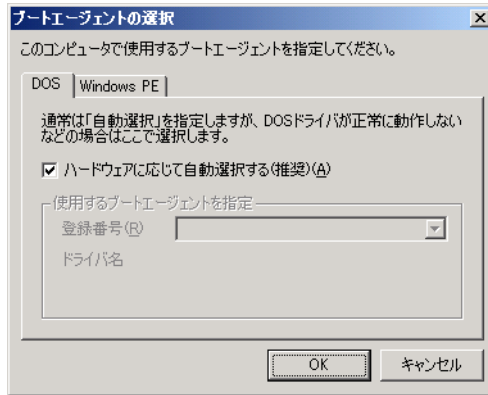
[「3.2.3 コンピュータ情報の登録」 \(→ P.80\)](#) で [「 手動で登録する場合」 \(→ P.91\)](#) にブートエージェントを選択できます。

#### POINT

- ▶ ブートエージェントとは、ネットワーク起動時にターゲットコンピュータに配信されて起動する実行環境です。対象のハードウェアに適合したブートエージェントを選択する必要があります。
- ▶ ブートエージェントの追加／変更／削除については、[「3.3 ブートエージェントの管理」 \(→ P.115\)](#) をご覧ください。

## ■ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 以外の場合

- 1 コンピュータプロファイルの [編集] タブで、「● [ハードウェア](#)」(→ P.93) を選択し、[ブートエージェント設定] をクリックします。  
「ブートエージェントの選択」画面が表示されます。



タブによって、ブートエージェントを設定するプラットフォームを切り替えることができます。

- 2 DOS のブートエージェントを設定します。

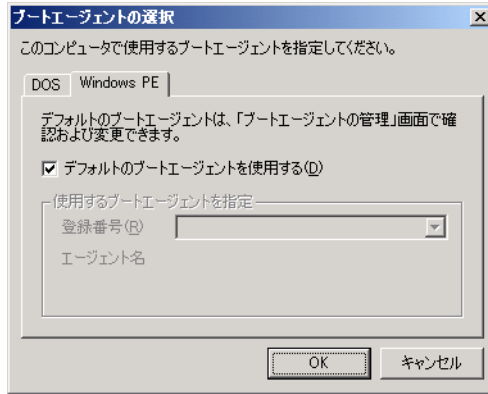
表 : DOS のブートエージェント設定

項目	説明
ハードウェアに応じて自動選択する(推奨)	対象コンピュータの LAN カードを認識し、自動的に LAN ドライバの選択を行う場合にチェックします。
使用するブートエージェントを指定	登録済みのブートエージェントを個別に指定します。「ハードウェアに応じて自動選択する」にチェックが付いていない場合に設定できます。ドロップダウンリストからすでに登録されているブートエージェントの番号を選択すると、選択したブートエージェントの登録名が表示されます。

### 重要

- ▶ DOS のブートエージェントは、UEFI モードおよび IPv6 構成では動作しません。

- 3** [Windows PE] タブをクリックし、Windows PE のブートエージェントを設定します。



表：Windows PE のブートエージェント設定

項目	説明
デフォルトのブートエージェントを使用する	「ブートエージェントの管理」画面（ <a href="#">[3.3 ブートエージェントの管理]</a> （→ P.115））で、「デフォルト」に設定されたブートエージェントを使用します。 PXE 起動モードにより、以下の Windows PE を使用します。 ・「BIOS で起動」の場合：Windows PE (x86) ・「自動判別」「UEFI で起動」の場合：Windows PE (x64)
使用するブートエージェントを指定	登録済みのブートエージェントを個別に指定します。「デフォルトのブートエージェントを使用する」にチェックが付いていない場合に設定できます。 ドロップダウンリストからすでに登録されているブートエージェントの番号を選択すると、選択したブートエージェントの登録名が表示されます。

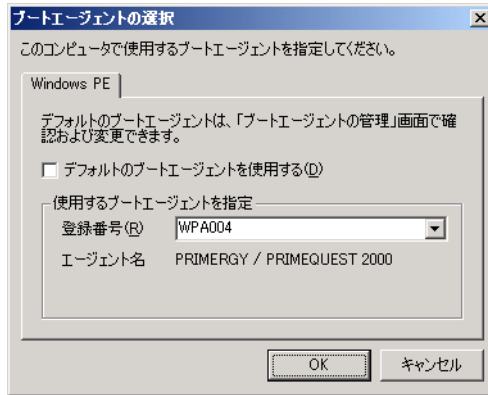
**重要**

- ▶ リモート OS セットアップで 64 ビット版 Windows のインストールを行う場合は、Windows PE (x64) ブートエージェント（WPA002、UPA001 など、3 文字目が 'A' のもの）を選択してください。
- ▶ Windows PE (x64) ブートエージェントでは、パーティション操作に関する機能は使用できません。
- ▶ PXE 起動モードに「UEFI で起動」または「自動判別」を指定した場合は、Windows PE (x64) ブートエージェントを指定してください。

- 4** [OK] をクリックします。

## ■ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合

- 1 コンピュータプロファイルの [編集] タブで、「●ハードウェア」(→ P.93) を選択し、[ブートエージェント設定] をクリックします。  
「ブートエージェントの選択」画面が表示されます。



- 2 Windows PE のブートエージェントを設定します。

表 : Windows PE のブートエージェント設定

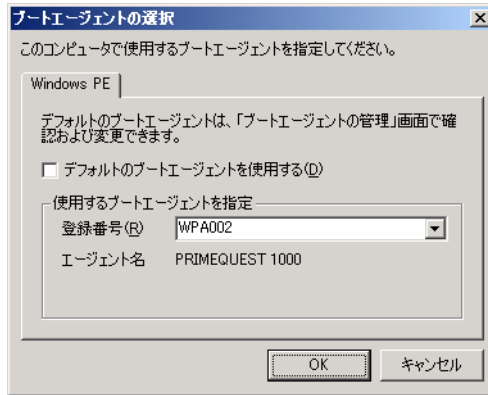
項目	説明
デフォルトのブートエージェントを使用する	「ブートエージェントの管理」画面 ( <a href="#">「3.3 ブートエージェントの管理」(→ P.115)</a> ) で、Windows PE (x64) の「デフォルト」に設定されたブートエージェントを使用します。
使用するブートエージェントを指定	登録済みのブートエージェントを個別に指定します。「デフォルトのブートエージェントを使用する」にチェックが付いていない場合に設定できます。通常は製品添付の「WPA004」を選択します。ドロップダウンリストからすでに登録されているブートエージェントの番号を選択すると、選択したブートエージェントの登録名が表示されます。

- 3 [OK] をクリックします。



## ■ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 1000 シリーズの場合

- 1 コンピュータプロファイルの [編集] タブで、「●ハードウェア」(→ P.93) を選択し、[ブートエージェント設定] をクリックします。  
「ブートエージェントの選択」画面が表示されます。



- 2 Windows PE のブートエージェントを設定します。

表 : Windows PE のブートエージェント設定

項目	説明
デフォルトのブートエージェントを使用する	「ブートエージェントの管理」画面 ( <a href="#">「3.3 ブートエージェントの管理」(→ P.115)</a> ) で、Windows PE (x64) の「デフォルト」に設定されたブートエージェントを使用します。
使用するブートエージェントを指定	登録済みのブートエージェントを個別に指定します。「デフォルトのブートエージェントを使用する」にチェックが付いていない場合に設定できます。通常は製品添付の「WPA002」を選択します。ドロップダウンリストからすでに登録されているブートエージェントの番号を選択すると、選択したブートエージェントの登録名が表示されます。

- 3 [OK] をクリックします。

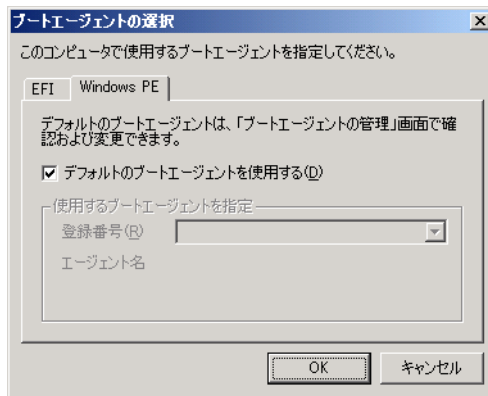
## ■ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合

- 1 コンピュータプロファイルの [編集] タブで、[「●ハードウェア」\(→P.93\)](#) を選択し、[ブートエージェント設定] をクリックします。  
「ブートエージェントの選択」画面が表示されます。



EFI用のブートエージェントは変更できません。

- 2 [Windows PE] タブをクリックし、Windows PE のブートエージェントを設定します。



表：Windows PE のブートエージェント設定

項目	説明
デフォルトのブートエージェントを使用する	製品に添付されている標準の Windows PE (IA64) ブートエージェントを使用する場合にチェックします。 Windows PE (IA64) では、デフォルトのブートエージェントを変更できません。
使用するブートエージェントを指定	登録済みのブートエージェントを個別に指定します。「デフォルトのブートエージェントを使用する」にチェックが付いていない場合に設定できます。 ドロップダウンリストからすでに登録されているブートエージェントの番号を選択すると、選択したブートエージェントの登録名が表示されます。

- 3 [OK] をクリックします。

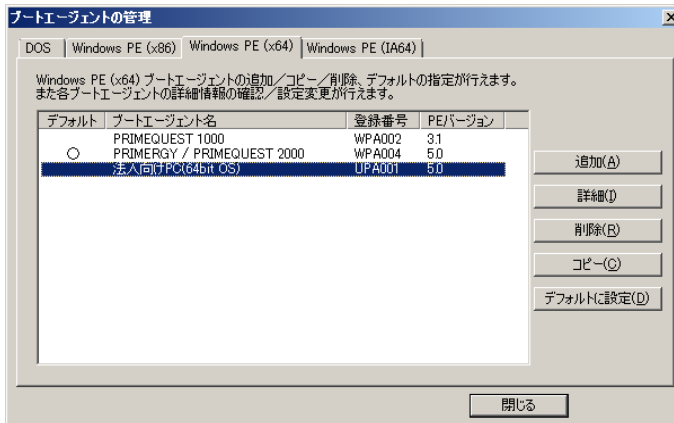
## 3.3 ブートエージェントの管理

ブートエージェントの管理では、ブートエージェントの追加／設定変更／削除などが行えます。ブートエージェントに対して、使用する LAN ドライバや、SCSI カード、RAID カードなどのドライバを追加できます。

- 1 デプロイメントコンソールを起動し、「ツール」メニューから「ブートエージェントの管理」をクリックします。  
「ブートエージェントの管理」画面が表示されます。



[DOS] タブの表示内容



[Windows PE (x64)] タブの表示内容

ブートエージェントのプラットフォームごとにタブが分かれています。

表：タブの説明

タブ名	説明
[DOS] タブ	この画面で DOS のブートエージェントを管理します。
[Windows PE (x86)] タブ	この画面で Windows PE (x86) のブートエージェントを管理します。
[Windows PE (x64)] タブ	この画面で Windows PE (x64) のブートエージェントを管理します。
[Windows PE (IA64)] タブ	ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合、この画面で Windows PE のブートエージェントを管理します。

## 2 各タブをクリックし、ブートエージェントの操作を行います。

表：ブートエージェントの操作

操作と参照先	説明
<a href="#">「3.3.1 ブートエージェントを追加する場合」</a> (→ P.117)	法人向けパソコン用の Windows PE ブートエージェントの作成や、DOS / Windows PE (IA64) 用のブートエージェントを追加します。
<a href="#">「3.3.2 ブートエージェントを削除する場合」</a> (→ P.117)	不要となったブートエージェントを削除します。
<a href="#">「3.3.3 デフォルトブートエージェントを設定する場合」</a> (→ P.118)	デフォルトのブートエージェントに設定します。
<a href="#">「3.3.4 ブートエージェントをコピーする場合」</a> (→ P.118)	ブートエージェントをコピーします。製品同梱のシステム提供のブートエージェントにドライバを追加する場合などに使用します。
<a href="#">「3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合」</a> (→ P.119)	ブートエージェントの設定、対応している PXE 起動モード、組み込んでいるドライバなどの詳細情報が確認できます。また、転送設定、ドライバの追加、名前の変更といった操作も可能です。
<a href="#">「3.3.6 ブートエージェントを編集する場合」</a> (→ P.121)	DOS の環境設定ファイルを編集します。
<a href="#">「3.3.7 起動フロッピーを作成する場合」</a> (→ P.121)	指定の DOS ブートエージェントを使用して、起動フロッピーを作成します。

## 3 操作が完了したら、[閉じる] をクリックします。

### 3.3.1 ブートエージェントを追加する場合

#### ■ 法人向けパソコン用の Windows PE ブートエージェントを作成する場合

この項目は、[Windows PE (x86)]、[Windows PE (x64)] タブのみで対応しています。  
詳しくは、[「2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ」\(→ P.61\)](#) をご覧ください。

#### ■ DOS / Windows PE (IA64) 用のブートエージェントを追加する場合

この項目は、[DOS]、[Windows PE (IA64)] タブのみで対応しています。

- 1 [追加] をクリックします。  
ドライバの追加画面が表示されます。
- 2 追加するドライバの情報を設定します。  
ドライバファイルは [参照] をクリックして選択します。

#### POINT

- ▶ DOS ブートエージェントで、「NonPNP カード」を指定した場合は、IO ポートと IRQ の指定が必要で  
す。[詳細] をクリックすると設定ファイルを編集できます。

### 3.3.2 ブートエージェントを削除する場合

この項目は、すべてのタブで対応しています。  
一覧からブートエージェントを選択し、[削除] をクリックします。追加作成したブートエー  
ジェントのみ削除できます。

#### 重要

- ▶ Windows PE (x86) / Windows PE (x64) の場合、「デフォルト」に設定されたブートエージェントを削  
除すると、コンピュータの設定で「デフォルトのブートエージェントを使用する」をチェックした  
コンピュータは Windows PE でネットワーク起動できなくなります。  
この場合は、他のブートエージェントをデフォルトに設定してください。
- ▶ 登録番号が以下のものは、システム提供のブートエージェントのため削除できません。

表：システム提供のブートエージェント

タブ名	ブートエージェントの登録番号
[DOS] タブ	Dxxx および PXE
[Windows PE (x86)] タブ	"WPC" で始まる登録番号
[Windows PE (x64)] タブ	"WPA" で始まる登録番号
[Windows PE (IA64)] タブ	"WPQ" で始まる登録番号

### 3.3.3 デフォルトブートエージェントを設定する場合

この項目は、[Windows PE (x86)]、[Windows PE (x64)] タブのみで対応しています。  
 デフォルトブートエージェントは、Windows PE (x86) と Windows PE (x64) のそれぞれに存在します。現在デフォルトに設定されているブートエージェントには、一覧の「デフォルト」列に「○」が表示されます。  
 デフォルトブートエージェントは、一覧からブートエージェントを選択し、[デフォルトに設定] をクリックすることで変更できます。

#### POINT

- ▶ デフォルトブートエージェントは、以下で使用されます。
  - ・ Windows PE のネットワーク起動 (PXE) でターゲットを登録する場合  
 ここで設定されている Windows PE (x64) のデフォルトブートエージェントが登録処理で使用されます。詳細は、[「■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する」\(→ P.84\)](#) または [「■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する」\(→ P.86\)](#) をご覧ください。
  - ・ リクエストの実行  
 デフォルトを指定しているターゲットコンピュータに対して、ここで設定されているデフォルトブートエージェントが使用されます。ターゲットコンピュータに設定されている PXE 起動モードによって、Windows PE (x86) と Windows PE (x64) のどちらか一方が選択されます。詳細は、[「表 : PXE 起動モード」\(→ P.94\)](#) をご覧ください。

### 3.3.4 ブートエージェントをコピーする場合

この項目は、[Windows PE (x86)]、[Windows PE (x64)] タブのみで対応しています。

- 1** 一覧からブートエージェントを選択し、[コピー] をクリックします。  
 コピー可能なエージェントの場合、ブートエージェント名の入力画面が表示されます。
- 2** コピー先のブートエージェント名を入力し、[OK] をクリックします。  
 ブートエージェントがコピーされます。

#### 重要

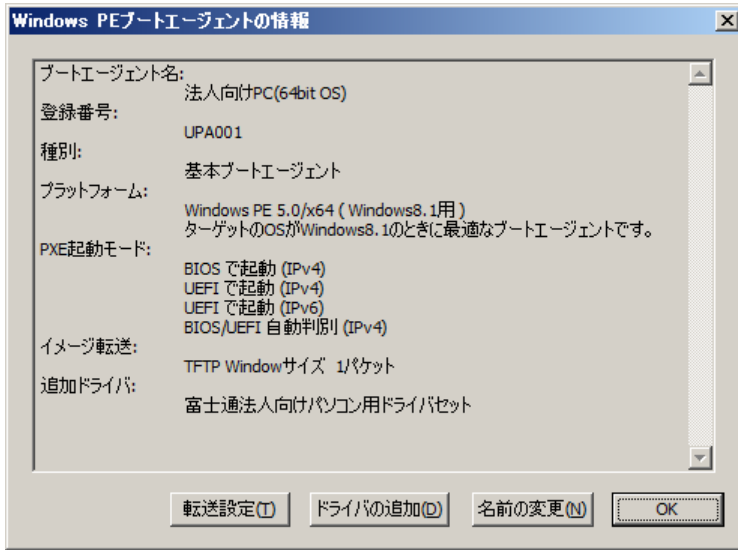
- ▶ システム提供のブートエージェントもコピーできますが、そのブートエージェントも PRIMERGY および PRIMEQUEST 専用であり、法人向けパソコンには使用できません。[「2.4 法人向けパソコン用 Windows PE のセットアップ」\(→ P.61\)](#) で作成したブートエージェント、またはそれをコピーしたブートエージェントを法人向けパソコンにご利用ください。
- ▶ SystemcastWizard Professional V5.0 からアップグレードインストールした場合、それまで使用していた「WPC001」「WPA001」はそのまま引き継がれますが、コピーできません。

### 3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合

この項目は、[Windows PE (x86)]、[Windows PE (x64)]、[Windows PE (IA64)] タブのみで対応しています。

- 1 一覧からブートエージェントを選択し、[詳細] をクリックします。

ブートエージェントの詳細情報が表示されます。



## 2 必要に応じて設定を変更します。

表：Windows PE ブートエージェントの情報画面での操作

項目	説明
転送設定	<p>選択したブートエージェントにおける TFTP Window サイズの既定値を設定します。</p> <p>TFTP Window サイズの設定値を大きくすると、ネットワーク起動 (PXE) 時の Windows PE のイメージ転送が高速化される場合があります。この既定値は以下で使用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows PE のネットワーク起動 (PXE) でターゲットを登録する 詳細は、<a href="#">「■ PRIMERGY のターゲットを起動して登録する」 (→ P.84)</a> または <a href="#">「■ 法人向けパソコンのターゲットを起動して登録する」 (→ P.86)</a> をご覧ください。</li> <li>リクエストの [転送設定] で「ブートエージェントの既定値」を選択して実行する 詳細は、<a href="#">「■ リクエストの作成と実行」 (→ P.199)</a> をご覧ください。</li> </ul> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ターゲットコンピュータの機種やデプロイメントサーバの負荷、ネットワークの状況によっては TFTP Window サイズを大きくしすぎると、Windows PE のイメージ転送が遅くなる場合があります。この場合は、TFTP Window サイズの設定値を小さくしてください。</li> <li>ブートエージェントによっては変更できない場合があります。</li> <li>ブートエージェントの種別が「差分ブートエージェント」の場合、変更できません。</li> </ul>
ドライバの追加	<p>選択したブートエージェントにドライバを追加して組み込むには、Windows PE 作成用ツールキットが必要です。<a href="#">「■ Windows PE 作成用ツールキットの用意」 (→ P.36)</a> で必要なツールキットをご確認のうえ、事前にインストールを行ってください。</p> <p>[ドライバの追加] をクリックすると <a href="#">「2.4.2 Windows PE ブートエージェントの作成」 (→ P.62)</a> の <a href="#">手順 4</a> 以降と同様の処理が実行されます。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>システム提供のブートエージェントにはドライバを追加できません。システム提供のブートエージェントをコピーして、そのコピーしたブートエージェントに対してドライバを追加してください。</li> </ul>
名前の変更	<p>選択したブートエージェントの名前を変更する画面が表示されます。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>システム提供のブートエージェント名は変更できません。</li> </ul>

## 3 [OK] をクリックします。



### 3.3.6 ブートエージェントを編集する場合

---

この項目は [DOS] タブのみで対応しています。

[編集] をクリックし、環境設定ファイル (Loadnic.sys / Protocol.ini) を編集します。編集には DOS の知識が必要です。

利用する LAN カードに「FMV-181/2/3/4」を選択した場合は、お使いのシステムによって Protocol.ini ファイルの編集が必要です。[詳細] をクリックし、以下の行を編集します。ただし、IO ポート /IRQ の設定がそれぞれ 0x300/10 の場合は、編集の必要はありません。

```
[FMV-18x_NIF]
Drivername=FJN00I$$IOAddress=0x300
Interrupt=10
```

### 3.3.7 起動フロッピーを作成する場合

---

この項目は [DOS] タブのみで対応しています。

- 1** [FD へ書き込み] をクリックします。  
フロッピーディスクをセットする画面が表示されます。
- 2** フロッピーディスクをセットし、[開始] をクリックします。

## 第4章

# リモート OS セットアップ

# 4

この章では、リモート OS セットアップ機能を使用してインストールを行う方法について説明しています。

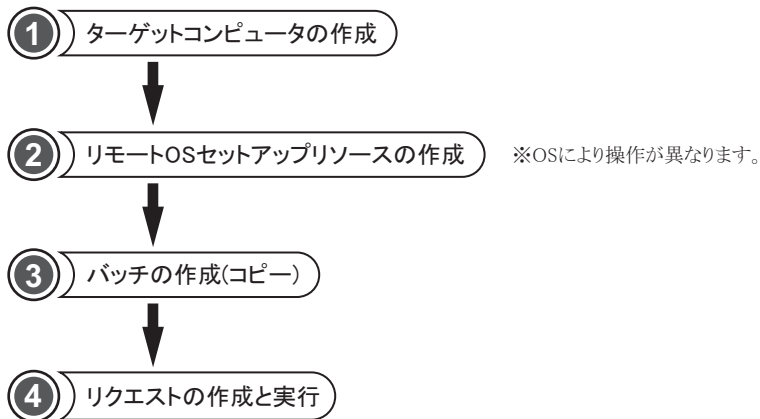
4.1	リモート OS セットアップ前の準備 .....	123
4.2	リソースの作成 [Linux OS] .....	127
4.3	リソースの作成 [Windows OS] .....	145
4.4	リソースの編集 .....	171
4.5	リモート OS セットアップの実行 .....	174

## 4.1 リモート OS セットアップ前の準備

リモート OS セットアップ機能を使用してセットアップを行う前に、セットアップの流れを確認し、必要な準備を行ってください。

### 4.1.1 リモート OS セットアップの流れ

リモート OS セットアップ機能を使用してセットアップを行う場合は、以下の流れで行います。



#### 重要

- ▶ PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズに対する、リモート OS セットアップはサポートしていません。
- ▶ IPv6 を使用したリモート OS セットアップには対応していません。

#### POINT

- ▶ ターゲットコンピュータの作成については、[「3.2.3 コンピュータ情報の登録」](#) (→ P.80) をご覧ください。
- ▶ ターゲットコンピュータの OS が Linux の場合は、FTP を使用してインストールを行うため、あらかじめネットワークインストール用に FTP サーバを構築しておく必要があります。  
[「4.1.2 FTP サーバの構築 \[Linux OS\]」](#) (→ P.124)

## 4.1.2 FTP サーバの構築 [Linux OS]

Linux は FTP を使用してインストールを行うため、あらかじめネットワークインストール用に FTP サーバを構築しておく必要があります。

使用する FTP サーバは、デプロイメントサーバ上で動作する IIS (インターネットインフォメーションサービス) を推奨しますが、管理 LAN の同じセグメントに存在するものであれば、任意の FTP サーバを使用できます。

なお、Windows のインストールには FTP サーバは使用しません。

### 重要

- ▶ FTP サーバには、Anonymous ユーザーでログオンできるように設定しておいてください。

### POINT

#### 接続設定の確認

- ▶ IIS の場合、通常はデフォルトで匿名接続が許可されています。設定を確認する場合は、以下の操作を行ってください。
  1. 「スタート」ボタン→「すべてのプログラム」→「管理ツール」→「インターネットインフォメーションサービス (IIS) マネージャ」の順にクリックします。
  2. 左側のツリー表示から「既定の FTP サイト」を右クリックして、「プロパティ」をクリックします。
  3. プロパティ画面の [セキュリティアカウント] タブをクリックし、「匿名接続を許可する」にチェックが付いているか確認します。  
チェックが付いていない場合は、チェックを付けてください。

## ■ FTP サイト構築支援ツールを使って FTP サーバを構築する場合

- 1 「スタート」ボタン→「すべてのプログラム」→「SystemcastWizard Professional」→「FTP サイト構築支援ツール」の順にクリックします。  
本製品付属の FTP サイト構築支援ツールが起動します。

### POINT

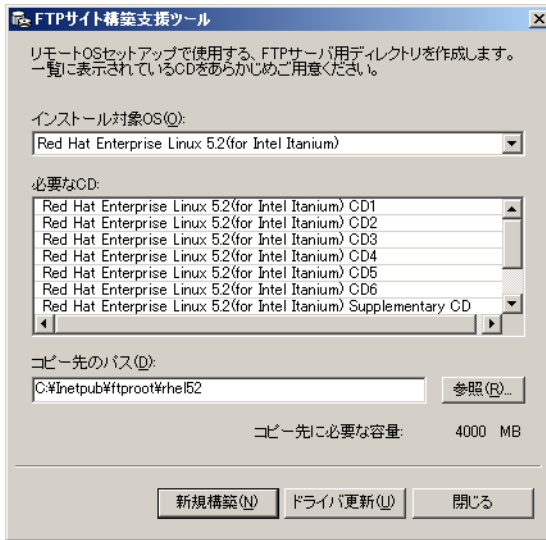
- ▶ 本製品がインストールされていないコンピュータで FTP サイト構築支援ツールを使用する場合は、以下の手順で起動してください。
    1. 本製品のインストール DVD-ROM を DVD ドライブに挿入します。
    2. インストール DVD-ROM の ¥support フォルダにある FtpSiteBuilder.exe と Siterule.xml の 2 つのファイルを、HDD 上の任意のフォルダにコピーします。
    3. コピーした FtpSiteBuilder.exe をエクスプローラなどで実行します。
- 2 インストール対象の OS を選択します。

FTP サーバの構築に必要な CD の一覧と、コピー先に必要なディスク容量が表示されます。

### 3 コピー先のパスを入力します。

[参照] をクリックして対象フォルダを選択するか、直接パスを入力してください。

例) C:\inetpub\ftproot\rhel52 (FTP 上では /rhel52 になります)



IIS で FTP サーバのパス（標準では C:\inetpub\ftproot 配下）以外のパスを使用する場合は、IIS 側で FTP サーバのパスを変更するか、仮想ディレクトリを設定するなどして、コピー先のパスに FTP 経由でアクセスできるようにしてください。

IIS 以外の FTP サーバを使用する場合は、FTP サーバのドキュメントに従ってください。

### 4 [新規構築] をクリックします。

コピー処理が開始されます。

CD の場所を指定するダイアログが表示された場合は、指示された CD の内容が存在する場所を指定してください。インストールに使用するすべての CD の内容がコピーされたら完了です。

## ● 構築済み FTP サイトの Drivers CD を更新する場合

FTP サイト構築支援ツールを使用して FTP サイトを構築した場合、構築後に Drivers CD が改版されたときは、以下の手順で構築済み FTP サイトの Drivers CD 部分のみを最新に更新できます。

#### 1 「[FTP サイト構築支援ツールを使って FTP サーバを構築する場合](#)」(→ P.124) の手順 1～3 を実行します。

「コピー先のパス」には構築時と同じパスを入力します。

#### 2 [ドライバ更新] をクリックします。

Drivers CD の更新が開始されます。Drivers CD の場所を指定するダイアログボックスが表示された場合は、指示された CD の内容が存在する場所を指定してください。

**POINT**

- ▶ FTP サイト構築支援ツールを使用して構築した FTP サイトのみ更新できます。
- ▶ 本操作で更新されるのは FTP サイトのみです。デプロイメントコンソールで登録した Drivers CD の更新は行われません。別途再登録してください。

**■ 手動で FTP サーバを構築する場合**

FTP サイト構築支援ツールを使用せず、手動で行う場合は、以下の手順に従ってください。ここでは RHEL-AS4(IPF) の場合についてのみ記述します。

**1 Linux インストールディスクをコピーします。**

FTP サーバのパス（標準では C:\inetpub\ftproot 配下）に任意の名前でサブディレクトリを作成し、インストール Disc 1～4 の内容をコピーしてください。同一のファイル名のファイルがあった場合は上書きしてください。

例) C:\inetpub\ftproot\rhel4\as4-ia64 （FTP 上では /rhel4/as4-ia64 になります）

**2 Red Hat Enterprise Linux Extras CD をコピーします。**

Extras CD の内容をすべてコピーします。手順 1 のインストールディスクとは別のディレクトリにコピーしてください。

例) C:\inetpub\ftproot\rhel4\extras （FTP 上では /rhel4/extras になります）

**3 Red Hat Enterprise Linux Compatibility Layer CD をコピーします。**

Compatibility Layer CD の内容をすべてコピーします。手順 1、2 で作成したディレクトリとは別のディレクトリにコピーしてください。

例) C:\inetpub\ftproot\rhel4\compatlayer （FTP 上では /rhel4/compatlayer になります）

**4 PRIMEQUEST Drivers CD for Red Hat® Enterprise Linux® AS v.4 をコピーします。**

Drivers CD の内容をすべてコピーします。手順 1～3 で作成したディレクトリとは別のディレクトリにコピーしてください。

Drivers CD は対象機種に対応したものを使用してください。

例) C:\inetpub\ftproot\rhel4\PRIMEQUEST\bundlecd  
（FTP 上では /rhel4/PRIMEQUEST/bundlecd になります）

**POINT**

- ▶ ここで作成した FTP サーバの IP アドレスとパスは、リモート OS セットアップのリソースを作成する際に入力しますので、メモしておいてください。

## 4.2 リソースの作成 [Linux OS]

ウィザードに従って、リモート OS セットアップリソースを設定します。

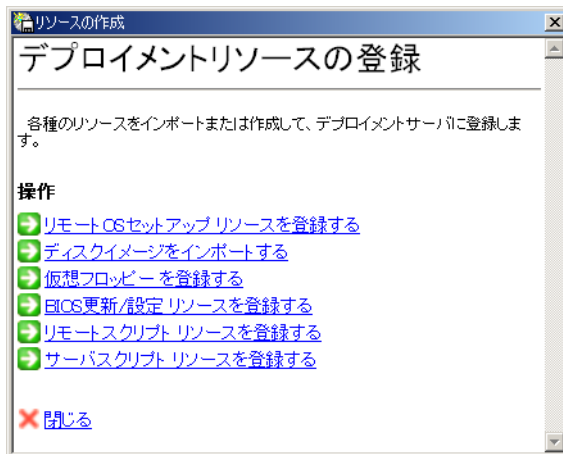
### POINT

- ▶ Linux OS では、リモート OS セットアップを実行できるターゲットコンピュータは、PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズのみです。

### 4.2.1 OS セットアップリソース管理画面の説明

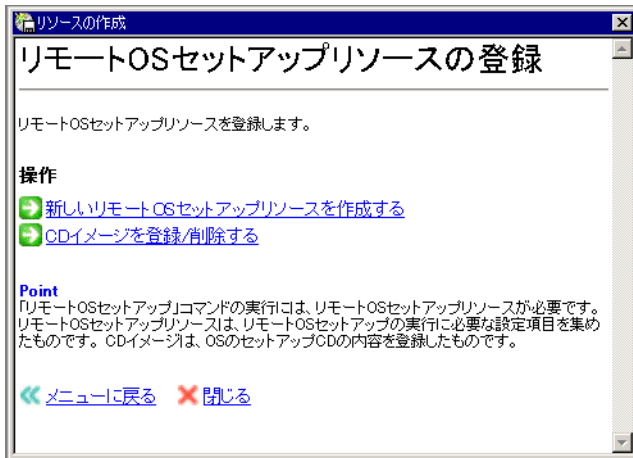
#### ■ 表示方法

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 「プロファイル」メニュー → 「新規作成」 → 「リソース」の順にクリックします。  
リソース選択画面が表示されます。
- 3 「リモート OS セットアップリソースを登録する」をクリックします。

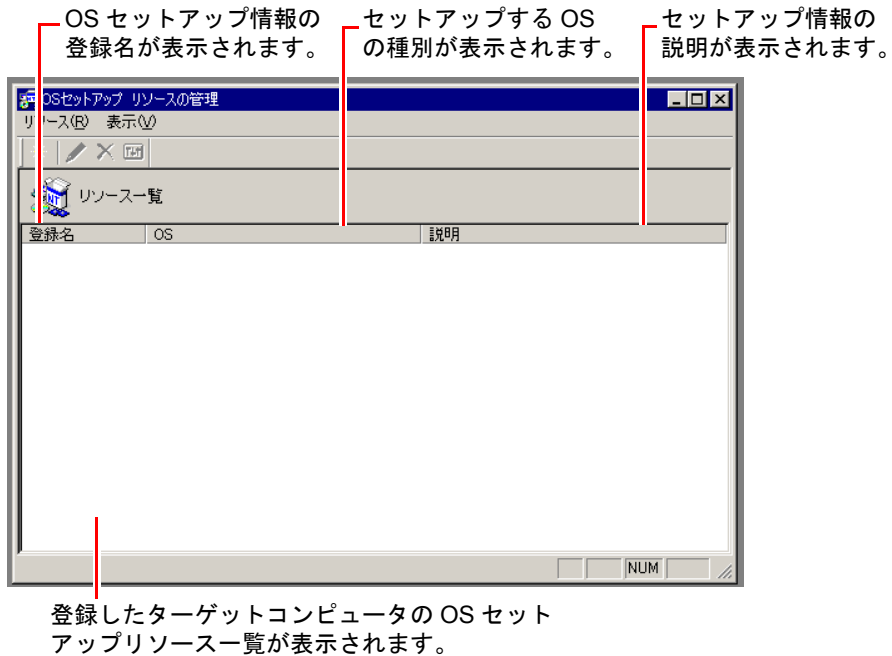


リモート OS セットアップリソースの操作選択の画面が表示されます。

4 「新しいリモート OS セットアップリソースを作成する」をクリックします。



以下の OS セットアップリソースの管理画面が表示され、自動的にリソースの新規作成画面に移動します。





## ■ OS セットアップリソース管理画面のメニュー

表：OS セットアップリソース管理画面のメニュー説明

項目	説明
[リソース] メニュー	
新規作成	OS セットアップ情報を新規に作成します。
登録名の変更	OS セットアップ情報の登録名を変更します。
説明の編集	OS セットアップ情報の説明を変更します。
コピーを作成	すでに登録済みのリソースのコピーを作成します。
削除	登録されている OS セットアップ情報を削除します。
プロパティ	OS セットアップ情報の内容を確認、変更します。
詳細設定	各 OS の自動セットアップスクリプトを直接編集します。
CD イメージの登録／削除	リモート OS セットアップで利用する OS の CD イメージを削除、または再登録します。
終了	リモート OS セットアップを終了します。
[表示] メニュー	
ツールバー	ツールバーの表示 / 非表示を切り替えます。
ステータスバー	ステータスバーの表示 / 非表示を切り替えます。

### 4.2.2 リモート OS セットアップリソースの作成 [PRIMEQUEST]

以下の Linux OS に対応しています。

- RHEL5(IPF)
- RHEL-AS4(IPF)

#### 重要

- ▶ リモート OS セットアップリソースの設定内容は、本製品の他 Drivers CD などのハードウェア添付の各種 CD-ROM の内容に影響されます。  
そのため、本製品のバージョンや Drivers CD が OS セットアップリソースを作成した際のものとは異なる場合、OS セットアップは行えません。  
その場合、「リモート OS セットアップリソースの編集」を行うことで、本製品の新しいバージョンや異なる Drivers CD で使用できる形式に変換できます。  
詳しくは、[「4.4 リソースの編集」\(→ P.171\)](#)をご覧ください。
- ▶ Red Hat® Enterprise Linux® 4.8 および Red Hat® Enterprise Linux® 5.3 以降では、本章に掲載の画面と異なる部分があります。

## POINT

### デバイス名の確認

- ▶ リモート OS セットアップの際、区画を作成するディスクデバイスを指定できます。PRIMEQUEST では、各 IOU の内蔵 HDD や PCI カード経由で接続された増設ディスクなどに対して、Linux の起動時に認識した順番でデバイス名 (sda,sdb...) が割り振られます。HomeIOU の内蔵 HDD のみにディスクが装着されている場合の例をいくつかご紹介します。
  - ・ (例) HDD#0, HDD#1 が装着されている場合

```
デバイス名 sda -- HDD#0
デバイス名 sdb -- HDD#1
```

- ・ (例) HDD#0 は未装着、HDD#1 に装着されている場合

```
デバイス名 sda -- HDD#1
```

- ・ (例) HDD#1, #2, #3 に装着されている場合

```
デバイス名 sda -- HDD#1
デバイス名 sdb -- HDD#2
デバイス名 sdc -- HDD#3
```

- ▶ Linux のディスクの認識順は、「ディスク情報の取得」機能で得られるディスクの順番とは一致しないことがあります。

## Linux

- 1 「リソース」メニューから「OS リソースの新規作成」を選択します。  
対象 OS を選択する画面が表示されます。
- 2 セットアップする OS を選択し、登録名、説明を入力して [OK] をクリックします。  
インストール対象の機種に対応した OS を選択してください。

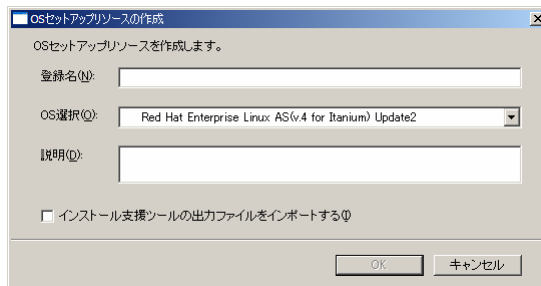


表 : OS セットアップリソースの作成画面

項目	説明
登録名	作成するリソースの登録名を入力します。半角/全角 64 文字以内で入力してください。
OS 選択	セットアップする OS を選択します。すでに CD イメージが登録済みの場合は、CD を表すアイコンが表示されます。
説明	作成するリソースの説明を入力します。半角 128 文字 (全角 64 文字) 以内で入力してください。

表：OS セットアップリソースの作成画面

項目	説明
インストール支援ツールの出力ファイルをインポートする	インストール支援ツールの出力ファイルからリソースを作成する場合はチェックを付けてください。

### POINT

- ▶ RHEL5(IPF) では、OS 選択で以下の 2 つから選択できます。

表：RHEL5(IPF) の OS 選択

「OS 選択」欄での表示	説明
Red Hat Enterprise Linux 5 (for Intel Itanium) - Native	単体で OS を運用する場合のインストール形態です。通常はこちらを選択してください。
Red Hat Enterprise Linux 5 (for Intel Itanium) - Host	PRIMEQUEST 仮想マシン機能のホスト OS を構築する場合のインストール形態です。

なお、本製品を使用して PRIMEQUEST 仮想マシン機能のゲスト OS をインストールすることはできません。

- ▶ 「インストール支援ツールの出力ファイルをインポートする」にチェックを付けると、PRIMEQUEST に添付の「インストール支援ツール」で作成した自動インストールファイル (ks.cfg) の設定内容でリソースが新規作成されます。ただし、以下の設定は反映されませんのでご注意ください。
  - ・ ディスクパーティションを OS インストール時に設定する  
OS インストール時に設定はできませんので、インポート時に設定を行ってください。
  - ・ MMB の仮想 IP アドレス  
パーティション登録時に入力した MMB の IP アドレスが使用されます。
  - ・ ネットワークデバイス  
リモート OS セットアップを開始する際に行ったネットワークの設定が使用されます。
  - ・ デフォルトのパッケージをインストール  
デフォルトのパッケージでインストールしたい場合は、「パッケージ」画面の [標準の設定に戻す] をクリックしてください。
  - ・ Post Script (RHEL-AS4(IPF) のみ)  
インストール後にスクリプトを実行したい場合は、「スクリプト」画面の [Post-installation Script] タブを選択し、再度スクリプトの記述を行ってください。

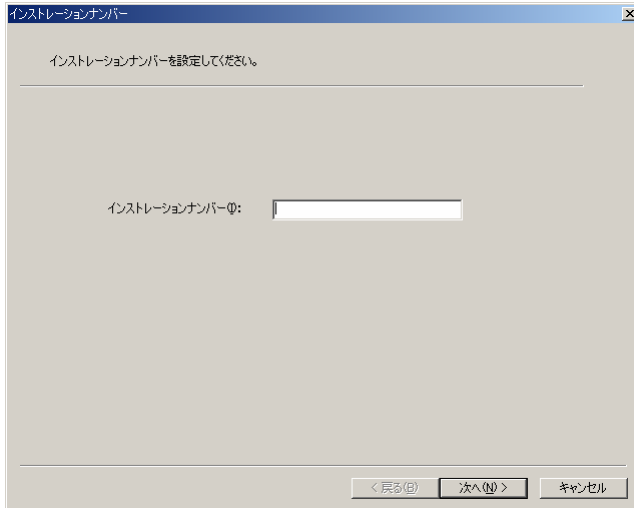
Drivers CD の場所を指定する画面が表示されます。ただし、すでに Drivers CD が登録済みの場合は表示されません。この場合は、[手順 4](#) へ進んでください。

### 3 Drivers CD の場所を指定して、[OK] をクリックします。

RHEL-AS4(IPF) の場合は、「FTP サーバ」画面が表示されます。[手順 5](#) へ進みます。

RHEL5(IPF) は「インストレーションナンバー」画面が表示されます。

- 4** インストレーションナンバーを入力し、[次へ] をクリックします。  
 インストレーションナンバーは、16桁です。誤入力のないよう十分ご注意ください。

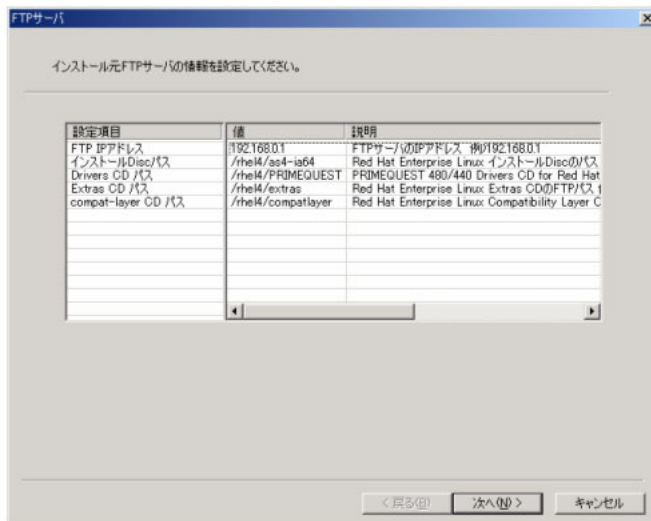


**重要**

- ▶ 間違ったインストールナンバーを入力すると、リモート OS セットアップ中にインストールナンバーを入力する画面でセットアップが停止する場合があります。この場合は、ターゲットパーティション側で正しいインストールナンバーを入力すると、インストールが続行されます。

「FTP サーバ」画面が表示されます。

- 5** 設定項目の各値を入力し、[次へ] をクリックします。



設定項目	値	説明
FTP IPアドレス	192.168.0.1	FTPサーバのIPアドレス 例)192.168.0.1
インストールDiscパス	/rhel4/as4-ia64	Red Hat Enterprise Linux インストールDiscのパス
Drivers CD パス	/rhel4/PRIMEQUEST	PRIMEQUEST 480/440 Drivers CD for Red Hat
Extras CD パス	/rhel4/extras	Red Hat Enterprise Linux Extras CDのFTPパス 1
compat-layer CD パス	/rhel4/compatlayer	Red Hat Enterprise Linux Compatibility Layer C

表：FTP サーバ

項目	説明
FTP IP アドレス	FTP サーバの IP アドレスを指定します。
インストール Disc パス	インストール Disc をコピーした FTP パスをルート (/) からの絶対パスで指定します。 (例) /rhel4/as4-ia64
Drivers CD パス	以下のドライバーズ CD をコピーした FTP パスをルート (/) からの絶対パスで指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• RHEL5(IPF) の場合 PRIMEQUEST Drivers CD for Red Hat® Enterprise Linux® v.5 (例) /rhel5/PRIMEQUEST/bundlecd</li> <li>• RHEL-AS4(IPF) の場合 PRIMEQUEST Drivers CD for Red Hat® Enterprise Linux® AS v.4 (例) /rhel4/PRIMEQUEST/bundlecd</li> </ul>
Supplementary CD パス	Supplementary CD をコピーした FTP パスをルート (/) からの絶対パスで指定します。本項目は RHEL5(IPF) のみ表示されます。 (例) /rhel5/supplementary
Extras CD パス	Extras CD をコピーした FTP パスをルート (/) からの絶対パスで指定します。本項目は RHEL-AS4(IPF) のみ表示されます。 (例) /rhel4/extras
compat-layer CD パス	Compatibility Layer CD をコピーした FTP パスをルート (/) からの絶対パスで指定します。 (例) /rhel4/compatlayer

 **POINT**

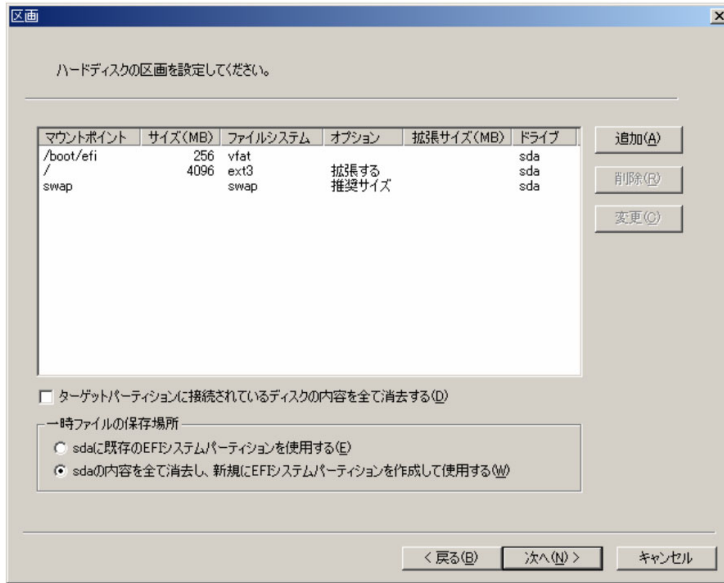
- ▶ FTP サイト構築支援ツールを使用して FTP サーバを構築した場合は、各欄に以下のパスを入力してください。表内の [FTP パス] の部分には、コピー先の FTP サーバ上でのパスを示します。
  - (例) C:\inetpub\ftproot\rhel5 にコピーした場合  
「インストール Disc パス」は "/rhel5/ia64" となります。
  - (例) C:\inetpub\ftproot\rhel4 にコピーした場合  
「インストール Disc パス」は "/rhel4/as-ia64" となります。

表：パス設定

入力欄	入力する値	
	RHEL5(IPF) の場合	RHEL-AS4(IPF) の場合
インストール Disc パス	[FTP パス] /ia64	[FTP パス] /as4-ia64
Drivers CD パス	[FTP パス] /PRIMEQUEST/bundlecd	
supplementary CD パス	[FTP パス] /supplementary	—
Extras CD パス	—	[FTP パス] /extras
compat-layer CD パス	[FTP パス] /compatlayer	

区画面が表示されます。

## 6 区画を設定します。



表：区画

項目	説明
マウントポイント	インストール後にマウントされるパスです。
サイズ (MB)	区画のサイズがメガバイト単位で表示されます。
ファイルシステム	区画のファイルシステムです。
オプション	自動的に拡張を行う設定をした場合などに表示されます。
拡張サイズ (MB)	自動的に拡張を行う設定で、拡張サイズに上限を設定した場合に表示されます。
ドライブ	区画を作成するドライブ (sda, sdb など) を指定した場合に表示されます。
ターゲットパーティションに接続されているディスクの内容を全て消去する	<p>チェックを付けると、ターゲットパーティションに接続されているすべてのディスクの内容を消去してからインストールが行われます。チェックしない場合、区画リストの [ドライブ] 欄で指定したディスクは消去され、それ以外のディスクの内容は通常そのまま残ります。ただし、先頭のディスク (sda) には、一時ファイルが置かれるため、[ドライブ] 欄でディスクを指定していなくても内容が消去される場合があります。</p> <p>この場合の動作は以下の [一時ファイルの保存場所] の指定によって変わります ([ドライブ] 欄に指定されているディスクは、この設定に関係なく常に消去されます)。</p>

表：区画

項目	説明
一時ファイルの保存場所	
sda に既存の EFI システムパーティションを使用する	sda の内容は消去せず、そのディスクにある EFI システムパーティション（Linux の場合 /boot/efi としてマウントされる区画）を一時ファイルを置くために使用します。sda にすでに他の OS がインストールされていて、その区画を残しておきたいときに指定してください。なお sda に EFI システムパーティションがない場合は処理に失敗しますので、この設定は使用できません。[sda の内容を全て消去し、新規に EFI システムパーティションを作成して使用する] を選択してください。
sda の内容を全て消去し、新規に EFI システムパーティションを作成して使用する	sda の内容を消去して一時ファイルを置くために使用します。

### 重要

- ▶ boot/efi 区画のサイズは、256MB 以上に設定してください。
- ▶ ターゲットパーティションが複数の IOU から構成されており、かつ Home IOU 以外の IOU にディスクが接続されている場合、リモート OS セットアップに失敗することがあります。インストール時には Home IOU のみにディスクを接続し、それ以外のディスクはインストール完了後に接続してください。
- ▶ インストールの際、FC カードを経由した SAN ディスクと、内蔵ハードディスクや外部 SCSI ディスクが混在して接続されていると、リモート OS セットアップに失敗することがあります。インストール時は同種のディスクのみ接続し、それ以外のディスクはインストール完了後に接続してください。
- ▶ OS のインストール後にディスクを増設した場合、ディスクのデバイス名が変更されることがあります。詳細および対処方法については、ハードウェアに添付の『PRIMEQUEST 500A/500/400 シリーズ リファレンスマニュアル：ツール / 運用情報』の「1.9 デバイス名の設定方法に関する留意点（Linux:Red Hat）」をご覧ください。
- ▶ [ターゲットパーティションに接続されているディスクの内容を全て消去する] のチェックを外す場合は、すべての区画のドライブ（sda,sdb など）を明示的に指定する必要があります。ドライブが指定されていない区画がある場合、以下のメッセージが表示されます。ドライブが指定されていないパーティションを選択して [変更] をクリックし、表示される「パーティションの追加/変更」画面でドライブを指定してください。



## 7 ターゲットパーティションを追加変更する場合は、[追加] / [変更] をクリックします。

パーティションの追加 / 変更画面が表示されます。

追加、変更を行わない場合は、[手順9](#)へ進みます。

## 8 必要に応じて設定を行い、[OK] をクリックします。

表：パーティションの追加 / 変更

項目	説明
ファイルシステム	ファイルシステムを ext2 ext3 vfat swap から選択します。 /boot/efi 区画は vfat を選択する必要があります。
マウントポイント	区画をマウントするパスを指定します。
サイズ	区画のサイズを MB 単位で指定します。1-8,388,608MB(8TB) の範囲で指定できます。 <b>注意事項：</b> ▶ boot/efi 区画のサイズは、256MB 以上に設定してください。
ドライブ	ここで指定したドライブ (sda、sdb など) に区画を作成します。指定されたドライブの内容は消去されます。 空欄にすると、Linux インストーラが区画を作成するドライブを自動的に選択しますが、その場合「区画」画面で「ターゲットパーティションに接続されているディスクの内容を全て消去する」のチェックを付ける必要があります。 <b>注意事項：</b> ▶ Red Hat® Enterprise Linux® 4.8およびRed Hat® Enterprise Linux® 5.3 以降では必須項目です。



表：パーティションの追加 / 変更

項目	説明
オプション	
拡張する	ハードディスクに空き領域がある場合、自動的に区画を拡張します。
拡張に上限を設定する	[拡張する] を指定した場合、拡張する区画サイズに上限を設定します。MB 単位で指定してください。1-8,388,608MB(8TB) の範囲で指定できます。このオプションは、[拡張する] を選択した場合のみ設定できます。
Swap 領域を推奨サイズで作成する	Linux インストーラによって swap 区画のサイズが自動的に決定されます。ファイルシステムに swap を選んだ場合のみ選択できます。

パーティションの追加 / 変更画面が閉じます。

## 9 [次へ] をクリックします。

基本情報画面が表示されます。

## 10 基本情報を設定し、[次へ] をクリックします。

基本情報

基本的な環境の設定をしてください。

root/パスワード(P):

root/パスワード(確認用)(P):

暗号化されたパスワードを使用する(E)  
\*このオプションをONにすると、入力されたパスワードはすでに暗号化されていると見なされます

標準言語(L):

RHEL5では、サポート言語の選択はパッケージグループで設定します。  
そのため標準言語をデフォルトから変更した場合は、パッケージグループの画面の「パッケージグループ」にて、サポート言語のパッケージグループも選択してください。

キーボード(K):

タイムゾーン(T):

システムクロックでUTCを使用(U)

DNS設定

1番目のDNS(I):

2番目のDNS(O):

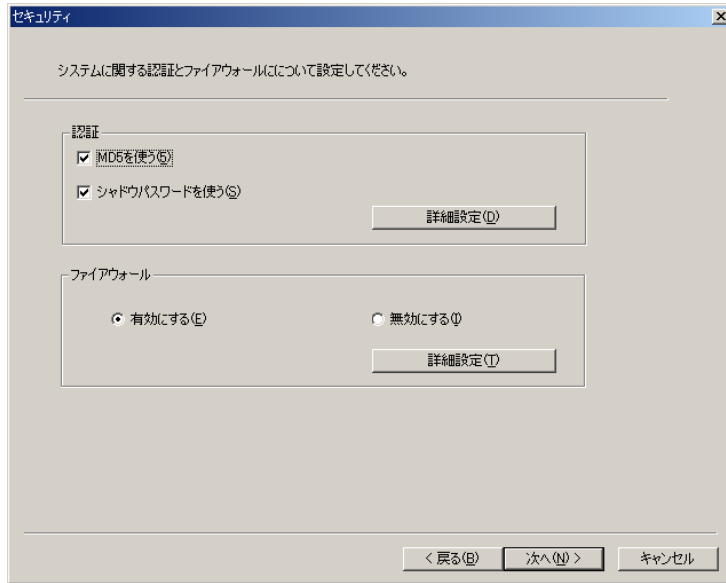
< 戻る(B)    次へ(N) >    キャンセル

RHEL5(IPF) の場合

## RHEL-AS4(IPF) の場合

表：基本情報

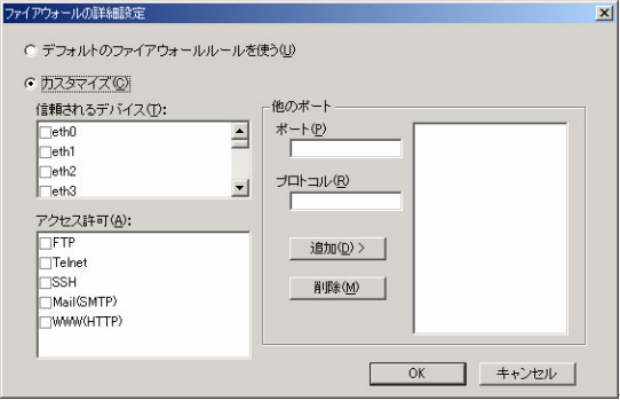
項目	説明
root パスワード	root のパスワードを 6 文字以上の英数字で入力します。
root パスワード (確認用)	確認のため、root のパスワードを再度入力します。
暗号化されたパスワードを使用する	暗号化したパスワードを [root パスワード] に入力する場合にチェックを付けます。 このオプションをオンにした場合、次の点に注意してください。 ・入力されたパスワードは、すでに暗号化されているとみなされます。 ・入力されたパスワードは、OS のインストーラが解釈できる形式で暗号化されている必要があります。
標準言語	標準で使用する言語をリストから選択します。標準言語を変更する場合は、「パッケージ」画面 ( <a href="#">→ P.140</a> ) の「パッケージグループ」で、該当する言語のサポートを選択してください。 本項目は、RHEL5(IPF) のみ表示されます。
サポート言語	システムでサポートする言語を指定します。リスト内でインストールしたい言語を選択し、チェックを付けます。[標準の言語に設定] をクリックすると、選択している言語がシステム標準の言語として設定されます。 本項目は、RHEL-AS4(IPF) のみ表示されます。
キーボード	キーボードレイアウトを選択します。
タイムゾーン	タイムゾーンを選択します。 システムが UTC に合わせて設定されている場合は、[システムクロックで UTC を使用] にチェックを付けます。
DNS 設定	システムで使用する DNS サーバの IP アドレスを指定します。 RHEL5(IPF) の場合は、最大 2 個まで入力できます。 RHEL-AS4(IPF) の場合は、最大 3 個まで入力できます。

**11** セキュリティを設定し、[次へ] をクリックします。

表：セキュリティ

項目	説明
認証	<p>[詳細設定] をクリックすると、認証の詳細設定画面が表示されます。通常は設定を変更する必要はありません。</p>
MD5 を使う	ユーザーパスワードに対して MD5 を使用します。通常はチェックを付けてください。
シャドウパスワードを使う	<p>ユーザーパスワードに対して シャドウパスワードを使用します。通常はチェックを付けてください。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <p>▶ Red Hat® Enterprise Linux® 5 / Red Hat® Enterprise Linux® 5.1 では、この設定を変更できません。</p>

表：セキュリティ

項目	説明
ファイアウォール	[詳細設定] をクリックすると、詳細設定の画面が表示されます。通常は設定を変更する必要はありません。 
有効にする	ファイアウォールを有効にします。システムは明確に指定されていない接続を拒否します。
無効にする	ファイアウォールを無効にします。システムはネットワークアクセスをすべて許可します。

パッケージ画面が表示されます。

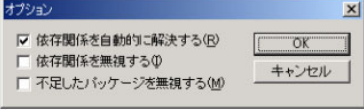
## 12 パッケージを選択し、[次へ] をクリックします。



 **重要**

- ▶ PRIMEQUEST バンドルソフトウェアが必要とするパッケージは標準で設定されています。特に理由がない限り、削除しないでください。

表：パッケージ

項目	説明
パッケージグループ	<p>パッケージグループの一覧が表示されます。インストールしたいパッケージグループにチェックを付けてください。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ RHEL5(IPF) で「基本情報」画面 (<a href="#">→ P.137</a>) で標準言語を変更した場合は、該当する言語サポートを追加してください。</li> </ul>
追加パッケージ	<p>パッケージグループに含まれない個別のパッケージをインストールしたい場合に記述します。</p> <p>改行区切りで、パッケージ名を指定してください。</p>
[オプション]	<p>クリックすると、「オプション」ダイアログが表示されます。</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 依存関係を自動的に解決する 依存しているパッケージも自動的にインストールします。</li> <li>・ 依存関係を無視する 依存しているパッケージをインストールしません。</li> <li>・ 不足したパッケージを無視する FTP サーバに指定されたパッケージが見つからなかった場合、エラーを表示せずにインストールを続行します。</li> </ul> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ インストール後の動作に影響する可能性があるため、設定は変更しないでください。</li> <li>▶ Red Hat® Enterprise Linux® 4.8 および Red Hat® Enterprise Linux® 5.3 以降では、このオプションは表示されません。</li> </ul>

スクリプト画面が表示されます。

**13** 必要に応じてスクリプトを設定し、[次へ] をクリックします。

通常は設定する必要はありません。

- [Pre-installation Script] タブ

インストール前に実行するスクリプトを記述します。

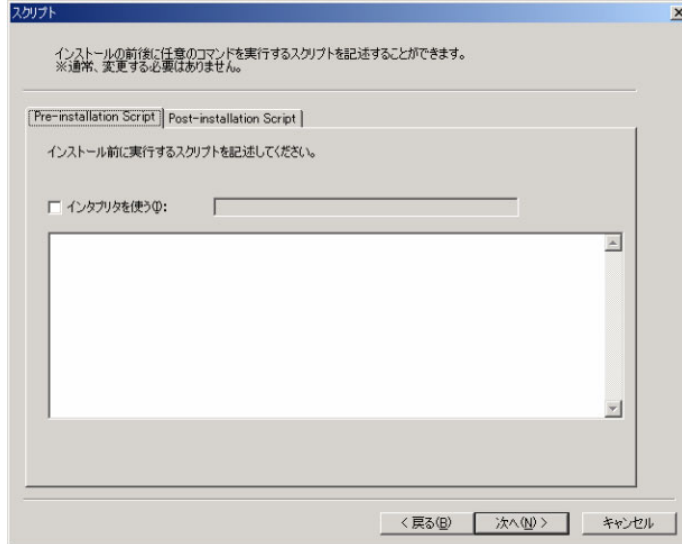
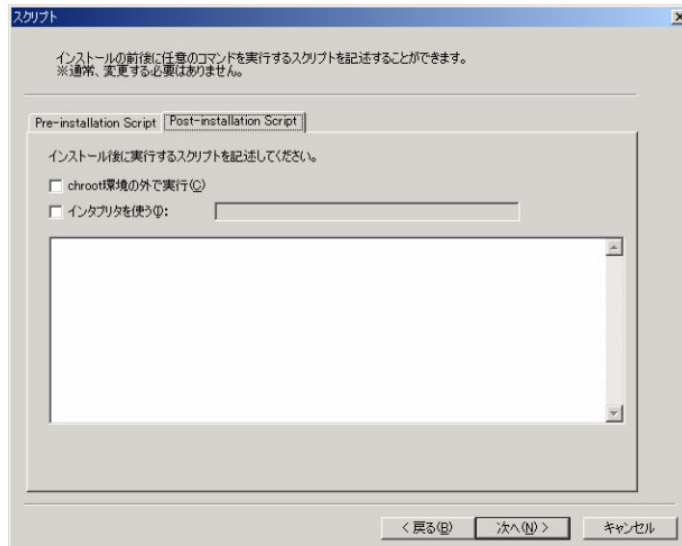


表 : スクリプト

項目	説明
インタプリタを使う	インタプリタを指定します。標準で /bin/sh が使用されますので、それ以外のスクリプトエンジンを使用したい場合に指定してください。

- [Post-installation Script] タブ

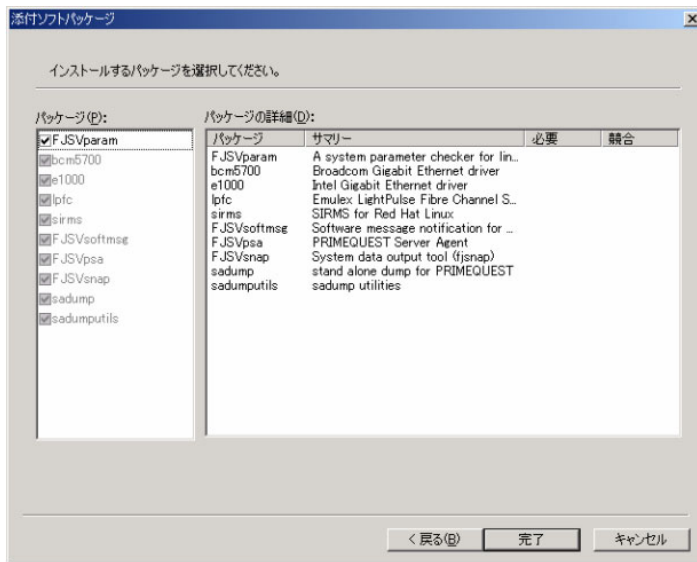
インストール後に実行するスクリプトを記述します。



表：スクリプト

項目	説明
chroot 環境の外で実行	通常、インストールを行ったハードディスクをルートとしてマウントしてスクリプトが実行されますが、チェックを付けるとインストーラプログラムが実行されている RAM イメージをルートとしてスクリプトが実行されます。
インタプリタを使う	インタプリタを指定します。「パッケージ」画面で perl のスクリプトエンジンをインストールする設定にしていれば、それらのスクリプトエンジンが指定できます。標準で /bin/bash が使用されますので、それ以外のスクリプトエンジンを使用したい場合に指定してください。

## 14 パッケージを選択し、[次へ] をクリックします。



表：添付ソフトパッケージ

項目	説明
パッケージ	選択できるパッケージの一覧が表示されます。インストールしたいパッケージにチェックを付けてください。
パッケージの詳細	パッケージの情報が表示されます。
パッケージ	パッケージ名
サマリー	パッケージの説明
必要	依存しているパッケージがある場合に表示されます。依存しているパッケージにもチェックを付けてください。
競合	競合しているパッケージがある場合に表示されます。競合しているパッケージのチェックは外してください。

### POINT

- ▶ 添付ソフトは、Drivers CD の改版に伴い変更される可能性があります。

## 15 [完了] をクリックします。

インストールディスクの場所を指定するメッセージが表示されます。ただし、すでに内容がコピーされている場合は表示されません。

**16** 以下のインストールディスクをセットし、場所を指定して [OK] をクリックします。

- ・ RHEL5(IPF) の場合

Red Hat Enterprise Linux 5 (for Intel Itanium) Install Disc 1

- ・ RHEL-AS4(IPF) の場合

Red Hat Enterprise Linux AS (v.4 for Itanium) Install Disc 1

使用許諾契約書が表示されます。

**17** 内容を確認して [契約事項に同意する] にチェックし、[OK] をクリックします。

ファイルのコピーが開始されます。



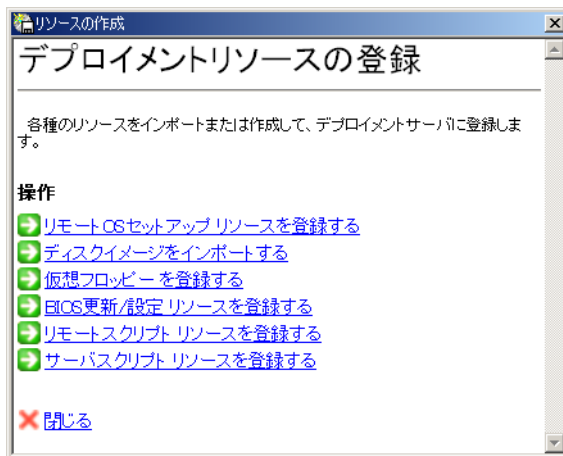
## 4.3 リソースの作成 [Windows OS]

ウィザードに従って、リモート OS セットアップリソースを設定します。

### 4.3.1 OS セットアップリソース管理画面の説明

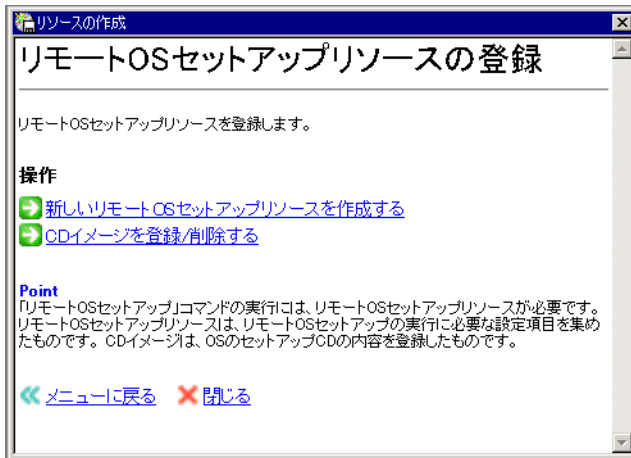
#### ■ 表示方法

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 「プロファイル」メニューから「新規作成」→「リソース」の順にクリックします。  
リソース選択画面が表示されます。
- 3 「リモート OS セットアップリソースを登録する」をクリックします。

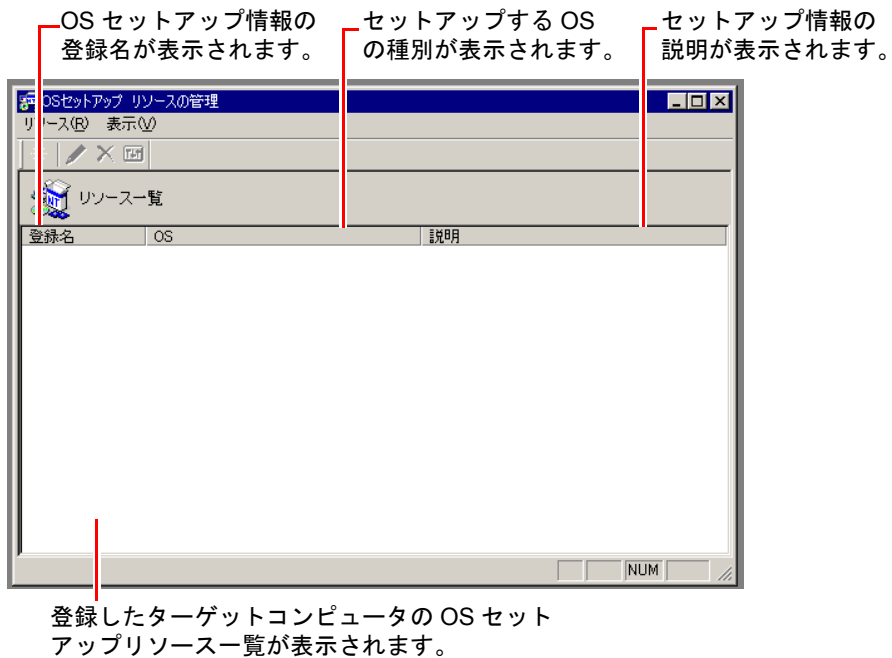


リモート OS セットアップリソースの操作選択の画面が表示されます。

4 「新しいリモート OS セットアップリソースを作成する」をクリックします。



以下の OS セットアップリソースの管理画面が表示され、自動的にリソースの新規作成画面に移動します。



## ■ OS セットアップリソース管理画面のメニュー

表：OS セットアップリソース管理画面のメニュー説明

項目	説明
[リソース] メニュー	
新規作成	OS セットアップ情報を新規に作成します。
登録名の変更	OS セットアップ情報の登録名を変更します。
説明の編集	OS セットアップ情報の説明を変更します。
コピーを作成	すでに登録済みのリソースのコピーを作成します。
削除	登録されている OS セットアップ情報を削除します。
プロパティ	OS セットアップ情報の内容を確認、変更します。
詳細設定	各 OS の自動セットアップスクリプトを直接編集します。
CD イメージの登録／削除	リモート OS セットアップで利用する OS の CD イメージを削除、または再登録します。
終了	リモート OS セットアップを終了します。
[表示] メニュー	
ツールバー	ツールバーの表示 / 非表示を切り替えます。
ステータスバー	ステータスバーの表示 / 非表示を切り替えます。

### 4.3.2 リモート OS セットアップリソースの作成 [PRIMEQUEST 以外]

以下の Windows OS に対応しています。

セットアップする OS によって、操作手順が異なります。対象 OS の作成方法をご覧ください。

表：セットアップ OS と作成方法の参照先

セットアップ OS <sup>[注1]</sup>		作成方法
サーバ OS	クライアント OS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2008 <sup>[注2]</sup></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 7 <sup>[注4]</sup></li> <li>Windows Vista <sup>[注4]</sup></li> </ul>	<a href="#">「<b>Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista</b>」 (→ P.148)</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2003 R2 <sup>[注3]</sup></li> <li>Windows Server 2003 R2 With SP2</li> <li>Windows Server 2003</li> </ul>	—	<a href="#">「<b>Windows Server 2003</b>」 (→ P.152)</a>

[注1]：Windows Server 2012 および Windows 8 には対応していません。

[注2]：Windows Server 2008 Foundation および Windows Server 2008 R2 Foundation には対応していません。

[注3]：Windows Server 2003 R2 と Windows Server 2003 R2 With SP2 は別のリソースとして管理されます。

[注4]：Windows 7 Home Premium および Windows Vista Home Basic には対応していません。

#### POINT

- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、操作方法および、対応する OS が異なります。  
[「4.3.3 リモート OS セットアップリソースの作成 \[PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズ\]」 \(→ P.160\)](#) をご覧ください。
- ▶ UEFI モードでの OS のセットアップには対応していません。

## ■ Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista

### POINT

▶ 手順内に掲載の画面は Windows Server 2008 を例としています。

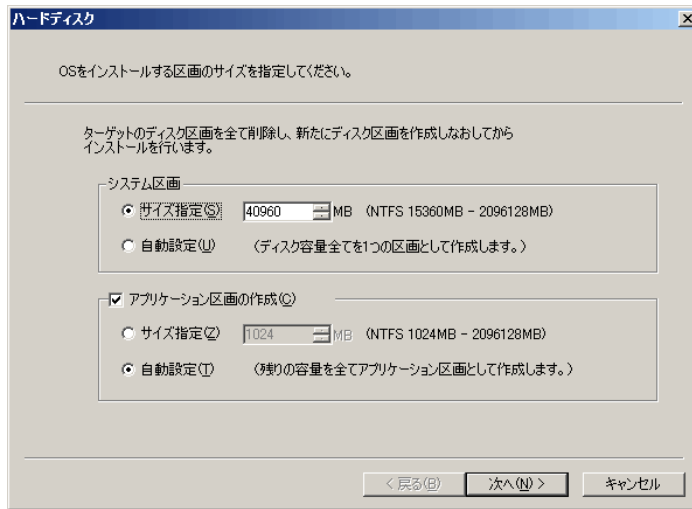
- 1 「OS セットアップリソースの管理」画面から、「リソース」メニュー → 「新規作成」の順にクリックします。
- 2 作成するリソース情報を設定して [OK] をクリックします。

表 : OS セットアップリソースの作成画面

項目	説明
登録名	作成するリソースの登録名を入力します。半角 / 全角 64 文字以内で入力してください。
OS 選択	セットアップする OS を選択します。すでに CD イメージが登録済みの場合は、CD を表すアイコンが表示されます。
説明	作成するリソースの説明を入力します。半角 128 文字（全角 64 文字）以内で入力してください。
インストール支援ツールの出力ファイルをインポートする	選択できません。

「ハードディスク」画面が表示されます。

### 3 ハードディスクの区画を設定し、[次へ] をクリックします。



表：ハードディスク

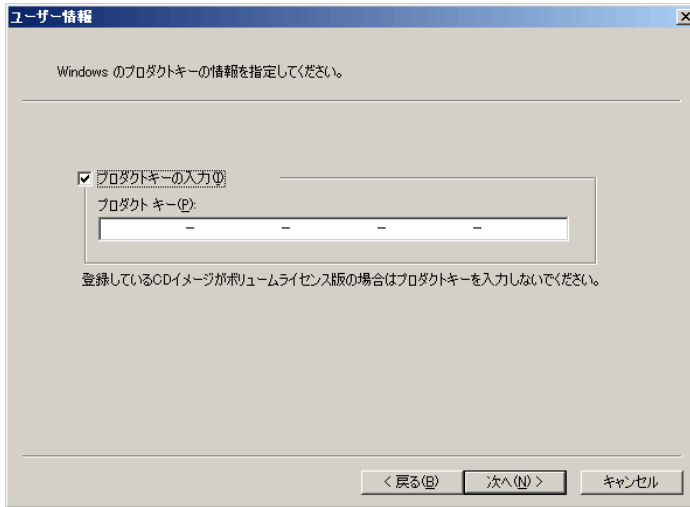
項目	説明
システム区画	OS をインストールする区画のサイズを指定します。システム区画に OS のインストールディスク (CD/DVD) の内容がコピーされます。「自動設定」を指定した場合は、アプリケーション区画は設定できません。
アプリケーション区画の作成	アプリケーション区画を作成します。システム区画とは別に、1 つ区画を作成できます。

#### 重要

- ▶ Windows Server 2008 R2 / Windows 7 の場合は、上記で設定した区画を作成する前に、100MB のシステムファイル用のパーティションが自動的に作成されます。

「ユーザ情報」画面が表示されます。

#### 4 プロダクトキーを設定し、[次へ] をクリックします。



「プロダクトキーの入力」にチェックを付け、プロダクトキーを入力します。プロダクトキーは、CD ケースの裏面か、「Certificate of Authenticity」を確認してください。

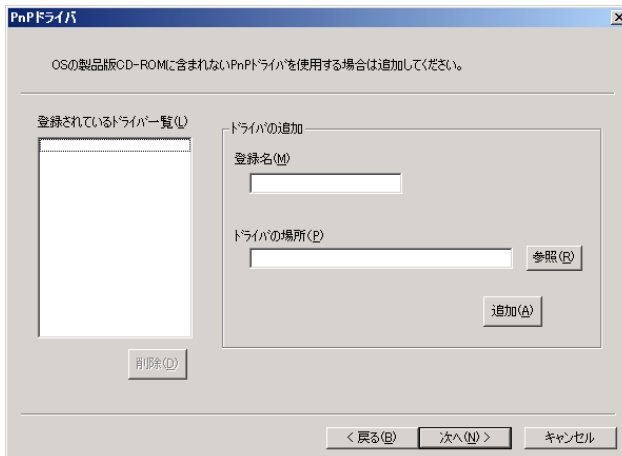
#### 重要

- ▶ ボリュームライセンスメディアでは、プロダクトキーを入力しないでください。ボリュームライセンスメディア以外では、プロダクトキーの入力が必要です。プロダクトキーを入力しなかった場合は、セットアップが途中で停止します。

Windows 7 / Windows Vista の場合は、「ユーザアカウント」画面が表示されます。作成するユーザアカウントを設定して [次へ] をクリックします。

「PnP ドライバ」画面が表示されます。

#### 5 Plug&Play に対応した機器のドライバをインストールする場合は、追加するドライバを選択し [追加] をクリックします。



「登録名」には、ドライバ名を英数字 8 文字以内、拡張子を英数字 3 文字以内で入力してください。



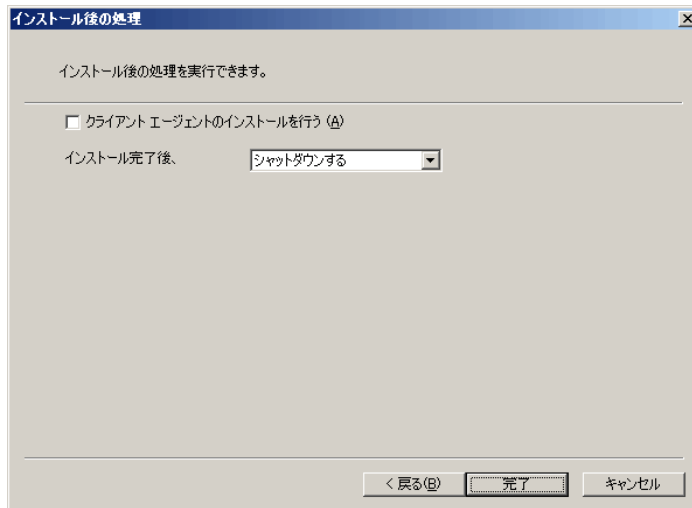
#### ターゲットコンピュータが **PRIMERGY** の場合

- ▶ PRIMERGY に搭載の LAN カードおよびストレージのドライバを追加してください。ドライバは、サーバ本体に添付の ServerStart CD-ROM、PRIMERGY スタートアップディスクまたは ServerView Suite DVD に格納されています。

### 6 [次へ] をクリックします。

「インストール後の処理」画面が表示されます。

### 7 インストール後の処理を設定します。



クライアントエージェントをインストールすることはできません。OS インストール後にクライアントエージェントをインストールしてください。

### 8 [完了] をクリックします。

OS のインストールディスクをセットするメッセージが表示されます。

すでに OS のインストールディスクの内容がコピーされている場合は、表示されません。OS セットアップ リソースの管理画面に戻ります。

### 9 OS のインストールディスクをセットし、DVD-ROM の場所を指定して [OK] をクリックします。

使用許諾契約書が表示されます。

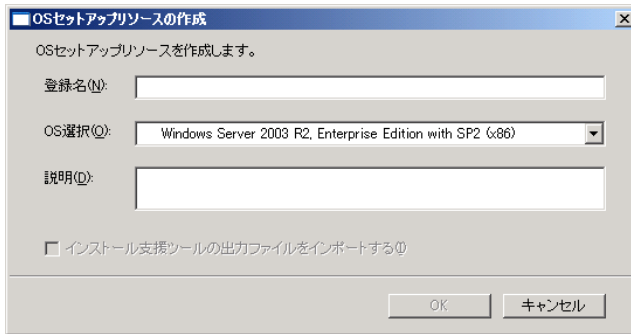
### 10 内容を確認して「契約事項に同意する」にチェックし、[OK] をクリックします。

ファイルのコピーが開始されます。

コピーが終了すると、OS セットアップリソースの管理画面に戻ります。

## ■ Windows Server 2003

- 1 「OS セットアップリソースの管理」画面から、「リソース」メニュー → 「新規作成」の順にクリックします。
- 2 作成するリソース情報を設定して [OK] をクリックします。



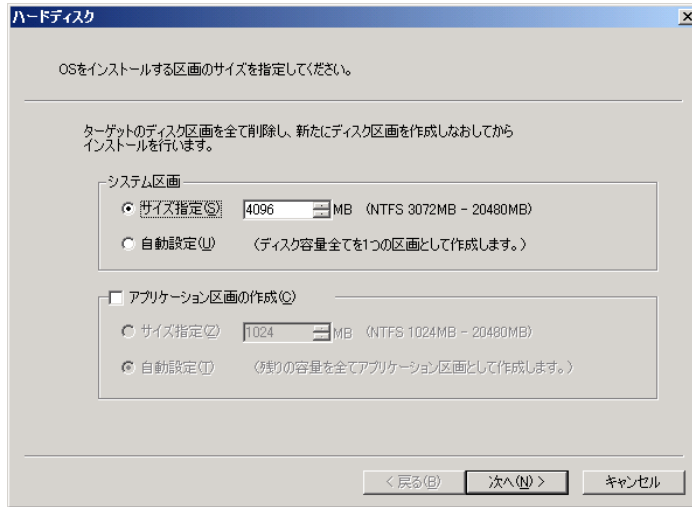
表：OS セットアップリソースの作成画面

項目	説明
登録名	作成するリソースの登録名を入力します。半角 / 全角 64 文字以内で入力してください。
OS 選択	セットアップする OS を選択します。すでに CD イメージが登録済みの場合は、CD を表すアイコンが表示されます。
説明	作成するリソースの説明を入力します。半角 128 文字（全角 64 文字）以内で入力してください。
インストール支援ツールの出力ファイルをインポートする	選択できません。

「ハードディスク」画面が表示されます。



### 3 ハードディスクの区画を設定し、[次へ] をクリックします。



表：ハードディスク

項目	説明
システム区画	OS をインストールする区画のサイズを指定します。システム区画に OS のインストールディスクの内容がコピーされます。「自動設定」を指定した場合は、アプリケーション区画は設定できません。
アプリケーション区画の作成	アプリケーション区画を作成します。システム区画とは別に、1 つ区画を作成できます。

「ユーザ情報」画面が表示されます。

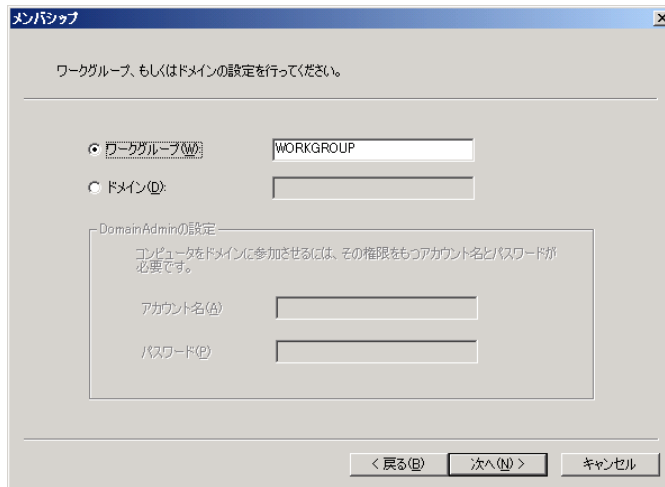
#### 4 ユーザ情報を設定して、[次へ] をクリックします。

表：ユーザ情報

項目	説明
ユーザ名	登録する使用者名を入力します。
組織名	登録する組織名を入力します。
インストールディレクトリ	Windows のインストール先ディレクトリ名を入力します。
クライアントライセンス	クライアントライセンスの形態を選択します。「同時使用ユーザー数」または「接続クライアント数」を選択してください。 <b>注意事項：</b> ▶ 本項目はサーバ OS のみ表示されます。クライアント OS では表示されません。
プロダクトキー	プロダクトキーを入力します。CD ケースの裏面か、「Certificate of Authenticity」を確認してください。
タイムゾーン	コンピュータを使用する場所のタイムゾーンを選択します。

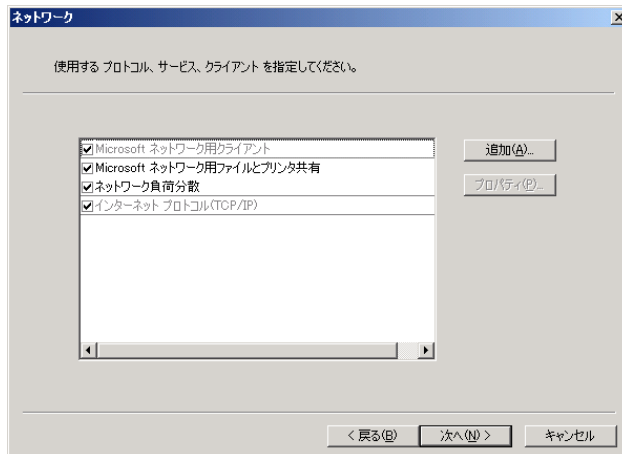
「メンバシップ」画面が表示されます。

## 5 ワークグループ、またはドメインを設定して [次へ] をクリックします。

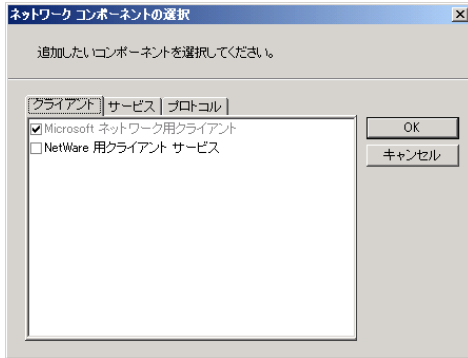


「ドメイン」を指定した場合は、コンピュータをドメインに参加させる権限のあるアカウントの名前とパスワードが必要です。パスワードは暗号化して保存されます。「ネットワーク」画面が表示されます。

## 6 ネットワークの設定を行います。



[追加] をクリックすると、「コンポーネントの選択」画面が表示されます。



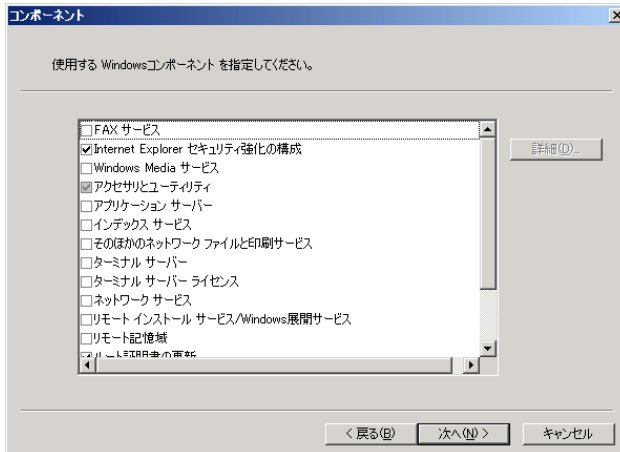
追加したいコンポーネントを選択し [OK] をクリックします。  
ネットワークの設定画面に戻ります。

## 7 [次へ] をクリックします。

「コンポーネント」画面が表示されます。

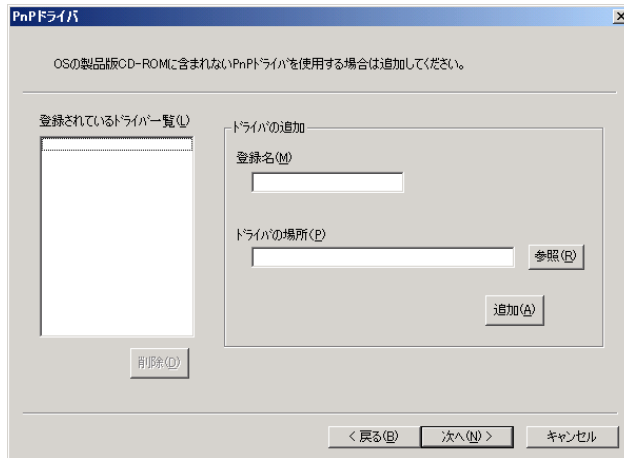
## 8 設定するサービスを選択して [次へ] をクリックします。

[詳細] があるサービスを使用する場合は [詳細] をクリックして、各項目を設定してください。



「PnP ドライバ」画面が表示されます。

- 9 Plug&Play に対応した機器のドライバをインストールする場合は、追加するドライバを選択し [追加] をクリックします。



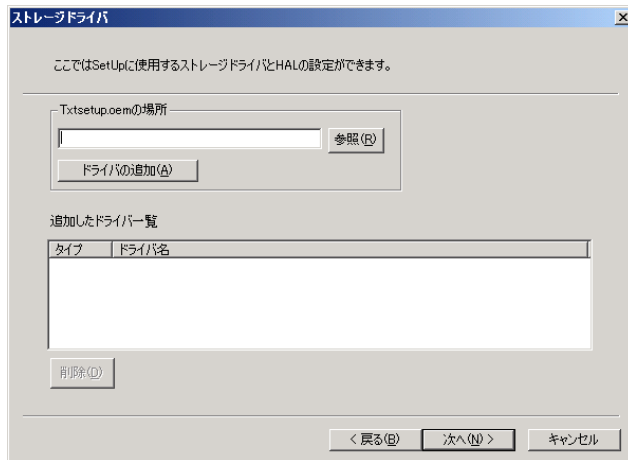
「登録名」には、ドライバ名を英数字 8 文字以内、拡張子を英数字 3 文字以内で入力してください。

### 重要

#### ターゲットコンピュータが **PRIMERGY** の場合

- ▶ PRIMERGY に搭載の LAN カードのドライバを追加してください。  
ドライバは、サーバ本体に添付の ServerStart CD-ROM、PRIMERGY スタートアップディスクまたは ServerView Suite DVD に格納されています。

- 10 [次へ] をクリックします。  
「ストレージドライバ」画面が表示されます。

**11** ストレージドライバを設定します。

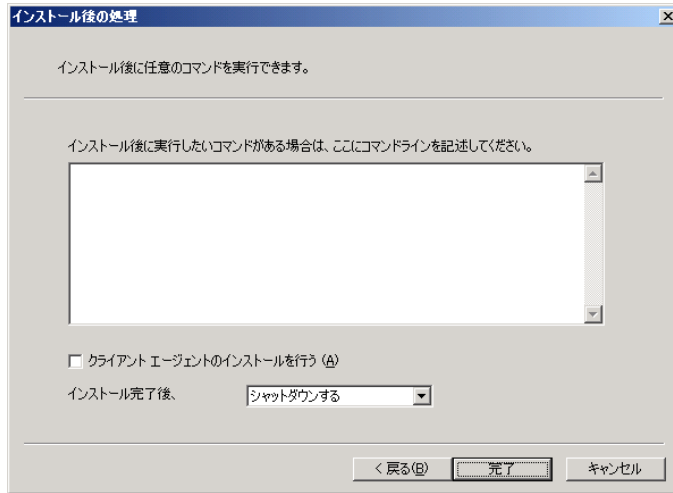
「Txtsetup.oem の場所」に、インストール開始時に必要な SCSI/RAID などのストレージドライバの "Txtsetup.oem" の格納場所を指定し、[ドライバの追加] をクリックします。追加するドライバをクリックし、[閉じる] をクリックします。追加したドライバー一覧に、ドライバが追加されます。

 **重要**
**ターゲットコンピュータが PRIMERGY の場合**

- ▶ ストレージドライバを追加してください。  
ドライバは、サーバ本体に添付の ServerStart CD-ROM、PRIMERGY スタートアップディスクまたは ServerView Suite DVD に格納されています。

**12** [次へ] をクリックします。

「インストール後の処理」画面が表示されます。

**13** インストール後の処理を設定し、[完了] をクリックします。

クライアントエージェントをインストールすることはできません。OS インストール後にクライアントエージェントをインストールしてください。

**14** 設定が完了したら、[完了] をクリックします。

OS のインストールディスクをセットするメッセージが表示されます。

ただし、すでに OS のインストールディスクの内容がコピーされている場合は、表示されません。OS セットアップ リソースの管理画面に戻ります。

**15** OS のインストールディスクをセットし、ディスクの場所を指定して、[OK] をクリックします。

使用許諾契約書が表示されます。

**16** 内容を確認して「契約事項に同意する」にチェックし、[OK] をクリックします。

ファイルのコピーが開始されます。

コピーが終了すると、OS セットアップ リソースの管理画面に戻ります。

 **POINT**
**Windows Server 2003 R2 With SP2 の場合**

- ▶ OS のインストールディスクコピー終了後、Windows QFE KB932755 モジュールの読み込み画面が表示される場合があります。  
この場合、Windows QFE KB932755 をインストールしてください。
- ▶ "Windows QFE KB932755" (WindowsServer2003-KB932755-x86-JPN.exe) は Microsoft ダウンロードセンターのサイトよりダウンロードしてご利用ください。詳細に関しては、SystemcastWizard 公開ページ (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「技術情報」をご覧ください。

### 4.3.3 リモート OS セットアップリソースの作成 [PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズ]

以下の OS に対応しています。OS によって操作手順が異なります。

- Windows Server 2008 for Itanium : [「 Windows Server 2008 for Itanium」](#) (→ P.160)
- Windows Server 2003 for Itanium : [「 Windows Server 2003 for Itanium」](#) (→ P.164)

#### POINT

- ▶ リモート OS セットアップを実行できるターゲットコンピュータは、PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズのみです。

#### ■ Windows Server 2008 for Itanium

- 1 「OS セットアップリソースの管理」画面から、「リソース」メニュー → 「新規作成」の順にクリックします。
- 2 セットアップする OS を選択し、登録名、説明を入力して [OK] をクリックします。

表：OS セットアップリソースの作成画面

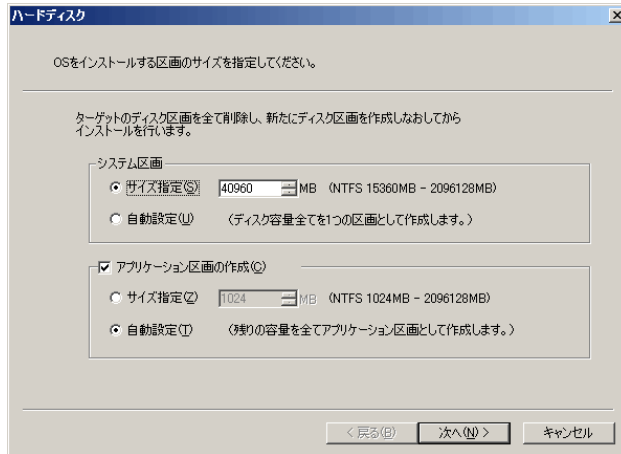
項目	説明
登録名	作成するリソースの登録名を入力します。半角 / 全角 64 文字以内で入力してください。
OS 選択	セットアップする OS を選択します。すでに CD イメージが登録済みの場合は、CD を表すアイコンが表示されます。
説明	作成するリソースの説明を入力します。半角 128 文字（全角 64 文字）以内で入力してください。
インストール支援ツールの出力ファイルをインポートする	選択できません。

Drivers CD の場所を指定する画面が表示されます。ただし、すでに Drivers CD が登録済みの場合は表示されません。

- 3 Drivers CD の場所を指定して、[OK] をクリックします。  
Drivers CD が登録された後、「ハードディスク」画面が表示されます。



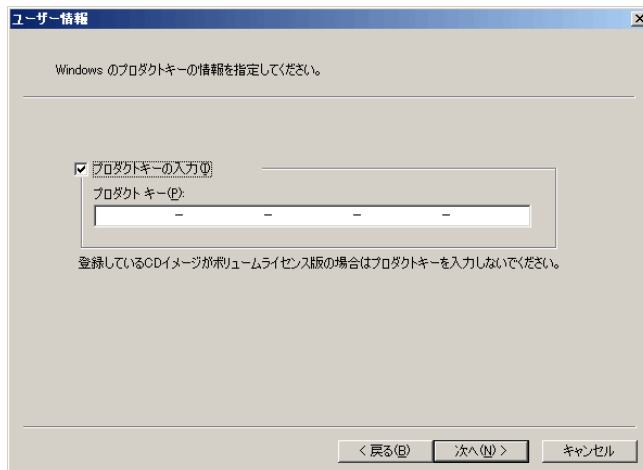
#### 4 ハードディスクの区画を設定し、[次へ] をクリックします。



表：ハードディスク画面

項目	説明
システム区画	OS をインストールする区画のサイズを指定します。システム区画に OS のインストールディスクの内容がコピーされます。「自動設定」を指定した場合は、アプリケーション区画は設定できません。
アプリケーション区画の作成	アプリケーション区画を作成します。システム区画とは別に、1 つ区画を作成できます。

#### 5 ユーザ情報を設定します。



「プロダクトキーの入力」にチェックを付け、プロダクトキーを入力します。プロダクトキーは、CD ケースの裏面か、「Certificate of Authenticity」を確認してください。

 **重要**

- ▶ ポリュームライセンスメディアでは、プロダクトキーを入力しないでください。ポリュームライセンスメディア以外では、プロダクトキーの入力が必要です。プロダクトキーを入力しなかった場合は、セットアップが途中で停止します。

**6** [次へ] をクリックします。

「管理者のパスワード」画面が表示されます。

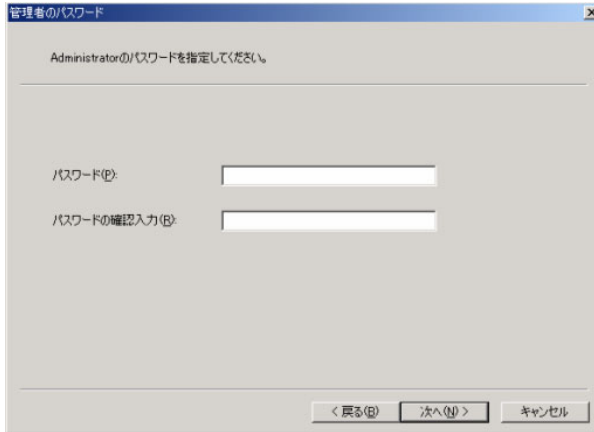
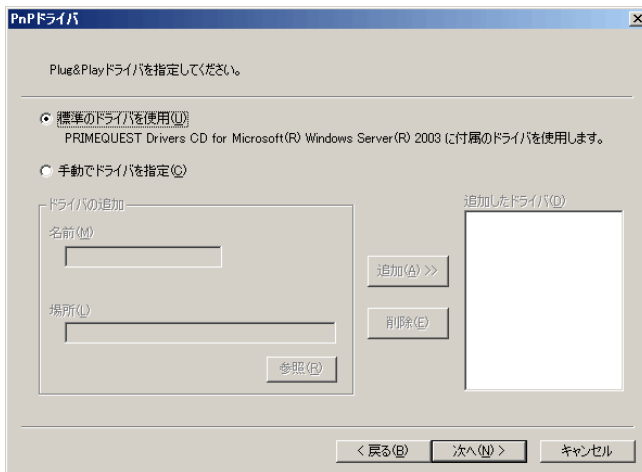
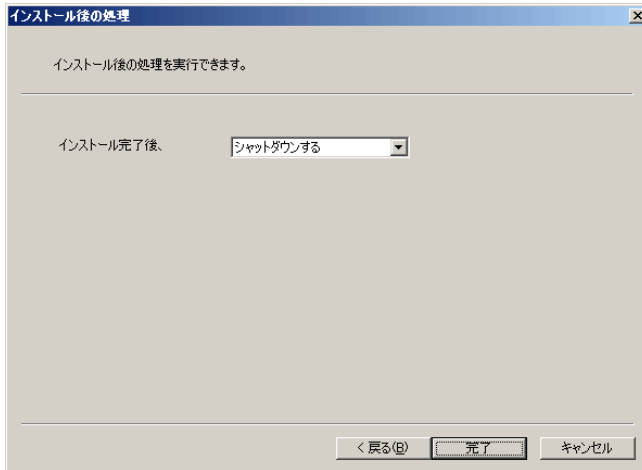
**7** パスワードを設定して [次へ] をクリックします。

**8** ドライバを指定し、[次へ] をクリックします。


表 : PnP ドライバ

項目	説明
標準のドライバを使用	ハードウェア本体に付属の PRIMEQUEST の Drivers CD に収録されているドライバを使用します。通常はこちらを選択してください。
手動でドライバを指定	ドライバを任意で指定できます。 Plug&Play に対応した機器のドライバやストレージドライバをインストールする場合は、追加するドライバを選択し、[追加] をクリックします。

**9** インストール後の処理を指定し、[完了] をクリックします。



**重要**

- ▶ PCI Express FC カードをご使用の場合は、インストール完了後の動作は「再起動する」を選択してください。「シャットダウンする」を選択すると、インストール完了後のシャットダウン中に STOP エラーが発生することがあります。

OS のインストールディスクをセットするメッセージが表示されます。ただし、すでにイメージが登録されている場合は、表示されません。

**10** OS のインストールディスクをセットし、ディスクの場所を指定して、[OK] をクリックします。

使用許諾契約書が表示されます。

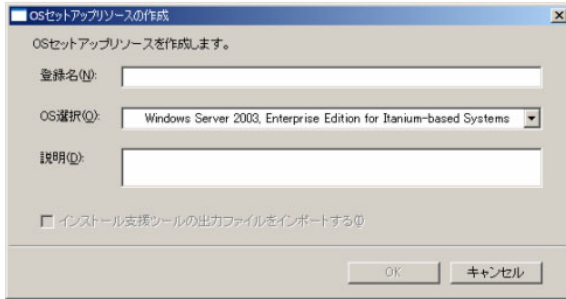
**11** 内容を確認し、「契約事項に同意する」にチェックし、[OK] をクリックします。

ファイルのコピーが開始されます。

コピーが終了すると、OS セットアップリソースの管理画面に戻ります。

## ■ Windows Server 2003 for Itanium

- 1 「OS セットアップリソースの管理」画面から、「リソース」メニュー → 「新規作成」の順にクリックします。
- 2 セットアップする OS を選択し、登録名、説明を入力して [OK] をクリックします。



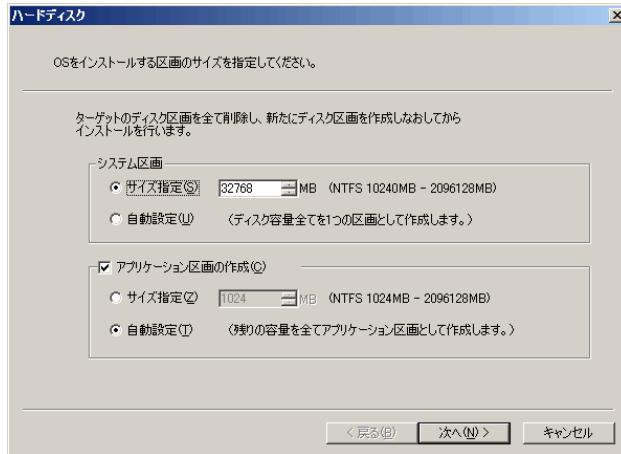
表：OS セットアップリソースの作成画面

項目	説明
登録名	作成するリソースの登録名を入力します。半角 / 全角 64 文字以内で入力してください。
OS 選択	セットアップする OS を選択します。すでに CD イメージが登録済みの場合は、CD を表すアイコンが表示されます。
説明	作成するリソースの説明を入力します。半角 128 文字（全角 64 文字）以内で入力してください。
インストール支援ツールの出力ファイルをインポートする	選択できません。PRIMEQUEST に付属の「インストール支援ツール」で作成した自動インストールファイルから設定を引き継ぐことはできません。

Drivers CD の場所を指定する画面が表示されます。ただし、すでに Drivers CD が登録済みの場合は表示されません。

- 3 Drivers CD の場所を指定して、[OK] をクリックします。  
Drivers CD が登録された後、「ハードディスク」画面が表示されます。

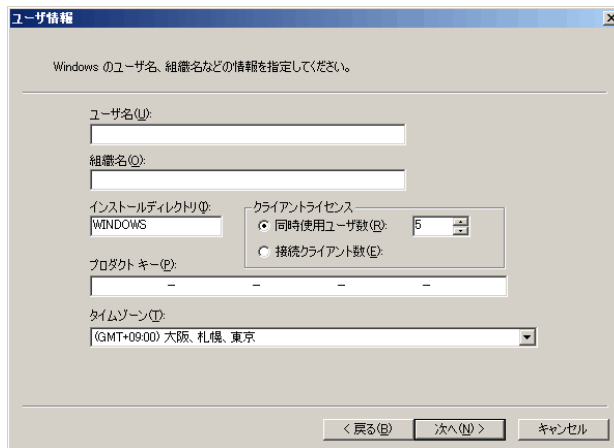
#### 4 ハードディスクの区画を設定し、[次へ] をクリックします。



表：ハードディスク画面

項目	説明
システム区画	OS をインストールする区画のサイズを指定します。システム区画に OS のインストールディスクの内容がコピーされます。「自動設定」を指定した場合は、アプリケーション区画は設定できません。
アプリケーション区画の作成	アプリケーション区画を作成します。システム区画とは別に、1 つ区画を作成できます。

#### 5 ユーザ情報を設定して [次へ] をクリックします。



表：ユーザ情報画面

項目	説明
ユーザ名	登録するユーザー名を入力します。
組織名	登録する組織名を入力します。
インストールディレクトリ	Windows のインストール先ディレクトリ名を入力します。
クライアントライセンス	クライアントライセンスの形態を選択します。「同時使用ユーザ数」または「接続クライアント数」を選択してください。
プロダクトキー	プロダクトキーを入力します。CD ケースの裏面か、「Certificate of Authenticity」を確認してください。
タイムゾーン	コンピュータを使用する場所のタイムゾーンを選択します。

「管理者のパスワード」画面が表示されます。

## 6 パスワードを設定して [次へ] をクリックします。

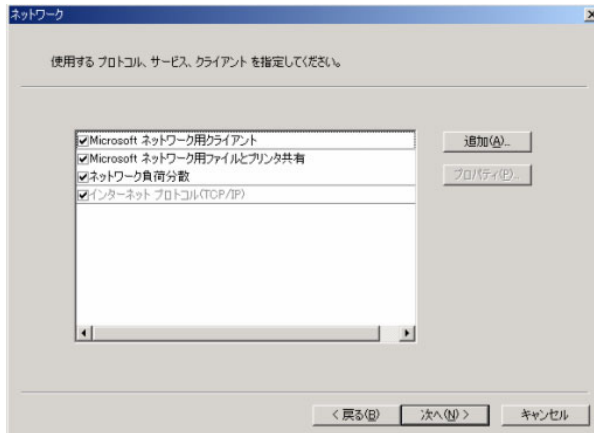
「メンバシップ」画面が表示されます。

## 7 ワークグループ、またはドメインを設定して [次へ] をクリックします。

### POINT

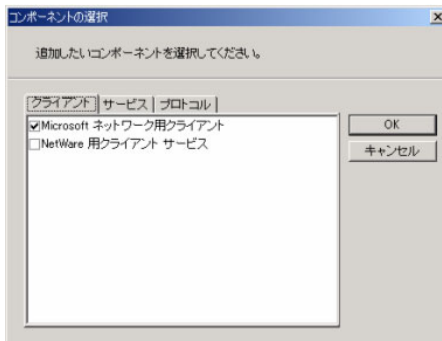
- ▶ ドメインに参加する場合は、コンピュータをドメインに参加させる権限のあるアカウントの名前とパスワードが必要です。パスワードは暗号化して保存されます。

## 8 ネットワークの設定を行い、[次へ] をクリックします。



### 新規にコンポーネントを追加する場合

[追加] をクリックすると、「コンポーネントの選択」画面が表示されます。



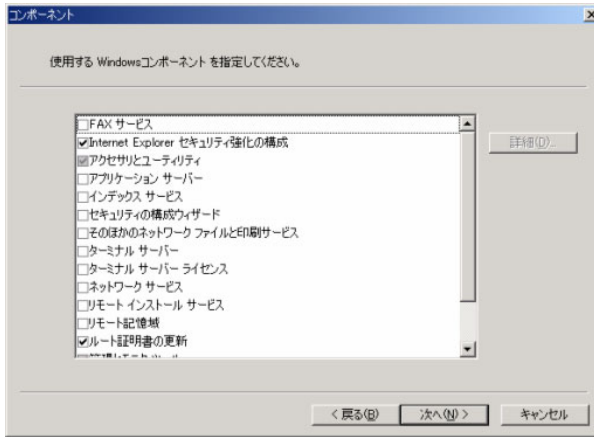
追加したいコンポーネントを選択し [OK] をクリックします。ネットワークの設定画面に戻ります。

### コンポーネントを設定する場合

一覧から、コンポーネントを選択し、[プロパティ] をクリックすると、選択したコンポーネントのプロパティ画面が表示されます。設定を行い、[OK] をクリックします。

## 9 コンポーネントを指定して [次へ] をクリックします。

[詳細] があるサービスを使用する場合は [詳細] をクリックして、各項目を設定してください。



## 10 ドライバを指定し、[次へ] をクリックします。

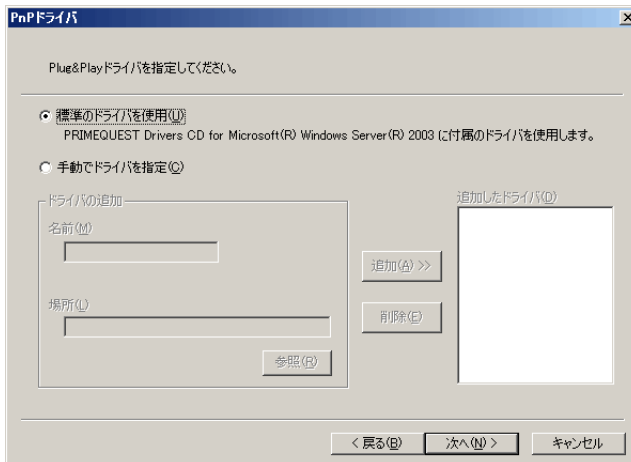
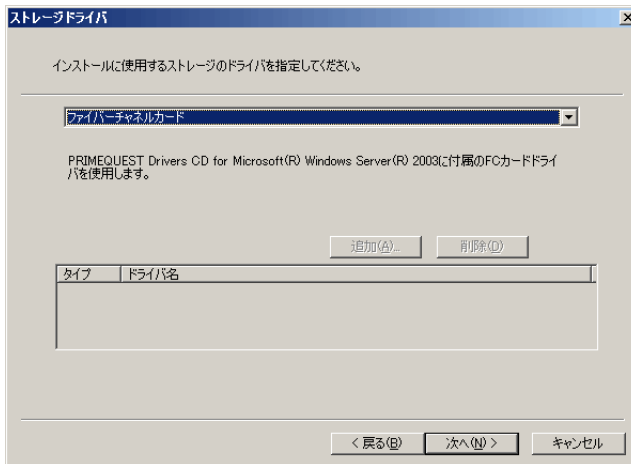


表 : PnP ドライバ画面

項目	説明
標準のドライバを使用	ハードウェア本体に付属の PRIMEQUEST の Drivers CD に収録されているドライバを使用します。通常はこちらを選択してください。
手動でドライバを指定	ドライバを任意で指定できます。Plug&Play に対応した機器のドライバやストレージドライバをインストールする場合は、追加するドライバを選択し、[追加] をクリックします。

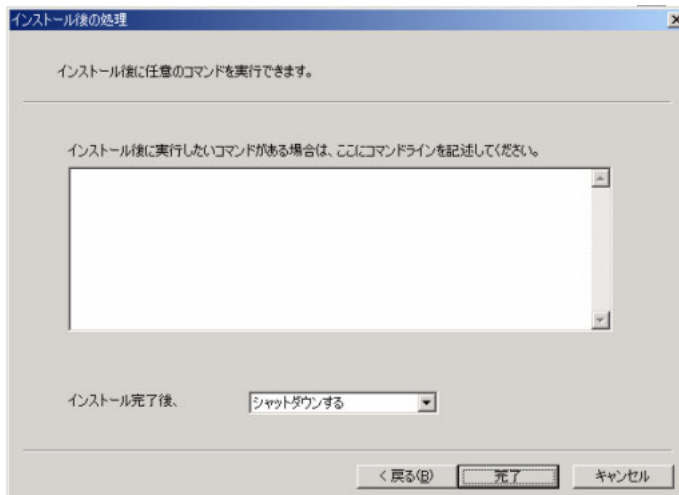


**11** ドライバを指定し、[次へ] をクリックします。

OS のインストール対象となるディスクにアクセスするために使用するストレージドライバを選択します。FC カードや SCSI インターフェースなど、対象のハードウェア構成に合ったストレージドライバを選択してください。

**POINT**

- ▶ 通常はハードウェア本体に付属の「PRIMEQUEST Drivers CD for Microsoft® Windows Server® 2003」CD-ROM に収録されているストレージドライバを使用しますが、任意のストレージドライバを使用する場合は、リスト上で「手動でドライバを指定」を選択すると、任意のストレージドライバを使用できます。その場合は [追加] をクリックして、使用したいドライバの txtsetup.oem ファイルを指定してください。

**12** インストール後の処理を指定します。

バッチファイルの制御コマンド (IF, GOTO など) を使うことができます。通常は、特に設定する必要はありません。

**13** [完了] をクリックします。

OS のインストールディスクをセットするメッセージが表示されます。ただし、すでにイメージが登録されている場合は、表示されません。

**14** OS のインストールディスクをセットし、ディスクの場所を指定して [OK] をクリックします。

使用許諾契約書が表示されます。

**15** 内容を確認し、「契約事項に同意する」にチェックして [OK] をクリックします。

ファイルのコピーが開始されます。

コピーが終了すると、OS の修正モジュール (QFE) のファイルを指定する画面が表示される場合があります。以下の操作を行ってください。

1. ハードウェア本体に添付されている「PRIMEQUEST Drivers CD for Microsoft® Windows Server® 2003」CD-ROM をセットし、以下のパスに移動します。
  - ・ 英語版 Windows をインストールする場合  
[DVD-ROM ドライブ] :¥Tools¥General¥QFE
  - ・ 日本語版 Windows をインストールする場合  
[DVD-ROM ドライブ] :¥Tools¥Japanese¥QFE
2. QFE ファイルを指定して、[開く] をクリックします。  
QFE がインストールされます。

## 4.4 リソースの編集

登録済みのリソース情報に対して、登録名の変更、登録内容の削除などの編集を行うことができます。リソース情報の編集は、デプロイメントコンソールで行います。

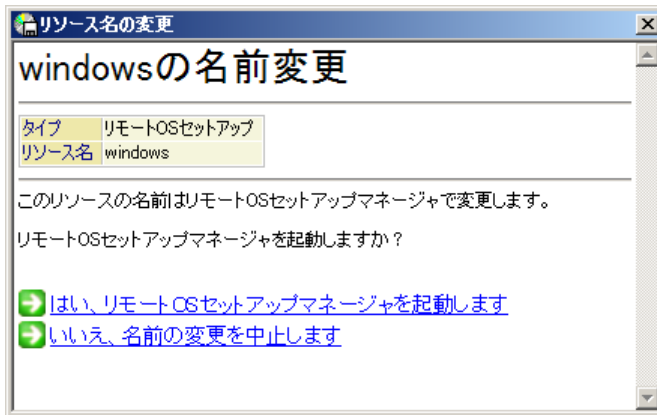
### 4.4.1 リソース名を変更する

OS セットアップリソースの登録名を変更します。

#### 重要

- ▶ リモート OS セットアップ リソースの名前を変更した際、デプロイメントコンソールのリソース一覧に古い名前と新しい名前が重複して表示される場合があります。「表示」メニューから「最新の情報に更新」を選択して、リソース一覧を再表示させてください。

- 1 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、[リソース] タブをクリックします。  
リソース一覧が表示されます。
- 2 変更したいリソースを選択します。
- 3 「プロファイル」メニューから「名前の変更」をクリックします。
- 4 「はい、リモート OS セットアップマネージャを起動します」をクリックします。



- 5 新しい名前を入力します。  
管理画面に戻ります。
- 6 「リソース」メニューから「終了」をクリックします。  
デプロイメントコンソールに戻ります。
- 7 「リソース名の変更」画面の [閉じる] をクリックします。

## 4.4.2 リソースを削除する

---

登録されている OS セットアップリソースを削除する方法について説明します。

- 1** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで「リソース」を選択します。  
リソース一覧が表示されます。
- 2** 削除したいリソースを選択します。
- 3** 「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
「リソースの削除」画面が表示されます。
- 4** 「はい、リモート OS セットアップマネージャを起動します」をクリックします。  
「OS セットアップリソースの管理」画面が起動し、削除の確認画面が表示されます。
- 5** [はい] をクリックします。  
リソースが削除されます。
- 6** 「リソース」メニューから「終了」をクリックします。  
デプロイメントコンソールに戻ります。
- 7** 「リソースの削除」画面の [閉じる] をクリックします。

## 4.4.3 リソース情報を確認／変更する

---

登録されたリソース情報の内容を確認、または変更します。

- 1** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、[リソース] タブをクリックします。  
リソース一覧が表示されます。
- 2** 内容を参照したいリソースを選択します。
- 3** 「プロファイル」メニューから「開く」をクリックします。  
OS セットアップリソースの詳細画面が表示されます。
- 4** 「OS セットアップの詳細を表示」をクリックします。  
「OS セットアップリソースの管理」画面が起動し、プロパティ画面が表示されます。
- 5** 各設定のタブを選択し、内容を確認して必要に応じて変更します。  
編集が完了したら [OK] をクリックします。
- 6** 「リソース」メニューから「終了」をクリックします。  
デプロイメントコンソールに戻ります。

## 4.4.4 CD イメージを削除する

---

リモート OS セットアップで利用する OS の CD イメージが不要になった場合、CD イメージを削除して、サーバのハードディスクの空き容量を増やすことができます。

- 1** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、[リソース] タブをクリックします。  
リソース一覧が表示されます。
- 2** 「プロファイル」メニューから「新規作成」→「リソース」の順にクリックします。  
リソースの作成画面が表示されます。
- 3** 「リモート OS セットアップリソースを登録する」をクリックします。  
OS セットアップリソースを登録するための画面が表示されます。
- 4** 「CD イメージを登録 / 削除する」をクリックします。  
「OS セットアップリソースの管理」画面が起動し、「CD イメージの登録 / 削除」画面が表示されます。
- 5** 削除する CD イメージを選択し、[削除] をクリックします。  
ファイルの削除が開始されます。

### POINT

- ▶ 再登録する場合は、再登録する CD イメージを選択して [読み込み] をクリックします。  
ファイルのコピーが開始されます。

- 6** [閉じる] をクリックします。
- 7** 「リソース」メニューから「終了」をクリックします。  
デプロイメントコンソールに戻ります。

### POINT

- ▶ Linux OS の場合、FTP サーバにコピーしたファイルは削除されません。

## 4.5 リモート OS セットアップの実行

登録したリモート OS セットアップのリソースを、ターゲットコンピュータに適用 (OS インストール) します。ターゲットコンピュータがネットワーク起動に対応している場合は、デプロイメントサーバの操作のみで処理が終了します。あらかじめターゲットコンピュータを、ネットワーク起動が可能な状態にしておいてください。

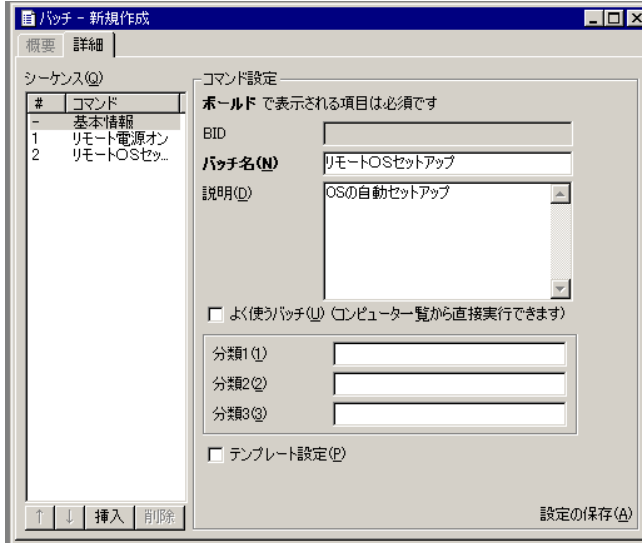
### ■ リモート OS セットアップ実行前の留意事項

- ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、セットアップ先の PRIMEQUEST パーティションの電源がオフになっていることを確認してください。
- PRIMEQUEST 580A/540A/580/540/480/440 に OS をインストールする場合、ターゲットパーティションを次のとおり設定してください。
  - Windows Server 2008 をインストールする場合  
ターゲットパーティションの「PCI Address Mode」を「PCI Segment Mode」に設定
  - Windows Server 2008 以外をインストールする場合  
ターゲットパーティションの「PCI Address Mode」を「PCI Bus Mode」に設定
 設定方法は、ハードウェア添付の『PRIMEQUEST 500A/500/400 シリーズ 導入マニュアル』の「2.5.8 各種モードの設定」をご覧ください。  
Linux をセットアップした場合は、セットアップ後に「PCI Address Mode」を「PCI Segment Mode」に変更してください。
- ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 以外で、64 ビット版 Windows Server 2008 のリモート OS セットアップを行う場合は、コンピュータのブートエージェントの設定で、Windows PE (x64) ブートエージェントを選択する必要があります。詳しくは、[「3.2.6 ブートエージェント設定」](#) (→ P.109) をご覧ください。
- リモート OS セットアップを実施する場合には、ターゲットコンピュータに接続されたフロッピーディスクドライブ、CD/DVD ドライブ、MO ドライブ、ハードディスクドライブなどの外付け USB ストレージデバイスを、すべて外してください。
- Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista のリモート OS セットアップでは、ファイル共有を使用してインストールを行います。Windows ファイアウォールなどでデプロイメントサーバのファイル共有を遮断している場合は、正常にインストールできないため、あらかじめファイル共有を有効にしておいてください。

### 4.5.1 バッチの作成

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、[バッチ] タブをクリックします。  
バッチ一覧が表示されます。

- 3 「@ リモート OS セットアップ」(ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST セットアップ」) を選択し、「プロファイル」メニューから「コピーしてバッチを新規作成」をクリックします。バッチプロファイルの新規作成画面が表示されます。



#### POINT

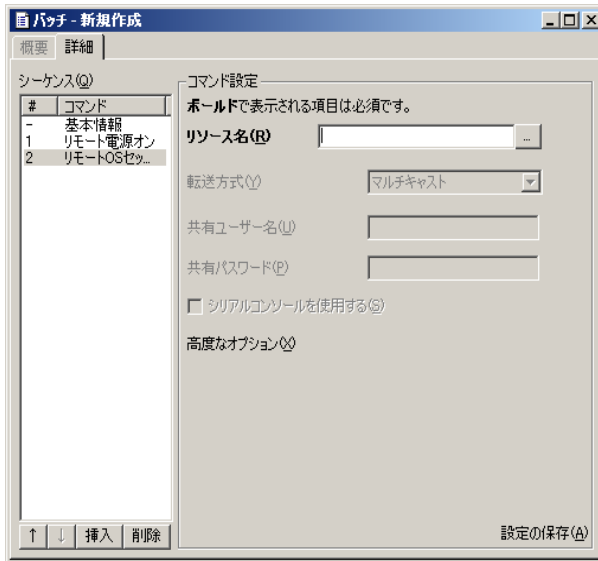
- ▶ バッチの実行内容（シーケンスやパラメータ）は、「@ リモート OS セットアップ」に設定されたものがコピーされています。

- 4 必要に応じて「バッチ名」と「説明」を入力し、バッチを作成します。

#### 重要

- ▶ すでに登録されているバッチと同じ名前のバッチは登録できません。また、先頭に @ の付くバッチはシステムで予約されているので、ユーザが追加することはできません。

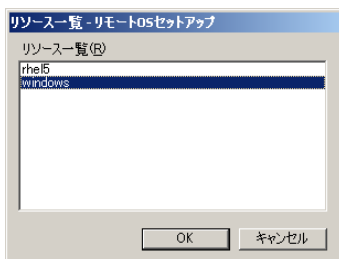
- 5** 左側の「シーケンス」の「リモート OS セットアップ」をクリックします。  
右側にリモート OS セットアップのコマンド設定画面が表示されます。



#### POINT

- ▶ ターゲットコンピュータが 1 台の場合は、転送方式はユニキャストを推奨します。
- ▶ 転送方式は、選択したリソースが Windows Server 2003 の場合のみ選択可能です。
- ▶ 「共有ユーザー名」や「共有パスワード」は Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista の場合に指定します。  
デプロイメントサーバの「Deployment Admins」グループに属するログオン可能で有効なユーザーアカウントを指定してください。

- 6** リソース名の [...] をクリックします。  
リモート OS セットアップのリソース一覧の選択画面が表示されます。



- 7** 利用するリソースを選択して、[OK] をクリックします。
- 8** すべての設定が終わったら、[設定の保存] をクリックします。

#### POINT

- ▶ 「プロファイル」メニューから「設定の保存」をクリックするか、またはツールバーの「設定の保存」をクリックしても、編集内容を保存できます。

新しいバッチとして登録されます。登録したバッチは、バッチ一覧画面に表示されます。



**9 「ウィンドウ」メニューから「閉じる」をクリックします。**

バッチプロファイルの編集画面が閉じます。

続けて、リクエストを作成します。

## 4.5.2 リクエストの作成と実行

**1 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、[リクエスト] タブをクリックします。**

リクエスト一覧が表示されます。

**2 「プロファイル」メニューから「新規作成」→「リクエスト」の順にクリックします。**

「リクエストの作成」画面が表示されます。

**3 [追加] をクリックします。**

リクエストの作成 (バッチ未指定)

ターゲットを選択してください。  
コンピューター一覧ウィンドウからドラッグ&ドロップするか、追加ボタンを押してターゲットを追加してください。  
ブートエージェントを使用する場合、利用するプラットフォームも選択してください。

ターゲット

追加  
削除  
詳細

ブートエージェント用プラットフォーム: Windows PE

バッチを選択してください。  
バッチ一覧ウィンドウからドラッグ&ドロップするか、ドロップダウンリストから選択してください。

バッチ名: [ ] 詳細

説明: [ ]

シーケンス: [ ]

←前へ 次へ→ キャンセル 今すぐ実行

ターゲットコンピュータを選択するための「ターゲットの選択」画面が表示されます。

- 4 ターゲットリストから、インストールするターゲットコンピュータを選択し、[OK] をクリックします。



複数のコンピュータを選択できます。

コンピューター一覧画面からターゲットコンピュータをドラッグ&ドロップしてコンピュータを追加できます。

「リクエストの作成」画面に戻ります。

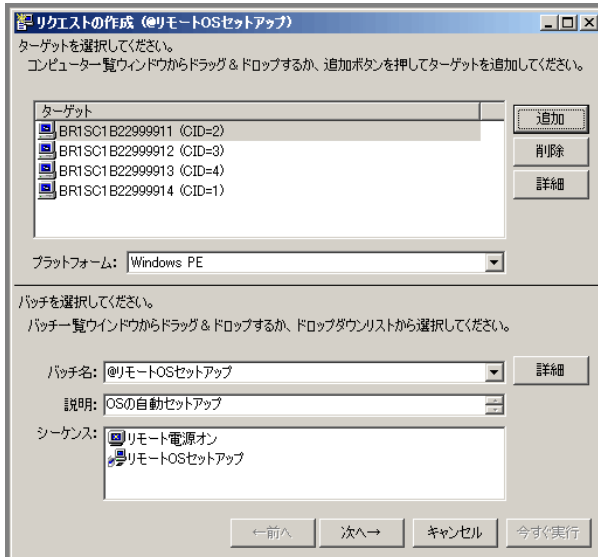
- 5 ブートエージェント用プラットフォームを指定します。

Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista の場合は「Windows PE」を指定します。

それ以外の OS の場合は「DOS / EFI」を指定します。

- 6 バッチ名に「[4.5.1 バッチの作成](#)」(→ P.174) で作成したバッチ名を選択します。

説明とシーケンスに作成したバッチの内容が表示されます。

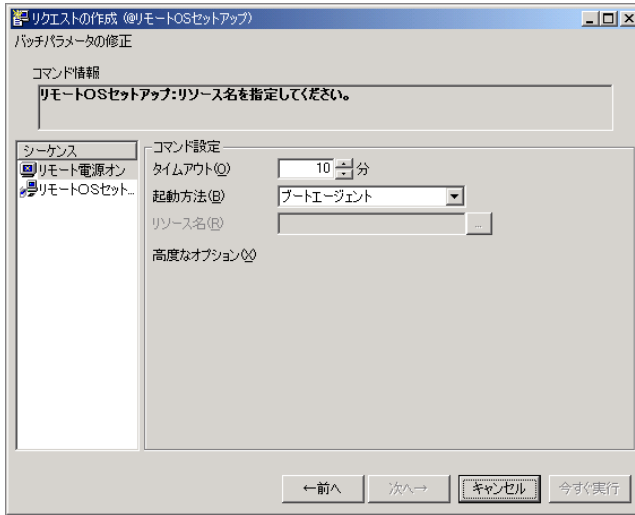


### POINT

- ▶ バッチ一覧画面からバッチをドラッグ&ドロップして、バッチを選択できます。
- ▶ [今すぐ実行] をクリックすると、すぐにリクエストの実行が開始されます。

**7** ターゲットのリストに表示されているコンピュータの一覧と、実行するバッチ名を確認し、[次へ] をクリックします。

バッチパラメータの修正画面が表示されます。必要に応じて、設定を変更できます。



**8** [次へ] をクリックします。

実行オプションを選択する画面が表示されます。

**9** 「今すぐ実行する」を選択します。



実行方法は以下の 2 種類があります。

・「今すぐ実行する」

今すぐに指定されたリクエストを実行します。

リクエストが登録され、リモート OS セットアップの処理が開始されます。

バッチの内容を編集した場合、バッチを保存するメッセージが表示されます。[はい] をクリックしてください。リクエストが開始されると、リクエストの詳細を表示する画面が表示されます。リクエストの詳細については、[「8.2 リクエストの操作」](#) (→ P.283) をご覧ください。

・「予約リクエストとして保存する」

今すぐに実行せずに、後で実行します。タスクスケジューラなどに登録してスケジュール運用する場合はこちらを指定します。

## 10 [完了] をクリックします。

リクエストの詳細を表示するウィンドウが表示されます。



### POINT

- ▶ デプロイメントコンソールを終了しても、リモート OS セットアップの処理は続行されます。再度接続したときに、リクエスト一覧画面で実行結果を確認できます。

### 重要

- ▶ リクエスト実行中にエラーが発生した場合には、以下の手順に従って復旧作業を行ってください。
  1. リクエスト一覧からエラーが発生したリクエストを選択し、詳細を表示します。  
リクエストの詳細を表示する方法については、[「8.2.3 リクエストの詳細表示」](#) (→ P.288) をご覧ください。
  2. 「関連するイベントログ」に、エラーの内容を示すイベントログへのリンクが一覧表示されています。リンクをクリックし、原因・対処方法を確認します。
  3. イベントログに復旧方法が記述されている場合、その指示に従ってください。  
記述されていない場合には、ターゲットコンピュータの電源を切った後、再度リクエストを実行してください。
- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMERGY / 法人向けパソコンで、対象 OS が Windows Server 2008 / Windows Server 2003 の場合、リモート OS セットアップ完了時点では、Administrator のパスワードは設定されていません。必要に応じて、運用前にパスワードを設定してください。

### 4.5.3 その他のリクエスト実行方法

---

デプロイメントコンソールからの実行方法には、これまでに紹介した方法以外にも、いくつかの方法があります。ここで説明する手順は、デプロイメントコンソールの利用に精通された方のための手順となります。

#### ■ コンピューター一覧から実行する方法

**1** コンピューター一覧ウィンドウから、ターゲットのコンピュータを選択します。

**2** 右クリックして表示されるメニューから、「リクエストの新規作成」→「@ リモート OS セットアップ」（ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST セットアップ」）の順にクリックします。

ターゲットとバッチが指定された状態で、リクエストの作成画面が表示されます。

**3** ブートエージェント用プラットフォームを指定します。

Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista の場合は「Windows PE」を指定します。

それ以外の OS の場合は「DOS / EFI」を指定します。

**4** [次へ] をクリックします。

バッチの新規保存を確認するメッセージが表示されます。

#### POINT

- ▶ ここでは選択したバッチ（@ リモート OS セットアップ（ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST セットアップ」））がテンプレートなので、このメッセージが表示されます。選択したバッチがテンプレートではない場合は、[今すぐ実行] をクリックして、すぐにリクエストを開始できます。


**5** [はい] をクリックします。

バッチパラメータの修正画面が表示されます。

**6** シーケンスで「リモート OS セットアップ」を選択し、リモート OS セットアップ リソースの名前を指定して [今すぐ実行] をクリックします。

リモート OS セットアップが開始されます。

## ■ バッチ一覧からショートカットで実行する方法

- 1** バッチ一覧ウィンドウで「@ リモート OS セットアップ」（ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST セットアップ」）を選択します。
- 2** 右クリックして表示されるメニューから「リクエストの新規作成」をクリックします。  
バッチが指定された状態で、リクエストの作成画面が表示されます。
- 3** [追加] をクリックします。  
ターゲットコンピュータを選択する画面が表示されます。
- 4** ターゲットコンピュータを選択して、[OK] をクリックします。
- 5** ブートエージェント用プラットフォームを指定します。  
Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista の場合は「Windows PE」を指定します。  
それ以外の OS の場合は「DOS / EFI」を指定します。
- 6** [次へ] をクリックします。  
バッチの新規保存を確認するメッセージが表示されます。  
  
 **POINT**  
▶ ここでは選択したバッチ（@ リモート OS セットアップ（ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST セットアップ」）がテンプレートなので、このメッセージが表示されません。選択したバッチがテンプレートではない場合は、[今すぐ実行] をクリックして、すぐにリクエストを開始できます。
- 7** [はい] をクリックします。  
バッチパラメータの修正画面が表示されます。
- 8** シーケンスで「リモート OS セットアップ」を選択し、リモート OS セットアップ リソースの名前を指定して、[今すぐ実行] をクリックします。  
リモート OS セットアップが開始されます。

# 第 5 章

## クローンセットアップ

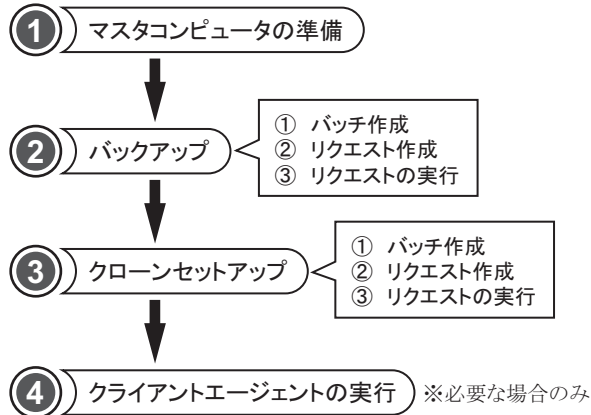
# 5

この章では、クローンセットアップによるセットアップ操作の方法について説明しています。

5.1	クローンセットアップの流れ .....	184
5.2	マスタコンピュータの準備 .....	185
5.3	マスタコンピュータのバックアップ .....	195
5.4	ターゲットコンピュータへのリストア .....	210
5.5	パーティション単位でのバックアップ／リストア .....	230
5.6	クラスター構成のバックアップ／リストア .....	235

## 5.1 クローンセットアップの流れ

クローンセットアップとは、マスタとなるコンピュータのディスク内容をバックアップし、それを複数のターゲットコンピュータに一括して配布するセットアップ方法です。短時間で同じ OS / アプリケーションの環境を構築できます。クローンセットアップによるセットアップ操作は、以下の流れで行います。



### 重要

- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、クライアントエージェントおよび事前設定プログラムによるクローニングでの個別情報設定は行えません。バックアップおよびバックアップ元パーティションへのリストアを行うことはできます。



## 5.2 マスタコンピュータの準備

マスタとなるコンピュータの OS などの環境を構築します。

### 5.2.1 システム、各アプリケーションのインストール

セットアップする OS、各アプリケーションをインストールしてください。  
インストール後、システムと各アプリケーションの動作を確認しておきます。新たに OS をインストールする場合は、本製品の「リモート OS セットアップ」機能を使ってインストールできます。対象 OS については、[「1.1.3 ターゲットコンピュータに構築できる環境」](#) (→ [P.20](#)) をご覧ください。

#### 重要

- ▶ クローンセットアップを行う場合は、セットアップするコンピュータ台数分の OS および各アプリケーションのライセンスが必要です。

### 5.2.2 動作確認

あらかじめ以下の確認を行うことを推奨します。  
なお、OS 種別の詳細については、[「1.1.3 ターゲットコンピュータに構築できる環境」](#) (→ [P.20](#)) をご覧ください。

#### ■ ディスクの検証と修復

対象となるすべてのドライブで、以下のユーティリティを使用してドライブの検証を行うことを推奨します。

- Windows の場合  
chkdsk ユーティリティ
- Linux の場合  
fsck ユーティリティ

エラーが検出された場合は、各ユーティリティを使用して修復を行ってください。

#### ■ デフラグの実行

対象となるドライブに、デフラグを使用することを推奨します。デフラグを実行しない場合、バックアップおよびリストア実行時の性能に影響が出る場合があります。Windows の場合には、NTFS ファイルシステムを使用することを推奨します。

### 5.2.3 ネットワーク起動の設定

リモート電源制御、およびネットワーク起動を使う場合は、あらかじめ各種設定が必要です。詳しくは、「[3.1 ネットワーク起動の設定](#)」(→ P.66)をご覧ください。ネットワーク起動を行わない場合は、「[3.3 ブートエージェントの管理](#)」(→ P.115)をご覧ください。ブートエージェント FD を作成しておいてください。

### 5.2.4 クローンセットアップ後の個別情報設定の準備

クローンセットアップによるセットアップの後に、ターゲットコンピュータごとに異なる固有の情報（個別情報）を設定する必要があります。このため、マスタコンピュータにあらかじめ設定を行います。

この準備は、マスタコンピュータから複数のターゲットコンピュータへ一括セットアップを行う場合に必要です。1台のコンピュータを対象にバックアップし、コンピュータ名などの運用環境を変更せずに、システムの復旧目的でリストアを行う場合は必要ありません。また、この機能を使って自動設定しなくても、セットアップ後に手動で設定を変更して運用することもできます。

#### ■ マスタコンピュータ上の準備

個別情報の設定は、「[5.2.5 クライアントエージェントを使用する場合](#)」(→ P.191)と「[5.2.6 事前設定プログラムを使用する場合](#)」(→ P.192)の2つの方法があります。運用環境や利用方法に合わせて、どちらかを選択してください。

#### POINT

- ▶ 一般的には、クライアントエージェントによる方法を推奨します。
- ▶ 一括セットアップ前に、あらかじめサービスを止めたり、設定を変更したりするなど事前処理が必要なシステムでは、事前設定プログラムによる方法をお勧めします。

クローニング後のシステムにおいて OS 起動時にネットワークアダプタが「有効」となっていない場合、以下の現象が起こる場合があります。

- クローニング後のシステムにおいて、IP アドレスが正しく設定されない
- クローニング後のシステムから「個別設定の完了」を通知できず、待機コマンドでエラーとなる

これらの現象を回避するために、あらかじめマスタコンピュータで、OS 起動時に各ネットワークアダプタを「有効」に設定しておくことを推奨します。

## ● Linux 上のネットワークデバイスの管理方式について

Linux の「NetworkManager サービス」による管理方式には対応していません。以下の操作を行って、NetworkManager サービスを無効にしてください。

### NetworkManager サービスの停止

- 1 NetworkManager サービスの稼働状況を以下のコマンドで確認します。  
`# /sbin/service NetworkManager status`
- 2 NetworkManager サービスが稼働している場合、以下のコマンドで停止してください。  
`# /sbin/service NetworkManager stop`

### OS 起動時の NetworkManager サービス起動の抑止

- 1 システム起動時の NetworkManager サービスの起動設定状況を以下のコマンドで確認します。  
`# /sbin/chkconfig --list NetworkManager`
- 2 サービスの起動が「on」になっているランレベルを指定して、以下のコマンドを実行します。  
`# /sbin/chkconfig --level <ランレベル> NetworkManager off`

### ネットワークデバイス設定ファイルの編集

- 1 ネットワークデバイス設定ファイルをテキストエディタで開きます。  
ネットワークデバイス名が eth0 の場合、ネットワークデバイス設定ファイルは「/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0」となります。
- 2 「NM\_CONTROLLED」行が存在する場合、設定値を「no」に設定し、保存します。  
「NM\_CONTROLLED」行が存在しない場合は、設定値を「no」として行を追加してください。

#### 重要

- ▶ ネットワークデバイスの設定・管理は、「network サービス」を使用してください。

## ● Windows Server 上でチーム化を行っている場合

クライアントエージェントを使用する場合、マスタコンピュータのチーム構成をターゲットコンピュータに復元することが可能です。

サポートしているチームングツールと OS の対応は以下のとおりです。

表：サポートするチームングツール

チームングツール	OS
BACS (V10.7)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2003</li> <li>Windows Server 2003 R2</li> </ul>
Intel® PROSet (V14.3、V14.7、V15.8、V16.3、V16.8、V17.2、V18.5) [注1]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2012</li> <li>Windows Server 2012 R2</li> <li>Windows Server 2008</li> <li>Windows Server 2008 R2</li> <li>Windows Server 2003</li> <li>Windows Server 2003 R2</li> </ul>
負荷分散とフェールオーバー (LBFO)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2012</li> <li>Windows Server 2012 R2</li> </ul>

[注1]：チームングツールは、その版数によってサポート OS が異なります。本製品での対応範囲は、ツールのサポート OS に従います。

チーム化を行っているシステムをクローニングする場合は、以下の事項に注意してください。

- システムにおいて複数のチームングツールを同時に使用している場合、クローニングに失敗することがあります。使用するチームングツールは、1 つとすることを推奨します。
- 負荷分散とフェールオーバー (LBFO) のチームのメンバとして、他のチームングツールで作成したチームのネットワークアダプタを含めた構成は、クローニングに対応していません。
- Intel® PROSet を使用して、Intel 製ネットワークアダプタと Broadcom 製ネットワークアダプタでチーム化した構成はクローニングに対応していません。あらかじめチームを解除してください。

各チームングツール固有の注意事項は以下のとおりです。

### BACS でチーム化を行っているシステムをクローニングする場合

- 対応するチームタイプは、「Smart Load Balancing™ とフェイルオーバー」です。  
なお、LiveLink には対応していません。LiveLink を設定している場合、あらかじめチームを解除してください。
- VLAN には対応していません。チーム上に VLAN を設定している場合、あらかじめチームを削除してください。
- チーム名に空白が含まれている場合、クローニング後、チーム名が正しく再設定されない場合があります。チーム名には、空白を含まない文字列を指定することを推奨します。

### Intel® PROSet でチーム化を行っているシステムをクローニングする場合

- VLAN には対応していません。チーム上に VLAN を設定している場合、あらかじめチームを削除してください。
- サポートするチームタイプは、「AFT (アダプタ フォルト トレランス)」、「ALB (アダプティブ ロード バランシング)」、「SFT (スイッチ フォルト トレランス)」です。個別情報の設定後は、各チームで設定されていたチームの詳細設定は初期化されます。

### Windows Server 2012 の「負荷分散とフェールオーバー」(LBFO) でチーム化を行っているシステムをクローニングする場合

- クローニング後のシステムへ IP アドレスなどの TCP/IP 設定を行うためには、チームのネットワークアダプタ (仮想ネットワークアダプタ)、およびチームのメンバとなるネットワークアダプタに対して、正しく設定を行う必要があります。設定方法は、「[Windows Server 2012 の NIC チーミング機能を使用してチームを構成した PRIMERGY の場合の留意事項](#)」(→ P.105) に従ってください。
- クローニング後のシステムにおいて、チーム名と仮想ネットワークアダプタ名を復元します。正しく復元するために、名前に使用する文字列は以下に従ってください。
  - 名前に空白が含まれている場合、正しく復元されない場合があります。空白を含まない文字列を指定してください。
  - 名前に \$ ` [ ] " | ¥ : \* < > / ? が含まれている場合、クローニングに失敗します。これらを含まない文字列で名前を指定してください。

#### POINT

- ▶ 対応するソフトウェアの版数を含め、上記は本マニュアル発行時点での情報です。最新情報については、富士通情報サイト (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) をご覧ください。
- ▶ チームの設定方法や注意事項については、対象の PRIMERGY および LAN 冗長化ソフトウェアのマニュアルをご覧ください。

## ■ 個別情報の項目

ターゲットコンピュータに設定される個別情報には、以下の項目があります。

### ● SID (セキュリティ ID)

Windows は、OS インストール時に自動生成される SID と呼ばれるコンピュータごとの一意な ID を持っています。

個別情報設定において、ターゲットコンピュータが Windows の場合、対象のコンピュータごとに SID を設定し直す必要があります。本製品では、Microsoft 社の Sysprep ユーティリティを利用して、SID を再設定します。

### ● ドライブレター

ターゲットコンピュータが Windows の場合、個別情報設定で使用する Sysprep ユーティリティによって、ドライブレターが初期値に戻ってしまいます。

本製品では、ターゲットコンピュータ上のドライブレターをマスタコンピュータと同じになるように再設定します。

**重要**

- ▶ 以下のものは、ドライブレターの変更の対象としません。
  - ・ ネットワークドライブ
  - ・ リムーバブルドライブ
  - ・ RAM ディスクドライブ
  - ・ ドライブレター未割り当て（マウントしていないパーティション）
- ▶ CD/DVD ドライブが複数存在している場合、CD/DVD ドライブのドライブレターを正しい順序で再設定できないことがあります。
- ▶ 未フォーマットのドライブに対して、ドライブレターは再設定できません。
- ▶ クローンセットアップでは、オフライン状態のディスクに対してドライブレターを再設定できません。

OS の認識するディスクが複数となる構成において、Sysprep ユーティリティを実行すると、ディスクがオフライン状態になる場合があります。

マスタコンピュータでのディスク状態を維持するために、Sysprep ユーティリティ実行時に PnP ドライバを再インストールしないよう設定することをお勧めします。

この設定については、「[\[■ パッチの作成\] \(→ P.213\)](#)」の[手順 6](#)の「表：追加のパラメータ」をご覧ください。

**● コンピュータ名**

ターゲットコンピュータは、ネットワーク上でそれぞれ固有の名前（コンピュータ名）を持っています。クローンセットアップ後に、コンピュータプロファイルに設定されている「コンピュータ名」に自動的に設定します。

**● IP アドレスなどの TCP/IP 設定**

コンピュータプロファイルに設定されている以下の TCP/IP 設定が自動的に設定されます。その他の設定は変更できません。

- ・ IP アドレス
- ・ サブネットマスク
- ・ デフォルトゲートウェイ
- ・ DNS サフィックス
- ・ DNS サーバの IP アドレス（最大 3 個）

なお、ターゲットコンピュータが Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows、および Linux（RHEL-AS3(x86)、RHEL-ES3(x86)を除く）の場合、以下の IPv6 関連の設定も併せて行います。

- ・ IPv6 アドレス
- ・ IPv6 サブネットプレフィックスの長さ
- ・ デフォルトゲートウェイの IPv6 アドレス
- ・ DNS サーバの IPv6 アドレス（最大 3 個）

**重要**

- ▶ LAN 冗長化機能を使用してチームを作成している場合、「[\[● TCP/IP 設定\] \(→ P.103\)](#)」の記述を参考に設定を行ってください。

## 5.2.5 クライアントエージェントを使用する場合

マスタコンピュータにクライアントエージェントをインストールしておく方法です。  
以下の特長があります。

- あらかじめクライアントエージェントをインストールしておけば、事前にマスタコンピュータでの処理は不要です。
- クライアントエージェントのリモートスクリプト実行機能を使って、リモートから運用システムをシャットダウンさせ、バックアップを開始することもできます。
- 個別情報設定の各情報を実際にリストアする時点で指定できます。また、リストア後に引き続きクライアントエージェントの機能を使って、コマンドを実行したり、ファイル、アプリケーションを追加したりすることもできます。
- チューニングツールに対応しています。ただし、事前にマスタコンピュータでの処理が必要となる場合があります。詳しくは、[「● Windows Server 上でチーム化を行っている場合」](#) (→ P.188) をご覧ください。

### 重要

- ▶ ターゲットコンピュータのOS環境が、クライアントエージェントの動作OSである場合のみ利用可能です。クライアントエージェントの動作OSについては、[「● クライアントエージェントの動作OS」](#) (→ P.23) をご覧ください。
- ▶ 同一コンピュータへのリストアを前提としてバックアップを行う場合には、クライアントエージェントをインストールする必要はありません。

### POINT

- ▶ マスタコンピュータにクライアントエージェントをインストールする方法については、[「6.1.2 クライアントエージェントのインストール」](#) (→ P.241) をご覧ください。

## 5.2.6 事前設定プログラムを使用する場合

マスタコンピュータをバックアップする前に、マスタコンピュータ上で「事前設定プログラム」を実行して準備を行う方法です。

事前設定プログラムとは、リストア時にターゲットコンピュータの個別情報を展開するためのプログラムで、これをマスタコンピュータに埋め込んでバックアップを行うことで、マスタのディスクイメージになります。

事前設定プログラムがサポートしているターゲットコンピュータの OS 環境は、以下のとおりです。OS によって、事前設定プログラムの格納先と操作方法が異なります。

- Windows Server 2003 (Windows Server 2003 for Itanium を除く)
- Linux (RHEL7、RHEL5(IPF)、RHEL-AS4(IPF) を除く)

### 重要

- ▶ バックアップを行う前に、マスタコンピュータで事前設定プログラムを実行する必要があります。また、事前設定プログラム実行後は、すぐにバックアップ操作を行う必要があります。
- ▶ 事前設定プログラムを実行したマスタコンピュータの OS を再起動すると、ロールバック処理が実行されます。ロールバック処理では、事前設定プログラムがシステムに対して行った設定変更を元に戻します。Windows では、この後再起動します。
- ▶ LAN 冗長化を行っている場合、バックアップを行う前にチームを解除してください。
- ▶ 事前設定プログラムを実行する前に、アプリケーションプログラムなど、すべてのウィンドウを終了しておいてください。

## ■ Windows の場合

### POINT

- ▶ 以下のいずれかに該当する場合、あらかじめ "Deploy.cab" から展開したファイル (Setupcl.exe、Sysprep.exe) を格納先フォルダへコピーしておいてください。
  - マスタコンピュータが CD/DVD ドライブを使用できない場合
  - デプロイメントサーバの OS が Windows Vista 以降の Windows の場合  
[格納先フォルダ]  
 <本製品のインストールフォルダ>%PMKit%<OS フォルダ>%SeparateSetting%Sysprep  
 "Deploy.cab" は Microsoft のサイトよりダウンロードした最新版をお使いください。ダウンロードサイトの URL については、SystemcastWizard 公開ページ (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「技術情報」 - 「最新の展開ツール (Sysprep) の入手方法」をご覧ください。

### 1 マスタコンピュータを起動し、事前設定プログラムを実行します。

1. コマンドプロンプトを起動し、以下のように入力します。  
 NET USE Z: ¥¥<server>¥ScwPMKit\$ <password> /USER:<name> /PERSISTENT:NO
  - <server> : デプロイメントサーバ名または IP アドレスを入力します。
  - <password> : 管理ユーザアカウントのパスワードを入力します。
  - <name> : 管理ユーザアカウント名を入力します。
 "Z:" にネットワークドライブが作成されます。
2. 以下のファイルを実行します。  
 Z:¥<OS フォルダ>¥SeparateSetting¥sysprep¥PrepTool2.exe



- 2** 処理が開始されたら、画面に表示される指示に従って操作してください。  
OSにより、表示される画面が異なります。パラメータの入力指示があった場合は、パラメータを入力してください。

表：「マスタクライアント設定ツール」画面の説明

項目	説明
アカウント名	管理者権限を持つユーザ（Administrator など）を入力します。
パスワード	「アカウント名」で指定したユーザのパスワードを入力します。
ユーザ名	事前設定完了後、自動ログインコマンドを実行するユーザを入力します。
パスワード	「ユーザ名」で指定したユーザのパスワードを入力します。
コマンドライン	事前設定完了後、自動ログインし実行するコマンドを入力します。
プロダクトキー	プロダクトキーを入力します。OSにより読み取り専用になる場合がありますが、その場合は入力する必要はありません。

- 3** 処理が終了すると、マスタコンピュータがシャットダウンされます。続けてマスタコンピュータのバックアップを行います。

## ■ Linux の場合

### POINT

- ▶ マスタコンピュータがデプロイメントサーバにアクセスできる場合は、ネットワーク経由で実行することができます。
- ▶ 本操作は、事前設定プログラムがサポートしているすべての Linux で共通です。

この作業は、root 権限で実行してください。

- 1** ターミナルウィンドウ（コンソール画面）を起動します。
- 2** マスタコンピュータを起動し、事前設定プログラム（mkmaster.sh）を実行します。

#### 本製品の DVD-ROM を使用する場合

1. 本製品の DVD-ROM をマスタコンピュータの DVD ドライブにセットします。
2. 以下のディレクトリに移動し、"mkmaster.sh" を実行すると処理が開始されます。  
[DVD ドライブのマウント先] /agent/linux/preset

#### ネットワーク経由の場合

1. デプロイメントサーバの "ScwPMKit\$" フォルダをマウントします。
2. 以下のディレクトリに移動し、"mkmaster.sh" を実行すると処理が開始されます。  
["ScwPMKit\$" フォルダのマウント先] /Linux/preset

事前設定プログラムを実行すると、以下のように表示されます。

```
# /bin/bash mkmaster.sh
Starting the preset for personalization on master server...
```

処理が進み、以下のように表示されれば事前設定は完了です。

```
HH:mm:ss Success mkmaster Successfully complete the preset on
master server.
Done
```

- 3** 終了後、マスタコンピュータの電源を切ります。
- 4** 電源切断を確認した後、続けてマスタコンピュータのバックアップを行います。

## 5.3 マスタコンピュータのバックアップ

マスタコンピュータのディスク内容をバックアップします。マスタコンピュータがネットワーク起動に対応している場合は、デプロイメントコンソールの操作のみで処理が行えます。

### POINT

- ▶ マスタコンピュータに旧バージョンのクライアントエージェントがインストールされている場合は、[「6.1.4 クライアントエージェントのアップデート」](#) (→ P.251) の手順に従って、本製品のクライアントエージェントを最新版にアップデートしてください。
- ▶ バックアップの実行には、コマンドを手順として組み合わせたバッチを利用しますが、本製品では基本的な処理についての手順をあらかじめ用意しています。ここでは、あらかじめ用意されているバッチプロファイルを使用してセットアップを行います。
- ▶ 事前にパラメータの設定を行っておきたい場合や、他のコマンドを組み合わせて実行する場合など、あらかじめ作成したバッチプロファイルを使用してセットアップを実行することもできます。バッチの作成については、[「8.1 バッチの操作」](#) (→ P.278) をご覧ください。
- ▶ マスタのバックアップの実行は、以下の手順で行います。
  1. 実行するバッチを作成する。
  2. 実行バッチとターゲットコンピュータを組み合わせてリクエストを作成する。
  3. リクエストを実行する。
- ▶ ファイルシステムが FAT16/FAT32 のパーティションのバックアップイメージファイルには、"WIN386.SWP" および "PAGEFILE.SYS" は含まれません。
- ▶ ファイルシステムが NTFS のパーティションのバックアップイメージファイルには "PAGEFILE.SYS" および "HIBERFIL.SYS" は含まれません。
- ▶ ターゲットコンピュータに ETERNUS や内蔵ハードディスクなど、複数の異なる種類のディスクが接続されている場合、OS が認識しているディスクの順番と、ここで指定するディスク番号は必ずしも一致しない場合があります。誤ったディスクに対して処理を行わないよう、あらかじめディスク情報の取得を実施し、ディスク番号を確認するようにしてください。

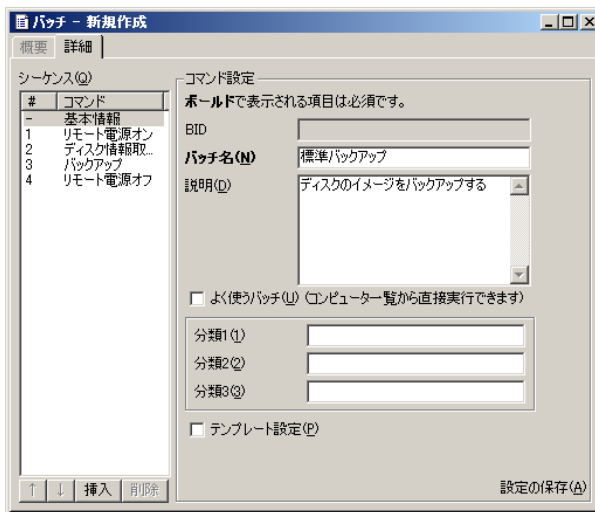
### 重要

- ▶ マスタコンピュータのシステムはWindowsやLinuxなどのOS上から正しい手順でシャットダウンしてください。強制シャットダウンを実施した場合、バックアップできないことがあります。
- ▶ 「@標準バックアップ」には、バックアップ対象のコンピュータのディスク構成に変更がないかをチェックするコマンドが標準で組み込まれています。ディスク情報を取得したことがないコンピュータに対してリクエストを実行した場合はエラーとなります。「@標準バックアップ」を実行する前に、「@ディスク情報取得」など使用して必ず [「8.5.18 ディスク情報取得コマンド」](#) (→ P.322) を実施してください。
- ▶ Windows 8 の高速スタートアップ機能が有効な環境で、OS のメニュー上から通常の手順 (「設定」 - 「電源」) でシャットダウンを行った場合、正常にバックアップされないことがあります。この場合、OS のメニューから行うシャットダウンの代わりに、以下のいずれかの方法を使用してシャットダウンを行ってください。
  - ・本製品のクライアントエージェントをインストールして、リモートからシャットダウンコマンドを実行する
  - ・【Shift】キーを押しながら、OS のメニューよりシャットダウンを行う
  - ・管理者のコマンドプロンプトから、以下のコマンドでシャットダウンを行う

```
shutdown /s
```

## ■ バッチの作成

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [バッチ] をクリックします。  
バッチ一覧ウィンドウが表示されます。
- 3 バッチ一覧から「@ 標準バックアップ」（ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST バックアップ」）をクリックし、「プロファイル」メニューから「コピーしてバッチを新規作成」をクリックします。  
バッチプロファイルの新規作成ウィンドウが表示されます。



### POINT

- ▶ バッチの実行内容（シーケンスやパラメータ）は、「@ 標準バックアップ」に設定されたものが表示されています。
- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合、ご利用のハードウェア構成によっては、電源オンに時間がかかることがあります。本製品でリモート電源オンコマンドを使用する場合は、タイムアウト時間を 30 分以上に設定することを推奨します。

- 4 シーケンス一覧から「基本情報」をクリックし、各項目を設定します。

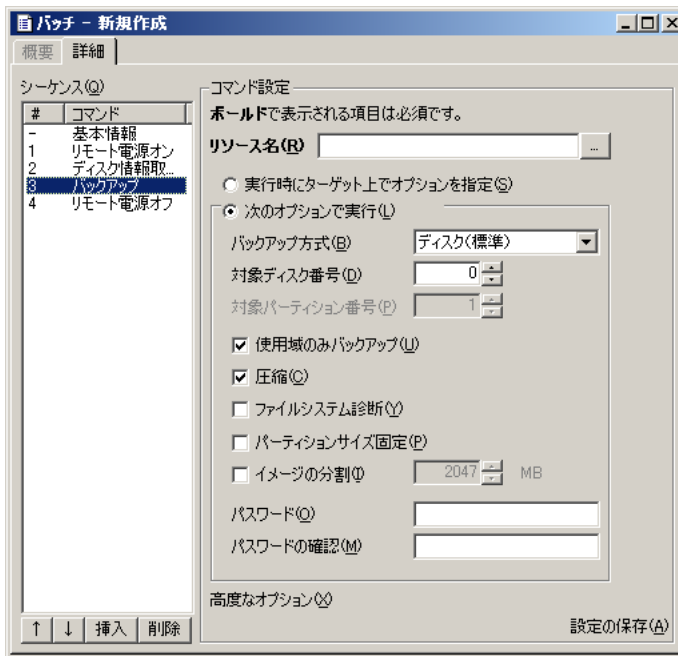
表：シーケンス一覧「基本情報」画面の説明

項目	説明
バッチ名	バッチプロファイルの名前を指定します。20 文字まで入力できます。すでに登録されているバッチと同じ名前のバッチは登録できません。また、先頭に @ の付くバッチはシステムで予約されているので、ユーザーが追加することはできません。
説明	バッチの説明を指定します。

表：シーケンス一覧「基本情報」画面の説明

項目	説明
よく使うバッチ	チェックを付けると、「よく使うバッチ」として登録され、コンピューター一覧ウィンドウで右クリックして簡単に選択できます。ここではチェックを付けません。
分類1 分類2 分類3	バッチを整理するための分類項目を指定します。20文字までの任意の文字列を指定できます。この分類に目的別、機種名などの文字列を設定しておくことにより、一覧表示ウィンドウでバッチを表示したときに、目的別などで整列させることができますようになります。
テンプレート設定	チェックを付けると、実行時に必要なパラメータをすべて指定しなくてもテンプレート（雛型）として保存できます。ここではチェックを付けません。

- 5** シーケンス一覧から「バックアップ」をクリックし、各項目を設定します。リソース名の指定は必須です。他のパラメータについては、特に設定または変更する必要はありません。



表：シーケンス一覧「バックアップ」画面の説明

項目	説明
リソース名	バックアップ先のリソース名を指定します。右の [...] をクリックすると、リソースを選択できる一覧画面が表示され、既存のリソースから選択できます。既存のリソース名を指定すると、リソースはバックアップ実行時に上書きされます。
実行時にターゲット上でオプションを指定	バックアップの詳細パラメータを各ターゲットコンピュータ上で設定する場合に選択します。ターゲットコンピュータが Windows PE で動作している場合、または PRIMEQUEST の場合は、指定できません。

表：シーケンス一覧「バックアップ」画面の説明

項目	説明
次のオプションで実行	バックアップの詳細パラメータをサーバ側で指定する場合に選択します。デフォルトではこちらが選択されています。
バックアップ方式	バックアップの方式を指定します。以下の種類があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・「ディスク（標準）」 ディスク内のすべてのパーティションを対象とします。通常は、本値を選択することを推奨します。</li> <li>・「ディスク（RAW モード）」 ディスク内の全セクタを対象とします。パーティションやファイルシステムなどの論理的構造は考慮せずにバックアップが行われます。</li> <li>・「パーティション」 特定のパーティションのみを対象とします。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は、指定できません。</li> </ul>
対象ディスク番号	バックアップ対象のディスク番号を指定します。ディスクが 1 台目の場合、0 を選択します。 <b>注意事項：</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）によって、参照可能なディスクの種類や認識するディスク番号が異なる場合があります。誤ったディスク番号を指定すると、意図しないディスクのイメージファイルが作成されます。使用するプラットフォームに合わせて適切な対象ディスク番号を指定してください。</li> <li>▶ ディスクイメージリソースの詳細画面から、イメージに含まれるパーティションの数、大きさなどの属性を確認できます（<a href="#">「<b>ディスクイメージリソース</b>」</a>（→ P.272））。バックアップ後、作成したイメージに含まれるパーティションの属性を確認して、意図したディスクから作成されたことを確認してください。</li> </ul>
対象パーティション番号	バックアップ方式で「パーティション」を選択した場合、バックアップするパーティションを指定します。
使用域のみバックアップ	パーティション内のファイル/ファイルシステムとして使用されている部分のみをバックアップします。RAW モードでは使用できません。この項目をチェックしない場合は、「ファイルシステム診断」、「パーティションサイズ固定」は選択できません。
圧縮	データを圧縮して格納します。
ファイルシステム診断	バックアップ開始前にファイルシステムをチェックします。「使用域のみバックアップ」にチェックした場合のみ有効です。
パーティションサイズ固定	高速にリストアできる方式でバックアップします。ただし、リストア時に区画サイズの変更はできません。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は、このオプションは必須です（RAW モードの場合を除く）。本オプションは、SystemcastWizard Professional V4.0 の「高速形式を使用」と同じ機能を提供します。
イメージの分割	バックアップイメージファイルを、指定したサイズで分割して作成します。指定できるサイズは 100 ～ 2047 です。
パスワード	パスワードを使用してバックアップイメージファイルを保護できます。設定する場合は、パスワードを 15 文字以内で入力します。
パスワード確認	確認のため、パスワードを再度入力します。

表：シーケンス一覧「バックアップ」画面の説明

項目	説明
高度なオプション	<p>クリックすると、オプションを設定する画面が表示されます。通常は設定を変更する必要はありません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「圧縮時にイメージ作成に必要な空き容量をチェックしない」 圧縮時にイメージ作成に必要な空き領域をチェックしません。</li> <li>・「DMA 転送」 DMA 転送を使った高速な処理を行います。</li> <li>・「全域 /RAW モードで不良セクタをスキップ」 全域・RAW モード時に、不良セクタのエラーチェックをスキップします。</li> <li>・「イメージ上書き時に一時ファイルを使用する」 既存のバックアップイメージファイルに直接上書きを行わずに、一時ファイルを使用してバックアップを行います。</li> <li>・「VMFS 区画をスキップ」 VMFS パーティションの内容をバックアップせず、パーティションサイズの情報のみをバックアップします。リストア時にはパーティションの作成のみ行います。 なお、バックアップ時にこの項目をオンに設定したディスクイメージをリストアした場合、別途 vmkfstools コマンドなどを使用して VMFS パーティションをフォーマットする必要があります。 詳しくは、VMware ESX Server のドキュメントをご覧ください。</li> <li>・「シャドウコピーをバックアップしない」 ボリュームにシャドウコピーが存在する場合、シャドウコピーの内容をバックアップしません。</li> <li>・「イメージプロパティ」 バックアップイメージファイルに、任意の情報を書き込めます。</li> </ul>

## 6 すべての設定が終わったら、[設定の保存] をクリックします。

### POINT

- ▶ 「プロファイル」メニューから「設定の保存」をクリックするか、またはツールバーの [設定の保存] をクリックしても、編集内容を保存できます。

新しいバッチとして登録され、バッチ一覧ウィンドウに表示されます。

## 7 「ウィンドウ」メニューから「閉じる」をクリックします。

バッチプロファイルの編集画面が閉じます。

続いてリクエストを作成します。

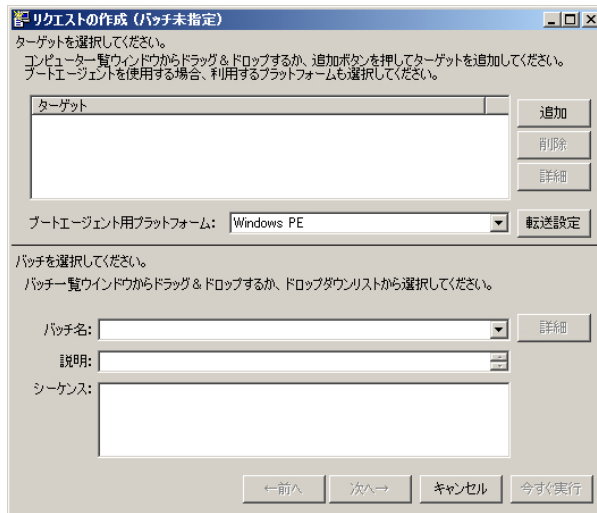
## ■ リクエストの作成と実行

### 1 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、[リクエスト] タブをクリックします。

リクエスト一覧が表示されます。

## 2 「プロファイル」メニュー→「新規作成」→「リクエスト」の順にクリックします。

「リクエストの作成」画面が表示されます。



## 3 [追加] をクリックします。

バックアップを行うコンピュータを選択するための「ターゲットの選択」画面が表示されます。



## 4 バックアップするターゲットコンピュータを選択し、[OK] をクリックします。

1台のみ指定してください。

### POINT

- ▶ コンピュータ一覧ウィンドウからターゲットコンピュータをドラッグ&ドロップしても、同様にコンピュータを追加できます。

「リクエストの作成」画面に戻ります。



## 5 ブートエージェント用プラットフォームを指定します。

通常は「Windows PE」を指定します。

ターゲットコンピュータで Windows PE が動作しない場合には「DOS / EFI」を指定してください。

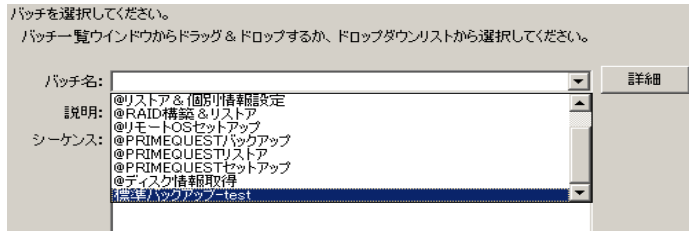
### 重要

- ▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）によって、参照可能なディスクの種類や認識するディスク番号が異なる場合があります。誤ったディスク番号を指定すると、意図しないディスクのイメージファイルが作成されます。使用するプラットフォームに合わせ、適切な対象ディスク番号を指定してください。
- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズおよび GPT 形式のディスクの場合、「DOS / EFI」はサポートしていません。「Windows PE」を指定してください。
- ▶ バックアップするターゲットコンピュータの OS が RHEL7 の場合、ブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を指定してください。また、EXT4 ファイルシステムを含む場合は、「パーティションサイズ固定」オプションを指定してください。
- ▶ パーティション内のファイル／ファイルシステムとして使用されている部分のみをバックアップできます。対応しているファイルシステムや注意事項について、[「8.5.11 バックアップコマンド」](#)（→ P.307）の設定項目「使用域のみバックアップ」をご覧ください。

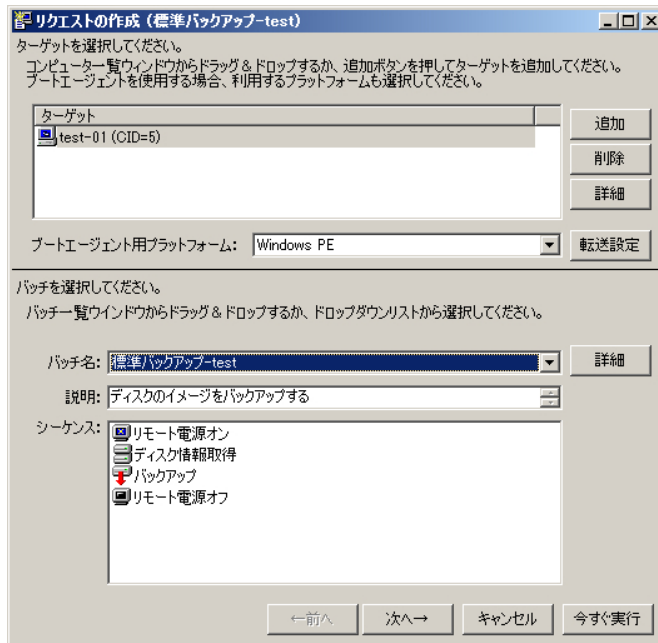
### POINT

- ▶ 使用するプラットフォームが「Windows PE」の場合、[転送設定] をクリックすると、TFTP Window サイズを指定できます。以下を参考に設定してください。
  - ・TFTP Window サイズの設定値を大きくすると、ネットワーク起動(PXE)時の Windows PE のイメージ転送が高速化される場合があります。
  - ・ターゲットコンピュータの機種やデプロイメントサーバの負荷、ネットワークの状況によっては TFTP Window サイズを大きくしすぎると、Windows PE のイメージ転送が遅くなる場合があります。この場合は、TFTP Window サイズの設定値を小さくしてください。
  - ・TFTP Window サイズに対応していないブートエージェントの場合、この設定値は無視され、従来どおり Windows PE のイメージ転送は 1 パケットごとで実行されます。
  - ・TFTP Window サイズで「ブートエージェントの既定値」を選択した場合、ブートエージェントの管理で設定した TFTP Window サイズが使用されます。詳細は、[「3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合」](#)（→ P.119）をご覧ください。

6 「バッチ名」に「**■ バッチの作成**」(→ P.196) で作成したバッチ名を選択します。



バッチの内容が表示されます。

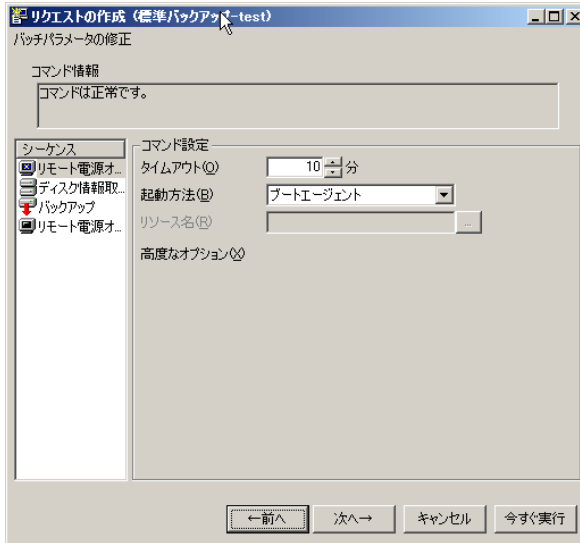


**POINT**

- ▶ バッチ一覧ウィンドウから実行するバッチをドラッグ & ドロップしても、同様にバッチを選択できます。
- ▶ [今すぐ実行] をクリックすると、すぐにリクエストの実行が開始できます。

**7** ターゲットのリストに表示されているコンピュータの一覧と、実行するバッチ名を確認し、[次へ] をクリックします。

バッチパラメータの修正画面が表示されます。必要に応じて、バッチのコマンド設定を変更できます。



**8** [次へ] をクリックします。

実行オプションを選択する画面が表示されます。

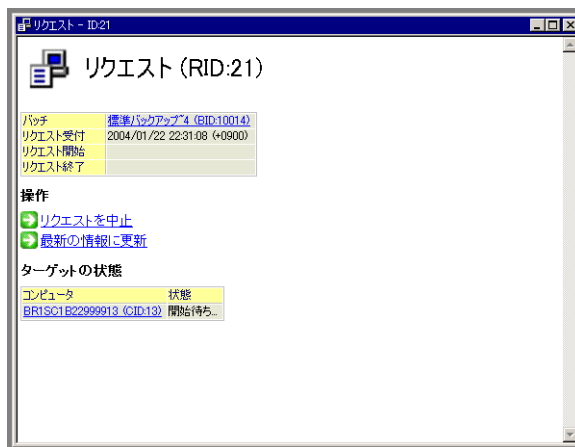


## 9 実行方法を指定します。

- ・「今すぐ実行する」  
今すぐに指定されたリクエストを実行します。
- ・「予約リクエストとして保存する」  
今すぐに実行せずに、後で実行します。タスクスケジューラなどに登録して時間指定で運用するような場合にこちらを使います。

## 10 「今すぐ実行する」を選択して、[完了] をクリックすると、リクエストが登録され、バックアップの処理が開始されます。

リクエスト作成時にバッチの内容を編集した場合、バッチの保存の確認メッセージが表示されますので、[はい] をクリックしてください。リクエストが開始されると、リクエストの詳細を表示するウィンドウが表示されます。



## ■ バックアップの開始

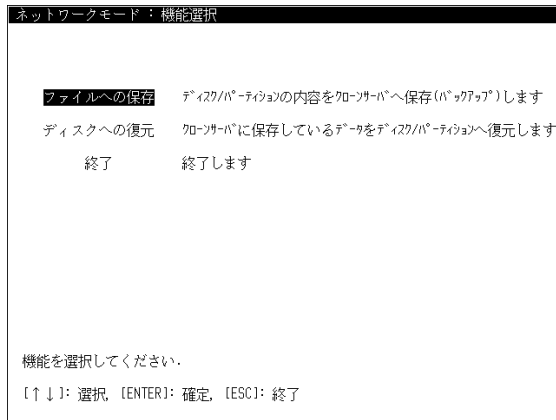
### 1 バックアップ処理が開始されたら、マスタコンピュータを起動します。

ブレードサーバ、および各種リモート電源制御に対応している場合は、自動的にマスタコンピュータが起動します。それ以外の場合はマスタコンピュータの電源を入れてください。また、ネットワーク起動に対応していない場合は、ブートエージェントFDをセットして起動してください。

### 2 マスタコンピュータが起動すると、デプロイメントサーバと接続され、バックアップ処理が開始されます。

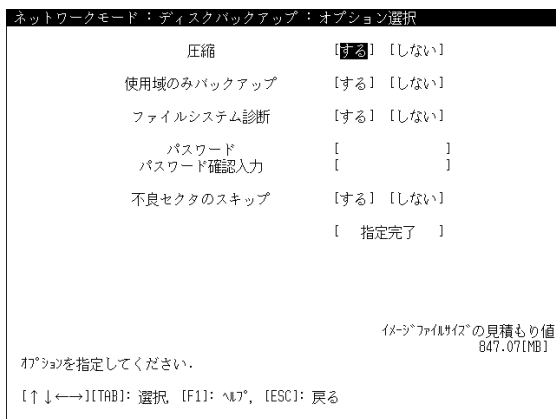
### 「実行時にターゲット上でオプションを指定」を選択した場合

DOS 起動画面が表示された後、機能選択画面が表示されます。



以下の操作を行ってください。

1. [ファイルへの保存] を選択して【Enter】キーを押します。
2. ディスク全体をバックアップする場合は [ディスク] を、パーティション (区画) のみを対象とする場合は [パーティション] を、RAW モードでバックアップする場合は [RAW モード] を選択し、【Enter】キーを押します。  
ディスク選択画面が表示されます。
3. 対象となるバックアップディスクを選択し、【Enter】キーを押します。  
[パーティション] を選択した場合はパーティションの選択画面が表示されます。  
パーティションを選択し、【Enter】キーを押します。  
確認画面が表示されます。
4. [OK] を選択し、【Enter】キーを押します。  
オプション設定画面が表示されます。



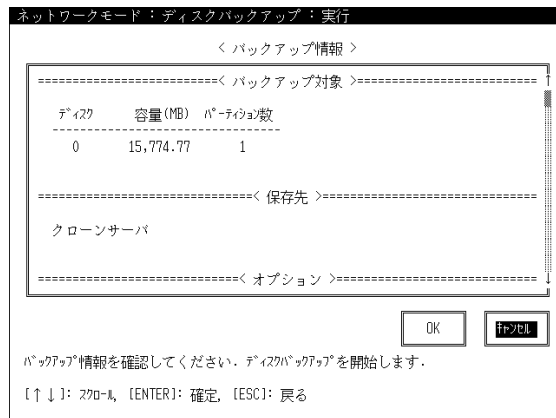
## 5. オプションを指定します。

表：オプション設定

項目	説明
圧縮	データを圧縮して格納します。
使用域のみバックアップ	パーティション内のファイル/ファイルシステムとして使用されている部分のみをバックアップします。RAW モードでは使用できません。
ファイルシステム診断	バックアップ開始前にファイルシステムをチェックします。「使用域のみバックアップ」を指定した場合のみ有効です。
パスワード	パスワードを使用してバックアップイメージファイルを保護できます。設定する場合は、パスワードを 15 文字以内で入力します。
パスワード確認入力	確認のため、再度パスワードを入力します。
不良セクタのスキップ	バックアップするクライアントのディスクで不良セクタが検出された場合、不良セクタをスキップしてバックアップが継続され、カレントディレクトリに不良セクタ情報ファイル "DEFSECT.ERR" が作成されます。「使用域のみバックアップ」を選択した場合には、指定できません。スキップしたセクタのデータは、16 進数の埋めデータとしてバックアップします。

## 6. [指定完了] を選択し、【Enter】キーを押します。

設定の確認画面が表示されます。



## 7. 確認後 [OK] を選択し、【Enter】キーを押します。

サーバに接続され、バックアップが開始されます。

### 3 デプロイメントコンソールのリクエストの詳細画面には、リクエストの実行状況やターゲットの状態が表示されます。

バックアップ処理の実行中でもデプロイメントコンソールは終了できます。再度デプロイメントコンソールを起動したときに実行状況や結果を確認できます。

#### 4 バックアップ処理が完了すると、ターゲットコンピュータはシャットダウンします。

ターゲットコンピュータ側でオプション設定を行った場合は自動的にシャットダウンしません。以下の操作を行ってください。

1. [OK] を選択し、【Enter】キーを押します。  
機能選択画面が表示されます。
2. [終了] を選択し、【Enter】キーを押します。  
コンピュータがシャットダウンします。

バックアップ完了後に、ターゲットコンピュータを再起動すると、ターゲットコンピュータに埋め込まれた事前設定プログラムの設定内容は削除され、元の状態に戻ります。

#### 重要

- ▶ バックアップ処理中にエラーが発生すると、ターゲットコンピュータはシャットダウンしません。エラーから復旧するには、以下の手順に従ってください。
  1. リクエスト一覧からエラーが発生したリクエストを選択して詳細を表示します。  
リクエストの詳細を表示する方法については、「[8.2.3 リクエストの詳細表示](#)」(→ P.288) をご覧ください。
  2. 「関連するイベントログ」に、エラーの内容を示すイベントログへのリンクが一覧表示されています。リンクをクリックし、原因・対処方法を確認してください。
  3. イベントログに復旧方法が記述されている場合、その指示に従ってください。  
記述されていない場合には、以降の手順に従ってください。
  4. ターゲットコンピュータが DOS 画面で停止している場合、ターゲットコンピュータの電源を切った後、再度バックアップを実行してください。
  5. ターゲットコンピュータ上で Windows または Linux が起動している場合には、OS をシャットダウンし、再度バックアップを実行してください。ただし、バックアップに先立ち「事前設定プログラム」を実行していた場合には、すでにロールバック処理が実行されています。この場合は、再度事前設定プログラムの実行から開始してください。

#### 5 バックアップが終了すると、デプロイメントサーバにバックアップイメージファイルが作成されます。

#### 6 バックアップイメージファイルをチェックします。

作成されたバックアップイメージファイルはデプロイメントサーバ上にファイルとして保存されます。以下の手順を行い、バックアップイメージファイルが正しく保存されているかどうかを確認しておきます。ハードウェアやソフトウェア、環境の問題などにより、万が一バックアップファイルが正しく保存されていなかった場合の異常を事前に確認できます。

1. 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リソース] タブをクリックします。
2. リソースの一覧から、チェックするディスクイメージを選択し、「プロファイル」メニュー→「開く」をクリックします。  
ディスクイメージの詳細ウィンドウが表示されます。
3. ディスクイメージの詳細ウィンドウの [イメージファイルの正当性を確認] をクリックします。  
コマンドプロンプトが開き、チェック処理の進捗状況が表示されます。
4. チェックが終了したら、何かキーを押してコマンドプロンプト画面を閉じます。

## ■ その他のリクエスト実行方法

デプロイメントコンソールからリクエストを実行する方法には、以下の方法もあります。ここで説明する手順は、デプロイメントコンソールの利用に精通された方のための手順となります。

### ● コンピューター一覧から実行する方法

- 1** コンピューター一覧ウィンドウから、ターゲットのコンピュータを選択します。
- 2** 右クリックして表示されるメニューから、「リクエストの新規作成」→「@ 標準バックアップ」をクリックします。  
ターゲットとバッチが指定された状態で、リクエストの作成画面が表示されます。
- 3** ブートエージェント用プラットフォームを指定します。  
通常は「Windows PE」を指定します。  
ターゲットコンピュータで Windows PE が動作しない場合は「DOS / EFI」を指定してください。
- 4** [次へ] をクリックします。  
バッチの新規保存を確認するメッセージが表示されます。

#### POINT

- ▶ ここでは選択したバッチ (@ 標準バックアップ) がテンプレートなので、このメッセージが表示されます。  
選択したバッチがテンプレートではない場合は、[今すぐ実行] をクリックして、バックアップを開始できます。
- 5** [はい] をクリックします。  
バッチパラメータの修正画面が表示されます。
  - 6** シーケンスから「バックアップ」を選択し、バックアップ先のディスクイメージリソースの名前を指定して [今すぐ実行] をクリックします。  
バックアップが開始されます。



## ● バッチ一覧からショートカットで実行する方法

- 1 バッチ一覧ウィンドウで「@ 標準バックアップ」をクリックします。
- 2 右クリックして表示されるメニューから「リクエストの新規作成」をクリックします。  
バッチが指定された状態で、リクエストの作成画面が表示されます。
- 3 「追加」をクリックします。  
ターゲットコンピュータを選択する画面が表示されます。
- 4 ターゲットコンピュータを選択して、[OK] をクリックします。
- 5 ブートエージェント用プラットフォームを指定します。  
通常は「Windows PE」を指定します。  
ターゲットコンピュータで Windows PE が動作しない場合には「DOS / EFI」を指定してください。

### POINT

- ▶ 使用するプラットフォームが「Windows PE」の場合、[転送設定] をクリックすると、TFTP Window サイズを指定できます。以下を参考に設定してください。
  - ・TFTP Window サイズの設定値を大きくすると、ネットワーク起動(PXE)時の Windows PE のイメージ転送が高速化される場合があります。
  - ・ターゲットコンピュータの機種やデプロイメントサーバの負荷、ネットワークの状況によっては TFTP Window サイズを大きくしすぎると、Windows PE のイメージ転送が遅くなる場合があります。この場合は、TFTP Window サイズの設定値を小さくしてください。
  - ・TFTP Window サイズに対応していないブートエージェントの場合、この設定値は無視され、従来どおり Windows PE のイメージ転送は 1 パケットごとで実行されます。
  - ・TFTP Window サイズで「ブートエージェントの既定値」を選択した場合、ブートエージェントの管理で設定した TFTP Window サイズが使用されます。詳細は、[「3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合」](#)(→ P.119) をご覧ください。

- 6 [次へ] をクリックします。  
バッチの新規保存を確認するメッセージが表示されます。

### POINT

- ▶ ここでは選択したバッチ (@ 標準バックアップ) がテンプレートなので、このメッセージが表示されます。選択したバッチがテンプレートではない場合は、[今すぐ実行] をクリックして、バックアップを開始できます。

- 7 [はい] をクリックします。  
バッチパラメータの修正画面が表示されます。
- 8 シーケンスから「バックアップ」を選択し、バックアップ先のディスクイメージリソースの名前を指定して、[今すぐ実行] をクリックします。  
バックアップが開始されます。

## 5.4 ターゲットコンピュータへのリストア

マスタコンピュータから作成したディスクイメージをターゲットコンピュータにリストアします。複数のターゲットコンピュータに一括配布（リストア）してセットアップを行うことができます。ターゲットコンピュータがリモート電源制御に対応している場合は、デプロイメントコンソールの操作のみで処理が行えます。スケジュール実行することもできます。

### 重要

- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、複数のターゲットコンピュータに一括配布（リストア）することはできません。

### 5.4.1 リストア実行前の確認

#### ■ ターゲットコンピュータの確認

あらかじめ、以下のことを確認しておいてください。

- LAN カードの装着  
複数 LAN の場合は、デプロイメントサーバと通信できることを確認してください。
- ネットワーク起動、リモート電源制御の設定  
ネットワーク起動およびリモート電源制御を行う場合は、あらかじめ各種設定を行う必要があります。詳しくは、[「3.1 ネットワーク 起動の設定」](#)（→ P.66）をご覧ください。
- MAC アドレスの確認  
デプロイメントサーバからターゲットコンピュータを起動するには、コンピュータプロファイルに MAC アドレスが正しく登録されている必要があります。ブレードの差し替えやマザーボードの入れ替えなどにより、自動登録を行ってから MAC アドレスが変更されている場合は、登録し直してください。

#### ■ 留意事項

セットアップの前に、以下のことに留意してください。

- Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows のイメージを使用してパーティションリストアを行った場合、システムが起動しなくなる可能性があります。システムを正常に起動するには、ディスク単位でのバックアップ、リストアを行ってください。  
パーティション単位でのバックアップ／リストアを行う場合は、[「5.5 パーティション単位でのバックアップ／リストア」](#)（→ P.230）をご覧ください。
- Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows のイメージをリストアした際、システム区画の開始位置が変更されるとシステムは起動しません。このため、システム区画の前に他の区画が存在するこれらの OS のイメージをリストアした後に区画サイズを変更した場合は、システムが正常に起動しなくなる場合があります。

- パーティションリストアを選択した場合、通常は、指定したパーティションのみリストアを行い、MBR など他の部分に変更しません。このため、パーティションリストアを選択してクローンセットアップを行った場合、システムが起動しなくなる可能性があります。パーティションリストア時に MBR を更新したい場合は、リストアパラメータ設定時に「高度なオプション」の「起動セクタ (MBR) を強制的に更新する」を指定してください。
- 全域を対象としたバックアップファイルでリストアを行う場合、同じ型名のハードディスクに対してのみリストアを行えます。
- パーティションリストアを行う場合は、ターゲットコンピュータのハードディスクにパーティションが作成されている必要があります（「元の位置に復元」オプションを使用する場合を除く）。リストアを実行する前に、あらかじめパーティションを作成しておくか、パーティション作成コマンドなどにより、バッチ実行時にパーティションを作成してください。クライアント側でパラメータを設定する場合は、リストアの処理中にパーティションを作成することもできます。
- 全域を対象としてバックアップしたイメージを使用してパーティションリストアを行う場合は、バックアップしたサイズと同じサイズのパーティションを作成しておく必要があります。
- 使用域のみを対象にバックアップを行ったイメージを使用してパーティションリストアを行う場合は、使用セクタ数以上のサイズを持つパーティションを作成しておく必要があります。
- RAW モードでバックアップを行ったイメージは、バックアップしたサイズと同じサイズのディスクにリストアを行ってください。
- バックアップ時よりも小さいサイズのディスクへリストアを行う場合には、「サイズ変更しない（推奨）」「元の比率を維持してサイズを変更」オプションは指定できません。リストア時にエラーになります。この場合は、「実行時にターゲット上でオプションを設定」を指定し、クライアント側で各パーティションのサイズを設定してからリストアを行うか、リストア後のパーティションサイズの選択で、「直接指定（上級者向け）」を指定し、各パーティションのサイズを指定してください。指定方法については Tips.pdf (Tips and References) に記載の「DOS コマンド仕様 - FJIMGBRS.EXE」の「"/s" オプション」の説明をご覧ください。
- 「パーティションサイズ固定」または「高速形式を使用」（SystemcastWizard Professional V4.0 の場合）を有効にしてバックアップを行ったイメージは、リストア先のパーティションサイズを変更できません。
- 本製品はディスクリストア時にリストア先のディスク BIOS から取得したジオメトリ値 (Heads,Sectors) を使用して、区画の境界がシリンダ境界になるように自動的にサイズを調整します。このため、バックアップ元とリストア先のディスクのジオメトリ値 (Heads,Sectors) が異なる場合、シリンダ境界が異なるため、同一サイズの区画を作成できません。また、Linux の一部のツールやインストーラで区画を作成してシステムをインストールした場合に、BIOS から見たジオメトリ値とは異なるジオメトリ値で区画が作成されることがあります。この場合、以下のような現象が発生することがあります。
  - ディスクバックアップはできるが同一ディスクにリストアできない
  - リストアできてカーネルの物理セクタ位置が変わるためブートできない
 このような現象が発生した場合、リストアコマンドの「高度なオプション」の「ジオメトリ値の取得方法」で「ディスクイメージから」を指定してリストアすると解決できる場合があります。

- ・バックアップ時に「VMFS 区画をスキップ」をオンに設定したディスクイメージをリストアした場合、別途 vmkfstools コマンドなどを使用して VMFS パーティションをフォーマットする必要があります。  
詳しくは、VMware ESX Server のドキュメントをご覧ください。
- ・ターゲットコンピュータに ETERNUS や内蔵ハードディスクなど、複数の異なる種類のディスクが接続されている場合、OS が認識しているディスクの順番と、ここで指定するディスク番号は必ずしも一致しない場合があります。誤ったディスクに対して処理を行わないよう、あらかじめディスク情報の取得を実施し、ディスク番号を確認するようにしてください。

## 5.4.2 リストアの実行

バックアップしたディスクイメージを、ターゲットコンピュータにリストアします。

### POINT

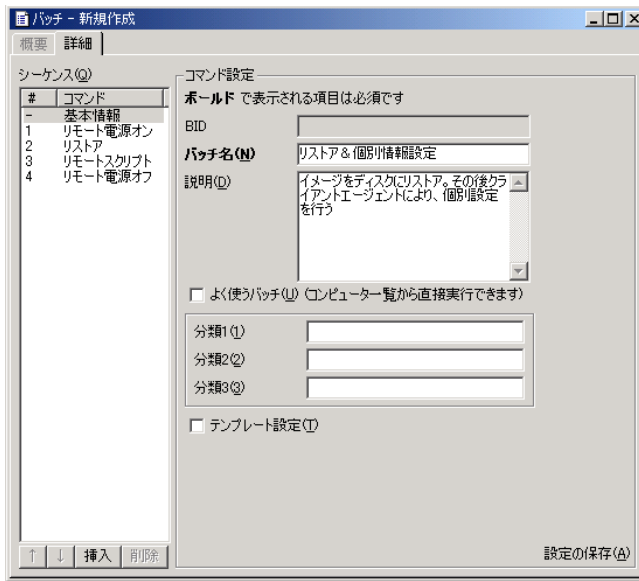
- ▶ リストアの実行には、事前にデプロイメントコンソールで、バッチの作成、リクエストの作成が必要ですが、本製品では、基本的なセットアップについての手順をあらかじめ用意しています。ここでは、あらかじめ用意されているバッチプロファイルを使用してセットアップを行います。
- ▶ 事前にパラメータの設定を行っておきたい場合や、他のコマンドを組み合わせる場合など、あらかじめ作成したバッチプロファイルを使用してセットアップを実行することもできます。バッチの作成方法については、[「8.1 バッチの操作」](#) (→ P.278) をご覧ください。
- ▶ 個別情報設定を行わない場合には、バッチ一覧で「@ 標準リストア」を使用してください。

### 重要

- ▶ スケジュール実行する場合は、以下の点に留意してください。
  - ・リモート電源制御、およびネットワーク起動に対応していない機種をターゲットコンピュータに設定しないでください。
  - ・リストアのパラメータ設定において、「次のオプションで実行」を指定してください。
- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、リストア先の PRIMEQUEST パーティションの電源がオフになっていることを確認してください。
- ▶ 「@標準リストア」には、バックアップ対象のコンピュータのディスク構成に変更がないかをチェックするコマンドが標準で組み込まれています。ディスク情報を取得したことがないコンピュータに対してリクエストを実行した場合はエラーとなります。「@標準リストア」を実行する前に、「@ディスク情報取得」などを使用して必ず [「8.5.18 ディスク情報取得コマンド」](#) (→ P.322) を実施してください。

## ■ バッチの作成

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [バッチ] をクリックします。  
バッチ一覧ウィンドウが表示されます。
- 3 バッチ一覧から「@ リストア&個別情報設定」（ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は「@PRIMEQUEST リストア」）をクリックし、「プロファイル」メニューから「コピーしてバッチを新規作成」をクリックします。  
バッチプロファイルの新規作成ウィンドウが表示されます。



### POINT

- ▶ バッチの実行内容（シーケンスやパラメータ）は、「@ リストア&個別情報設定」に設定されたものが表示されています。
- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合、ご利用のハードウェア構成によっては、電源オンに時間がかかることがあります。本製品でリモート電源オンコマンドを使用する場合は、タイムアウト時間を 30 分以上に設定することを推奨します。

- 4 シーケンス一覧から「基本情報」をクリックし、各項目を設定します。

表：シーケンス一覧「基本情報」画面の説明

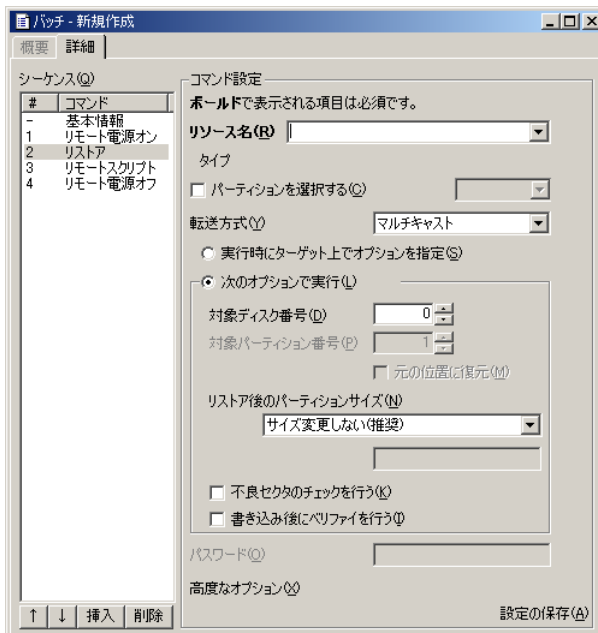
項目	説明
バッチ名	バッチプロファイルの名前を指定します。20 文字まで入力できます。すでに登録されているバッチと同じ名前のバッチは登録できません。また、先頭に @ の付くバッチはシステムで予約されているので、ユーザが追加することはできません。
説明	バッチの説明を指定します。

表：シーケンス一覧「基本情報」画面の説明

項目	説明
よく使うバッチ	チェックを付けると、「よく使うバッチ」として登録され、コンピュータ一覧ウィンドウで右クリックして簡単に選択できます。ここではチェックを付けません。
分類1 分類2 分類3	バッチを整理するための分類項目を指定します。20文字までの任意の文字列を指定できます。この分類に目的別、機種名などの文字列を設定しておくことにより、一覧表示ウィンドウでバッチを表示したときに、目的別などで整列させることができます。
テンプレート設定	チェックを付けると、実行時に必要なパラメータをすべて指定しなくてもテンプレート（雛型）として保存できます。ここではチェックを付けません。

## 5 シーケンス一覧から「リストア」をクリックし、各項目を設定します。

リストアするディスクイメージの、リソース名の指定は必須です。他のパラメータについては、特に設定または変更する必要はありません。



表：シーケンス一覧「リストア」画面の説明

項目	説明
リソース名	リストアするバックアップイメージリソース名を入力します。ドロップダウンリストから既存のリソースを選択できます。
タイプ	選択したイメージリソースのタイプが表示されます。以下のタイプがあります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・「ディスク（標準）」</li> <li>・「ディスク（RAW モード）」</li> <li>・「パーティション」</li> </ul>

表：シーケンス一覧「リストア」画面の説明

項目	説明
パーティションを選択する	イメージリソースのタイプが「ディスク（標準）」の場合に、イメージ内の指定したパーティションだけリストアする場合に選択します。右側のドロップダウンリストから、対象となるパーティションを選択してください。 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は指定できません。
転送方式	リストアの転送方式を以下の 2 種類から選択します。 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は、「マルチキャスト」は指定できません。 ・マルチキャスト（ターゲット台数が 3 台以上の場合推奨） ・ユニキャスト（ターゲット台数が 2 台以下の場合推奨）
実行時にターゲット上でオプションを指定	リストアの詳細パラメータを各ターゲットコンピュータ上で設定する場合に選択します。 ターゲットコンピュータが Windows PE で動作している場合、または PRIMEQUEST の場合は、指定できません。
次のオプションで実行	リストアの詳細パラメータをサーバ側で指定します。デフォルトではこちらが選択されています。
対象ディスク番号	リストア先のディスク番号を指定します。ディスクが 1 台目の場合、0 を選択します。 <b>注意事項：</b> ▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）によって、参照可能なディスクの種類や認識するディスク番号が異なる場合があります。誤ったディスク番号を指定すると、意図しないディスクの内容が上書きされます。使用するプラットフォームに合わせて適切な対象ディスク番号を指定してください。 ▶ ターゲットコンピュータが PRIMERGY / 法人向けパソコンの場合は、バックアップ時から、接続されているハードウェアの構成に変更がないことを確認してください。変更されている場合は、指定すべきディスク番号がバックアップ時と異なる可能性があります。再度バックアップを実施して対象ディスクを特定するか、リストア対象外のディスクを外すなどの対応を行い、意図したディスクが選択されるようにしてください。
対象パーティション番号	リストア先のパーティション番号を指定します。「元の位置に復元」オプションを指定した場合は、指定できません。
元の位置に復元	パーティション単位でのリストアの際、バックアップ元と同じ開始位置・サイズのパーティションにリストアが行われます。同じ開始位置・サイズのパーティションがリストア先ディスクに存在しない場合は、同じ場所にパーティションを作成したうえでリストアが行われます。 パーティションの作成に失敗した場合、リストアは行われません。 このオプションが使用できるのは Windows PE の場合（IA64 を除く）です。詳しくは、 <a href="#">「5.5 パーティション単位でのバックアップ／リストア」</a> （→ P.230）をご覧ください。

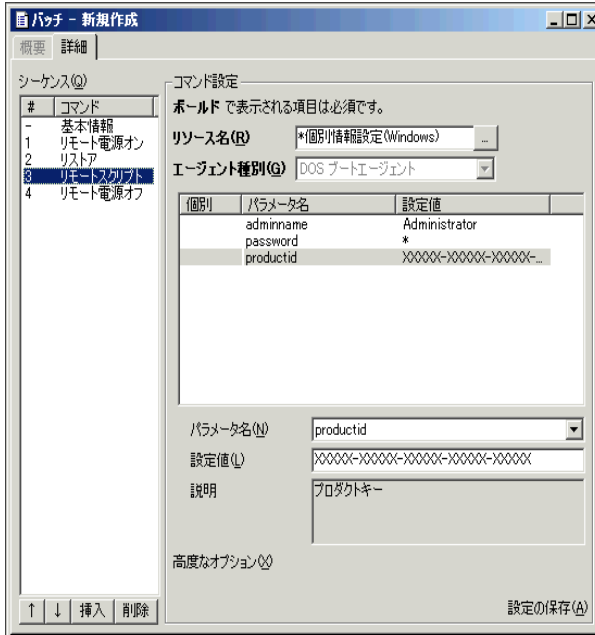
表：シーケンス一覧「リストア」画面の説明

項目	説明
リストア後のパーティションサイズ	<p>ディスクリストア時に作成するパーティションサイズの指定方法を以下の中から選択します。</p> <p>ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は、「サイズ変更しない（推奨）」のみ指定できません。</p> <p>詳細については、<a href="#">「8.5.12 リストアコマンド」</a>（→ P.311）をご覧ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「サイズ変更しない（推奨）」</li> <li>・「元の比率を維持してサイズを変更」</li> <li>・「最後のパーティションのサイズを変更」</li> <li>・「直接指定（上級者向け）」</li> </ul>
不良セクタのチェックを行う	<p>リストアを行う前に不良セクタを診断します。</p> <p>なお、不良セクタの診断中は、セッションプロファイルの「リストア進捗」に表示されている「残り時間」および「転送速度」の情報は更新されません。これらの情報は、不良セクタ診断終了後、更新されます。</p>
書き込み後にベリファイを行う	<p>リストア時にディスクに書き込んだデータの確認を行います。</p>
パスワード	<p>イメージリソースにパスワードが設定されている場合は、パスワードを入力します。</p>
高度なオプション	<p>クリックすると、以下のオプションを設定する画面が表示されます。通常は設定を変更する必要はありません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・転送プロファイル ネットワークの転送タイミングなどの各種パラメータを変更します。</li> <li>・NTFS 区画のデフラグ方式 NTFS 区画のリストアについて、ファイルの配置方式を指定します。</li> <li>・ジオメトリ値の取得方法 ディスクリストアの際、ディスクのジオメトリ値を取得する方法を指定します。</li> <li>・NVRAM 情報の復元 GPT のバックアップイメージを GPT 形式のディスクに対してリストアする際、NVRAM にブート情報を書き込むかどうかを指定します。 OS がインストールされたディスク（EFI システムパーティションを含む）イメージをリストアする場合は、「復元する」を設定してください。</li> <li>・書き込みキャッシュ リストア先ディスクに一度に書き込むサイズを指定します。</li> <li>・起動セクタ（MBR）を強制的に更新する パーティションリストアの際、MBR を書き込むかどうかを指定します。</li> <li>・DMA 転送 対象が IDE ディスクの場合、DMA コントローラを使用して転送するか、INT13 を使用するかを指定します。</li> <li>・OS 起動時に CHKDSK を実行する リストア後の次回 OS 起動時に、ディスク診断を行うかどうかを指定します。 Windows Server 2012 および Windows 8 ではサポートされません。</li> <li>・シャドウコピーを削除する 指定されたイメージをリストアする際、シャドウコピーはリストア対象としません。</li> </ul>



- 6 シーケンス一覧から「リモートスクリプト」をクリックし、各項目を設定します。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合は、このコマンドはありません。[手順 7](#)へ進みます。

リソース名の指定は必須です。リストアするイメージの内容に応じて適切なリソースを指定する必要があります。



1. 次の表を確認し、イメージ内の OS 種別、リストア後のライセンス認証方法に応じて、「リソース名」から適切なリモートスクリプトを選択します。

表：リモートスクリプトの選択

イメージ内の OS 種別 (リストアイメージ)	リストア後の ライセンス認証方法	「リソース名」で選択する リモートスクリプト
Linux	—	* 個別情報設定 (Linux)
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2008 (Windows Server 2008 R2 を除く)</li> <li>Windows Vista Business</li> <li>Windows Vista Enterprise</li> </ul>	KMS ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows) KMS 認証
	MAK ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows) MAK 認証
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2008 R2</li> <li>Windows 7 Professional</li> <li>Windows 7 Enterprise</li> </ul>	KMS ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows 7, Windows Server 2008 R2) KMS 認証
	MAK ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows 7, Windows Server 2008 R2) MAK 認証
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Server 2012</li> <li>Windows Server 2012 R2</li> <li>Windows 8.1</li> <li>Windows 8</li> </ul>	KMS ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows 8, Windows Server 2012) KMS 認証
	AD ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows 8, Windows Server 2012) KMS 認証
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 8.1</li> <li>Windows 8</li> </ul>	MAK ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows 8, Windows Server 2012) MAK 認証
	MAK ライセンス認証	* 個別情報設定 (Windows 8, Windows Server 2012) MAK 認証
上記以外の OS	—	* 個別情報設定 (Windows)

2. マスタコンピュータの準備で「[5.2.5 クライアントエージェントを使用する場合](#)」([→ P.191](#)) を選択した場合は、ここで追加のパラメータを指定します。  
[手順 1](#) の「リソース名」で選択したリモートスクリプトによりパラメータが異なりますので、該当する説明をご覧ください。
- ・「\* 個別情報設定 (Linux)」を選択した場合

表：追加のパラメータ

項目	説明
disknumber	個別情報設定の対象となる OS がインストールされたディスク番号を指定してください。直前のリストアコマンドでリストアしたイメージに、個別情報設定の対象となる OS が含まれている場合には、リストアコマンドの「対象ディスク番号」で指定したものと同一値を指定してください。
modifyUUID	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ RHEL6(x86) / RHEL6(Intel64) の場合 ファイルシステムの UUID を再設定する場合は「1」を指定してください。再設定しない場合は「0」を指定してください。デフォルト値は「0」です。再設定の対象となるファイルシステムは、EXT2 / EXT3 / EXT4 / LinuxSwap です。詳しくは、<a href="#">Tips.pdf (Tips and References)</a> の「UUID によるデバイス指定について」をご覧ください。</li> <li>・ 上記以外の OS の場合 指定する必要はありません。値を指定しても、ファイルシステムの UUID は再設定されません。</li> </ul>
scw_ipverpref	<p>クライアントエージェントがデプロイメントサーバと通信する際の接続ポリシーを指定してください。</p> <p>0. マスタの接続ポリシーを維持する (既定値)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. IPv4 アドレスのみ使用する</li> <li>2. IPv6 アドレスのみ使用する</li> <li>3. IPv4 アドレスを優先 (接続不可の場合、IPv6 アドレスにフォールバック)</li> <li>4. IPv6 アドレスを優先 (接続不可の場合、IPv4 アドレスにフォールバック)</li> </ol> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ デプロイメントサーバが使用している通信プロトコルを選択してください。デプロイメントサーバが使用していない通信プロトコルを選択した場合、クローニング後のシステムから「個別設定の完了」の通知が受信できず、待機コマンドでエラーとなります。</li> <li>▶ SystemcastWizard Professional V5.1L10 より前のクライアントエージェントに対して、本設定は無視されます。</li> <li>▶ ターゲットコンピュータの OS が RHEL-AS3(x86) または RHEL-ES3(x86) の場合は、「0」か「1」を選択してください。</li> </ul>

- ・「\* 個別情報設定 (< OS 名 >) KMS 認証」を選択した場合  
< OS 名 >は、「リソース名」で選択したスクリプトにより表示が異なります。

表：追加のパラメータ

項目	説明
kmsname	KMS コンピュータ（サーバ）の FQDN、コンピュータ名、または IP アドレスを指定します。このパラメータは必ず指定してください。ただし、Windows Server 2012 / Windows 8 において Active Directory(AD) によるライセンス認証を行う場合は、このパラメータを指定せずに個別設定を実行してください。個別設定の正常終了後、ドメインへ参加することで、AD ライセンス認証が可能です。
kmsport	KMS コンピュータ（サーバ）が使用している TCP ポートの番号を指定します。このパラメータが指定されていない場合は、システムのデフォルト値（1688）を使用します。
ieproxy	KMS クライアントを認証するときローカルシステムが使用する Proxy を指定してください。このパラメータが指定されていない場合は、システムのデフォルト値を使用します。
password	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ Windows Server 2008 以降の Windows の場合 コンピュータの管理者アカウントのパスワードを指定します。ここで指定されたパスワードが、コンピュータの管理者パスワードとして設定されます。</li> <li>・ 上記以外の OS の場合 指定する必要はありません。</li> </ul>
disknumber <sup>[注 1]</sup>	個別情報設定の対象となる OS がインストールされたディスク番号を指定してください。直前のリストアコマンドでリストアしたイメージに、個別情報設定の対象となる OS が含まれている場合には、リストアコマンドの「対象ディスク番号」で指定したものと同じ値を指定してください。
persistdevice	PnP ドライバを削除し再インストールを行う場合は、「0」を指定してください。PnP ドライバを削除しない場合は、「1」を指定してください。パラメータを指定しない場合は、既定値（1）が使用され、PnP ドライバは削除されません。
scw_ipverpref	<p>クライアントエージェントがデプロイメントサーバと通信する際の接続ポリシーを指定してください。</p> <p>0. マスタの接続ポリシーを維持する（既定値）</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. IPv4 アドレスのみ使用する</li> <li>2. IPv6 アドレスのみ使用する</li> <li>3. IPv4 アドレスを優先（接続不可の場合、IPv6 アドレスにフォールバック）</li> <li>4. IPv6 アドレスを優先（接続不可の場合、IPv4 アドレスにフォールバック）</li> </ol> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ デプロイメントサーバが使用している通信プロトコルを選択してください。デプロイメントサーバが使用していない通信プロトコルを選択した場合、クローニング後のシステムから「個別設定の完了」の通知が受信できず、待機コマンドでエラーとなります。</li> <li>▶ SystemcastWizard Professional V5.1L10 より前のクライアントエージェントに対して、本設定は無視されます。</li> </ul>

[注 1]：「\* 個別情報設定 (Windows) KMS 認証」では指定しません。

- ・「\* 個別情報設定 (< OS 名 >) MAK 認証」を選択した場合  
< OS 名 >は、「リソース名」で選択したスクリプトにより表示が異なります。

表：追加のパラメータ

項目	説明
makkey	ライセンス認証キーを指定します。このパラメータは必ず指定してください。
makactivemanager	ライセンス認証に失敗した場合、ライセンス認証を手動で行うか指定します。手動で行う場合は、「1」を指定してください。自動で行う場合は、「0」を指定してください。パラメータを指定しない場合は、既定値 (0) を使用し自動でライセンス認証を行います。
ieproxy	ライセンス認証をするときにローカルシステムが使用する Proxy を指定してください。このパラメータが指定されていない場合は、システムのデフォルト値を使用します。
password	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ Windows Server 2008 以降の Windows の場合 コンピュータの管理者アカウントのパスワードを指定します。ここで指定されたパスワードが、コンピュータの管理者パスワードとして設定されます。</li> <li>・ 上記以外の OS の場合 指定する必要はありません。</li> </ul>
disknumber <sup>[注 1]</sup>	個別情報設定の対象となる OS がインストールされたディスク番号を指定してください。直前のリストアコマンドでリストアしたイメージに、個別情報設定の対象となる OS が含まれている場合には、リストアコマンドの「対象ディスク番号」で指定したものと同じ値を指定してください。
persistdevice	PnP ドライバを削除し再インストールを行う場合は、「0」を指定してください。PnP ドライバを削除しない場合は、「1」を指定してください。パラメータを指定しない場合は、既定値 (1) が使用され、PnP ドライバは削除されません。
scw_ipverpref	<p>クライアントエージェントがデプロイメントサーバと通信する際の接続ポリシーを指定してください。</p> <p>0. マスタの接続ポリシーを維持する (既定値)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. IPv4 アドレスのみ使用する</li> <li>2. IPv6 アドレスのみ使用する</li> <li>3. IPv4 アドレスを優先 (接続不可の場合、IPv6 アドレスにフォールバック)</li> <li>4. IPv6 アドレスを優先 (接続不可の場合、IPv4 アドレスにフォールバック)</li> </ol> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ デプロイメントサーバが使用している通信プロトコルを選択してください。デプロイメントサーバが使用していない通信プロトコルを選択した場合、クローニング後のシステムから「個別設定の完了」の通知が受信できず、待機コマンドでエラーとなります。</li> <li>▶ SystemcastWizard Professional V5.1L10 より前のクライアントエージェントに対して、本設定は無視されます。</li> </ul>

[注 1]：「\* 個別情報設定 (Windows) MAK 認証」では指定しません。

- ・「\* 個別情報設定 (Windows)」を選択した場合

表：追加のパラメータ

項目	説明
productid	OS のプロダクト ID です。V3.0L20 以前のリストイメージを使用する場合は、以下のパラメータも指定してください。
adminname	コンピュータの管理者アカウントの名前です。
password	コンピュータの管理者アカウントのパスワードです。

マスタコンピュータの準備で「[5.2.6 事前設定プログラムを使用する場合](#)」(→[P.192](#)) を選択した場合は、すでに追加のパラメータを指定済みのため、ここでは入力する必要はありません。

## 7 「設定の保存」をクリックします。

### POINT

- ▶ 「プロファイル」メニューから「設定の保存」をクリックするか、またはツールバーの「設定の保存」をクリックしても、編集内容を保存できます。

新しいバッチとして登録され、バッチ一覧ウィンドウに表示されます。

## 8 「ウィンドウ」メニューから「閉じる」をクリックします。

バッチプロファイルの編集画面が閉じます。

続いて、リクエストを作成します。

## ■ リクエストの作成と実行

### 1 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで、「リクエスト」タブをクリックします。

リクエスト一覧が表示されます。

### 2 「プロファイル」メニュー → 「新規作成」 → 「リクエスト」の順にクリックします。

「リクエストの作成」画面が表示されます。

### 3 [追加] をクリックします。

リストアを行うコンピュータを選択するための「ターゲットの選択」画面が表示されます。



### 4 リストアするターゲットコンピュータを選択し、[OK] をクリックします。

#### POINT

- ▶ コンピュータ一覧ウィンドウからターゲットコンピュータをドラッグ&ドロップしても、同様にコンピュータを追加できます。

「リクエストの作成」画面に戻ります。

### 5 ブートエージェント用プラットフォームを指定します。

通常は「Windows PE」を指定します。

ターゲットコンピュータで Windows PE が動作しない場合には「DOS/EFI」を指定してください。

#### 重要

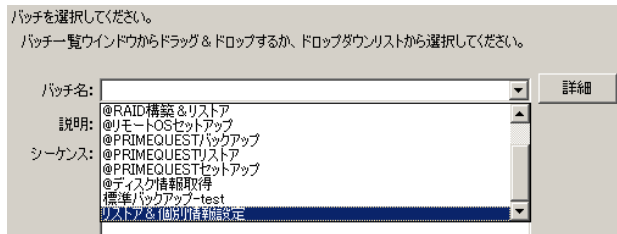
- ▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）によって、参照可能なディスクの種類や認識するディスク番号が異なる場合があります。誤ったディスク番号を指定すると、意図しないディスクの内容が上書きされます。使用するプラットフォームに合わせ、適切な対象ディスク番号を指定してください。
- ▶ RHEL7 のバックアップイメージを使用する場合、ブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を指定してください。
- ▶ EXT4 ファイルシステムに対して「使用域のみバックアップ」を行って作成したイメージのリストアを行う場合は、必ずブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を選択してください。「DOS/EFI」は使用できません。
- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズおよび GPT 形式のディスクの場合、「DOS/EFI」はサポートしていません。「Windows PE」を指定してください。

#### POINT

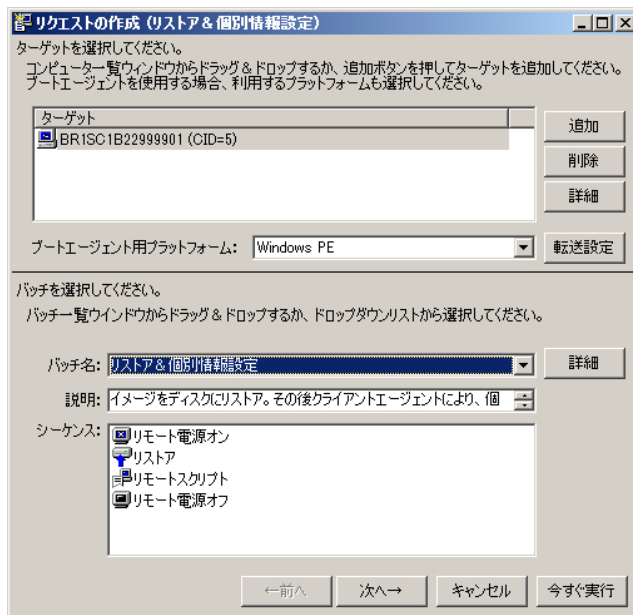
- ▶ 使用するプラットフォームが「Windows PE」の場合、[転送設定] をクリックすると、TFTP Window サイズを指定できます。以下を参考に設定してください。
  - ・TFTP Window サイズの設定値を大きくすると、ネットワーク起動(PXE)時の Windows PE のイメージ転送が高速化される場合があります。

- ・ターゲットコンピュータの機種やデプロイメントサーバの負荷、ネットワークの状況によっては TFTP Window サイズを大きくしすぎると、Windows PE のイメージ転送が遅くなる場合があります。この場合は、TFTP Window サイズの設定値を小さくしてください。
- ・TFTP Window サイズに対応していないブートエージェントの場合、この設定値は無視され、従来どおり Windows PE のイメージ転送は 1 パケットごとで実行されます。
- ・TFTP Window サイズで「ブートエージェントの既定値」を選択した場合、ブートエージェントの管理で設定した TFTP Window サイズが使用されます。詳細は、「[3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合](#)」(→ P.119) をご覧ください。

## 6 「バッチ名」に「[■ バッチの作成](#)」(→ P.213) で作成したバッチ名を選択します。



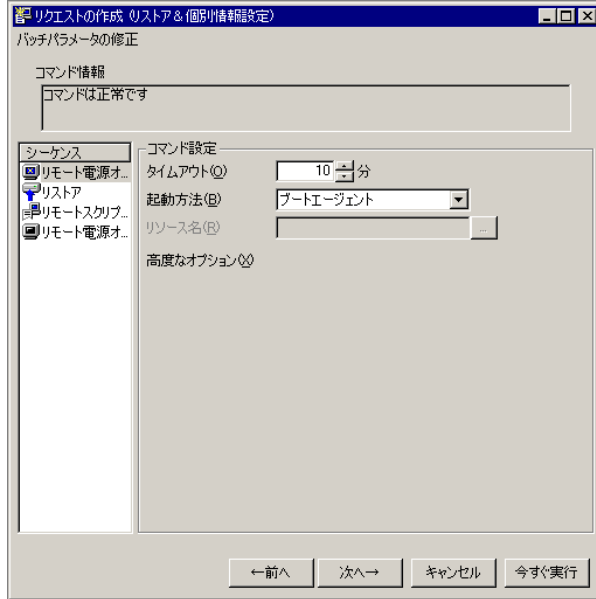
バッチの内容が表示されます。



### POINT

- ▶ バッチ一覧ウィンドウから実行するバッチをドラッグ&ドロップしても、同様にバッチを選択できます。
- ▶ [今すぐ実行] をクリックすると、すぐにリクエストの実行が開始できます。

- 7** ターゲットのリストに表示されているコンピュータの一覧と、実行するバッチ名を確認し、[次へ] をクリックします。  
バッチパラメータの修正画面が表示されます。必要に応じて、バッチのコマンド設定を変更できます。



- 8** [次へ] をクリックします。  
実行オプションを選択する画面が表示されます。





## 9 実行方法を指定します。

- ・「今すぐ実行する」  
今すぐに指定されたリクエストを実行します。
- ・「予約リクエストとして保存する」  
今すぐに実行せずに、後で実行します。タスクスケジューラなどに登録して時間指定で運用するような場合にこちらを使います。

## 10 「今すぐ実行する」を選択して、[完了]をクリックすると、リクエストが登録され、リストアの処理が開始されます。

リクエストの作成時にバッチの内容を編集した場合、バッチの保存の確認メッセージが表示されますので、[はい]をクリックしてください。リクエストが開始されると、リクエストの詳細を表示するウィンドウが表示されます。



## ■ リストアの開始

### 1 リストア処理が開始されたらターゲットコンピュータを起動します。

ブレードサーバ、およびリモート電源制御に対応している場合は、自動的にマスタコンピュータが起動します。それ以外の場合はターゲットコンピュータの電源を入れてください。また、ネットワーク起動に対応していない場合は、ブートエージェントFDをセットして起動してください。

#### POINT

- ▶ 手で電源投入するか、ブートエージェントFDを利用する場合、リモート電源オンコマンドのタイムアウト設定で指定された時間（デフォルトで10分）以内に電源投入を完了してください。

### 2 ターゲットコンピュータが起動すると、デプロイメントサーバと接続され、リストア処理が開始されます。

自動的に処理が行われ、処理状況がリクエスト一覧画面に表示されます。以降の操作は必要ありません。

**重要**

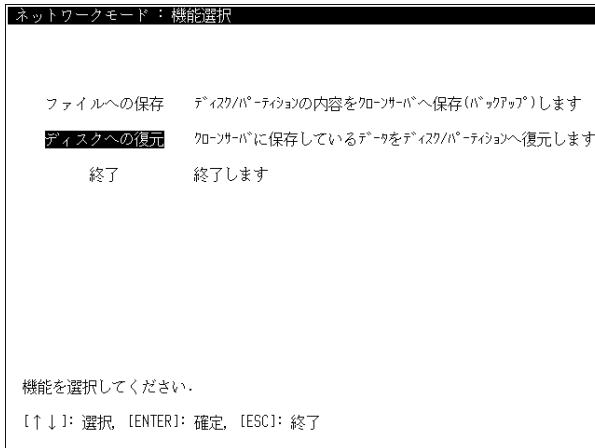
- ▶ 複数のコンピュータにマルチキャストでリストアを行う場合、10分以上ターゲットからのリストア開始の接続要求がないと、タイムアウトにより全体のリストア処理が開始されます。手動で電源を投入する場合や、コンピュータの実装メモリ搭載量の違いなどにより起動時間に大幅な差がある場合は注意してください。

リストア処理が完了すると、電源オフが実行されます。次回ターゲットコンピュータを起動すると、個別情報設定が自動的に開始されます。

**重要**

- ▶ リストア処理中にエラーが発生すると、ターゲットコンピュータは電源オフしません。エラーから復旧するには、以下の手順に従ってください。
  1. リクエスト一覧からエラーが発生したリクエストを選択し、詳細を表示します。リクエストの詳細を表示する方法については、「[8.2.3 リクエストの詳細表示](#)」(→ [P.288](#))をご覧ください。
  2. 「関連するイベントログ」に、エラーの内容を示すイベントログへのリンクが一覧表示されています。リンクをクリックし、原因・対処方法を確認します。
  3. イベントログに復旧方法が記述されている場合、その指示に従ってください。記述されていない場合には、ターゲットコンピュータの電源を切った後、再度リクエストを実行してください。

「実行時にターゲット上でオプションを指定」を指定した場合は、DOS 起動画面が表示された後、機能選択画面が表示されます。以降の操作を行ってください。

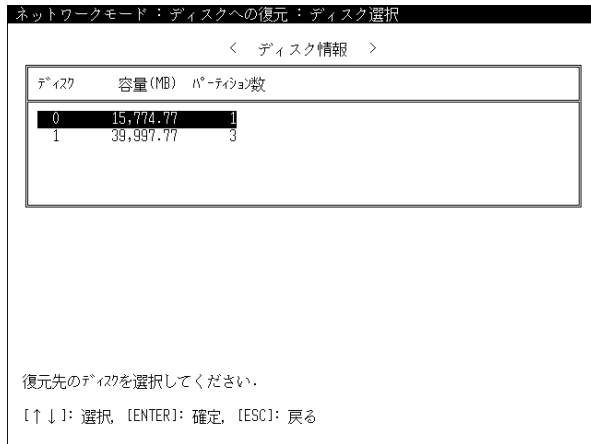
**POINT**

- ▶ ターゲット上でのオプション設定操作は 30 分以内に完了してください。30 分のタイムアウトを過ぎると、そのターゲットはリストア処理の対象から外されます。

**3** 「ディスクへの復元」を選択し、【Enter】キーを押します。

#### 4 [ディスク]、[パーティション]、[RAW モード] のいずれかを選択し、【Enter】キーを押します。

ディスク選択画面が表示されます。



#### 5 復元先ディスクを選択し、【Enter】キーを押します。

[パーティション] を選択した場合は、パーティションの選択画面が表示されます。

### POINT

#### パーティションの作成 / 削除

- ▶ パーティションの未割り当て領域は「未割り当て」、拡張パーティションの未割り当て領域は「空き」と表示されます。これらの未割り当て領域を選択し、新規にパーティションを作成したり、不要なパーティションを削除したりして、新たに大きなサイズのパーティションを作成し、復元できます。
- ▶ パーティションの作成
  1. 作成するパーティションに応じて、以下の操作を行います。
    - プライマリパーティションの場合は、「未割り当て」を選択して【ALT】 + 【C】キーを押します。
    - 拡張パーティションの場合は、「未割り当て」を選択して【ALT】 + 【E】キーを押します。
    - 論理ドライブの場合は、「空き」を選択して【ALT】 + 【C】キーを押します。
  2. 作成するサイズを指定し、【Enter】キーを押します。
- ▶ パーティションの削除
  1. 削除するパーティションを選択し、【ALT】 + 【D】キーを押します。確認メッセージが表示されます。
  2. 【OK】を選択して【Enter】キーを押します。パーティションの操作は、すぐにディスクに反映されるのでご注意ください。

パーティションを選択し、【Enter】キーを押します。

確認画面が表示されます。

## 6 内容を確認し、[OK] を選択して【Enter】キーを押します。

ディスクの場合は、以下の画面が表示されます。パーティションの場合は、[手順 8](#) へ進んでください。

ネットワークモード：ディスクへの復元：パーティションサイズ

＜ パーティション情報 ＞

ディスク	パーティション	属性	フォーマット	元サイズ(MB)	サイズ(MB)
0	1	PR1	FAT16	996.19	996.19
0	2	PR1	FAT32	4,000.57	4,000.57
0	3	PR1	NTFS	8,001.13	8,001.13

このサイズでよろしいですか？  
 サイズの変更を行う場合はパーティションを選択し、[TAB]キーを押してください。  
 [↑↓]: 選択, [TAB]: サイズ変更, [ENTER]: 確定, [ESC]: 戻る

### POINT

- ▶ ディスクを指定した場合、確認画面が表示される前に「パーティションサイズを自動変更しますか？」というメッセージが表示されることがあります。[OK] を選択すると復元先のディスク容量に適合するようにパーティションサイズが自動変更されます。[キャンセル] を選択するとパーティションサイズが、バックアップしたパーティションサイズと同じように設定されます。自動変更を選択した後も、パーティションサイズは手動で変更できます。

## 7 パーティションサイズを確認し、問題がなければ【Enter】キーを押します。

サイズを変更する場合は、変更するパーティションを選択して【Tab】キーを押し、変更後のサイズを指定します。オプション選択画面が表示されます。

ネットワークモード：ディスクへの復元：オプション選択

不良セクタ診断    [する] [しない]

ベリファイ        [する] [しない]

[ 指定完了 ]

オプションを指定してください。  
 [↑↓←→][TAB]: 選択, [F1]: ヘルプ, [ESC]: 戻る

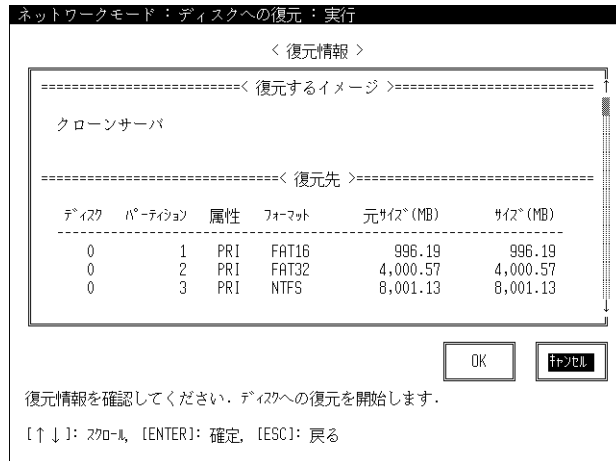
## 8 オプションを指定します。

表：オプション選択画面の説明

項目	説明
不良セクタ診断	バックアップイメージファイルをリストアする前に不良セクタを診断します。デフォルトは「しない」です。
ベリファイ	バックアップイメージファイルのリストア時にディスク / パーティション (区画) に書き込んだデータのベリファイ (確認) を行います。デフォルトは「しない」です。

## 9 [指定完了] を選択し、【Enter】キーを押します。

設定の確認画面が表示されます。



## 10 確認後 [OK] を選択し、【Enter】キーを押します。

ターゲットコンピュータがデプロイメントサーバに接続すると、リストアが開始されます。デプロイメントコンソールのリクエストの詳細画面には、リクエストの実行状況やターゲットの状態が表示されます。

### POINT

- ▶ セットアップ処理の実行中でもデプロイメントコンソールは終了できます。再度デプロイメントコンソールを起動したときに、リクエストの実行状況や結果を確認できます。

## 11 リストア終了後 [OK] を選択し、【Enter】キーを押します。

機能選択画面が表示されます。

## 12 [終了] を選択し、【Enter】キーを押します。

ターゲットコンピュータは、デプロイメントサーバと通信を行って、個別設定に必要なデータの準備とハードディスクへの埋め込みを行います。その後電源オフが実行され、リクエストは終了します。

次回ターゲットコンピュータを起動すると、個別設定処理が自動的に開始されます。

## 5.5 パーティション単位でのバックアップ／リストア

Windows がインストールされたパーティションを対象としたバックアップ／リストアを実施することでシステムを復旧できます。以下の留意事項を確認したうえで作業を行ってください。

### 5.5.1 システム復旧時の留意事項

Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows では、OS の起動情報が BCD ファイルで管理され、BCD ファイル内にブートパーティションの位置情報が保持されています。

#### POINT

- ▶ BCD ファイルとは、ブート構成パラメータを含む、Windows の起動方法を制御するファイルです。アクティブパーティションの ¥Boot¥Bcd フォルダにあります。
- ▶ ブートパーティションとは、C ドライブのことであり、Windows システムがインストールされたパーティションです。また、システムパーティションとは、ブートマネージャの格納先でコンピュータの起動時に最初に参照されるパーティションです。
- ▶ ブートパーティションの位置情報とは、ディスクシグネチャ、ブートパーティションの先頭位置、サイズ、ディスク GUID、パーティション GUID などの情報です。

ディスク単位でのバックアップ／リストアを行う際に、パーティションのリサイズを行わない場合は、システムパーティションの位置情報は変更されません。問題なくシステム復旧が可能です。また、パーティション単位でリストアを行う場合、バックアップ時と同一のパーティションにリストアするときは、これらの情報は変更されないため、システムが復旧できます。

しかし、バックアップ時と異なるパーティションにリストアしたり、パーティションを再作成した場合は、システムパーティションの位置情報がバックアップ時の情報と異なる可能性があります。正常に Windows が起動しないことがあります。

本製品では、パーティション単位でのバックアップ／リストアを行う際、イメージファイルに格納されているパーティションの位置情報を使用することで、システムパーティションの位置情報を含めてリストアできます。

## 5.5.2 バックアップ時の留意事項

OS がインストールされている領域をバックアップする場合は、お使いのシステムの状態と以下の説明を確認したうえで作業を行ってください。ここでは Windows をインストールしたときの一般的なパーティション構成について記述しています。特殊な構成の場合には、リストアを行ってもシステムが復旧しない場合がありますので、ディスク全体のバックアップを行ってください。

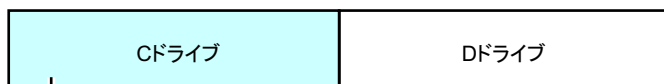
### 重要

- ▶ バックアップを行う際、「バックアップ方式」に「ディスク（標準）」または「パーティション」を指定してください。「ディスク（RAW モード）」を指定してバックアップを行った場合、パーティション単位でのリストアはできません。

### ■ Windows Server 2008、Windows Server 2003、Windows Vista、Windows Server 2008 R2 以降（SVIM でインストール）の場合

Windows Server 2008、Windows Server 2003、Windows Vista を OS のインストールメディアを使用してインストールした場合、以下のようなパーティション構成となります。

また、Windows Server 2012、Windows Server 2008 R2 を ServerView Installation Manager (SVIM) を用いてインストールした場合も、以下のようなパーティション構成となります。

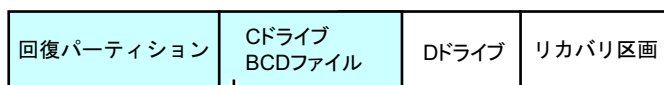


アクティブパーティション、システムパーティション、ブートパーティション

この場合は「Cドライブ」をバックアップしてください。

### ● Windows Vista の構成例

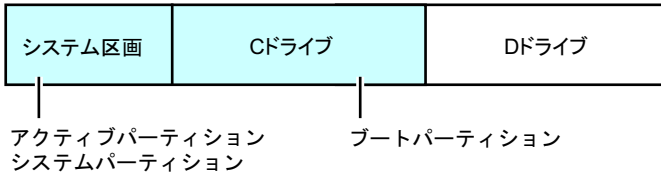
以下のようなパーティションで構成された Windows Vista では「回復パーティション」「Cドライブ」を別々にバックアップしてください。



アクティブパーティション、システムパーティション、ブートパーティション

## ■ Windows 7 以降の場合

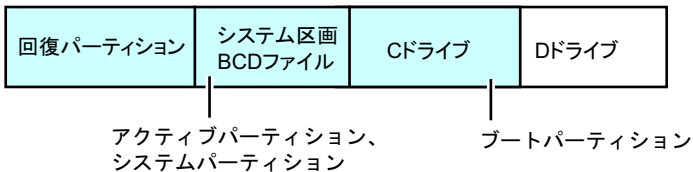
Windows 8、Windows 7をOSのインストールメディアを使用してインストールした場合、以下のようなパーティション構成となります。



この場合は「システム区画」「Cドライブ」を別々にバックアップしてください。

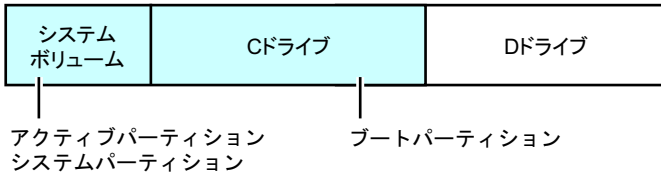
## ● Windows 8、Windows 7の構成例

以下のようなパーティションで構成されたWindows 8およびWindows 7では「回復パーティション」「システム区画」「Cドライブ」を別々にバックアップしてください。



## ■ Windows Server 2008 R2 以降（デフォルトインストール）の場合

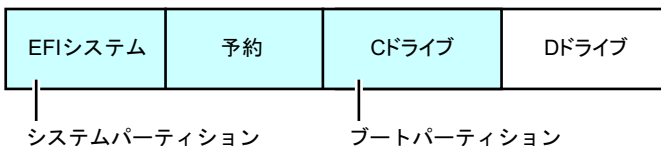
Windows Server 2012、Windows Server 2008 R2をOSのインストールメディアを使用してインストールした場合、以下のようなパーティション構成となります。



この場合は「システムボリューム」「Cドライブ」を別々にバックアップしてください。

## ■ Windows Server 2008、Windows Server 2008 R2（GPT形式のディスク）の場合

Windows Server 2008、Windows Server 2008 R2をGPT形式のディスクにインストールした場合、以下のようなパーティション構成となります。

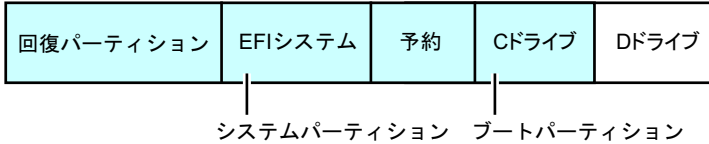


この場合は「EFIシステム」「予約」「Cドライブ」を別々にバックアップしてください。



## ■ Windows 8、Windows Server 2012（GPT 形式のディスク）の場合

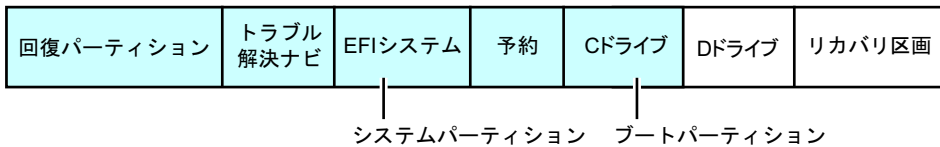
Windows 8、Windows Server 2012 を GPT 形式のディスクにインストールした場合、以下のよ  
うなパーティション構成となります。



この場合は「回復パーティション」「EFI システム」「予約」「C ドライブ」を別々にバック  
アップしてください。

### ● Windows 8 の構成例

以下のようなパーティションで構成された Windows 8 では「回復パーティション」「トラブル  
解決ナビ」「EFI システム」「予約」「C ドライブ」を別々にバックアップしてください。



## 5.5.3 リストア時の留意事項

パーティション単位のリストアでシステムを復旧する場合、「元の位置に復元」オプションと  
「高度なオプション」の「起動セクタ（MBR）を強制的に更新する」オプションの両方をオ  
ンにしたうえで、リストアを行ってください。

[\[5.5.2 バックアップ時の留意事項\]（→ P.231）](#) で説明したとおり、システムの状態によっ  
ては、バックアップで複数のイメージファイルが作成される場合があります。そのすべてのイ  
メージファイルについて、「元の位置に復元」オプションと「高度なオプション」の「起動セ  
クタ（MBR）を強制的に更新する」オプションの両方をオンにしたうえで、リストアを行っ  
てください。

 **重要**

- ▶ 「元の位置に復元」がオンの場合、バックアップ時と同じ場所／同じサイズのパーティションにリストアが行われます。同じ場所／同じサイズのパーティションが存在しない場合は、新規にパーティションが作成された後でリストアが行われます。パーティションが作成できない場合、リストアは行われません。
- ▶ 論理ドライブをリストアする場合は、論理ドライブを作成できる拡張区画が必要です。また、拡張区画が存在しない場合はバックアップ時と同じ場所／同じサイズの拡張区画が作成されます。
- ▶ 複数のイメージファイルをリストアする場合、同一ディスクからバックアップを行ったイメージファイルを使用してください。
- ▶ 使用するプラットフォームが Windows PE の場合（IA64 を除く）のみ「元の位置に復元」オプションを使用できます。
- ▶ GPT 形式のディスクの場合、NVRAM にブート情報を復元する必要があります。  
「@PRIMEQUEST リストア」を使用すると「高度なオプション」の「NVRAM 情報の復元」オプションにデフォルトで「復元する（推奨）」が設定されています。  
「@標準リストア」や「@リストア&個別情報設定」を使用した場合、デフォルトでは「変更しない」となっていますので、「復元する（推奨）」に設定してください。

## 5.6 クラスタ構成のバックアップ／リストア

本製品では、Windows Server 2008 以降の Windows で提供される Windows Server フェールオーバークラスター (WSFC) で構成されたシステムのバックアップ／リストアが可能です。

### 重要

- ▶ Windows Server 2003、Windows Server 2003 R2 の「Microsoft Cluster Service」(MSCS) には対応していません。
- ▶ クラスタ共有ボリューム (CSV) を利用したクラスタ構成には対応していません。クラスタ共有ボリュームを使用した Hyper-V 環境には対応していません。
- ▶ 本製品では、クラスタ構成のシステム領域のバックアップ／リストアが可能です。ユーザーボリュームや共有ディスクのバックアップ／リストアには対応していません。
- ▶ クラスタ構成のシステム領域に対するバックアップは 30 日以内の間隔で定期的に行うことを推奨します。
- ▶ ディスクの追加・構成変更やアプリケーションの追加など、システムに変更を加えた場合、必ずバックアップを行ってください。

### 5.6.1 クラスタ構成のバックアップ

クラスタ構成をバックアップする際は、以下の手順で行ってください。

### 重要

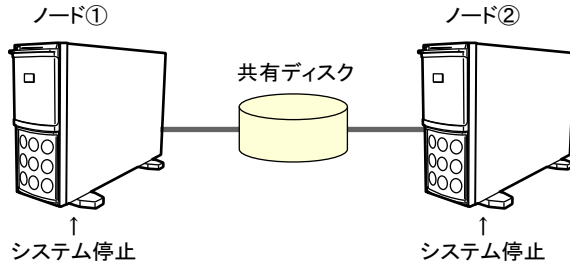
- ▶ すべてのクラスタードを停止した状態でバックアップを行ってください。
- ▶ 本製品でターゲットをバックアップする際、クラスタの共有ディスクへのアクセスは行わないでください。共有ディスクの情報が壊れる場合があります。

#### **1** バックアップを実行するバッチを作成します。

クラスタを構成するすべてのノードに関し、1 ノードあたり 1 つ、バックアップを実行するバッチを作成してください。バッチ作成の詳細については、[「5.3 マスタコンピュータのバックアップ」](#) (→P.195) をご覧ください。

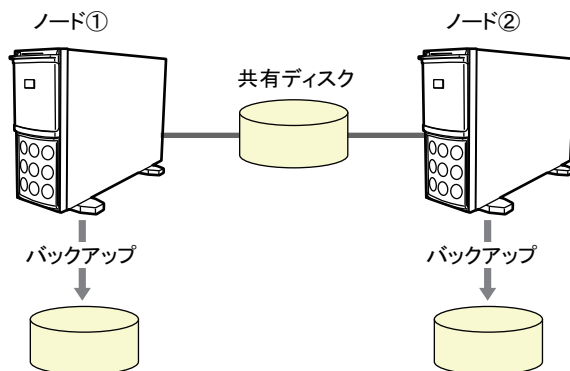
## 2 クラスター構成のシステムを停止します。

クラスター構成のバックアップを行う際は、構成されているすべてのクラスターノードを停止（シャットダウン）してください。



## 3 クラスター構成のバックアップを行います。

1. ノード①に対して[手順1](#)で作成したバッチを選択し、実行します。  
リクエストの作成・実行の詳細については、[「8.2 リクエストの操作」](#)（→ P.283）をご覧ください。このとき、ノード②は起動しないでください。
2. ノード①のリクエストが終了後、ノード①が停止（シャットダウン）状態であることを確認します。
3. ノード①と同様に、ノード②に対して[手順1](#)で作成したバッチを選択し、実行します。  
このとき、ノード①はノード②のバックアップが終了するまで起動しないでください。
4. ノード②のリクエストが終了後、ノード②が停止（シャットダウン）状態であることを確認します。



## 5.6.2 クラスタ構成のリストア方法

クラスタ構成のリストアは、障害発生状況によって手順が異なります。  
 なお、リストア実施後は、障害が発生したノードを起動して、クラスタ状態をチェックしてください。

### 重要

- ▶ 本製品でターゲットをリストアする際、クラスタの共有ディスクへのアクセスは行わないでください。共有ディスクの情報が壊れる場合があります。

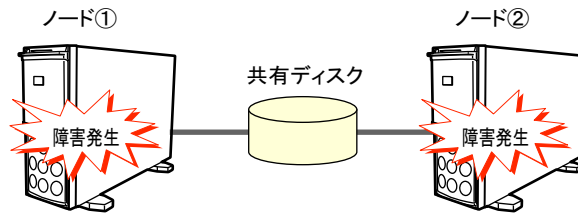
### POINT

- ▶ クラスタ状態のチェックでは以下の内容を確認してください。
  - ・ イベントログにクラスタに関するエラーが出力されていないこと
  - ・ クラスタサービスが開始され、正常にクラスタへ参加可能であること
  - ・ サービスとアプリケーションを、リストアされたノード上に移動させても、正常にオンライン状態となること

## ■ 全ノードのリストア

クラスタ構成のシステムですべてのノードで障害が発生した場合、バックアップと同様に1台ずつ、本製品を使用してリストアを行ってください。

例えば、ノード①／ノード②が存在し、両ノードに障害が発生した場合は、以下のとおりリストアを行います。



### 1 リストアを実行するバッチを作成します。

リストア対象となるすべてのノードに関し、1ノードあたり1つ、リストアを実行するバッチを作成してください。バッチ作成の詳細については、[「5.4 ターゲットコンピュータへのリストア」](#) (→ P.210) をご覧ください。

### 2 ノード①に対してクラスタ構成のリストアを行います。

リストア対象となるノード①に対して[手順1](#)で作成したバッチを選択し、実行します。リクエストの作成・実行の詳細については、[「8.2 リクエストの操作」](#) (→ P.283) をご覧ください。このとき、ノード②はノード①のリストアが終了するまで起動しないでください。

### 3 ノード①のリクエストが終了後、ノード①が停止（シャットダウン）状態であることを確認します。

**4** ノード②に対してクラスター構成のリストアを行います。

リストア対象となるノード②に対して**手順1**で作成したバッチを選択し、実行します。リクエストの作成・実行の詳細については、[「8.2 リクエストの操作」](#) (→ P.283) をご覧ください。このとき、ノード①は起動しないでください。

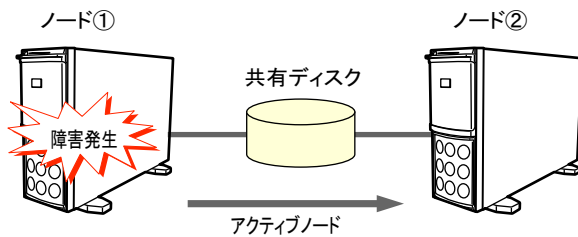
**5** ノード②のリクエストが終了後、ノード②が停止（シャットダウン）状態であることを確認します。**6** リストア実施後のチェック・再構成を行います。

リストア実施後、順次ノードを起動し、クラスター状態のチェック、ドメインへの再参加など必要な処理を行ってください。

**■ 一部ノードのリストア**

クラスター構成のシステムで一部のノード（以下の図ではノード①）で障害が発生した場合、障害が発生したノードに対して本製品を使用してリストアを行ってください。このとき、障害が発生していないノード（以下の図ではノード②）は停止する必要はありません。

例えば、ノード①/ノード②が存在し、ノード①にのみ障害が発生した場合は、以下のとおりリストアを行います。

**1** リストアを実行するバッチを作成します。

リストア対象となるノード①に対して、リストアを実行するバッチを作成してください。バッチ作成の詳細については [「5.4 ターゲットコンピュータへのリストア」](#) (→ P.210) をご覧ください。

**2** クラスター構成のリストアを行います。

ノード①に対して**手順1**で作成したバッチを選択し、実行します。

リクエストの作成・実行の詳細については、[「8.2 リクエストの操作」](#) (→ P.283) をご覧ください。

このとき、ノード②を停止する必要はありません。

**3** リストア実施後のチェック・再構成を行います。

リストア実施後、ノード①を起動し、クラスター状態のチェック、ドメインへの再参加など必要な処理を行ってください。

## 第 6 章

# クライアントエージェント

# 6

この章では、クライアントエージェントのインストール／アンインストール、操作方法について説明しています。

6.1 クライアントエージェントとは .....	240
6.2 クライアントエージェントの操作 .....	255
6.3 クライアントエージェントの設定 .....	257

## 6.1 クライアントエージェントとは

クライアントエージェントは、ターゲットコンピュータの OS 上で動作し、デプロイメントサーバと通信して、バッチリクエストに応じてバッチを実行します。

### 6.1.1 クライアントエージェントの留意事項

クライアントエージェントをインストールする前、およびご利用になる前に以下の事項をご確認ください。

- クライアントエージェントの動作 OS については、「[「●クライアントエージェントの動作 OS」 \(→P.23\)](#)」をご覧ください。また、ターゲットコンピュータの OS によっては、クライアントエージェントを IPv6 構成で使用できません。「[「●クライアントエージェントの動作 OS」 \(→P.23\)](#)」の重要をご確認ください。
- ターゲットコンピュータの環境が Windows の場合、Microsoft ネットワーク用クライアントが必要です。あらかじめインストールし、適切な設定を行っておいてください。
- ターゲットコンピュータの環境が Linux の場合、Linux のディストリビューションや OS 版数を識別するために、Linux Standard Base (LSB) 準拠の `lsb_release` コマンドが使用されます。このコマンドが使用できるように、あらかじめ RPM パッケージ (パッケージ名: `redhat-lsb`) をインストールしておいてください。
- ターゲットコンピュータの環境が以下の OS の場合、32 ビット互換ライブラリをインストールしておく必要があります。
  - RHEL-AS4(EM64T)
  - RHEL-ES4(EM64T)
  - RHEL5(Intel64)
  - RHEL6(Intel64)
- ファイアウォールが有効な場合、クライアントエージェントが正常に動作しないことがあります。クライアントエージェントが通信できるようにファイアウォールの設定を行ってください。なお、ターゲットコンピュータの環境が Windows の場合、クライアントエージェントのインストール時に、Windows ファイアウォールの設定が行えます。詳細に関しては、以下のドキュメントをご覧ください。  
 <本製品のインストールフォルダ>%fw\_setting.txt
- クライアントエージェントが使用するポートは次のとおりです。この値は、クライアントエージェントのインストール時に変更できます。

サーバ側	4972/UDP
クライアント側	4973/UDP

使用するポートは、デプロイメントサーバ側の設定と一致させる必要があります。デプロイメントサーバ側の設定は、環境設定ツールから確認できます。詳しくは、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。



- ・ クライアントエージェントをインストールしたターゲットコンピュータが、デプロイメントサーバと異なるセグメントに存在する場合、デプロイメントサーバに設定が必要です。詳しくは、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

## 6.1.2 クライアントエージェントのインストール

クライアントエージェントのインストール方法について説明します。クライアントエージェント機能を使用するターゲットコンピュータそれぞれにインストールする必要があります。

### POINT

- ▶ マスタコンピュータに旧バージョンのクライアントエージェントがインストールされている場合は、[「6.1.4 クライアントエージェントのアップデート」](#) (→ P.251) の手順に従って、本製品のクライアントエージェントを最新版にアップデートしてください。
- ▶ クローンセットアップにより、ターゲットコンピュータを一括セットアップする場合は、マスタコンピュータにクライアントエージェントをインストールすることで、ターゲットコンピュータに一括インストールできます。
- ▶ クライアントエージェントは、PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズには対応していません。

### ■ Windows の場合

インストールは管理者権限で実行してください。

### POINT

- ▶ クライアントエージェントをインストールできるコンピュータの動作 OS については、[「● クライアントエージェントの動作 OS」](#) (→ P.23) をご確認ください。

#### 1 本製品の DVD-ROM を、ターゲットコンピュータの DVD ドライブにセットします。

自動起動により、セットアップメニューが表示されます。

### POINT

- ▶ Windows (Server Core) 環境の場合、セットアップメニューは自動起動できません。コマンドプロンプトから以下のコマンドを実行してください。  
[DVD ドライブ] :%agent%\win\AgentInstaller.exe

#### 2 [クライアントエージェントのインストール] をクリックします。

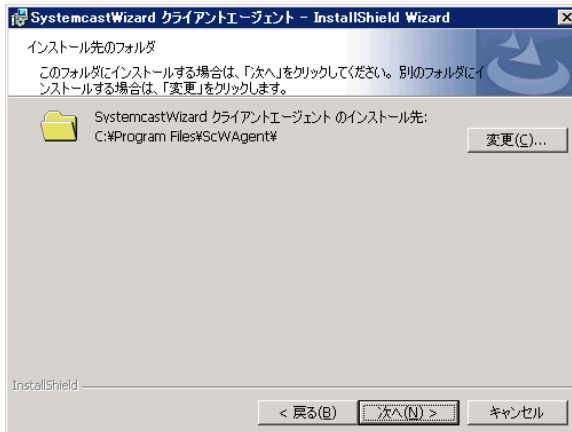
確認のメッセージが表示されます。

**3** [OK] をクリックします。

インストーラが起動し、インストールウィザードの画面が表示されます。

**4** [次へ] をクリックします。

インストール先のフォルダの指定画面が表示されます。

**5** クライアントエージェントをインストールするフォルダを指定します。

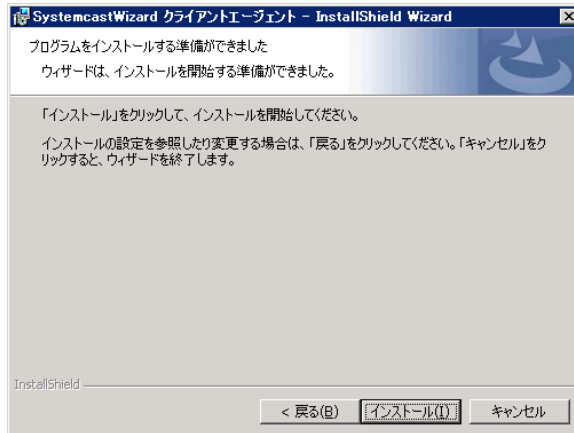
別のフォルダにインストールする場合は、[変更] をクリックしてフォルダを指定してください。

 **重要**

- ▶ クライアントエージェントを使った個別情報の設定を行う場合は、インストール先は C ドライブを指定してください。

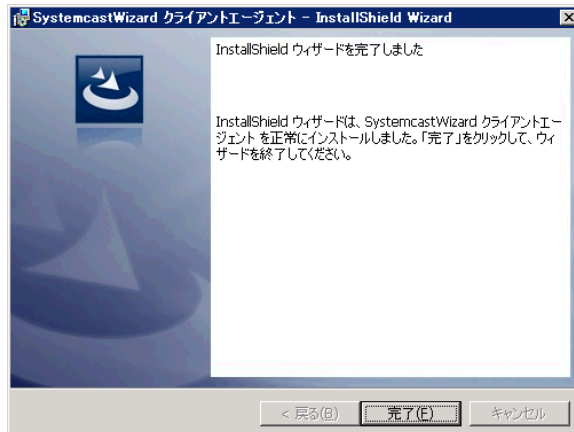
**6** [次へ] をクリックします。

インストールを開始する画面が表示されます。

**7** [インストール] をクリックします。

インストールが開始されます。

インストールが完了すると、次の画面が表示されます。

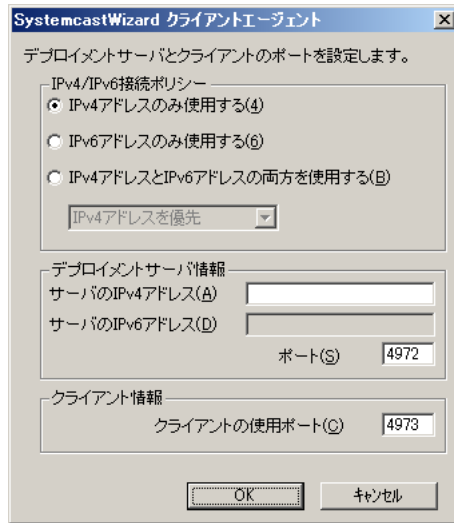
**8** [完了] をクリックします。

ファイアウォールの設定変更を確認するメッセージが表示されます。

[はい] をクリックした場合、自動的にクライアントエージェントの動作に必要な Windows ファイアウォールの例外設定が行われます。設定が行われていないとクライアントエージェントが正常に動作しない場合がありますので、設定を行うことをお勧めします。ここでは設定せず、後で行うことも可能です。

詳細については、DVD-ROM のルートディレクトリに格納されている fw\_setting.txt をご覧ください。

クライアントエージェントの設定画面が表示されます。



## 9 各項目を設定します。

表：クライアントエージェントの設定項目

項目	説明
IPv4/IPv6 接続ポリシー	以下の4種類の接続ポリシーより選択します。デプロイメントサーバの設定に合わせて設定してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv4 アドレスのみ使用する</li> <li>IPv6 アドレスのみ使用する</li> <li>IPv4 アドレスを優先（接続不可の場合、IPv6 アドレスにフォールバック）</li> <li>IPv6 アドレスを優先（接続不可の場合、IPv4 アドレスにフォールバック）</li> </ul> IPv6 構成を使用できないOSの場合、「IPv4 アドレスのみ使用する」のみ選択できます。
サーバの IPv4 アドレス	接続ポリシーが「IPv6 アドレスのみ」の場合、設定できません。名前解決ができる環境であれば、サーバ名を指定することもできます。
サーバの IPv6 アドレス	接続ポリシーが「IPv4 アドレスのみ」の場合、設定できません。名前解決ができる環境であれば、サーバ名を指定することもできます。
ポート	指定がない場合、表示にあるデフォルト値が使用されます。デプロイメントサーバ側のポート番号は、デプロイメントサーバ上の環境設定ツールで確認できます。
クライアントの使用ポート	指定がない場合、表示にあるデフォルト値が使用されます。

## 10 [OK] をクリックします。

"Sysprep.exe" と "Setupcl.exe" のファイルを要求するメッセージが表示され、ファイルの格納場所を指定するためのファイル選択ダイアログが表示されます。

**POINT**

- ▶ クライアントエージェントを使った個別情報設定処理を行う場合には、"Sysprep.exe" と "Setupcl.exe" のモジュールが必要です。これらのファイルは "Deploy.cab" に含まれています。"Deploy.cab" は Microsoft のサイトよりダウンロードした最新版をご利用ください。  
ダウンロードサイトの URL については、SystemcastWizard 公開ページ (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) の「技術情報」－「最新の展開ツール (Sysprep) の入手方法」をご覧ください。
- ▶ クライアントエージェントのインストール先フォルダに、すでにファイルが存在する場合は、このメッセージは表示されません。
- ▶ クライアントエージェントのインストール対象 OS が Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows の場合、このメッセージは表示されません。

**重要**

- ▶ クライアントエージェントをインストールしたコンピュータをマスタコンピュータとして利用する場合は、処理をスキップせずに必ず "Deploy.cab" または、"Sysprep.exe"、"Setupcl.exe" ファイルの場所を指定してください。

**11** "Sysprep.exe" と "Setupcl.exe" (または "Deploy.cab") のあるフォルダを指定します。

指定したファイルがコピーされ、インストールが完了します。

**Linux の場合**

インストール作業は、root 権限で実行してください。

**1** ターミナルウィンドウ (コンソール画面) を起動します。**2** インストールスクリプト (install.sh) を実行します。本製品の DVD-ROM を使用する場合

1. 本製品の DVD-ROM をターゲットコンピュータの DVD ドライブにセットします。
2. 以下のディレクトリに移動して "install.sh" を実行します。  
[DVD ドライブのマウント先] /agent/linux/rpm

ネットワーク経由の場合

1. デプロイメントサーバの ScwPMKit\$ フォルダをマウントします。
2. 以下のディレクトリに移動して "install.sh" を実行します。  
[ScwPMKit\$ フォルダのマウント先] /Linux/rpm

インストールを開始すると、以下のように表示されます。

```
# /bin/bash install.sh
Installing SystemcastWizard Client Agent...
```

続けてインストール状況の確認結果が表示されます。

### 3 クライアントエージェントおよび競合する RPM パッケージがインストールされていないことを確認します。

以下のように表示されていれば、問題ありません。

```
FJSVscw-agent... package FJSVscw-agent is not installed
FJSVscw-rcagent... package FJSVscw-rcagent is not installed
FJSVscw-dmagent... package FJSVscw-dmagent is not installed
scwagent... package scwagent is not installed
OLD version (NOT RPM package)... scwagent is not installed
```

#### POINT

- ▶ クライアントエージェント (RPM パッケージ名 : FJSVscw-agent) がすでにインストールされている場合は、[「6.1.4 クライアントエージェントのアップデート」\(→ P.251\)](#) に従い、アップグレードインストールを実施してください。

### 競合する RPM パッケージがインストールされている場合

以下の例のように表示されますので、インストール処理を中止します。

```
FJSVscw-agent... package FJSVscw-agent is not installed
FJSVscw-rcagent... FJSVscw-rcagent-1.0.10-24 is installed
Error: Install scwagent failed. Installed scwagent is NOT working for
SystemcastWizard Professional.
```

この例では、競合する RPM パッケージとして「FJSVscw-rcagent-1.0.10-24」が検出されています。

競合する RPM パッケージをアンインストールすることで、本製品のクライアントエージェントがインストールできるようになります。

競合する RPM パッケージのアンインストールは、必ずその製品のアンインストール手順に従ってください。コマンド (この例では "/bin/rpm -qi FJSVscw-rcagent-1.0.10-24") を実行することで、RPM パッケージの詳細情報が確認できます。

### 4 自動選択された RPM パッケージの表示を確認します。

自動選択された結果は、以下のように表示されます。

```
*****
Running on
  "Red Hat Enterprise Linux Server release 5.7 (Tikanga)"
*****
Finding RPM package for this distribution in /media/agent/linux/rpm/
RPMS dir...
No.   File (RPM package)
-----
  1   FJSVscw-agent-5.1.30-1.rhel5.i386.rpm (FJSVscw-agent-5.1.30-1)
-----
FJSVscw-agent-5.1.30-1.rhel5.i386.rpm is selected.
```

この例では、RPM パッケージとして「FJSVscw-agent-5.1.30-1」が自動選択されています。

- 5** 選択した RPM パッケージを用いたインストール状況の表示を確認します。  
RPM パッケージのインストールの実行から完了まで、以下のように表示されます。

```
Begin the installation process...
Preparing... ##### [100%]
  1:FJSVscw-agent ##### [100%]
Completed the installation.
```

- 6** 表示されるメッセージに従って、クライアントエージェントの設定を入力します。

以下の内容を設定します。

表：クライアントエージェントの設定項目

項目	説明
IPv4/IPv6 接続ポリシー	以下の 4 種類の接続ポリシーより選択 (番号を指定) します。 デプロイメントサーバの設定に合わせて設定してください。 <ol style="list-style-type: none"> <li>IPv4 アドレスのみ使用する</li> <li>IPv6 アドレスのみ使用する</li> <li>IPv4 アドレスを優先 (接続不可の場合、IPv6 アドレスにフォールバック)</li> <li>IPv6 アドレスを優先 (接続不可の場合、IPv4 アドレスにフォールバック)</li> </ol> IPv6 構成を使用できない OS の場合、この設定項目は選択できません。「IPv4 アドレスのみ使用する」を選択した状態となります。
デプロイメントサーバの IPv4 アドレス	接続ポリシーが「IPv6 アドレスのみ」の場合、設定できません。 名前解決ができる環境であれば、サーバ名を指定することもできます。
デプロイメントサーバの IPv6 アドレス	接続ポリシーが「IPv4 アドレスのみ」の場合、設定できません。 名前解決ができる環境であれば、サーバ名を指定することもできます。
クライアントエージェントとの通信に使うサーバ側ポート番号	指定がない場合、表示にあるデフォルト値が使用されます。 デプロイメントサーバ側のポート番号は、デプロイメントサーバ上の環境設定ツールで確認できます。
クライアント側ポート番号	指定がない場合、表示にあるデフォルト値が使用されます。

クライアントエージェントの設定とその結果について、以下のように表示されます。

```

Next, the configuration process...
>>> Execute "config.sh"
Configuring SystemcastWizard Client Agent...
FJSVscw-agent... FJSVscw-agent-5.1.30-1 is installed
Input selected IPver preference (1:IPv4 2:IPv6 3:IPv4->IPv6 4:IPv6->IPv4) >3
Input IPv4 address of Deployment Server >192.0.2.1
Try to ping/connect to 192.0.2.1 ..... [ OK ]
Input IPv6 address of Deployment Server >2001:db8::4971
Try to ping/connect to 2001:db8::4971 ..... [ OK ]
Input using port of Deployment Server (default 4972) >
Input using port of Client Agent (default 4973) >
===== New configuration =====
server_ip=192.0.2.1
server6_ip=2001:db8::4971
server_port=4972
client_port=4973
ipver_preference=3
client_mac=
=====
**NOTE** IPver preference (1:IPv4 2:IPv6 3:IPv4->IPv6 4:IPv6->IPv4)
Do you want to apply this configuration ? (yes/no) >y
New configuration is applied... Completed

```

クライアントエージェントの設定を入力すると、設定内容の確認メッセージが表示されます。【Y】キーを押すと、クライアントエージェントの設定を適用します。

【N】キーを押すと、IPv4/IPv6 接続ポリシーから再入力することができます。

#### POINT

- ▶ 入力されたデプロイメントサーバの IP アドレスについて、ICMP エコー要求に対する応答の有無による確認が行われます。応答が確認されるとその値が適用されます。ファイアウォールなどの影響で応答が確認されない場合、その値で適用を強制するか再度確認が行われます。
- ▶ "client\_mac=" 行は、使用しないため設定しません。設定ファイルの互換を維持するために残しています。

## 7 クライアントエージェントの自動起動の結果を確認します。

以下のように表示されれば、インストールは完了です。

```

Starting SystemcastWizard Client Agent:          [ OK ]
Done
<<< Completed "config.sh"
Completed the setup configuration and the start-up "scwagent".
Done

```



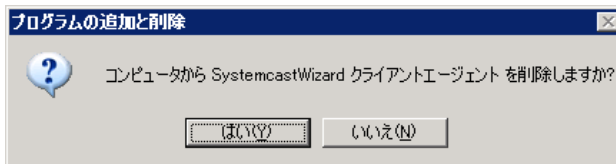
### 6.1.3 クライアントエージェントのアンインストール

---

クライアントエージェントを使用しなくなった場合に、アンインストールします。

#### ■ Windows (Server Core 以外) の場合

- 1 コントロールパネルから [プログラムと機能] (Windows Server 2003 の場合は [プログラムの追加と削除]) をダブルクリックします。
- 2 「SystemcastWizard クライアントエージェント」を選択して、[アンインストール] (Windows Server 2003 の場合は [削除]) をクリックします。  
確認の画面が表示されます。



- 3 [はい] をクリックします。  
ファイアウォールの設定削除を確認するメッセージが表示されます。
- 4 ファイアウォールの設定を削除するかどうかを選択します。  
クライアントエージェントがアンインストールされます。

#### ■ Windows (Server Core) の場合

- 1 コマンドプロンプトから以下のコマンドを実行します。  
<クライアントエージェントのインストールフォルダ> %servercore\_uninstall.bat  
ファイアウォールの設定削除を確認するメッセージが表示されます。
- 2 ファイアウォールの設定を削除するかどうかを選択します。  
クライアントエージェントがアンインストールされます。

## ■ Linux の場合

アンインストール作業は、root 権限で実行してください。

- 1 ターミナルウィンドウ（コンソール画面）を起動します。
- 2 インストール先ディレクトリ（/opt/systemcastwizard）に移動し、アンインストールスクリプト（uninstall.sh）を実行します。  
アンインストールを開始すると、以下のように表示されます。

```
# cd /opt/systemcastwizard
# ./uninstall.sh
Uninstalling SystemcastWizard Client Agent...
```

続けてインストール状況の確認結果が表示されます。

- 3 【Y】キーを押し、クライアントエージェントのアンインストール処理を続けます。

```
FJSVscw-agent... FJSVscw-agent-5.1.30-1 is installed
Do you want to continue uninstallation ? (yes/no) >y
```

アンインストールを行わない場合は、【N】キーを押します。

- 4 アンインストール結果を確認します。

以下のように表示されればアンインストールは完了です。

```
Stopping SystemcastWizard Client Agent:      [ OK ]
Completed the uninstallation.
Done
```

クライアントエージェントが起動していない場合、「Stopping…」行は表示されません。

## 6.1.4 クライアントエージェントのアップデート

旧バージョンのクライアントエージェントがインストールされている場合、以下の手順でクライアントエージェントのアップデートを行ってください。

### ■ Windows の場合

- 1 クライアントエージェントのアンインストールを実行します。  
インストールされたクライアントエージェントに対応する SystemcastWizard Professional のユーザーズガイドの記述に従って、クライアントエージェントをアンインストールしてください。
- 2 クライアントエージェントのインストールを実行します。  
[「6.1.2 クライアントエージェントのインストール」 \(→ P.241\)](#) の [「■ Windows の場合」 \(→ P.241\)](#) の手順に従ってください。

#### POINT

- ▶ デプロイメントサーバの IP アドレスなど設定情報を引き継ぐことはできません。インストール時に再度設定してください。

### ■ Linux の場合

インストール作業は、root 権限で実行します。

- 1 ターミナルウィンドウ（コンソール画面）を起動します。
- 2 インストールスクリプト（install.sh）を実行します。  
本製品の DVD-ROM を使用する場合
  1. 本製品の DVD-ROM をターゲットコンピュータの DVD ドライブにセットします。
  2. 以下のディレクトリに移動して "install.sh" を実行します。  
[DVD ドライブのマウント先] /agent/linux/rpmネットワーク経由の場合
  1. デプロイメントサーバの ScwPMKit\$ フォルダをマウントします。
  2. 以下のディレクトリに移動して "install.sh" を実行します。  
[ScwPMKit\$ フォルダのマウント先] /Linux/rpm

インストールを開始すると、以下のように表示されます。

```
# /bin/bash install.sh
Installing SystemcastWizard Client Agent...
```

続けてインストール状況の確認結果が表示され、クライアントエージェントのアップグレードインストール処理を継続するか確認のメッセージが表示されます。

### 3 【Y】 キーを押し、クライアントエージェントのアップグレードインストール処理を続けます。

製品版数によってクライアントエージェントの提供形態が異なります。

表：クライアントエージェント提供形態

クライアントエージェントの提供形態	製品版数
RPM パッケージ未対応	SystemcastWizard Professional V5.0L42 より前
RPM パッケージ対応済み	SystemcastWizard Professional V5.0L42 以降

また、インストールされているクライアントエージェントによって、表示が異なります。

#### RPM パッケージ未対応のクライアントエージェントがインストールされている場合

RPM パッケージ未対応のクライアントエージェントが検出されると、以下の内容を表示します。

```
FJSVscw-agent... package FJSVscw-agent is not installed
FJSVscw-rcagent... package FJSVscw-rcagent is not installed
FJSVscw-dmagent... package FJSVscw-dmagent is not installed
scwagent... package scwagent is not installed
OLD version (NOT RPM package)... scwagent is installed
*NOTE Please quit this upgrade installation
      if your scwagent is NOT working for SystemcastWizard Professional.
Do you want to continue upgrade installation ? (yes/no) >y
```

RPM パッケージ未対応のクライアントエージェントは、他の製品でも使用されており、どの製品として動作しているか区別ができません。すでにインストール済みのクライアントエージェントが、SystemcastWizard Professional 製品として動作している場合のみ、アップグレードインストール処理を継続してください。

アップグレードインストールを行わない場合は、【N】 キーを押します。

#### RPM パッケージ対応済みのクライアントエージェントがインストールされている場合

クライアントエージェントの RPM パッケージが検出されると、以下の内容を表示します。

```
Installing SystemcastWizard Client Agent...
FJSVscw-agent... FJSVscw-agent-5.0.42-1 is installed
Do you want to continue upgrade installation ? (yes/no) >y
```

この例では、RPM パッケージとして「FJSVscw-agent-5.0.42-1」が検出されています。

アップグレードインストールを行わない場合は、【N】 キーを押します。

**4** 自動選択された RPM パッケージの表示を確認します。

自動選択された結果は、以下のように表示されます。

```
*****
Running on
  "Red Hat Enterprise Linux Server release 5.7 (Tikanga)"
*****
Finding RPM package for this distribution in /media/agent/linux/rpm/
RPMs dir...
No.   File (RPM package)
-----
  1    FJSVscw-agent-5.1.30-1.rhel5.i386.rpm (FJSVscw-agent-5.1.30-1)
-----
FJSVscw-agent-5.1.30-1.rhel5.i386.rpm is selected.
```

この例では、RPM パッケージとして「FJSVscw-agent-5.1.30-1」が自動選択されています。

RPM パッケージ対応済みのクライアントエージェントからアップグレードインストールする場合、[手順 3](#) で検出した RPM パッケージと、ここで選択された RPM パッケージのバージョン/リリースを比較します。バージョン/リリースの古い RPM パッケージへのダウングレードインストールは、中止されます。

```
Error: Selected RPM package is older version/release than installed RPM
package.
```

**5** アンインストールの実行結果を確認します。

以下のように表示されます。

```
Found "uninstall.sh" for installed scwagent in /opt/systemcastwizard dir.
>>> Execute "uninstall.sh"

(中略)

<<< Completed "uninstall.sh"
```

**6** 選択した RPM パッケージを用いたインストール状況の表示を確認します。

RPM パッケージのインストールの実行から完了まで、以下のように表示されます。

```
Begin the installation process...
Preparing...          ##### [100%]
  1:FJSVscw-agent     ##### [100%]
Completed the installation.
```

## 7 表示されたクライアントエージェントの設定を引き継ぐかどうかを設定します。

設定を引き継ぐ場合は、【Y】キーを押します。

```
Next, the configuration process...
>>> Execute "config.sh"
Configuring SystemcastWizard Client Agent...
FJSVscw-agent... FJSVscw-agent-5.1.30-1 is installed
Previous configuration is found.
=== Previous configuration ===
server_ip=192.0.2.1
server_port=4972
client_port=4973
client_mac=
ipver_preference=1
=====
**NOTE** IPver preference (1:IPv4 2:IPv6 3:IPv4->IPv6 4:IPv6->IPv4)
Do you want to keep using previous configuration ? (yes/no) >y
Previous configuration is applied... Completed
```

### クライアントエージェントの設定を引き継がない場合

【N】キーを押し、通常のインストール時と同様にクライアントエージェントの設定を入力します。設定項目については、[「6.1.2 クライアントエージェントのインストール」](#) (→ P.241) の「[Linux の場合](#)」 (→ P.245) の手順 6 をご覧ください。

#### POINT

- ▶ インストールされているクライアントエージェントに IPv4/IPv6 接続ポリシーがない場合、「IPv4 アドレスのみ使用する」を設定します。

## 8 クライアントエージェントの自動起動の結果を確認します。

以下のように表示されれば、アップグレードインストールは完了です。

```
Starting SystemcastWizard Client Agent:          [ OK ]
Done
<<< Completed "config.sh"
Completed the setup configuration and the start-up "scwagent".
Done
```

## 6.2 クライアントエージェントの操作

クライアントエージェントでは、デプロイメントサーバからの指示により、以下の処理が実行できます。

### POINT

- ▶ ターゲットコンピュータの OS が以下の OS の場合、クライアントエージェントは、クローンセットアップ直後のコンピュータ情報の個別設定でも使用します。
  - ・ Windows Server 2012
  - ・ Windows Server 2008 (Windows Server 2008 for Itanium を除く)
  - ・ Windows Server 2003 (Windows Server 2003 for Itanium を除く)
  - ・ Windows 8 Pro
  - ・ Windows 8 Enterprise
  - ・ Windows 8.1 Pro
  - ・ Windows 8.1 Enterprise
  - ・ Windows 7 Professional
  - ・ Windows 7 Enterprise
  - ・ Windows Vista Business
  - ・ Windows Vista Enterprise
  - ・ Linux (RHEL7、RHEL5(IPF)、RHEL-AS4(IPF) を除く)

### ■ ファイル転送

サーバ上にある任意のファイルを、ターゲットコンピュータにコピーします。ファイル転送は、ターゲットコンピュータの OS が Windows の場合のみ利用できます。

### ■ リモートスクリプト

サーバから指定された実行コマンドを、ターゲットコンピュータで実行します。リモートスクリプトを実行する場合は、あらかじめリモートスクリプト用のリソースをデプロイメントサーバに登録しておく必要があります。リモートスクリプトリソースの登録は、デプロイメントコンソールから、「プロファイル」メニュー→「新規作成」→「リソース」で操作します。

### ● サンプルリモートスクリプトについて

本製品の DVD-ROM には、クライアント側で CHKDSK コマンド (Windows 用) を実行するリモートスクリプトのサンプルが以下のフォルダに格納されています。

[DVD ドライブ] :%support%sample%rscript%CHKDSK

サンプルは、デプロイメントサーバに登録して利用してください。なお、処理を行うには、リモートスクリプトを含んだバッチを作成する必要があります。リモートスクリプトは、XML 形式のテキストファイルで構成されています。サンプルの内容を参考に、独自の機能を実行するリモートスクリプトを作成できます。

詳しくは Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

## ● ドライブ情報ファイル作成 (Windows) スクリプトについて

Windows システム上でのドライブ情報の収集/設定を行います。ドライブ名が割り当てられているドライブに対して、ドライブの情報を取得し、各ドライブのルートに情報ファイル (例: C:\%scwdrinf.ini) を作成します。

ディスク情報取得コマンドを実行した後に、コンピュータ情報画面で Windows システム上のドライブレターが表示されます。情報ファイルが生成されていないドライブはドライブ欄が空欄になります。

なお、処理を行うには、リモートスクリプトを含んだバッチを作成する必要があります。

### POINT

- ▶ Windows システムのドライブ構成を変更した場合は、適宜ドライブ情報ファイル作成 (Windows) スクリプトを実行してください。実行しない場合、ディスク情報取得コマンドを実行した後に、コンピュータ情報画面で実際とは異なったドライブレターが表示されます。
- ▶ ドライブ情報ファイル (scwdrinf.ini) が不要になった場合は、手動で削除してください。

## ■ リモート電源オフ

デプロイメントサーバからの指示により、ターゲットコンピュータで OS をシャットダウンし、電源を切ります。ターゲットコンピュータの OS は、Windows、Linux のいずれも使用できます。

## ■ リモートリブート

デプロイメントサーバからの指示により、ターゲットコンピュータを再起動します。ターゲットコンピュータの OS は、Windows、Linux のいずれも使用できます。



## 6.3 クライアントエージェントの設定

クライアントエージェントに設定している以下の内容を変更できます。

- ・ デプロイメントサーバとの通信における IPv4 / IPv6 接続ポリシー
- ・ デプロイメントサーバの IP アドレス（サーバ名）とポート番号
- ・ クライアントエージェントが使用するポート番号

### ■ Windows の場合

設定作業は、管理者権限で実行してください。

- 1 コマンドプロンプトを起動します。
- 2 クライアントエージェントをインストールしたフォルダにある、"config.bat" を実行します。

「SystemcastWizard クライアントエージェント」画面が表示されます。

表示されている内容は、現在のクライアントエージェントに設定している値になります。

- 3 クライアントエージェントの設定を変更します。

通常のインストール時と同様にクライアントエージェントの設定を入力します。設定項目については、[「6.1.2 クライアントエージェントのインストール」](#) (→ P.241) の [「■ Windows の場合」](#) (→ P.241) の [手順 9](#) をご覧ください。

- 4 [OK] をクリックします。  
[手順 3](#) で設定した内容が反映され、クライアントエージェントが起動します。  
[キャンセル] をクリックした場合は、入力した設定内容は反映されません。

## ■ Linux の場合

設定作業は、root 権限で実行してください。

- 1 ターミナルウィンドウ（コンソール画面）を起動します。
- 2 インストール先ディレクトリ（/opt/systemcastwizard）に移動し、設定スクリプト（config.sh）を実行します。

設定スクリプトを開始すると以下のように表示されます。

```
# cd /opt/systemcastwizard
# ./config.sh
Configuring SystemcastWizard Client Agent...
```

続けてインストール状況の確認結果が表示されます。

- 3 表示された現在のクライアントエージェントの設定を変更するかどうかを設定します。

設定を変更する場合は、【Y】キーを押します。ここで【N】キーを押した場合、設定変更を中止します。

```
FJSVscw-agent... FJSVscw-agent-5.1.30-1 is installed
The setup of configuration process...
=== Current configuration ===
server_ip=192.0.2.1
server6_ip=2001:db8::4971
server_port=4972
client_port=4973
ipver_preference=3
client_mac=
=====
**NOTE** IPver preference (1:IPv4 2:IPv6 3:IPv4->IPv6 4:IPv6->IPv4)
Do you want to change this configuration ? (yes/no) >y
```

#### 4 表示されるメッセージに従って、クライアントエージェントの設定を入力します。

通常のインストール時と同様にクライアントエージェントの設定を入力します。設定項目については、「[6.1.2 クライアントエージェントのインストール](#)」(→P.241)の「[Linux の場合](#)」(→P.245)の[手順6](#)をご覧ください。

```

Input selected IPver preference (1:IPv4 2:IPv6 3:IPv4->IPv6 4:IPv6->IPv4) >4
Input IPv4 address of Deployment Server >192.0.2.2
Try to ping/connect to 192.0.2.2 ..... [ OK ]
Input IPv6 address of Deployment Server >2001:db8::4979
Try to ping/connect to 2001:db8::4979 ..... [ OK ]
Input using port of Deployment Server (default 4972) >4979
Input using port of Client Agent (default 4973) >4980
===== New configuration =====
server_ip=192.0.2.2
server6_ip=2001:db8::4979
server_port=4979
client_port=4980
ipver_preference=4
client_mac=
=====
**NOTE** IPver preference (1:IPv4 2:IPv6 3:IPv4->IPv6 4:IPv6->IPv4)
Do you want to apply this configuration ? (yes/no) >y
New configuration is applied... Completed

```

クライアントエージェントの設定を入力すると、設定内容の確認メッセージが表示されます。【Y】キーを押すと、クライアントエージェントの設定を適用します。

【N】キーを押すと、現在のクライアントエージェントの設定が表示され、変更するかを再入力します。

#### POINT

- ▶ 入力されたデプロイメントサーバのIPアドレスについて、ICMP エコー要求に対する応答の有無による確認が行われます。応答が確認されるとその値が適用されます。ファイアウォールなどの影響で応答が確認されない場合、その値で適用を強制するか再度確認が行われます。
- ▶ "client\_mac=" 行は、使用しないため設定しません。設定ファイルの互換を維持するために残しています。

#### 5 設定変更を反映するために、クライアントエージェントを自動で再起動した結果を確認します。

以下のように表示されれば、クライアントエージェントの設定変更は完了です。

```

Stopping SystemcastWizard Client Agent:           [ OK ]
Starting SystemcastWizard Client Agent:           [ OK ]
Done

```

# 第7章 リソース

# 7

この章では、本製品で管理しているさまざまな資源（リソース）の操作方法について説明しています。

7.1 リソースとは .....	261
7.2 リソースの新規作成 .....	262
7.3 リソースの表示・編集操作 .....	271

## 7.1 リソースとは

リソースとは、本製品で管理しているさまざまな資源です。リソースには、以下の種類があります。

### ● リモート OS セットアップリソース

リモート OS セットアップで利用する、OS インストール情報を格納したものです。詳しくは、「[第4章 リモート OS セットアップ](#)」(→ P.122) をご覧ください。

### ● ディスクイメージリソース

クローンセットアップのリストアで利用するディスクイメージファイルをリソースとして管理しています。通常は、バックアップ コマンドにより作成できます。また、他の製品で作成したディスクイメージをリソースとしてインポートすることにより利用可能な状態にすることもできます。詳しくは、「[第5章 クローンセットアップ](#)」(→ P.183) をご覧ください。

### ● BIOS 更新/設定リソース

ターゲットコンピュータの BIOS のアップデート (BIOS 更新) または、BIOS の設定情報の配布 (BIOS 設定) を行うためのデータリソースです。

### ● 仮想フロッピーリソース

任意の起動用フロッピーディスクをイメージファイルとして格納したものです。PXE 起動用に指定し、任意の動作を行いたい場合に利用します。

### ● リモートスクリプトリソース

リモートスクリプトの動作に必要なリソースです。

### ● サーバスクリプトリソース

サーバスクリプトの動作に必要なリソースです。

## 7.2 リソースの新規作成

デプロイメントサーバに、リソースを作成または登録する方法について説明します。

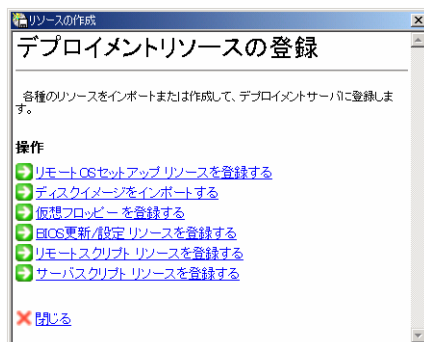
- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リソース] タブをクリックします。  
リソースが一覧で表示されます。



### POINT

- ▶ リソース名の先頭に「\*」の付くものはビルトインで、編集および削除することはできません。

- 3 「プロファイル」メニューから「新規作成」→「リソース」の順にクリックします。  
リソースの作成画面が表示されます。

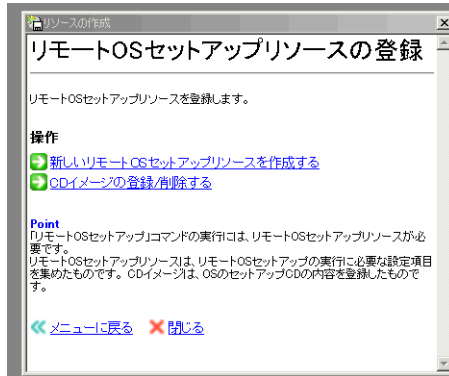


各リソースに応じた操作説明の画面が表示されます。以降の操作は各リソースでの操作説明をご覧ください。

## 7.2.1 リモート OS セットアップの場合

- 1 リソースの作成画面で「リモート OS セットアップ リソースを登録する」をクリックします。

リソースの登録画面が表示されます。



- 2 「新しいリモート OS セットアップリソースを作成する」をクリックします。

OS セットアップリソースの管理ウィンドウが表示されます。

以降は、[「第4章 リモート OS セットアップ」\(→ P.122\)](#) をご覧ください。

## 7.2.2 ディスクイメージリソースの場合

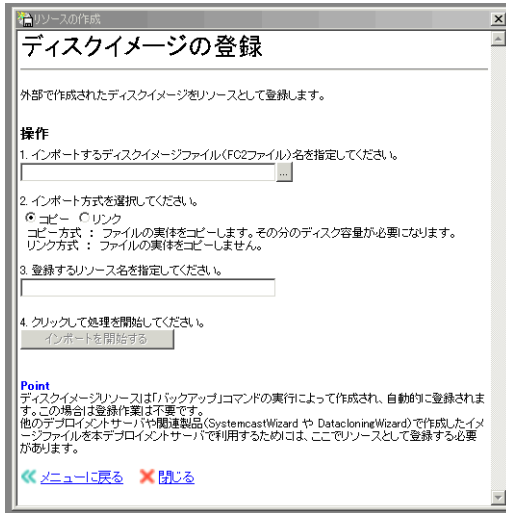
他のデプロイメントサーバで作成したディスクイメージファイルを登録したり、SystemcastWizard や DatacloningWizard で作成したイメージを利用したりする場合にこの操作を行います。

### POINT

- ▶ ディスクイメージリソースは、クローンセットアップの手順操作（バックアップコマンドの実行）によりリソースとして登録されます。

## 1 リソースの作成画面で「ディスクイメージをインポートする」をクリックします。

ディスクイメージの登録ウィンドウが表示されます。



## 2 インポートするディスクイメージファイル（FC2 ファイル）を指定します。

## 3 インポートの方式を指定します。

分割されたイメージをインポートする場合には、あらかじめすべてのファイルが同一フォルダに存在する必要があります。

- ・ コピー

指定されたファイルをコピーしてから利用します。CD や MO などの外部デバイスからインポートする場合に便利です。

- ・ リンク

ディスクイメージファイルへのリンクのみを作成し、実体をコピーしません。データ格納フォルダのドライブに空き容量が少ない場合に便利です。

リンク元の「FC2 ファイルのパス」には、デプロイメントサーバのローカルディスクのパスを指定してください。共有フォルダやネットワークのパスから、リンク方式のインポート（リンクインポート）を行うには、デプロイメントサーバでの設定変更が必要です。詳しくは、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

### 重要

- ▶ リンクインポートしたディスクイメージリソースに対して、バックアップで上書き保存すると、リンク元のディスクイメージファイルが置き換わります。

## 4 登録するリソース名を指定します。

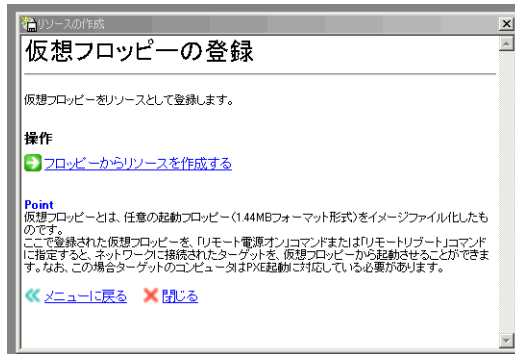
## 5 [インポートを開始する] をクリックします。

処理が開始されます。

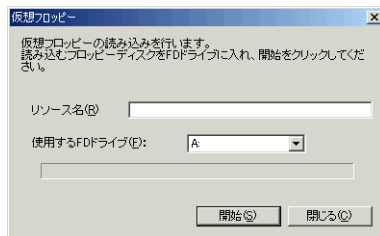


## 7.2.3 仮想フロッピーリソースの場合

- 1 リソースの作成画面で「仮想フロッピーを登録する」をクリックします。  
仮想フロッピーの登録ウィンドウが表示されます。



- 2 「フロッピーからリソースを作成する」をクリックします。  
仮想フロッピー読み込みウィンドウが表示されます。



- 3 登録するリソース名を指定します。
- 4 登録するフロッピーディスクをドライブにセットします。  
フロッピードライブが複数ある場合は、フロッピーディスクをセットしたドライブを指定します。
- 5 [開始] をクリックします。  
フロッピーの内容が読み込まれ、仮想フロッピーリソースとして登録されます。

## 7.2.4 BIOS 更新／設定リソースの場合

### ■ BIOS データファイルの作成方法

BIOS 更新/設定リソースに登録するファイルを作成する方法について説明します。

#### ● BIOS 更新データの準備

最新の BIOS ファイルは、「BIOS」書き換えディスクとして、富士通パソコン情報サイト FM WORLD.NET (<http://www.fmworld.net/biz/fmv>) で公開されています。「サポート」の「ドライバダウンロード」をクリックし、必要な BIOS ファイルをダウンロードして入手してください。BIOS ファイルをダウンロードする場合は、必ず対象機種をご確認ください。対象機種が異なる場合は BIOS のアップデートはできません。

##### 1 ホームページから、BIOS 書き換えディスクをダウンロードします。

ダウンロード方法はホームページに記載されています。内容をよく読んで、対象機種を確認し、BIOS 書き換えディスクをダウンロードします。ダウンロード先は、フロッピーディスクまたはフォルダを作成するなどして格納します。

##### 2 ダウンロードしたファイルを展開します。

BIOS 書き換えディスクは、自己解凍ファイルになっています。

##### 3 展開したファイルに、「BIOS.ROM」が含まれていることを確認します。

この「BIOS.ROM」ファイルが、BIOS 更新のリソースとして登録するファイルになります。

「BIOS.ROM」が含まれていない場合、本製品を用いた BIOS の更新はできません。

#### ● BIOS 設定データの準備

マスタとなる BIOS 環境のコンピュータから、BIOS 設定をファイルに取り出します。BIOS 設定の配布は同じ機種のみ有効です。対象機種が複数ある場合は、機種ごとに準備してください。

##### 1 DOS 起動ディスクを作成します。

ブートディスク（リカバリ起動ディスク）が添付されていた場合は、ブートディスクから DOS 起動ディスクが作成できます。作成方法については、各本体に添付のマニュアルをご覧ください。

##### 2 DOS 起動ディスクに、デプロイメントサーバの以下のフォルダから BIOS 設定ユーティリティ（「BIOSSET.EXE」）をコピーします。

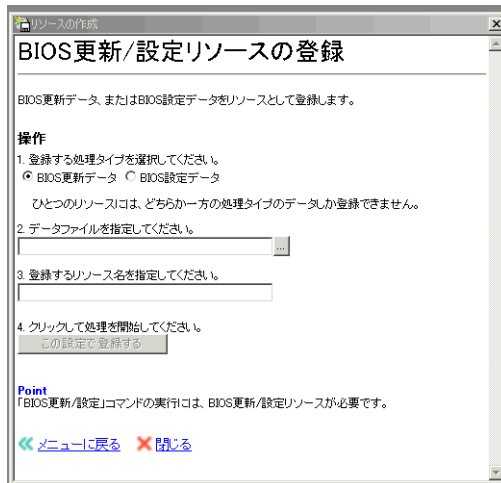
<本製品のインストールフォルダ>\%agent%\dos\BIOSSET.EXE

##### 3 BIOS 設定されているマスタとなるコンピュータに DOS 起動ディスクをセットし、起動します。

- 4 マスタコンピュータで、以下のように入力して BIOS 設定ファイルを作成します。  
 BIOS 設定ファイル名は、"BIOSSET.DAT" にしてください。  
 A:¥>BIOSSET /P:SURE /R /F:BIOSSET.DAT
- 5 作成した "BIOSSET.DAT" ファイルが、BIOS 設定のリソースとして登録するファイルになります。

## ■ BIOS 更新/設定リソースを登録する

- 1 リソースの作成画面で「BIOS 更新 / 設定リソースを登録する」をクリックします。  
 BIOS 更新 / 設定リソースの登録ウィンドウが表示されます。

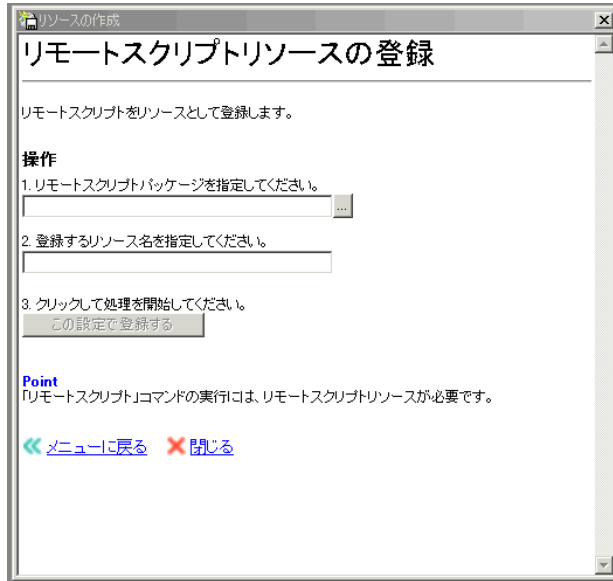


- 2 登録するデータタイプを指定します。  
 BIOS 更新データか、BIOS 設定データかのいずれかを指定してください。
- 3 登録するデータファイルを指定します。
- 4 登録するリソース名を指定します。
- 5 [この設定で登録する] をクリックします。  
 処理を開始します。

## 7.2.5 リモートスクリプトリソースの場合

- 1 リソースの作成画面で「リモートスクリプトリソースを登録する」をクリックします。

リモートスクリプトリソースの登録ウィンドウが表示されます。



- 2 登録するリモートスクリプトパッケージを指定します。
- 3 登録するリソース名を指定します。
- 4 [この設定で登録する] をクリックします。  
処理を開始します。

### ■ リモートスクリプトリソースについて

リモートスクリプトリソースを登録するには以下のファイルが必要になります。

- index.xml ファイル  
リモートスクリプトリソースの構成を定義する XML 形式のファイルです。
- スクリプトファイル  
リモートスクリプトコマンドが実行されたときに、実際の処理を行うためのスクリプトファイルです。

本製品の DVD-ROM には、1つのリモートスクリプトリソースにおいて4つのプラットフォーム（DOS ブートエージェント・Windows PE ブートエージェント・Windows クライアントエージェント・Linux クライアントエージェント）を同時に対応するサンプルが以下のフォルダに格納されています。

[DVD ドライブ] :%support%sample%rscript%MultiPlatform

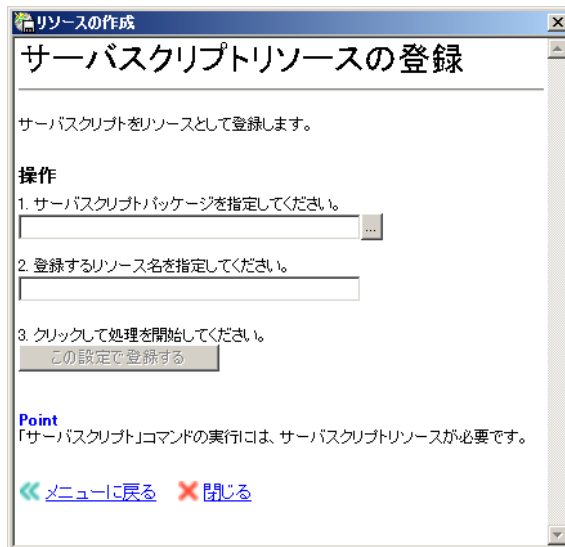
サンプルをデプロイメントサーバに登録することでリモートスクリプトリソースとして利用できます。リモートスクリプトの実行は、該当リソースを指定したリモートスクリプトコマンドを含むバッチを作成し、リクエストを実行してください。

サンプルの内容を参考に、独自の機能を実行するリモートスクリプトを作成できます。詳しくは、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

## 7.2.6 サーバスクリプトリソースの場合

- 1 リソースの作成画面で「サーバスクリプトリソースを登録する」をクリックします。

サーバスクリプトリソースの登録ウィンドウが表示されます。



- 2 登録するサーバスクリプトパッケージを指定します。
- 3 登録するリソース名を指定します。
- 4 [この設定で登録する] をクリックします。  
処理を開始します。

## ■ サーバスクリプトリソースについて

サーバスクリプトリソースを登録するには以下のファイルが必要になります。

- index.xml ファイル  
サーバスクリプトリソースの構成を定義する XML 形式のファイルです。
- スクリプトファイル  
サーバスクリプトコマンドが実行されたときに、実際の処理を行うためのスクリプトファイルです。使用できるスクリプトファイルの拡張子は、bat、vbs になります。

本製品の DVD-ROM には、メールでリクエスト開始を通知するコマンド（Windows 用）を実行するサーバスクリプトのサンプルが以下のフォルダに格納されています。

[DVD ドライブ] :%support%sample%sscript%notice

サンプルをデプロイメントサーバに登録することでサーバスクリプトリソースとして利用できます。サーバスクリプトの実行は、該当リソースを指定したサーバスクリプトコマンドを含むバッチを作成し、リクエストを実行してください。

サンプルの内容を参考に、独自の機能を実行するサーバスクリプトを作成できます。詳しくは、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf（Tips and References）をご覧ください。

## 7.3 リソースの表示・編集操作

リソースの表示方法や、各リソースタイプで行える編集操作について説明します。

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リソース] タブをクリックします。  
リソースが一覧で表示されます。



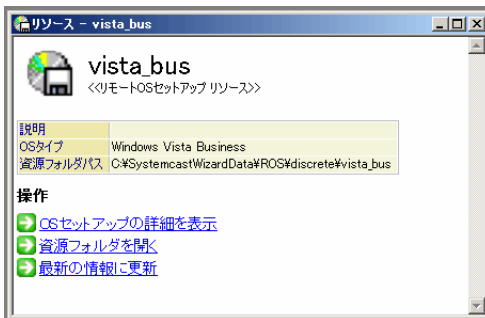
- 3 「プロファイル」メニューから「開く」をクリックします。  
リソースタイプに応じたリソースの詳細ウィンドウが表示されます。リソースにより表示される内容はそれぞれ異なります。

### POINT

- ▶ 一覧ウィンドウで項目を選択してダブルクリックしても詳細画面が表示されます。

### 7.3.1 各リソースでの表示と可能な操作

#### ■ リモート OS セットアップリソース



表：リモート OS セットアップリソース画面の説明

操作	説明
OS セットアップの詳細を表示	OS セットアップの詳細画面を表示します。必要に応じて設定を変更することもできます。詳細については、「 <a href="#">第4章 リモート OS セットアップ</a> 」(→ P.122) をご覧ください。

表：リモート OS セットアップリソース画面の説明

操作	説明
資源フォルダを開く	資源フォルダを開き、直接編集できます。
最新の情報に更新	表示されている内容を、最新の情報に更新します。

## ■ ディスクイメージリソース



表：ディスクイメージリソース画面の説明

操作	説明
イメージエクスプローラで表示	ディスクイメージの内容を参照したり、その中のファイルを取り出したりできます。
イメージファイルの正当性を確認	ディスクイメージのチェックを行います。ハードウェア、ソフトウェア、環境などの問題により万が一ディスクイメージファイルが正しく保存されていなかった場合の影響を事前に防ぐために、バックアップイメージファイルのチェックを行います。
ISO イメージに変換	ディスクイメージを ISO イメージに変換し、リカバリ CD を作成します。イメージファイル変換ウィザードが表示されますので画面の指示に従って操作してください。  <b>注意事項：</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ リカバリ対象コンピュータで動作する DOS の CD-ROM ドライバがない場合は、リカバリ CD を作成することはできません。</li> <li>▶ GPT 形式のディスクをバックアップしたディスクイメージから、本機能を用いてリカバリ CD を作成することはできません。次のようなディスクイメージの場合、イメージファイル変換ウィザードを使用して ISO イメージを作成することはできませんが、リカバリ CD としては利用できません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・「ディスク (RAW モード)」で作成したディスクイメージ</li> <li>・データ区画のみを含むディスクイメージ</li> </ul> </li> </ul>
フォルダを開く	エクスプローラで、ディスクイメージファイルが格納されているフォルダを開きます。
最新の情報に更新	表示されている内容を、最新の情報に更新します。



## ■ BIOS 更新 / 設定リソース

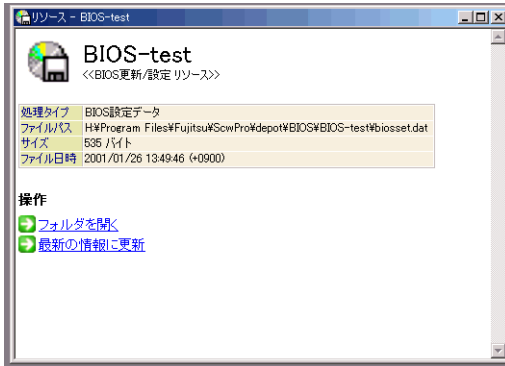


表 : BIOS 更新 / 設定リソースの画面の説明

操作	説明
フォルダを開く	エクスプローラで、データファイルが格納されているフォルダを開きます。
最新の情報に更新	表示されている内容を、最新の情報に更新します。

## ■ 仮想フロッピーリソース



表 : 仮想フロッピーリソース画面の説明

操作	説明
フロッピーに書き出す	仮想フロッピーの内容をフロッピーディスクに書き出します。
フォルダを開く	エクスプローラで、仮想フロッピーが格納されているフォルダを開きます。
最新の情報に更新	表示されている内容を、最新の情報に更新します。

## ■ リモートスクリプトリソース

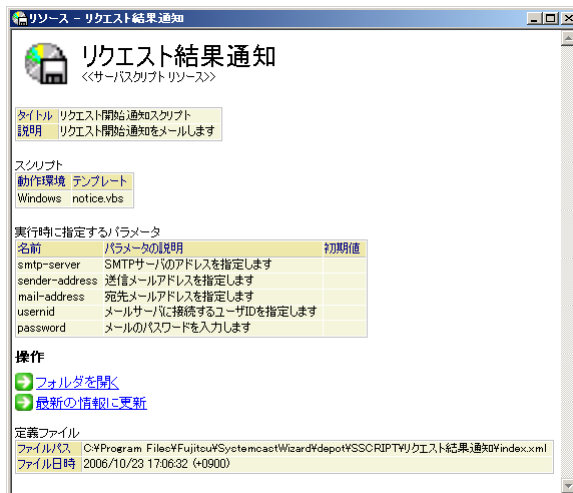


現在の設定情報が画面に表示されます。この画面では変更や削除などの操作はできません。

表：リモートスクリプトリソース画面の説明

操作	説明
フォルダを開く	エクスプローラで、リモートスクリプトが格納されているフォルダを開きます。
最新の情報に更新	表示されている内容を、最新の情報に更新します。

## ■ サーバスクリプトリソース



現在の設定情報が画面に表示されます。この画面では変更や削除などの操作はできません。

表：サーバスクリプトリソース画面の説明

操作	説明
フォルダを開く	エクスプローラで、サーバスクリプトが格納されているフォルダを開きます。
最新の情報に更新	表示されている内容を、最新の情報に更新します。

## 7.3.2 リソースの名前変更

---

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リソース] タブをクリックします。  
リソースが一覧で表示されます。
- 3 名前を変更するリソースを選択し、「プロファイル」メニューから「名前の変更」をクリックします。  
リソースタイプに応じた名前の変更ウィンドウが表示されます。リソースのタイプが「リモート OS セットアップ」の場合は、リモート OS セットアップマネージャを起動するための画面が表示されます。詳しくは、[「第4章 リモート OS セットアップ」\(→ P.122\)](#) をご覧ください。
- 4 新しいリソース名を設定し、[はい、変更します] をクリックします。

### ■ リソース名に関する注意事項

リソース名を設定する際は、以下の事項に注意してください。

- リソース名の先頭および最後に半角空白は使用しないでください。バックアップコマンドでは、ディスクイメージリソース名の先頭および末尾の半角空白は無視されます。  
例：リソース名に「\_abc」("\_" は半角空白を表しています) と指定してバックアップを行った場合、実際にバックアップされるディスクイメージのリソース名は「abc」になります。
- 各プロファイルウィンドウに表示される文字列で、条件により半角空白が表示されない場合がありますが、動作上は問題ありません。
- リモート OS セットアップリソースの登録および名前変更時では、文字列の前後の半角空白は自動的に取り除かれます。
- 仮想フロッピーリソースの登録時は、文字列の前後の半角空白は自動的に取り除かれます。

### 7.3.3 リソースの削除

---

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リソース] タブをクリックします。  
リソースが一覧で表示されます。
- 3** 削除するリソースを選択し、「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
リソースタイプに応じた削除の確認ウィンドウが表示されます。リソースのタイプが「リモート OS セットアップ」の場合は、リモート OS セットアップマネージャを起動するための画面が表示されます。詳しくは、[「第4章 リモート OS セットアップ」\(→ P.122\)](#) をご覧ください。
- 4** [はい、削除します] をクリックします。

## 第 8 章

# バッチとリクエストの操作

# 8

この章では、バッチとリクエストの操作方法、およびコマンドの各パラメータについて説明しています。

8.1	バッチの操作	278
8.2	リクエストの操作	283
8.3	イベントログの操作	291
8.4	セッションの操作	294
8.5	コマンドリファレンス	297

## 8.1 バッチの操作

バッチは、実行コマンドをシーケンスとして記述したもので、バッチプロファイルとして管理されています。

バッチ一覧ウィンドウでは、以下のバッチに関する操作を行います。

- ・ [「8.1.1 バッチの一覧表示」](#) (→ P.278)
- ・ [「8.1.2 バッチの新規作成」](#) (→ P.279)
- ・ [「8.1.3 バッチの詳細表示／編集」](#) (→ P.281)
- ・ [「8.1.4 バッチの削除」](#) (→ P.282)

### 8.1.1 バッチの一覧表示

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [バッチ] タブをクリックします。  
バッチが一覧で表示されます。

BID	バッチ名	よく使うバッチ	テンプレート
1	@標準バックアップ	はい	はい
2	@標準リスト	はい	はい
3	@RAID構築&リスト	はい	はい
4	@リモートOSセットアップ	はい	はい
10017	リモートOSセットアップ	いいえ	いいえ
10021	標準的なバックアップです	いいえ	いいえ
10022	標準リスト	いいえ	いいえ

- フィルタ表示**  
表示するバッチを指定します。
- BID**  
バッチ ID の略称です。バッチを一意に識別するためのものであり、システムにより自動的に採番されます。変更できません。
- バッチ名**  
バッチの名前です。先頭に @ の付くものはビルトインバッチで、編集・削除することはできません。
- よく使うバッチ**  
よく使うバッチとして登録されているかどうかが表示されます。  
よく使うバッチは、コンピュータプロファイルの一覧ウィンドウから右クリックし、選択することもできます。

### e テンプレート

テンプレートバッチかどうかが表示されます。テンプレートとして登録されたバッチは、そのまま実行することはできません。実行するには、必要な実行時パラメータを指定して、新しいバッチとして保存する必要があります。

#### POINT

- ▶ バッチ一覧表示ウィンドウは、「表示」メニューの「列の設定」で変更できます。
- ▶ バッチ一覧表示ウィンドウは、「ウィンドウ」メニューから「追加のウィンドウ」→「バッチ一覧」の順にクリックして、追加ウィンドウとして表示できます。

## 8.1.2 バッチの新規作成

---

バッチプロファイルを新規作成します。

#### 重要

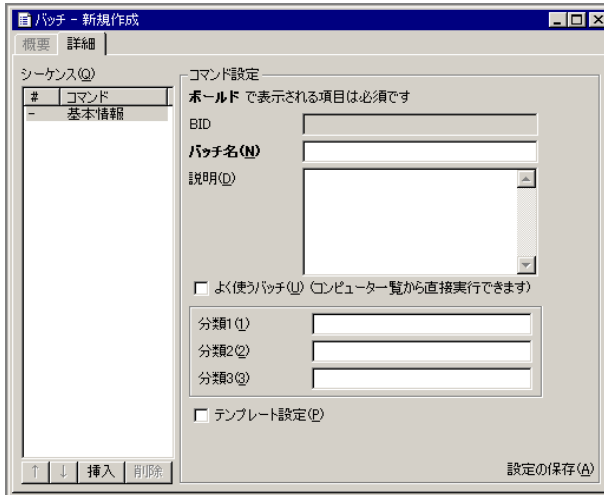
- ▶ バッチの作成／編集集中に、新規作成または変更されたリソースは、コマンドのパラメータ編集画面で選択できません。バッチを作成／編集する前に、使用するリソースを準備しておいてください。
- ▶ 1つのバッチに登録されたコマンドは、1つのプラットフォーム (DOS / EFI / Windows PE) で実行されます。複数のコマンドをバッチに登録する際は、同じプラットフォームで実行できるコマンドだけを登録してください。各プラットフォームで実行可能なコマンドについては、[「8.5 コマンドリファレンス」](#) (→ P.297) をご覧ください。

**1** デプロイメントコンソールを起動します。

**2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [バッチ] タブをクリックします。  
バッチ一覧ウィンドウが表示されます。

**3** 「プロファイル」メニューから「新規作成」→「バッチ」の順にクリックします。

バッチプロファイルの新規作成画面が表示されます。



「シーケンス」の「基本情報」の設定画面が表示されます。

シーケンスにコマンドを追加し、それぞれのコマンド設定を行います。

**4** [挿入] をクリックします。

コマンドの追加画面が表示され、利用可能なコマンドのリストが表示されます。



**5** 追加するコマンドを選択し、[OK] をクリックします。

選択したコマンドがシーケンスに追加されます。

**6** 実行順序を確認/変更します。

コマンドが実行される順番は、シーケンス一覧の上から順番に実行されます。コマンドを選択して、[↑] または [↓] をクリックすると、順番を変更できます。



**7** シーケンスの各コマンドをクリックします。

コマンド設定部分の表示が切り替わり、各コマンド実行時のパラメータを設定します。各コマンドの設定については、[「8.5 コマンドリファレンス」](#) (→ P.297) をご覧ください。

**8** すべての設定が終わったら、[設定の保存] をクリックします。**POINT**

- ▶ 「プロファイル」メニューから「設定の保存」をクリックするか、またはツールバーの「設定の保存」をクリックしても、編集内容を保存できます。

新しいバッチとして登録され、バッチ一覧ウィンドウに表示されます。

**POINT**

- ▶ 登録後、[詳細] タブをクリックすると、バッチプロファイルの内容が表示され、確認できます。

**9** 「ウィンドウ」メニューから「閉じる」をクリックします。

バッチプロファイルの編集画面を終了します。

### 8.1.3 バッチの詳細表示／編集

---

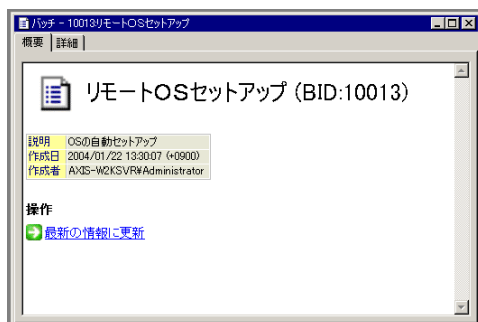
**1** デプロイメントコンソールを起動します。**2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [バッチ] タブをクリックします。

バッチ一覧ウィンドウが表示されます。

**3** 表示するバッチを選択し、「プロファイル」メニューから「開く」をクリックします。**POINT**

- ▶ 表示するバッチを選択し、ダブルクリックしても表示できます。

バッチプロファイルウィンドウが表示されます。



[詳細] タブをクリックすると、バッチの編集画面になります。内容を確認／編集できます。

## 8.1.4 バッチの削除

---

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [バッチ] タブをクリックします。  
バッチ一覧ウィンドウが表示されます。
- 3 削除するバッチを選択し、「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
確認メッセージが表示されます。

### 重要

- ▶ バッチを削除すると、バッチを元にして実行されたリクエストのプロファイルも削除されます。イベントログなどの情報からリンクされたプロファイルは参照できなくなります。
- 4 [はい] をクリックします。  
バッチが削除されます。

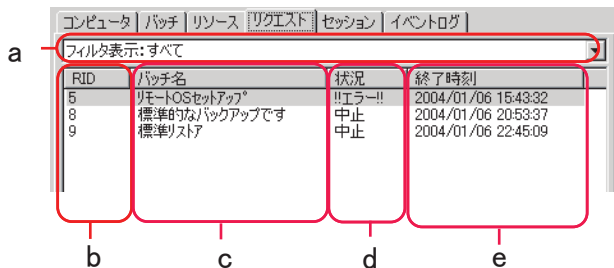
## 8.2 リクエストの操作

リクエストは、実行内容のバッチと、処理対象のターゲットコンピュータを組み合わせただけのもので、リクエストプロファイルとして管理されています。リクエスト一覧ウィンドウでは、以下のリクエストに関する操作を行います。

- ・ [「8.2.1 リクエストの一覧表示」](#) (→ P.283)
- ・ [「8.2.2 リクエストの新規作成」](#) (→ P.284)
- ・ [「8.2.3 リクエストの詳細表示」](#) (→ P.288)
- ・ [「8.2.4 リクエストの削除」](#) (→ P.289)
- ・ [「8.2.5 リクエストの再実行」](#) (→ P.289)
- ・ [「8.2.6 リクエストの中止」](#) (→ P.290)
- ・ [「8.2.7 コマンドラインインターフェースによる実行」](#) (→ P.290)

### 8.2.1 リクエストの一覧表示

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リクエスト] タブをクリックします。  
リクエストが一覧で表示されます。



#### a フィルタ表示

表示するリクエストを指定します。

- ・ すべて  
すべてのリクエストが表示されます。
- ・ 実行中  
実行中のリクエストが表示されます。
- ・ エラー  
エラーとなったリクエストだけが表示されます。
- ・ 24時間以内 / 1週間以内 / 1ヶ月以内  
それぞれ指定期間内に実行されたリクエストが表示されます。

**b RID**

リクエスト ID の略称です。リクエストを一意に識別するためのものであり、システムにより自動的に採番されます。変更できません。

**c バッチ名**

リクエストの元となるバッチ名が表示されます。

**d 状況**

実行状態が表示されます。

**e 終了時刻**

リクエストの終了時刻が表示されます。

**POINT**

- ▶ リクエスト一覧表示ウィンドウに表示される項目は、「表示」メニューの「列の設定」で変更できません。
- ▶ リクエスト一覧表示ウィンドウに表示される項目は、「ウィンドウ」メニューから「追加のウィンドウ」→「リクエスト一覧」の順にクリックして追加ウィンドウとして表示できます。

## 8.2.2 リクエストの新規作成

リクエストプロファイルを新規作成します。

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リクエスト] タブをクリックします。  
リクエストが一覧で表示されます。
- 3** 「プロファイル」メニューから「新規作成」→「リクエスト」の順にクリックします。  
「リクエストの新規作成」画面が表示されます。

#### 4 [追加] をクリックします。

リクエストを実行するコンピュータを選択するための「ターゲットの選択」画面が表示されます。



#### 5 ターゲットコンピュータを選択し、[OK] をクリックします。

##### POINT

- ▶ コンピュータ一覧ウィンドウからターゲットコンピュータをドラッグ&ドロップしても、同様にコンピュータを追加できます。

「リクエストの作成」画面に戻ります。

#### 6 ブートエージェント用プラットフォームを指定します。

通常は「Windows PE」を指定します。

ターゲットコンピュータで Windows PE が動作しない場合には「DOS / EFI」を指定してください。

##### 重要

- ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズの場合、「DOS / EFI」はサポートしていません。「Windows PE」を指定してください。

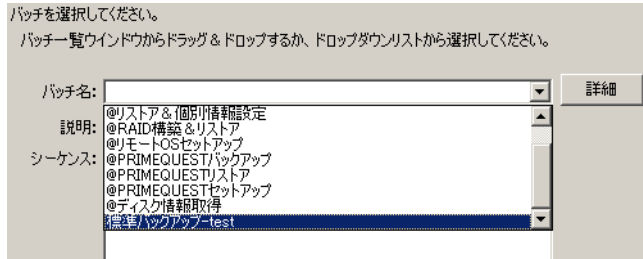
##### POINT

- ▶ 使用するプラットフォームが「Windows PE」の場合、[転送設定] をクリックすると、TFTP Window サイズを指定できます。以下を参考に設定してください。
  - ・TFTP Window サイズの設定値を大きくすると、ネットワーク起動(PXE)時の Windows PE のイメージ転送が高速化される場合があります。
  - ・ターゲットコンピュータの機種やデプロイメントサーバの負荷、ネットワークの状況によっては TFTP Window サイズを大きくしすぎると、Windows PE のイメージ転送が遅くなる場合があります。この場合は、TFTP Window サイズの設定値を小さくしてください。
  - ・TFTP Window サイズに対応していないブートエージェントの場合、この設定値は無視され、従来どおり Windows PE のイメージ転送は 1 パケットごとで実行されます。
  - ・TFTP Window サイズで「ブートエージェントの既定値」を選択した場合、ブートエージェントの管理で設定した TFTP Window サイズが使用されます。詳細は、[「3.3.5 ブートエージェントの詳細情報の確認や設定変更をする場合」](#)(→ P.119) をご覧ください。

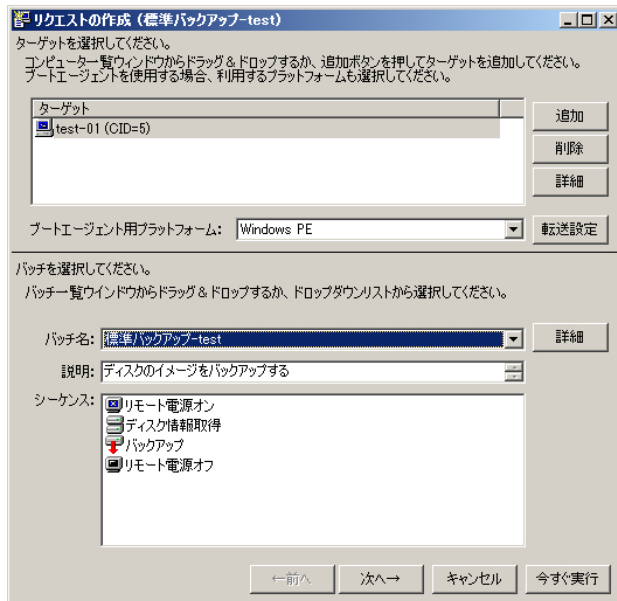
## 7 バッチ名のドロップダウンリストから、実行するバッチを選択します。

### POINT

- ▶ バッチ一覧ウィンドウからバッチをドラッグ&ドロップして選択することもできます。



選択したバッチの「説明」と「シーケンス」が表示されます。



### 重要

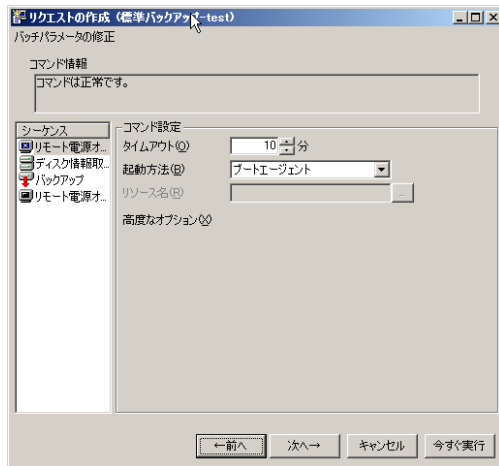
- ▶ バッチ名の右の「詳細」をクリックすると、選択したバッチのプロファイル画面が表示されます。このバッチプロファイル画面では、シーケンスや各コマンドの実行パラメータを参照・編集できます。シーケンスを変更した場合、変更した内容は、リクエスト作成画面のシーケンスに反映されませんのでご注意ください。なお、実際に実行されるのは、バッチのプロファイル画面の内容です。また、デプロイメントコンソールでは、複数の画面を開き並行して作業ができます。関連するプロファイルを同時に表示させて編集できます。ただし、各画面の表示内容が同期しない場合がありますのでご注意ください。

### POINT

- ▶ コマンドパラメータを設定せず、かつスケジュール実行をしない場合は、「今すぐ実行」をクリックすると、すぐにリクエストの実行が開始されます。

**8** [次へ] をクリックします。

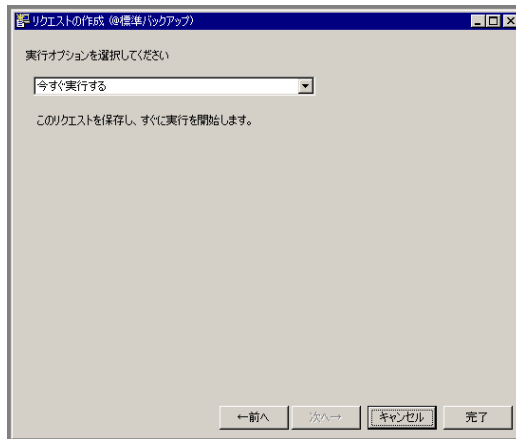
バッチパラメータの修正画面が表示されます。必要に応じて、各コマンドの設定を変更できます。

**重要**

- ▶ リクエストを作成／編集中に、新規作成または変更されたリソースは、コマンドのパラメータ編集画面で選択できません。リクエストを作成／編集する前に、使用するリソースを準備しておいてください。

**9** [次へ] をクリックします。

実行オプションを選択する画面が表示されます。

**10** 実行方法を選択します。

実行方法は、以下の2種類があります。

- ・「今すぐ実行する」  
今すぐに指定されたリクエストを実行します。
- ・「予約リクエストとして保存する」  
今すぐに実行せずに、後で実行します。タスクスケジューラなどに登録してスケジュールで運用するような場合に選択します。

**11** [完了] をクリックします。

「今すぐ実行する」を選択した場合は、リクエストが登録され、バッチの処理が開始されます。

バッチパラメータの修正画面で設定を変更した場合、保存の確認メッセージが表示されますので、[はい] をクリックしてください。リクエストが開始されると、リクエストの詳細を表示するウィンドウが表示されます。

## 8.2.3 リクエストの詳細表示

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リクエスト] タブをクリックします。リクエストが一覧で表示されます。
- 3 表示するリクエストを選択し、「プロファイル」メニューから「開く」をクリックします。

### POINT

- ▶ 表示するリクエストを選択し、ダブルクリックしても表示できます。

リクエストプロファイルのウィンドウが表示されます。



リクエストの内容が表示されます。表示内容は、リクエストの実行状況に応じて変化します。リクエストが実行中の場合は、「リクエストの中断」により、処理を中止できます。リクエストの実行が完了している場合は「再実行 (すべてのターゲット)」、または「再実行 (エラー終了したターゲットのみ)」が選択できます。



## 8.2.4 リクエストの削除

---

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リクエスト] タブをクリックします。  
リクエストが一覧で表示されます。
- 3** 削除するリクエストを選択し、「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
確認メッセージが表示されます。
- 4** [はい] をクリックします。  
リクエストが削除されます。

## 8.2.5 リクエストの再実行

---

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リクエスト] タブをクリックします。  
リクエストが一覧で表示されます。
- 3** 再実行するリクエストを選択し、「プロファイル」メニューから「リクエストの再実行」 - 「すべてのターゲット」、または「リクエストの再実行」 - 「前回エラーのターゲットのみ」をクリックします。  
リクエストの作成画面が表示されます。

### POINT

- ▶ リクエストプロファイルのウィンドウからもリクエストの作成画面を表示させることができます。

- 4** [今すぐ実行] をクリックします。  
リクエストが開始されます。

## 8.2.6 リクエストの中止

---

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [リクエスト] タブをクリックします。  
リクエストが一覧で表示されます。
- 3 実行中のリクエストを選択し、「プロファイル」メニューから「中止」をクリックします。

### POINT

- ▶ リクエストのプロファイルが表示されている場合は、ウィンドウの [リクエストを中止] をクリックしても中止できます。

## 8.2.7 コマンドラインインターフェースによる実行

---

リクエストの実行オプションで、「予約リクエストとして保存する」を選択すると、リクエストは保留状態で保存されます。スケジューラで以下のコマンドを登録して、指定した時間にリクエストを開始できます。

"< 本製品のインストールフォルダ >%bin¥ScwTExec.exe" <リクエスト ID>

### 重要

- ▶ スケジュール実行が開始されると、指定したリクエストはコピーされ、新しいリクエストとして実行されます。したがって、スケジュール実行するように指定したリクエスト ID と、実際に実行されるリクエストの ID は異なりますので注意してください。
- ▶ スケジュール実行用に作成されたリクエストは、デプロイメントコンソールからは実行できません。デプロイメントコンソールでは削除のみできます。

ScwTExec.exe は、予約リクエストの実行だけでなく、バッチとコンピュータを指定して新規にリクエストを作成したり、実行中のリクエストの状態を取得したりすることが可能です。バッチファイルなどに組み込むことで、さまざまな処理を自動化できます。コマンドの詳細および使用例については、本製品添付の Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

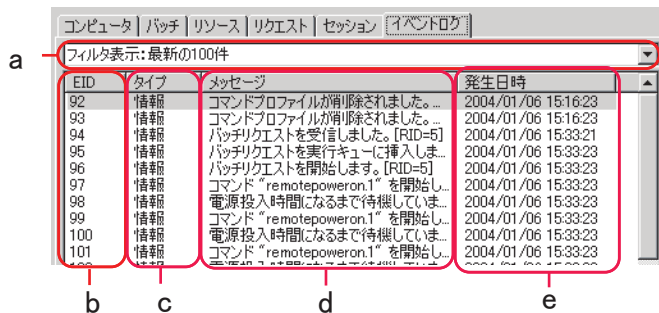
## 8.3 イベントログの操作

イベントログは、実行に伴うさまざまな情報が記録されます。イベントログ一覧ウィンドウでは、以下のイベントログに関する操作を行います。

- ・ [「8.3.1 イベントログの一覧表示」](#) (→ P.291)
- ・ [「8.3.2 イベントログの詳細表示」](#) (→ P.292)
- ・ [「8.3.3 イベントログの削除」](#) (→ P.293)

### 8.3.1 イベントログの一覧表示

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [イベントログ] タブをクリックします。  
イベントログが一覧で表示されます。



#### a フィルタ表示

表示する内容を指定します。

- ・ すべて  
すべてのイベントが表示されます。
- ・ 最新の 100 件  
最新の 100 件が表示されます。
- ・ 24 時間以内 / 1 週間以内 / 1 ヶ月以内  
それぞれ指定期間内に通知されたイベントが表示されます。

#### b EID

イベントログ ID の略称です。イベントログを一意に識別するためのものであり、システムにより自動的に採番されます。変更できません。

#### c タイプ

イベントログのタイプが表示されます。

#### d メッセージ

イベントログの通知内容 (概要) が表示されます。

**e 発生日時**

イベントの発生日時が表示されます。

**POINT**

- ▶ イベントローグ一覧表示ウィンドウは、「表示」メニューの「列の設定」で変更できます。
- ▶ イベントローグ一覧表示ウィンドウは、「ウィンドウ」メニューから「追加のウィンドウ」→「イベントローグ一覧」の順にクリックすると、追加ウィンドウとして表示できます。

## 8.3.2 イベントログの詳細表示

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [イベントログ] タブをクリックします。  
イベントログが一覧で表示されます。
- 3** 表示するイベントログを選択し、「プロファイル」メニューから「開く」をクリックします。

**POINT**

- ▶ 表示するイベントログを選択し、ダブルクリックしても表示できます。

イベントログのウィンドウが表示されます。表示される内容は、イベントログのタイプや種類によって異なります。



エラーを示すイベントログには、エラーコードや発生元などの情報の他、「原因と対応」として、エラーの典型的な原因とその対処方法が表示されることがあります。発生原因が複数考えられる場合は、そのすべてが表示されますが、その際「ランク」値の小さいものほど原因としての可能性が高いことを示します。

### 8.3.3 イベントログの削除

---



▶ 削除を行うと、すべてのイベントログが削除されます。

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [イベントログ] タブをクリックします。  
イベントログの一覧が表示されます。
- 3** 「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
イベントログの全削除の確認メッセージが表示されます。
- 4** [はい] をクリックします。  
イベントログが削除されます。

## 8.4 セッションの操作

セッションでは、マルチキャスト、ユニキャスト、バックアップなどのデータ転送の実行情報を管理しています。セッション一覧ウィンドウでは、以下のセッションに関する操作を行います。

- ・ [「8.4.1 セッションの一覧表示」](#) (→ P.294)
- ・ [「8.4.2 セッションの詳細表示」](#) (→ P.295)
- ・ [「8.4.3 セッションの削除」](#) (→ P.296)

### 8.4.1 セッションの一覧表示

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [セッション] タブをクリックします。セッションが一覧で表示されます。

SID	セッションタイプ	状態	開始時刻	終了時刻
1	バックアップ	正常終了	2006/10/19 19:46:36	2006/10/19 20:01:11
2	マルチキャスト	正常終了	2006/10/20 10:21:52	2006/10/20 10:24:38
3	マルチキャスト	正常終了	2006/10/20 14:19:56	2006/10/20 14:26:14
4	マルチキャスト	中止	2006/10/24 16:58:53	2006/10/24 16:59:18
5	マルチキャスト	中止	2006/10/24 19:20:26	2006/10/24 19:21:03
6	マルチキャスト	中止	2006/10/24 19:22:25	2006/10/24 19:22:50

#### a フィルタ表示

表示する内容を絞り込むことができます。

- ・ すべて  
すべてのものが表示されます。
- ・ 実行中  
実行中のものが表示されます。

#### b SID

セッション ID の略称です。セッションを一意に識別するためのものであり、システムにより自動的に採番されます。変更できません。

#### c セッションタイプ

セッションのタイプが表示されます。

#### d 状態

セッションの状態が表示されます。

#### e 開始時刻

セッションの開始日時 (時刻) が表示されます。

**f** 終了時刻

セッションの終了日時（時刻）が表示されます。

**POINT**

- ▶ セッション一覧表示ウィンドウは、「表示」メニューの「列の設定」で変更できます。
- ▶ セッション一覧表示ウィンドウは、「ウィンドウ」メニューから「追加のウィンドウ」→「セッション一覧」の順にクリックして、追加ウィンドウとして表示できます。

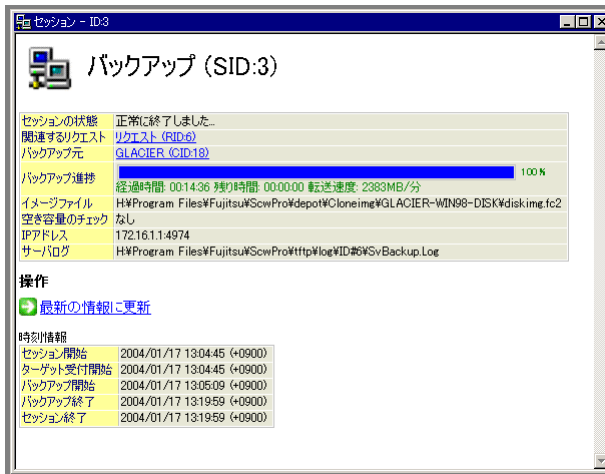
## 8.4.2 セッションの詳細表示

- 1 デプロイメントコンソールを起動します。
- 2 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [セッション] タブをクリックします。  
セッションの一覧が表示されます。
- 3 表示するセッションを選択して、「プロファイル」メニューから「開く」をクリックします。

**POINT**

- ▶ 表示するセッションを選択し、ダブルクリックしても表示できます。

セッションプロファイルのウィンドウが表示されます。ウィンドウに表示される内容は、セッションのタイプや種類によって異なります。



### 8.4.3 セッションの削除

---

- 1** デプロイメントコンソールを起動します。
- 2** 一覧表示ウィンドウの切り替えタブで [セッション] タブをクリックします。
- 3** 削除するセッションを選択し、「編集」メニューから「削除」をクリックします。  
確認メッセージが表示されます。
- 4** [はい] をクリックします。  
セッションが削除されます。



## 8.5 コマンドリファレンス

ここでは、バッチを構成している各コマンドと、設定できるパラメータについて説明します。「高度なオプション」については、通常のオプションと動作が異なり、設定を誤るとコマンドが正しく動作しなくなる場合がありますので、慎重に設定してください。

### POINT

- ▶ ターゲットコンピュータのプラットフォームごとに使用可能なコマンドが異なります。プラットフォームで使用可能なコマンドを組み合わせるリクエストを作成してください。サポートされている組み合わせについては、本製品の DVD-ROM に格納されている Tips.pdf (Tips and References) をご覧ください。

### 8.5.1 リモート電源オンコマンド

ターゲットコンピュータをリモートで電源投入するコマンドです。ブレードサーバの場合はマネジメントブレード経由で、それ以外の場合は Magic Packet の送信を行います。バッチのシーケンスの挿入で「リモート電源オン」を選択します。

コマンド設定  
 ボールドで表示される項目は必須です。  
 タイムアウト(Q) 10分  
 起動方法(B) ブートエージェント  
 リソース名(R)   
 高度なオプション(O)  
 設定の保存(A)

高度なオプション - リモート電源オン  
 起動確認(M)  
 サブネットブロードキャストのアドレスΦ   
 OK キャンセル

表：リモート電源オンコマンド説明

オプションの項目名	説明
タイムアウト	<p>起動を確認するまでのタイムアウト時間を指定します。標準は10分です。詳細説明については、「<a href="#">表：高度なオプション</a>」(→ P.298)の「起動確認」の項目説明をご覧ください。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合、ご利用のハードウェア構成によっては、電源オンに時間がかかることがあります。このタイムアウト時間を30分以上に設定することを推奨します。</li> </ul>

表：リモート電源オンコマンド説明

オプションの項目名	説明
起動方法	<p>電源投入後にロードする、起動方法を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ブートエージェント イメージリストアやパーティションの作成コマンドを実行する場合に指定します。デフォルトで指定されています。</li> <li>・ローカルブート ハードディスク上にインストールされた OS を起動する場合に指定します。クライアントエージェントによるコマンドを実行する場合に指定します。</li> <li>・仮想フロッピー 任意のフロッピーディスクイメージから起動する場合に指定します。「ローカルブート」と「仮想フロッピー」は、PXE 起動をサポートしているターゲットのみ有効です。また、「仮想フロッピー」は PRIMEQUEST には対応していません。</li> </ul>
リソース名	<p>仮想フロッピーの場合に、ロードするイメージのリソース名を指定します。リソースはあらかじめ作成しておく必要があります。</p>

表：高度なオプション

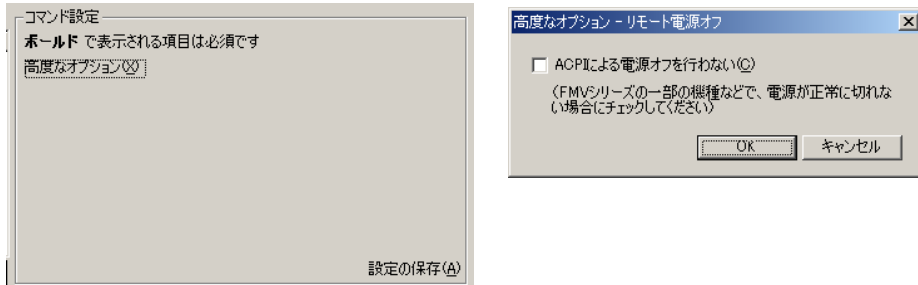
オプションの項目名	説明
起動確認	<p>このオプションは「起動方法」で「ブートエージェント」を指定した場合のみ有効です。リモート電源オンコマンドはターゲットがブートエージェントで起動し、デプロイメントサーバと正常に通信が開始されるまで待機します。この間、タイムアウトで指定した時間が経過するまで、ハードウェアタイプに応じた電源オン命令（Magic Packet の送信や SNMP 通信など）を定期的に発行します。</p> <p>このチェックを外すと、通信の確認を行わず、電源オン命令を一度だけ発行してすぐに終了します。</p> <p>「ローカルブート」または、「仮想フロッピー」を指定した場合、このオプションの設定に関わらず、ターゲットが最初に PXE 起動するまで待機します。</p>
サブネットブロードキャストのアドレス	<p>Magic Packet を送信するサブネットブロードキャストのアドレスを指定します。ルータを経由して、Magic Packet を送信する場合に指定します。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Magic Packet は IPv6 に対応していません。IPv6 のみでご利用の場合でも、サブネットブロードキャストが設定されていると、環境によっては MagicPacket が送信される可能性があります。</li> </ul>

### POINT

- ▶ サブネットブロードキャストのアドレスはコンピュータプロファイルからも設定できますが、両方で設定されている場合は、こちらの設定が優先されます。コンピュータプロファイルについては [「3.2.3 コンピュータ情報の登録」\(→ P.80\)](#) をご覧ください。

## 8.5.2 リモート電源オフコマンド

リモートで電源オフを行います。クライアントエージェントの場合は、OS のシャットダウンを行ってから電源を切ります。バッチのシーケンスの挿入で「リモート電源オフ」を選択します。



表：高度なオプション

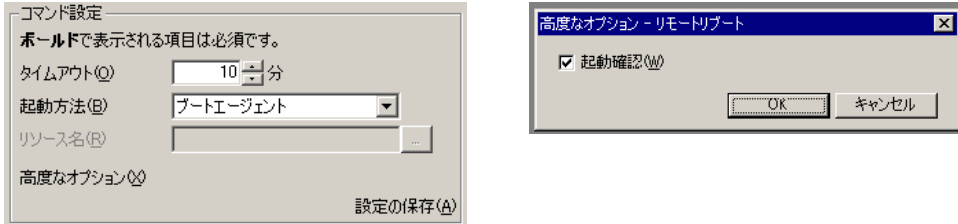
オプションの項目名	説明
ACPI による電源オフを行わない	ターゲットコンピュータの電源オフに ACPI を使用しません。法人向けパソコンの一部の機種などで、ターゲットコンピュータの電源が切れずに応答がなくなる場合にチェックしてください。

### POINT

- ▶ 「ACPI による電源オフを行わない」の設定はコンピュータプロファイルで設定することもできます。片方または両方でこのオプションが設定されていれば、有効になります。
- ▶ 電源オフが正常に動作しない機種の一覧については、Readme.txt をご覧ください。

### 8.5.3 リモートリブートコマンド

リモートで再起動を行います。バッチのシーケンスの挿入で「リモートリブート」を選択します。



表：リモートリブートコマンド説明

オプションの項目名	説明
タイムアウト	再起動を確認するまでのタイムアウト時間を指定します。標準は 10 分です。詳細説明については、「 <a href="#">表：高度なオプション</a> 」(→ P.300)の「起動確認」の項目説明をご覧ください。 <b>注意事項：</b> ▶ ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合、ご利用のハードウェア構成によっては、再起動に時間がかかることがあります。このタイムアウト時間を 30 分以上に設定することを推奨します。
起動方法	再起動の起動方法を指定します。 ・ ブートエージェント イメージリストアやパーティションの作成コマンドを実行する場合に指定します。デフォルトで指定されています。 ・ ローカルブート ハードディスク上にインストールされた OS を起動する場合に指定します。クライアントエージェントによるコマンドを実行する場合に指定します。 ・ 仮想フロッピー 任意のフロッピーディスクイメージから起動する場合に指定します。「ローカルブート」と「仮想フロッピー」は、PXE 起動をサポートしているターゲットのみ有効です。また、「仮想フロッピー」は PRIMEQUEST には対応していません。
リソース名	仮想フロッピーの場合に、ロードするイメージのリソース名を指定します。リソースはあらかじめ作成しておく必要があります。

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
起動確認	このオプションは「起動方法」で「ブートエージェント」を指定した場合のみ有効です。リモートリブートコマンドは、ターゲットがリブート後ブートエージェントで起動し、デプロイメントサーバと正常に通信が開始されるまで待機します。この間、タイムアウトで指定した時間が経過するまでリブート命令を定期的に発行します。このチェックを外すと、通信の確認を行わず、リブート命令を一度だけ発行してすぐに終了します。 「ローカルブート」または、「仮想フロッピー」を指定した場合、このオプションの設定に関わらず、ターゲットがリブート後、最初に PXE 起動するまで待機します。

## 8.5.4 BIOS 更新／設定コマンド

ターゲットコンピュータの BIOS の更新や、BIOS 設定情報の配布を行うコマンドです。  
このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。

BIOS 更新では、BIOS をアップグレードします。同じバージョンの BIOS ファイルや古いバージョンの BIOS ファイルは上書きできません。BIOS 設定では、BIOS 設定情報を複数のターゲットコンピュータに一括配布して、同じ BIOS 環境を一度に設定できます。

BIOS 設定コマンドを利用できる機種は、一部の富士通の法人向けパソコンに限定されます。対応機種については、富士通情報サイトの SystemcastWizard 公開ページ (<http://software.fujitsu.com/jp/scw-dcw>) から「動作環境」ページにてご確認ください。

1 回の BIOS 設定コマンドで、「BIOS のアップデート」または「BIOS 設定の配布」のどちらかを行うことができます。

バッチのシーケンスの挿入で「BIOS 更新／設定」を選択します。

表：BIOS 更新 / 設定コマンド説明

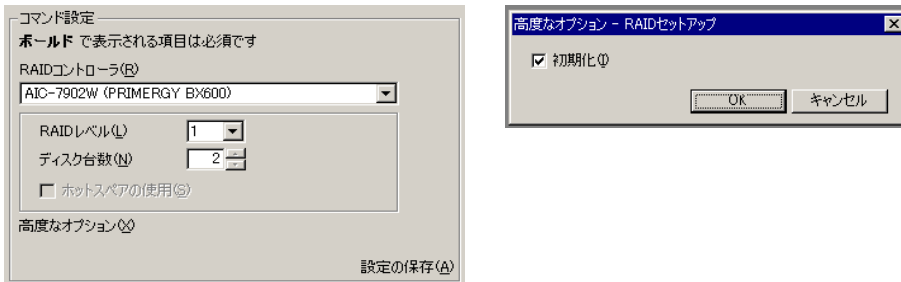
オプションの項目名	説明
リソース名	対象とする BIOS リソースを指定します。リソースはあらかじめデプロイメントサーバに登録しておく必要があります。

## 8.5.5 RAID セットアップコマンド

RAID コントローラにより、アレイの構築を行うコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。

富士通の法人向けパソコン、PRIMERGY シリーズで採用されている RAID のみをサポートしています。バッチのシーケンスの挿入で「RAID セットアップ」を選択します。



表：RAID セットアップコマンド説明

オプションの項目名	説明
RAID コントローラ	設定を行う対象の RAID コントローラを指定します。
RAID レベル	RAID 構成の種類を選択します。指定可能なレベルは RAID コントローラによって異なります。
ディスク台数	RAID 構成の対象となるディスクの数を指定します。必要な台数は RAID レベルによって変わります。
ホットスペアの使用	ディスクを 1 台、故障に備えてスタンバイさせます。

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
初期化 (ブレードサーバ専用)	アレイ構築の際、ディスクを 0 で初期化します。RAID コントローラが以下の場合のみ有効です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ AIC-7902W (PRIMERGY BX600)</li> <li>・ Promise PDC20270 (PRIMERGY BX300)</li> </ul>

## 8.5.6 パーティション作成コマンド

パーティションの作成を行うコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。また、GPT 形式のディスクには対応していません。

バッチのシーケンスの挿入で「パーティション作成」を選択します。

### 重要

- ▶ 論理区画を作成するには、拡張区画が必要です。あらかじめ拡張区画を作成したディスクに対して論理区画を作成するか、バッチ処理の中で拡張区画を作成してから論理区画を作成するようにパーティション作成コマンドを設定してください。

コマンド設定

ホールドで表示される項目は必須です。

対象ディスク番号(D)

タイプ(T)

サイズ(S)  MB

最大(M)

設定の保存(A)

表：パーティション作成コマンド説明

オプションの項目名	説明
対象ディスク番号	パーティションの作成を行うディスク番号を指定します。
タイプ	作成するパーティションの種類を指定します。
サイズ	作成するパーティションのサイズを指定します。MB（メガバイト）単位、GB（ギガバイト）単位、または%（全体に占める割合）で指定します。%で指定する場合は、基本／拡張はディスク全体を100%として、論理の場合は拡張パーティション全体を100%としてサイズを指定します。
最大	作成するパーティションサイズをディスクの未割り当ての領域分にします。

## 8.5.7 パーティション削除コマンド

パーティションの削除を行うコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。また、GPT 形式のディスクには対応していません。

バッチのシーケンスの挿入で「パーティション削除」を選択します。

表：パーティション削除コマンド説明

オプションの項目名	説明
対象ディスク番号	パーティションの削除を行うディスク番号を指定します。
タイプ	削除するパーティションの種類を指定します。
対象パーティション番号	削除対象のパーティション番号を指定します。
すべて削除	ディスク上のパーティションをすべて削除します。

## 8.5.8 パーティションアクティブ設定コマンド

パーティションのアクティブフラグを設定するコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。また、GPT 形式のディスクには対応していません。

通常、アクティブフラグが設定されたパーティション上にある OS から起動できます。バッチのシーケンスの挿入で「パーティションアクティブ設定」を選択します。

表：パーティションアクティブ設定コマンド説明

オプションの項目名	説明
対象ディスク番号	アクティブパーティションの設定を行うディスク番号を指定します。
対象パーティション番号	設定するパーティションの番号を指定します。
アクティブ・非アクティブ	指定したパーティションをアクティブにするか、非アクティブにするかを設定します。



## 8.5.9 パーティション表示／非表示設定コマンド

パーティションの表示／非表示を設定するコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。また、GPT 形式のディスクには対応していません。

非表示に設定されたパーティションは通常の OS 上からは見えなくなり、操作できなくなります。バッチのシーケンスの挿入で「パーティション表示／非表示設定」を選択します。

表：パーティション表示 / 非表示設定コマンド説明

オプションの項目名	説明
対象ディスク番号	設定を行うディスク番号を指定します。
対象パーティション番号	設定するパーティションの番号を指定します。
表示／非表示	パーティションの表示／非表示を指定します。

## 8.5.10パーティションフォーマットコマンド

パーティションのフォーマットを行うコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST に対して使用できません。また、GPT 形式のディスクには対応していません。

FAT16/32 フォーマットのみ指定可能です。バッチのシーケンスの挿入で「パーティションフォーマット」を選択します。

コマンド設定

ボールドで表示される項目は必須です。

対象ディスク番号(D)

対象パーティション番号(P)

フォーマット形式(Q)

ラベル(L)

設定の保存(A)

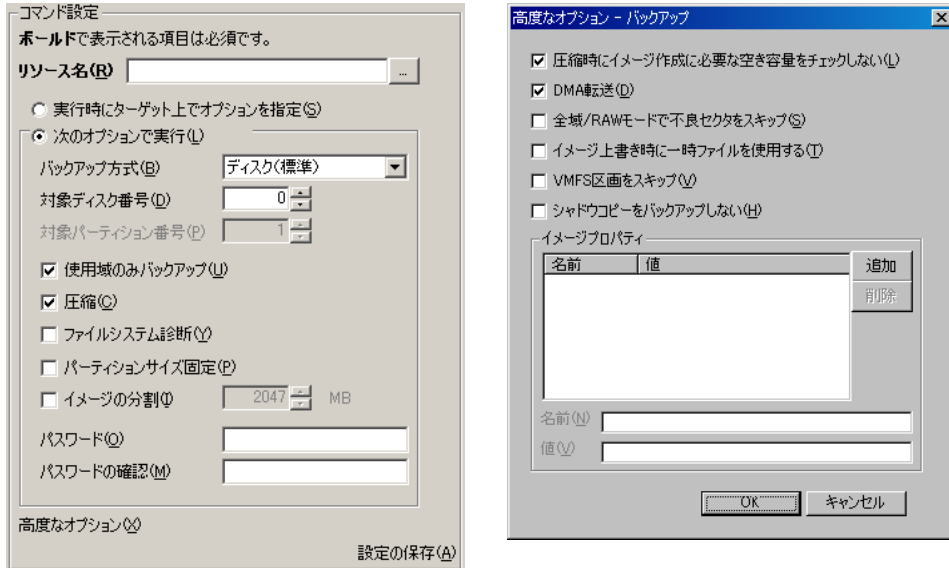
表：パーティションフォーマットコマンド説明

オプションの項目名	説明
対象ディスク番号	設定を行うディスク番号を指定します。
対象パーティション番号	設定するパーティションの番号を指定します。
フォーマット形式	フォーマットの形式を指定します。FAT16 または FAT32 を指定します。
ラベル	ボリュームラベルの文字列を指定します。

## 8.5.11 バックアップコマンド

ハードディスク、または各パーティションのバックアップイメージを作成するコマンドです。バッチのシーケンスの挿入で「バックアップ」を選択します。

このコマンドは1台のターゲットコンピュータに対してのみ使用できます。



表：バックアップコマンド説明

オプションの項目名	説明
リソース名	<p>バックアップ先のリソース名を指定します。右の [...] をクリックすると、リソースを選択できる一覧画面が表示され、既存のリソースから選択できます。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ リクエストの実行時や再実行、スケジュール運用など、実際にバックアップを行う時点では警告などは表示されません。同じリソースに対してバックアップを行う場合、前回作成したリソースは削除されますので注意してください。</li> <li>▶ リンク方式でインポート（リンクインポート）したイメージファイルのリソースを上書きすると、実体のイメージファイルを置き換えます。</li> <li>▶ 以下の文字は使用できません。 ¥ / * ? " &lt; &gt;</li> </ul>
実行時にターゲット上でオプションを指定	<p>バックアップの詳細パラメータを各ターゲットコンピュータ上で設定する場合に選択します。ターゲットコンピュータにディスプレイとキーボードが接続されている必要があります。ターゲットコンピュータが Windows PE で動作している場合、または PRIMEQUEST の場合は、指定できません。</p>
次のオプションで実行	<p>バックアップの詳細パラメータをサーバ側で設定する場合に選択します。デフォルトではこちらが選択されています。</p>

表：バックアップコマンド説明

オプションの項目名	説明
バックアップ方式	<p>バックアップ方式を指定します。以下の種類があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「ディスク（標準）」 ディスク上のすべてのパーティションを対象とします。</li> <li>・「ディスク（RAW モード）」 ディスク上のすべてのセクタを対象とします。パーティションやファイルシステムなどの、論理的構造は考慮せずにバックアップを行います。</li> <li>・「パーティション」 特定のパーティションのみを対象とします。 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は指定できません。</li> </ul>
対象ディスク番号	<p>バックアップ対象のディスク番号を指定します。ディスクが1台目の場合、「0」を選択します。</p> <p><a href="#">[8.5.18 ディスク情報取得コマンド]</a> (→ P.322) で取得したディスクの番号を指定してください。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）やブートエージェントによって、参照可能なディスクの種類や認識するディスク番号が異なる場合があります。誤ったディスク番号を指定すると、意図しないディスクのイメージファイルが作成されます。使用するプラットフォームのブートエージェントに合わせて適切な対象ディスク番号を指定してください。</li> <li>▶ ディスクイメージリソースの詳細画面から、イメージに含まれるパーティションの数、大きさなどの属性を確認できます（<a href="#">「<b>■</b> ディスクイメージリソース</a>」 (→ P.272) 参照）。バックアップ後、作成したイメージに含まれるパーティションの属性を確認して、意図したディスクから作成されたことを確認してください。</li> </ul>
対象パーティション番号	<p>「バックアップ対象」で「パーティション」を選択した場合、バックアップするパーティションの番号を指定します。</p>
使用域のみバックアップ	<p>パーティション内のファイル/ファイルシステムとして使用されている部分のみをバックアップします。対応するファイルシステムは、FAT12 / FAT16 / FAT32 / NTFS / NTFS5 / EXT2 / EXT3 / EXT4 / LinuxSwap です。対応していないファイルシステムについては全域バックアップを行います。チェックを外すと、すべてのパーティションで全域バックアップを行います。なお、RAW モードではこのオプションは使用できません。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ RHEL6 以降の Linux にて利用可能な EXT4 ファイルシステムに対して「使用域のみバックアップ」を行う場合は、必ずブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を選択してください。「DOS/EFI」を選択した場合、EXT4 ファイルシステムを認識せず、パーティション全域のバックアップとなります。</li> <li>▶ 以下のファイルシステムは、パーティション全域のバックアップとなります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ Windows Server 2012 より利用可能な ReFS ファイルシステム</li> <li>・ RHEL7 より利用可能な XFS / Btrfs ファイルシステム</li> </ul> </li> <li>▶ Linux 上のコマンド (parted など) で、使用しているファイルシステムを確認できます。</li> <li>▶ Windows 上で対象ドライブの「プロパティ」を表示すると、ファイルシステムが確認できます。</li> </ul>
圧縮	<p>データを圧縮して格納します。</p>

表：バックアップコマンド説明

オプションの項目名	説明
ファイルシステム診断	バックアップ開始前にファイルシステムをチェックします。「使用域のみバックアップ」を指定した場合のみ有効です。
パーティションサイズ固定	EXT2/EXT3/EXT4 ファイルシステムが、より高速にリストアできる方式でバックアップを行います。ターゲットコンピュータの OS が Linux の場合に、指定を推奨します。なお、Windows の場合でも指定可能ですが、性能は向上しないことがあります。 ただし、このオプションを使用する場合、以下の制限があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ リストア時に区画サイズを変更できません。</li> <li>・ イメージエクスプローラで開くことができません。</li> </ul> ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズで、かつ「使用域のみバックアップ」を使用する場合、このオプションは必須です。 本オプションは、SystemcastWizard Professional V4.0 の「高速形式を使用」と同じ機能を提供します。
イメージの分割	バックアップイメージファイルを、指定したサイズで分割して作成します。指定できるサイズは 100 ～ 2047 です。
パスワード	パスワードを使用してバックアップイメージファイルを保護できます。設定する場合は、パスワードを 15 文字以内で入力します。
パスワードの確認	確認のため、パスワードを再入力します。

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
圧縮時にイメージ作成に必要な空き容量をチェックしない	デフォルトではオンに設定されています。このオプションは、圧縮オプション指定時のみ有効です。 オンの場合は、サーバの残りディスク容量に関わらず、バックアップを開始し、ディスク空き容量がなくなった時点でエラー終了します。オフの場合は、サーバ上にクライアントのディスクサイズ以上の空き容量があるかチェックを行い、容量が足りない場合は、バックアップを開始しません。
DMA 転送	デフォルトではオンに設定されています。対象ディスクが IDE の場合のみ有効です。オンの場合は、INT13 ではなく、DMA コントローラを直接利用してデータ転送を試みます。オフの場合は、INT13 で転送が行われます。
全域 /RAW モードで不良セクタをスキップ	デフォルトではオフに設定されています。バックアップ形式が全域または RAW の場合のみ有効です。オンの場合は、不良セクタからデータを読み取れなかった場合でも処理を続けます。
イメージ上書き時に一時ファイルを使用する	既存のバックアップイメージファイルに直接上書きを行わず、一時ファイルを使用してバックアップを行います。 何らかの原因でバックアップに失敗、またはキャンセルした場合に、上書き先のイメージが失われることを防ぐことができます。 ただし、バックアップ中に上書き先のイメージ分のディスク領域が余分に必要になります。
VMFS 区画をスキップ	デフォルトではオフに設定されています。VMFS パーティションのバックアップ方法を指定します。 オンの場合、VMFS パーティションの内容をバックアップせず、パーティションサイズの情報のみをバックアップします。リストア時にはパーティションの作成のみを行い、VMFS のフォーマットは行いません。オフの場合、全域バックアップを行います。 このオプションは、以下の条件をすべて満たす場合に有効です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ バックアップ方式が「ディスク (標準)」</li> <li>・ 「使用域のみバックアップ」がオン</li> <li>・ 対象ディスクが VMFS パーティションを含んでいる</li> </ul>

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
シャドウコピーをバックアップしない	デフォルトではオフに設定されています。対象ディスクにシャドウコピーが存在する場合のみ有効です。オンの場合、シャドウコピーの内容はバックアップされません。
イメージプロパティ	デフォルトでは何も定義されていません。作成するバックアップイメージファイルに、プロパティ名と値をセットとして、任意の文字列を埋め込みたい場合に設定します。埋め込まれた文字列はリストア処理には影響しませんが、作成されたディスクイメージリソースの詳細画面から内容を確認できます。作成者や、イメージの用途などの情報をイメージ内に保存しておきたい場合に有効です。なお、バックアップした後で、埋め込まれた値は変更できません。「名前」と「値」に設定内容を入力し、[追加]をクリックするとリストに1個追加されます。

 **重要**

- ▶ RAW モードは、ハードディスク上のすべてのセクタを処理対象とするモードです。区画外の未使用セクタも含めた完全なディスクの保存、復元を実現するために使用します。RAW モードでは、イメージサイズが大きくなる場合があります。また、全セクタを対象とするため、処理に非常に長い時間がかかります。通常の場合にご利用をお勧めしません。Windows のダイナミックディスクをご利用の場合は、RAW モードを指定してください。なお、同じタイプ/容量のハードディスクに対して復元した場合のみ動作を確認しています。
- ▶ バックアップ時に「VMFS 区画をスキップ」をオンに設定したディスクイメージをリストアした場合、別途 vmkfstools コマンドなどを使用して VMFS パーティションをフォーマットする必要があります。詳しくは、VMware ESX Server のドキュメントをご覧ください。
- ▶ バックアップするターゲットコンピュータの OS が RHEL7 の場合、ブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を指定してください。また、EXT4 ファイルシステムを含む場合は、「パーティションサイズ固定」オプションを指定してください。
- ▶ GPT 形式のディスクをバックアップする場合、ブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を選択してください。PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズを除き、「DOS/EFI」は GPT 形式のディスクに対応していません。

## 8.5.12 リストアコマンド

イメージからハードディスク、または各パーティションのファイルを復元するコマンドです。ターゲットコンピュータに一括インストールを行うときに使用します。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST の場合、このコマンドは 1 台に対してのみ使用できます。バッチのシーケンスの挿入で「リストア」を選択します。

表：リストアコマンド説明

オプションの項目名	説明
リソース名	リストアするバックアップイメージリソース名を入力します。ドロップダウンリストから既存のリソースを選択できます。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合、タイプが「パーティション」であるイメージリソースは指定できません。
タイプ	選択したイメージリソースのタイプ（ディスク（標準） / ディスク（RAW モード） / パーティション）が表示されます。
パーティションを選択する	イメージリソースのタイプが「ディスク（標準）」の場合に、イメージ内の指定したパーティションだけリストアする場合に選択します。右側のドロップダウンリストから、対象となるパーティションを選択してください。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は指定できません。

表：リストアコマンド説明

オプションの項目名	説明
転送方式	<p>リストアの転送方式を以下の2種類から選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>マルチキャスト（ターゲット台数が3台以上の場合推奨） 同時に複数台のターゲットコンピュータと1対多の通信を行います。ターゲット台数が増えても著しい性能劣化は起きません。ただし、ルータを経由する場合はマルチキャスト対応のルータが必要です。ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は指定できません。</li> <li>ユニキャスト（ターゲットが2台以下の場合推奨） 各ターゲットコンピュータと1対1で通信を行います。マルチキャストが利用できない環境でもリストアが可能です。多数台のターゲットを対象にユニキャストでリストアを行うことも可能ですが、同時に通信できるターゲット台数はデフォルトでは最大4台となり、他のターゲットは先に処理を行っているターゲットの終了を待ちます。</li> </ul>
実行時にターゲット上でオプションを指定	<p>リストアの詳細パラメータを各ターゲットコンピュータ上で設定する場合に選択します。ターゲットコンピュータにディスプレイとキーボードが接続されている必要があります。30分以内に指定を完了しないと、そのターゲットはリストア対象から外されます。ターゲットコンピュータが Windows PE で動作している場合、または PRIMEQUEST の場合は、指定できません。</p>



表：リストアコマンド説明

オプションの項目名	説明
次のオプションで実行	リストアの詳細パラメータをサーバ側で設定する場合に選択します。デフォルトではこちらが選択されています。
対象ディスク番号	<p>リストア対象のディスク番号を指定します。ディスクが1台目の場合、「0」を選択します。<a href="#">「8.5.18 ディスク情報取得コマンド」</a> (→ <a href="#">P.322</a>) で取得したディスクの番号を指定してください。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）やブートエージェントによって、参照可能なディスクの種類や認識するディスク番号が異なる場合があります。誤ったディスク番号を指定すると、意図しないディスクの内容が上書きされます。使用するプラットフォームのブートエージェントに合わせて適切な対象ディスク番号を指定してください。</li> <li>▶ 接続されているハードウェアの構成が、バックアップ時から変更されていないことを確認してください。変更されている場合は、指定すべきディスク番号がバックアップ時と異なる可能性があります。再度バックアップを実施して対象ディスクを特定するか、リストア対象外のディスクを外すなどの対処を行い、意図したディスクが選択されるようにしてください。</li> </ul>
対象パーティション番号	リストア先のパーティション番号を指定します。リストア先パーティションはあらかじめ作成されている必要があります。パーティション単位でのリストア（イメージリソースのタイプが「パーティション」の場合、または「ディスク（標準）」で「パーティションを選択する」をチェックした場合）で、かつ「元の位置に復元」オプションがオフの場合に設定できます。
元の位置に復元	<p>パーティション単位でのリストアの際、バックアップ元と同じ開始位置・サイズのパーティションにリストアが行われます。同じ開始位置・サイズのパーティションがリストア先ディスクに存在しない場合は、同じ場所にパーティションを作成したうえでリストアが行われます。</p> <p>パーティションの作成に失敗した場合、リストアは行われません。このオプションが使用できるのは Windows PE の場合（IA64 を除く）です。詳しくは、<a href="#">「5.5 パーティション単位でのバックアップ／リストア」</a> (→ <a href="#">P.230</a>) をご覧ください。</p> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ VMware ESX Server で構築したパーティションをリストアする場合、このオプションは指定しないでください。</li> </ul>

表：リストアコマンド説明

オプションの項目名	説明
リストア後のパーティションサイズ	<p>ディスクリストア（イメージリソースのタイプが「ディスク（標準）」で、かつ、すべてのパーティションをリストアする場合）のとき、対象ディスクに作成するパーティションサイズを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・サイズ変更しない（推奨） バックアップ時と同じサイズのパーティションを作成します。リストア先のディスクサイズがバックアップ元と同じ場合は、本設定としてください。</li> <li>・元の比率を維持してサイズを変更 バックアップ時と同じ比率のパーティションを作成します。リストア先のディスクが元のディスクより大きい場合のみ有効です。</li> <li>・最後のパーティションのサイズを変更 イメージに含まれる最後のパーティションをディスクサイズに合わせて変更します。</li> <li>・直接指定（上級者向け） パラメータを直接指定することで、任意のサイズのパーティションを作成します。下部のテキストボックスに文字列を入力すると、FJIMGBRS.EXE の "/s" オプションのパラメータとしてそのままターゲットコンピュータに渡されます。詳しくは、Tips.pdf（Tips and References）の「10. DOS コマンド仕様」をご覧ください。 入力例：4096/8192/max ディスク先頭から 4096MB、8192MB、以降すべて、の合計 3 つのパーティションを作成します。</li> </ul> <p><b>注意事項：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 以下の場合は、「サイズ変更しない（推奨）」を指定してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合</li> <li>・Windows Server 2008 以降、または Windows Vista 以降の Windows を含むイメージの場合</li> <li>・Windows RE 領域やリカバリ領域を含むイメージの場合</li> </ul> </li> </ul>
不良セクタのチェックを行う	リストアを行う前に、不良セクタを診断します。
書き込み後にベリファイを行う	リストア時に、ディスクに書き込んだデータの確認を行います。
パスワード	イメージリソースにパスワードが設定されている場合は、パスワードを入力します。パスワードが一致した場合のみリストアが行われます。

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
転送プロファイル	<p>リストア時のネットワーク上のパフォーマンスを調整する際に使用します。</p> <p>環境設定ツールで設定されている 8 種類のパラメータ定義（転送プロファイル）の中から、使用するものを選択します。</p> <p>詳細説明については Tips.pdf（Tips and References）の「5.6 リストアページ」をご覧ください。</p>

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
NTFS 区画のデフラグ方式	<p>デフォルトでは AUTO に設定されています。NTFS 区画のリストア時にファイルをどのようにリストアするか指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AUTO 対象の区画内のデータを判断し、自動的にリストア方法を選択して動作します。</li> <li>• ON ファイルのデータができるだけ連続域となるようにリストアを行います。</li> <li>• OFF ファイルのデータをバックアップ元と同じ位置になるようにリストアを行います。ただし、リストア先のパーティションのサイズが元のパーティションのサイズよりも小さい場合は無効です。</li> </ul>
ジオメトリ値の取得方法	<p>デフォルトでは「BIOS から（推奨）」に設定されています。ディスクリストアの際、対象ディスクのジオメトリ値をどのように取得するかを指定します。詳細については <a href="#">「5.4.1 リストア実行前の確認」</a>（→ <a href="#">P.210</a>）の留意事項をご覧ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BIOS から（推奨） 対象コンピュータのディスク BIOS（INT13）から取得します。通常はこちらを使用します。</li> <li>• ディスクイメージから 使用するディスクイメージ内のパーティション情報から取得した値を使用します。</li> </ul> <p>このオプションはディスクリストアの場合のみ有効です。パーティションリストアおよび RAW モードの場合は無視されます。</p>
NVRAM 情報の復元	<p>NVRAM に格納されているブート情報をどのようにするかを指定します。GPT のバックアップイメージを GPT 形式のディスクに対してリストアしたときのみ有効です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 復元する（推奨） NVRAM のブート情報を上書きします。</li> <li>• 追加する NVRAM を消去せず、イメージ内の情報を追加します。</li> <li>• 変更しない イメージ内に NVRAM の情報があっても書き込みません。</li> </ul>
書き込みキャッシュ	<p>デフォルトでは 1MB に設定されています。リストア先ディスクに一度に書き込むサイズを指定します。ハードディスクの特性に合わせて、書き込み処理を最適化する場合に設定します。</p>
起動セクタ（MBR）を強制的に更新する	<p>リストアを行うときに、起動セクタを更新するかどうかを指定します。オンにすると、ディスクの先頭セクタ（MBR）と拡張パーティションの先頭セクタを更新します。</p> <p>デフォルトでは、オフに設定されています。</p>
DMA 転送	<p>デフォルトではオンに設定されています。対象ディスクが IDE の場合のみ有効です。オンの場合、INT13 ではなく、DMA コントローラを直接利用してデータ転送を試みます。オフの場合は、自動的に INT13 で転送が行われます。</p>
OS 起動時に CHKDSK を実行する	<p>デフォルトではオフに設定されています。使用域バックアップされた FAT12/FAT16/NTFS をリストアする場合のみ有効です。</p> <p>オンの場合、リストア後の OS（Windows のみ）起動時にファイルシステム診断プログラムが実行されます。</p> <p>なお、このオプションは、Windows Server 2012 および Windows 8 ではサポートされません。</p>

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
シャドウコピーを削除する	デフォルトではオンに設定されています。 指定されたイメージをリストアする際、イメージ内に含まれているシャドウコピーはリストア対象としません。 指定されたイメージにシャドウコピーが含まれていない場合、本オプションは無視されます。また、リストア時にパーティションサイズを変更した場合は、このオプションの指定に関わらず、シャドウコピーは削除されます。

 **重要**

- ▶ RHEL7のイメージをリストアする場合、ブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を指定してください。
- ▶ EXT4 ファイルシステムに対して「使用域のみバックアップ」を行って作成したイメージのリストアを行う場合は、必ずブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を選択してください。「DOS/EFI」は使用できません。
- ▶ GPT 形式のディスクをリストアする場合、ブートエージェント用プラットフォームとして「Windows PE」を選択してください。PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズを除き、「DOS/EFI」は GPT 形式のディスクに対応していません。

## 8.5.13 リモート OS セットアップコマンド

ターゲットコンピュータにデプロイメントサーバに格納されている OS などの資源をインストールするコマンドです。  
 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合、このコマンドは 1 台に対してのみ使用できます。なお、本コマンドは、PRIMEQUEST 2000 / 1000 シリーズには対応していません。  
 バッチのシーケンスの挿入で「リモート OS セットアップ」を選択します。

### 重要

- ▶ 本コマンドは IPv6 構成のターゲットには使用できません。

表：リモート OS セットアップコマンド説明

オプションの項目名	説明
リソース名	セットアップを行うリモート OS リソースを指定します。
転送方式	OS の CD イメージをリストアする際のマルチキャスト/ユニキャストの種別を選択します。Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista 以外の Windows OS のセットアップを行う場合のみ有効です。 ターゲットコンピュータが PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズの場合は、「ユニキャスト」のみ指定できます。
共有ユーザー名	デプロイメントサーバの「Deployment Admins」グループに属する、ログオン可能で有効なユーザアカウントを指定してください。 Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista の場合のみ有効です。
共有パスワード	パスワードを指定してください。 Windows Server 2008 / Windows 7 / Windows Vista の場合のみ有効です。
シリアルコンソールを使用する	チェックすると、インストール中の画面を VGA の代わりにシリアルポート (ttyS0) に出力します。PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズでは、コンソールリダイレクション機能と Telnet/SSH クライアントを使用して、インストール中の画面をリモートから確認できます。 Linux の場合のみ有効です。

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
転送プロファイル	OS の CD イメージをリストアする際のネットワークに関するパラメータのプロファイルを選択します。Windows Server 2003 のセットアップを行う場合のみ有効です。

## 8.5.14 リモートスクリプトコマンド

クライアント側でスクリプトを実行するコマンドです。

PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズで、ブートエージェント用プラットフォームに EFI を指定した場合は使用できません。

前のコマンドの処理結果を受けて、独自の処理を行いたい場合などに使用します。

1つのリモートスクリプトリソースで、複数のターゲット OS 上のエージェントに対する動作を定義できます。

以下のエージェントに対して、動作を定義できます。

- DOS ブートエージェント
- Windows PE ブートエージェント
- Windows クライアントエージェント
- Linux クライアントエージェント

バッチのシーケンスの挿入で「リモートスクリプト」を選択します。

コマンド設定

ホールドで表示される項目は必須です。

リソース名(R)

エージェント種別(G)

個別	パラメータ名	設定値

パラメータ名(N)

設定値(L)

説明

設定の保存(A)

表：リモートスクリプトコマンド説明

オプションの項目名	説明
リソース名	実行するスクリプトリソースを指定します。スクリプト「個別情報設定」があらかじめ用意されています。 リストアを行ったコンピュータに対して、コンピュータプロファイルの情報（コンピュータ名や IP アドレス）を適用するスクリプトです。Windows 用と Linux 用があります。
エージェント種別	複数のエージェント種別に対応しているリモートスクリプトを選択した場合に、ここでエージェント種別を選択することで、エージェント種別ごとにパラメータの値を設定できます。「共通」を選択すると、それぞれのエージェント種別でパラメータを設定していない場合に使用される、共通の値を設定できます。
個別	エージェント種別ごとにパラメータに値を設定した場合は「個別」と表示されます。
パラメータ名	定義されているパラメータ名が表示されます。
設定値	パラメータに設定された値が表示されます。「個別」と表示されていない場合は、「共通」で設定された値が表示されます。

## 8.5.15 ファイル転送コマンド

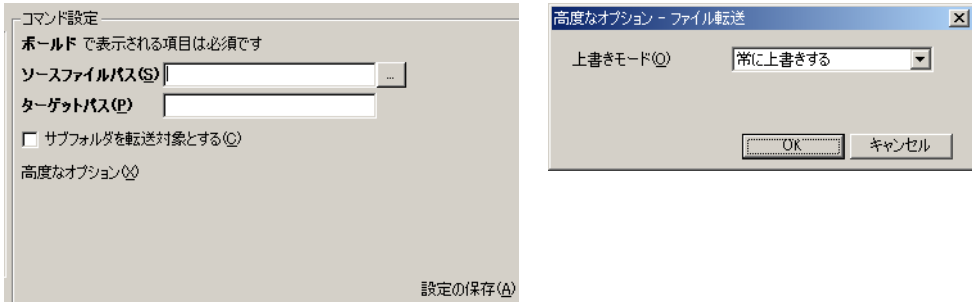
ユニキャストによりファイルの転送を行うコマンドです。

このコマンドは PRIMEQUEST 500A / 500 / 400 シリーズに対して使用できません。

32MB 以内のファイルを転送できます。

Windows クライアントエージェントが動作しているときに使用できます。

バッチのシーケンスの挿入で「ファイル転送」を選択します。



表：ファイル転送コマンド説明

オプションの項目名	説明
ソースファイルパス	転送したいファイル、フォルダを指定します。
ターゲットパス	転送先のフォルダのパスを指定します。フォルダにはクライアントのシステム環境変数 (%windir% や %tmp% など) が使用できます。ユーザ環境変数は使用できません。
サブフォルダを転送対象とする	転送元がディレクトリの場合、サブディレクトリも対象にするか指定します。

表：高度なオプション

オプションの項目名	説明
上書きモード	転送先に同名ファイルが存在する場合の動作を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 上書きしない</li> <li>・ 常に上書きする</li> <li>・ 新しいファイルのみ上書き</li> </ul>

## 8.5.16待機コマンド

ターゲットコンピュータであらかじめ指定した条件が満たされるまで、リクエスト実行を一時停止するコマンドです。バッチのシーケンスの挿入で「待機」を選択します。

表：待機コマンド説明

オプションの項目名	説明
待機する対象	待機対象として、以下の条件のいずれかを指定できます。ここで選択した条件に合わせて「条件設定」の内容が切り替わります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>クライアントからの次回ジョブ要求 クライアントエージェントまたはブートエージェントが、次の処理を実行できるようになるまで待ちます。</li> <li>個別設定の完了 クローンセットアップの後で、ターゲットコンピュータ上で IP アドレスなどの個別設定を行う場合に、設定作業が完了するまで待ちます。正しく設定できなかった場合はエラーになります。</li> <li>指定した時間 一定時間経過するのを待ちます。</li> </ul>
タイムアウト時間（「クライアントからの次回ジョブ要求」を選択した場合）	クライアントからのジョブ要求を待つ際のタイムアウトを指定します。指定した時間内にジョブ要求がこない場合はエラーになります。1～1440分（24時間）まで分単位で指定でき、0を指定するとタイムアウトせずに待ち続けます。デフォルトはタイムアウトしない設定です。
タイムアウト時間（「個別設定の完了」を選択した場合）	個別設定の完了を待つ際のタイムアウト時間を指定します。指定した時間内にターゲットコンピュータから作業完了の通知がこない場合はエラーとなります。1～1440分（24時間）まで分単位で指定でき、0を指定するとタイムアウトせずに待ち続けます。デフォルトはタイムアウトしない設定です。
待機時間（「指定した時間」を選択した場合）	処理を停止する時間を設定します。1～1440分（24時間）まで分単位で指定できます。



表：待機コマンド説明

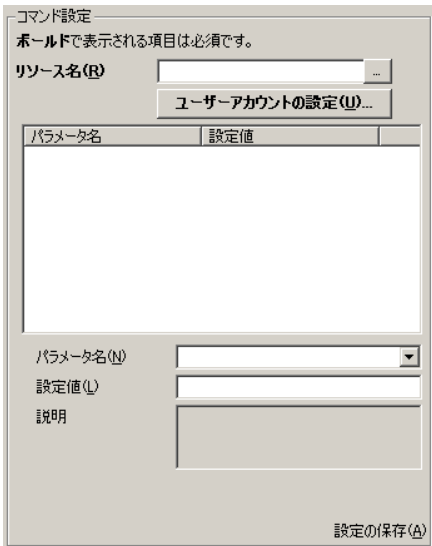
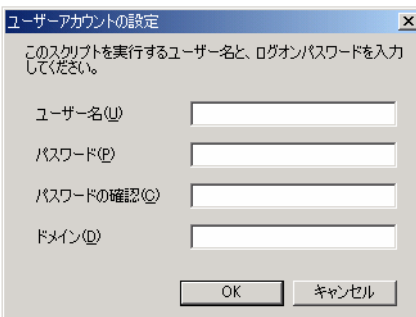
オプションの項目名	説明
待機中の PXE 要求	このコマンドで待機中にクライアントから PXE 要求を受け取った場合、どのように反応するかを指定します。デフォルトは「応答しない」に設定されています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 応答しない PXE 要求に応答しません。他に使用すべき PXE サーバがある場合などに使用します。</li> <li>・ ローカルブートさせる ターゲットコンピュータにインストールされている OS を起動します。</li> </ul>

### 重要

- ▶ 「待機する対象」の「個別設定の完了」は、マスタコンピュータのバックアップ時に SystemcastWizard Professional V3.0L20 以降のクライアントエージェントまたは事前設定プログラムを使用した場合のみ使用できます。

## 8.5.17 サーバスクリプトコマンド

デプロイメントサーバ側で任意のスクリプトを実行するコマンドです。直前のコマンドの処理結果を受け、独自の処理を実施する必要がある場合などに使用します。バッチのシーケンスの挿入で「サーバスクリプト」を選択します。

表：サーバスクリプトコマンド説明

オプションの項目名	説明
リソース名	実行するスクリプトソース名を指定します。
パラメータ名	定義されているパラメータ名が表示されます。
設定値	パラメータに設定された値が表示されます。

## 「ユーザーアカウントの設定」画面

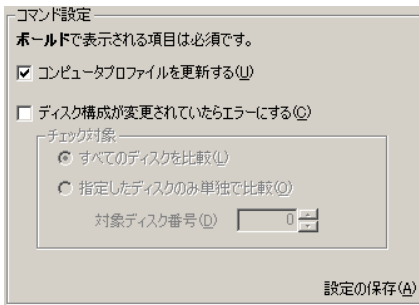
表：ユーザーアカウントの設定

オプションの項目名	説明
ユーザー名	スクリプトを実行するユーザー名を入力します。
パスワード/パスワードの確認	パスワードを入力します。
ドメイン	「ユーザー名」で入力したユーザーが、ドメインユーザの場合、ドメイン名を入力します。

## 8.5.18 ディスク情報取得コマンド

ターゲットコンピュータに接続されたディスクの一覧を取得するコマンドです。バックアップやリストアを行う前にターゲットに接続されているディスクの一覧を取得したり、意図しないディスクの操作を防ぐために前回取得時とディスクの構成に差がないことを確認したりすることができます。

使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）によって、得られる情報の内容が異なります。バッチのシーケンスの挿入で「ディスク情報取得」を選択します。



表：ディスク情報取得コマンド説明

オプションの項目名	説明
コンピュータプロファイルを更新する	オンにすると、取得したディスクの情報を保存し、コンピュータ情報画面（[概要] タブ）に「処理可能なディスク」として一覧表示します。この一覧の番号（[No.] 欄）が、バックアップやリストアのコマンドで「対象ディスク番号」として指定する処理対象のディスク番号となります。 オフの場合は、ディスクの情報は保存されません。
ディスク構成が変更されていたらエラーにする	すでに保存されているディスク構成と比較し、以下の情報に変更があれば、エラーとしてリクエストを中止します（保存されたディスク情報がない場合もエラーとなります）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ディスクの本数（「すべてのディスクを比較」を選択した場合）</li> <li>・ディスクの接続位置（EFI の場合）</li> <li>・ディスク名（Windows PE の場合）</li> <li>・ディスクサイズ（DOS / Windows PE の場合）</li> <li>・ディスクのユニーク ID（Windows PE の場合（IA64 を除く））</li> </ul>
すべてのディスクを比較	ターゲットコンピュータに接続されたすべてのディスクを比較します。ディスクに1つでも差異があればエラーになります。

表：ディスク情報取得コマンド説明

オプションの項目名	説明
指定したディスクのみ単独で比較	指定したディスクのみ比較します。それ以外のディスクに差異があってもエラーになりません。 このオプションは、プラットフォームが Windows PE で、かつ比較対象のディスクがユニーク ID を持つ（コンピュータ情報画面の一覧表示で、「単独で比較」欄が「可能」となっている）場合のみ使用できます。
対象ディスク番号	比較対象のディスク番号を指定します。

### 重要

- ▶ 使用するプラットフォーム（「Windows PE」または「DOS/EFI」）やブートエージェントによって、認識するディスクの数や順番が異なる場合があります。  
ディスク情報の取得は、必ずバックアップやリストアと同じプラットフォームの同じブートエージェントで実行してください。
- ▶ コンピュータ情報を出力した XML ファイル（[「3.2.5 コンピュータ情報のファイルへの出力」](#)（→ [P.109](#)））には、取得したディスクの情報は含まれません。
- ▶ ハードウェアの構成や設定を変更していない場合でも、ディスク情報取得コマンドが認識するディスクの順番が変わる場合があります。この場合、新しく認識したディスクの順番を確認のうえ、バックアップやリストアのコマンドで指定する「対象ディスク番号」を指定してください。

### POINT

- ▶ Windows システム上でのドライブレターを表示するには、ディスク情報コマンドを実行する前に「[● ドライブ情報ファイル作成 \(Windows\) スクリプトについて](#)」（→ [P.256](#)）を実行してください。  
ドライブレターが表示されるのは Windows PE（IA64 を除く）の場合です。

# 第 9 章

## Web コンソールの操作

# 9

この章では、Web コンソールの操作方法について説明しています。

9.1 Web コンソール.....	325
--------------------	-----

## 9.1 Web コンソール

Web コンソールは、本製品のデプロイメントサーバ機能を、イントラネットを経由して WWW ブラウザ上で操作します。

### 重要

- ▶ Web コンソール機能を使用するには、「Web コンソール」機能をデプロイメントサーバにインストールしておく必要があります。インストールについては、[「2.1 インストール」\(→ P.28\)](#) をご覧ください。

### ■ Web コンソールとは

Web コンソールは、WWW ブラウザ経由でデプロイメントサーバに接続して利用するための簡易コンソール機能です。以下の機能が利用できます。

- リクエストの実行状況・実行結果の確認
- 実行したリクエストの再実行（全ターゲットに対する再実行、エラーとなったものだけの再実行）
- イベントログの参照
- コンピュータの物理・論理構成の参照

### POINT

- ▶ Web コンソールでは、各プロファイルの操作、リソースの操作は行えません。

### ■ 証明書サーバの設定

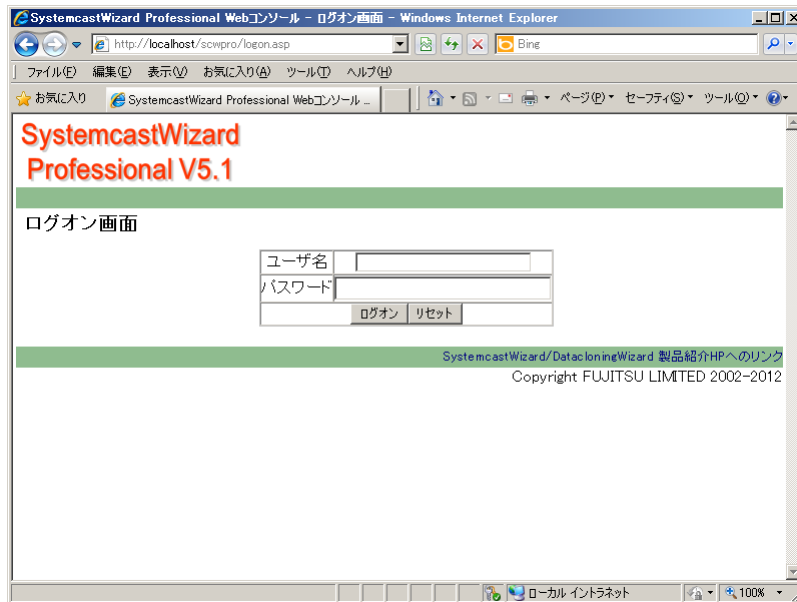
Web コンソールを使用する場合、通信は WWW ブラウザによって行われます。通信データを暗号化して、安全な通信を行うには、証明書サーバの設定が必要です。設定方法については、Windows Server 2003 のヘルプなどをご覧ください。

## 9.1.1 Web コンソールの起動

- 1 インターネットエクスプローラを起動し、デプロイメントサーバの URL を入力します。

http://< デプロイメントサーバ名または IP アドレス >/scwpro/

Web コンソールのログオン画面が表示されます。



- 2 ログオンユーザ名とパスワードを入力します。

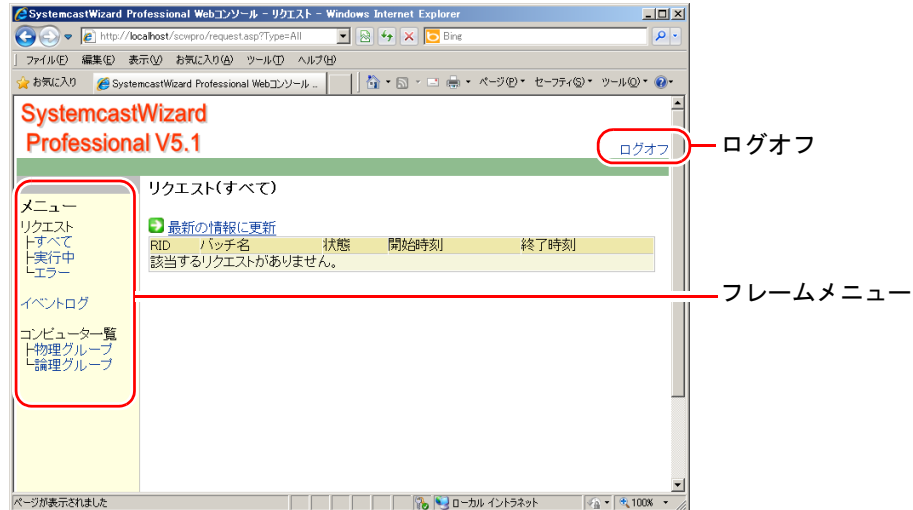
ユーザ認証が行われ、Web コンソールのトップ画面「リクエスト」ページが表示されます。

### POINT

- ▶ ユーザ名、パスワードが正しくない場合は、エラー画面が表示されます。[ログオン画面に戻る] をクリックし、正しいユーザ名/パスワードを入力し直して、再度ログオンしてください。
- ▶ ログオンできるユーザアカウントは、デプロイメントサーバのインストール時に設定した「管理ユーザアカウント」か、またはデプロイメントサーバのユーザ管理で「Deployment Admins」グループに所属する ログオン可能なユーザアカウントです。
- ▶ Web コンソールは、60 分間何も操作しない状態であると、自動的に接続が切断されます。自動切断の時間は、IIS の設定を変更した場合、その環境に従います。ただし、リクエスト画面を表示している場合は、30 秒ごとに自動的に更新されるため、セッションは切断されません。
- ▶ 回線の通信状態によっては、データのダウンロードに失敗する場合があります。その場合は WWW ブラウザのメニュー、またはツールバーの [更新] をクリックして再表示させてください。

## ■ Web コンソールの画面の構成

Web コンソールの操作について説明します。



### ● フレームメニュー

Web コンソールの画面を切り替えるメニューです。フレームメニューには以下のメニューがあります。

#### ● 「リクエスト」メニュー

リクエストの状態を表示します。リクエスト ID の項目をクリックすると詳細が表示されます。詳細画面では、状況の確認と再実行が指示できます。ただし、「予約リクエスト」としてスケジュール実行用に登録されているリクエストは表示されません。「予約リクエスト」は、実際に実行された後、「実行リクエスト」として一覧に表示されます。

- ・「すべて」：すべてのリクエストを表示します。
- ・「実行中」：現在実行中のリクエストのみ表示します。
- ・「エラー」：エラーで終了したリクエストのみ表示します。

#### ● 「イベントログ」メニュー

実行結果に関するイベントログを表示します。

#### ● 「コンピューター一覧」メニュー

物理グループ単位、または論理グループ単位でのコンピュータの構成を表示します。グループ構成はツリー形式で表示され、各コンピュータの実行状況／実行結果の概要を確認できます。

### ● ログオフ

デプロイメントサーバとの接続を切断し、Web コンソールを終了します。

Web コンソールを終了するには、画面上の「ログオフ」をクリックしてください。

### POINT

- ▶ デプロイメントサーバでバッチ処理実行中にログオフを行っても、処理は中断されずに続行されます。次回ログオンしたときに実行結果を確認できます。

# 索引

## あ

アンインストール	
クライアントエージェント	<a href="#">249</a>
SystemcastWizard Professional	<a href="#">53</a>

## い

イベントログ	<a href="#">291</a>
イベントログの操作	<a href="#">291</a>
一覧表示	<a href="#">291</a>
削除	<a href="#">293</a>
詳細表示	<a href="#">292</a>
インストール	
クライアントエージェント	<a href="#">241</a>
SystemcastWizard Professional	<a href="#">39</a>
インストール後の設定	<a href="#">51</a>
IIS の自動切断時間	<a href="#">51</a>
LAN Manager モジュールの組み込み	<a href="#">52</a>

## か

環境設定ツールの設定	<a href="#">46</a>
管理ユーザアカウントの登録	<a href="#">44</a>

## く

クライアントエージェント	<a href="#">16</a> , <a href="#">19</a> , <a href="#">191</a> , <a href="#">240</a>
アンインストール (Red Hat Linux)	<a href="#">250</a>
アンインストール (Windows Sever 2008 Server Core)	<a href="#">249</a>
アンインストール (Windows)	<a href="#">249</a>
インストール (Red Hat Linux)	<a href="#">245</a>
インストール (Windows)	<a href="#">241</a>
クライアントエージェントの機能	<a href="#">255</a>
クラスター構成	
バックアップ	<a href="#">235</a>
リストア	<a href="#">235</a>
クローンセットアップ	<a href="#">18</a>
クローンセットアップの実行	
リストアの実行	<a href="#">212</a>

## こ

個別設定の準備	
設定項目	<a href="#">189</a>
コマンド	<a href="#">297</a>
サーバスクリプトコマンド	<a href="#">321</a>
待機コマンド	<a href="#">320</a>
ディスク情報取得コマンド	<a href="#">322</a>
パーティションアクティブ	<a href="#">304</a>

パーティション削除	<a href="#">304</a>
パーティション作成	<a href="#">303</a>
パーティション表示/非表示設定	<a href="#">305</a>
パーティションフォーマット	<a href="#">306</a>
バックアップ	<a href="#">307</a>
ファイル転送	<a href="#">319</a>
リストア	<a href="#">311</a>
リモートスクリプト	<a href="#">318</a>
リモート電源オフ	<a href="#">299</a>
リモート電源オン	<a href="#">297</a>
リモートリブート	<a href="#">300</a>
リモート OS セットアップ	<a href="#">317</a>
BIOS 更新/設定	<a href="#">301</a>
RAID セットアップ	<a href="#">302</a>
コンピュータ情報の管理	
物理グループ	<a href="#">75</a>
論理グループ	<a href="#">75</a>
コンピュータ情報の登録	
手動で登録	<a href="#">91</a>
情報ファイル読み込み	<a href="#">90</a>
ターゲットを起動	<a href="#">84</a> , <a href="#">86</a>
PRIMEQUEST パーティション	<a href="#">89</a>
PRIMERGY ブレードサーバ	<a href="#">82</a>

## さ

サンプルリモートスクリプト	<a href="#">255</a>
---------------	---------------------

## し

システム要件	<a href="#">21</a>
ターゲットコンピュータ	<a href="#">23</a>
デプロイメントサーバ	<a href="#">21</a>
Web コンソール	<a href="#">22</a>
事前設定プログラム	<a href="#">192</a>
実行方法 (Linux)	<a href="#">194</a>
実行方法 (Windows)	<a href="#">192</a>
証明書サーバの設定	<a href="#">325</a>

## せ

セッションの操作	<a href="#">294</a>
一覧表示	<a href="#">294</a>
削除	<a href="#">296</a>
詳細表示	<a href="#">295</a>
セットアップの流れ	
クローンセットアップ	<a href="#">184</a>
ターゲットコンピュータ	<a href="#">26</a>
デプロイメントサーバ	<a href="#">25</a>
リモート OS セットアップ	<a href="#">123</a>



## た

ターゲットコンピュータ	16, 74
構築できる環境	20
情報の管理	75
情報のファイルへの出力	109
登録画面の表示	74
登録方法	74, 80
リストア	210

## て

デプロイメントコンソール	16, 56
画面説明	58
起動	56
終了	60
デプロイメントサーバ	15

## と

ドライブレター	189
---------	-----

## ね

ネットワーク環境の設定	28
DHCP サーバ	29
TCP/IP プロトコル	28
ネットワーク起動	18
ネットワーク起動の設定	
ブレードサーバの場合	66
リモートサービスボードを使用する場合	70
IPMI over LAN を使用する場合	69
PRIMEQUEST の場合	71
PRIMEQUEST 1000 シリーズの場合	73
PRIMEQUEST 2000 シリーズの場合	71
PXE サポート機種の場合	67
Wakeup on LAN を使用する場合	68
ネットワークの留意点	
その他	33
ネットワーク起動	31
DHCP サーバ	29
MTU の設定	32
Tag 付き VLAN 環境	32

## は

バックアップ	
クラスター構成	235
パーティション単位	230
バッチ	16
バッチの操作	278
一覧表示	278
削除	282
詳細表示／編集	281
新規作成	279
バッチプロファイル	278

## ふ

ブートエージェント	
管理	115
作成	62
準備	34
物理グループの操作	76
プロファイル	17

## ま

マスタコンピュータの準備	
個別情報設定の準備	186
システム構築	185
動作確認	185
ネットワーク起動設定	186
マスタコンピュータのバックアップ	195
バックアップの開始	204
バックアップの開始 (その他の方法)	208
バッチの作成	196

## よ

よく使うバッチ	17
---------	----

## り

リクエスト	17
リクエストの操作	283
一覧表示	283
コマンドラインインターフェースによる実行	290
再実行	289
削除	289
詳細表示	288
新規作成	284
中止	290
リストア	
クラスター構成	235
パーティション単位	230
リストアの実行	
バッチの作成	213
リクエストの作成	221
リストアの実行リストアの開始	225
リソース	17, 260, 271
リソース画面	
仮想フロッピー	273
サーバスクリプト	274
ディスクイメージ	272
リモートスクリプト	274
リモート OS セットアップ	271
BIOS 更新／設定	273
リソースの削除	276
リソースの作成	262
仮想フロッピー	265

サーバスクリプト	<a href="#">269</a>
ディスクイメージ	<a href="#">263</a>
リモートスクリプト	<a href="#">268</a>
リモート OS セットアップ	<a href="#">263</a>
BIOS 更新/設定	<a href="#">266</a>
リソースの種類	<a href="#">261</a>
仮想フロッピー	<a href="#">261</a>
サーバスクリプト	<a href="#">261</a>
ディスクイメージ	<a href="#">261</a>
リモートスクリプト	<a href="#">261</a>
リモート OS セットアップ	<a href="#">261</a>
BIOS 更新/設定	<a href="#">261</a>
リソース名の変更	<a href="#">275</a>
リモートサービスボード (RSB)	<a href="#">70</a>
リモート OS セットアップ	<a href="#">17</a> , <a href="#">122</a>
リモート OS セットアップの実行	<a href="#">174</a>
バッチの作成	<a href="#">174</a>
リクエストの作成	<a href="#">177</a>
リクエストの作成 (その他の方法)	<a href="#">181</a>
リモート OS セットアップリソースの作成	<a href="#">127</a>
Linux OS	<a href="#">127</a>
Windows OS	<a href="#">145</a>
リモート OS セットアップリソースの編集	<a href="#">171</a>
リソース情報の確認/変更	<a href="#">172</a>
リソースの削除	<a href="#">172</a>
リソース名の変更	<a href="#">171</a>
CD イメージの削除	<a href="#">173</a>

## ろ

論理グループの操作	<a href="#">78</a>
-----------	--------------------

## B

BCD ファイル	<a href="#">230</a>
BIOS 更新/設定リソース登録	<a href="#">267</a>
BIOS 更新データの準備	<a href="#">266</a>
BIOS 設定データの準備	<a href="#">266</a>

## D

DHCP サーバ	<a href="#">29</a>
----------	--------------------

## F

FTP サーバ	<a href="#">124</a>
---------	---------------------

## I

IIS の設定	<a href="#">34</a>
IPMI over LAN	<a href="#">69</a>

## S

SID	<a href="#">189</a>
SystemcastWizard Professional	
アンインストール	<a href="#">53</a>
機能	<a href="#">17</a>

## W

Wakeup on LAN	<a href="#">68</a>
Web コンソール	<a href="#">16</a> , <a href="#">325</a>
画面説明	<a href="#">327</a>
起動	<a href="#">326</a>
Windows PE	<a href="#">38</a> , <a href="#">61</a>

---

FUJITSU Software SystemcastWizard Professional V5.1 L30

ユーザーズガイド

B7FW-0261-01Z0(00)

発行日 2014年8月

発行責任 富士通株式会社

---

- このマニュアルの内容は、改善のため事前連絡なしに変更することがあります。
- このマニュアルに記載されたデータの使用に起因する第三者の特許権およびその他の権利の侵害については、当社はその責を負いません。
- 無断転載を禁じます。